

PROTOTYPE

- Tipo: Creacional (creación de objetos)
- Permite hacer clon de un objeto.
- URL: <https://refactoring.guru/design-patterns/prototype>
- Resumen. Para que un objeto pueda clonarse:
 - Definir constructor alternativo que reciba un objeto de su mismo tipo y que asigne sus propiedades una a una.
 - Definir el método Clone, que devuelva un new Objeto(this);
- Puede usarse con herencia y clases abstractas (ver ejemplo código: shape, circle, rectangle)

Basic implementation

