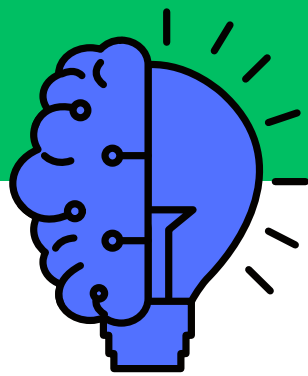


SCRUM



¿CÓMO EMPEZAR?

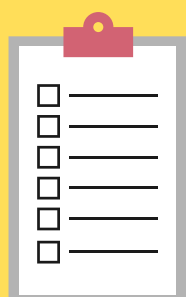
1 ELIGE UN RESPONSABLE DEL PRODUCTO



2 SELECCIONA UN EQUIPO



CREA UNA BITÁCORA DEL PRODUCTO **4**



3 ELIGE UN SCRUM MASTER



5 AFINA Y ESTIMA LA BITÁCORA DEL PRODUCTO



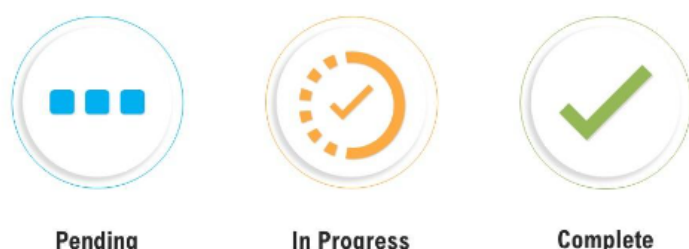
6 PLANEACIÓN DEL SPRINT



SCRUM DIARIO **8**

DAILY

7 VUELVE VISIBLE EL TRABAJO



REVISIÓN DEL SPRINT **9**



10 RETROSPECTIVA DEL SPRINT



Elaborado por: Natalia Reyes Altamirano.

Sutherland , J. (2016). Scrum: El Arte de Hacer El Doble de Trabajo En La Mitad de Tiempo. Oceano.