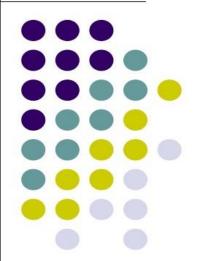
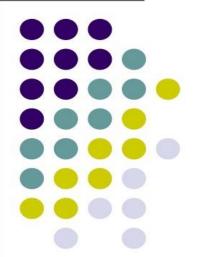
# เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการอาชีพ (Information Technology for Works)

(30001-2001)



# หน่วยที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



## หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



#### เนื้อหาหน่วยที่ 1

- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- 3. หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม

#### 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์



#### คอมพิวเตอร์

- มาจากภาษาละตินว่า Computare หมายถึง การนับ/การคำนวณ
- หมายถึง เครื่องคำนวณทางอิเล็กทรอนิกส์ , อุปกรณ์คำนวณทางอิเล็กทรอนิกส์
- สามารถนำไปใช้งานได้หลากหลาย
- โดยทำงานตามคำสั่งที่มนุษย์โปรแกรมไว้
   (ทำงานตามคำสั่งที่มนุษย์เขียน)



## หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



#### เนื้อหาหน่วยที่ 1

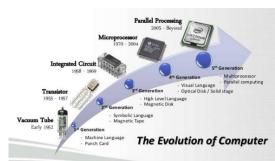
- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- 3. หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม

#### 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์



#### วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์

- ยุคสมัยของคอมพิวเตอร์สามารถแบ่งออกได้เป็น 5 ยุคได้แก่
- 1. ยุคที่ 1 หลอดสุญญากาศ (Vacuum Tubes) 1940 1956
- 2. ยุคที่ 2 ทรานซิสเตอร์ (Transistor) 1956 1963
- 3. ยุคที่ 3 วงจรรวม (Integrated Circuits) 1964 1971
- 4. ยุคที่ 4 ไมโครโพรเซสเซอร์ (Microprocessors) 1972 2010
- 5. ยุคที่ 5 ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) 2011 ปัจจุบัน เพิ่มเติม : <u>https://worthen-life.com/technology-com5/</u>



## หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



#### เนื้อหาหน่วยที่ 1

- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- 3. หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม



#### หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์

- การทำงานของคอมพิวเตอร์จะเป็นไปตามที่โปรแกรมได้กำหนดไว้
- โดยจะประกอบไปด้วยองค์ประกอบพื้นฐาน 5 หน่วยได้แก่
- 1. หน่วยรับข้อมูล (Input Unit)
- 2. หน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit : CPU)
- 3. หน่วยความจำหลัก (Main Memory)
- 4. หน่วยความจำรอง (Secondary Storage)
- 5. หน่วยแสดงผล (Output Unit)









#### 1. หน่วยรับข้อมูล (Input Unit)

- ทำหน้าที่รับข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์ เช่น
- 1. แป้นพิมพ์ (Keyboard)
- 2. เมาส์ (Mouse)
- 3. เครื่องโอเอ็มอาร์ (Optical Mark Reader : OMR)
- 4. เครื่องอ่านพิกัด (Digitizing tablet)
- 5. สแกนเนอร์ (Scanner)
- 6. ปากกาแสง (Light Pen)
- 7. จอยสติ๊ก (Joy Sticks)





#### 2. หน่วยประมวลผลกลาง (Central Processing Unit : CPU)

- เปรียบเสมือนสมองของคอมพิวเตอร์
- ทำหน้าที่นำข้อมูลมาประมวลผล ตามชุดคำสั่งที่โปรแกรมไว้
- CPU ประกอบด้วย
- หน่วยควบคุม (Control Unit)
   ทำหน้าที่ ควบคุม/สั่งการฮาร์ดแวร์ต่างๆ
- หน่วยคำนวณและตรรกะ (Arithmetic Logic Unit : ALU)
   ทำหน้าที่ คำนวณ เปรียบเทียบข้อมูลต่างๆ โดยประสานงานกับหน่วยความจำ





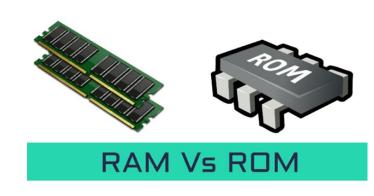
#### 3. หน่วยความจำหลัก (Main Memory)

- ทำงานประสานกับ CPU ตลอดเวลา
- โดย CPU จะประมวลผลแล้วนำผลลัพธ์ไปเก็บไว้ในหน่วยความจำ
- หน่วยความจำหลัก แบ่งตามสภาพการใช้งานได้ 3 ประเภท
- 1. หน่วยความจำประเภทรอม (Read Only Memory : ROM)
- 2. หน่วยความจำประเภทแรม (Random Access Memory : RAM)
- 3. หน่วยความจำซีมอส (Complimentary metal oxide semiconductor : CMOS)



#### 3. หน่วยความจำหลัก (Main Memory)

- 1. หน่วยความจำประเภทรอม (Read Only Memory : ROM)
- เป็นชนิด Non-Volatile Memory ไม่ขึ้นกับกระแสไฟฟ้าที่จ่ายเข้ามา (ไม่มีไฟเข้าข้อมูลก็ไม่หาย)
- ข้อมูลที่เก็บในรอมประกอบไปด้วย ชุดคำสั่งการเริ่มต้นเครื่อง
- เป็นชนิดอ่านอย่างเดียวแก้ไขไม่ได้ (ตามชื่อ)







#### 3. หน่วยความจำหลัก (Main Memory)

- 2. หน่วยความจำประเภทแรม (Random Access Memory : RAM)
- เป็นชนิด Volatile Memory ขึ้นกับกระแสไฟฟ้าที่จ่ายเข้ามา

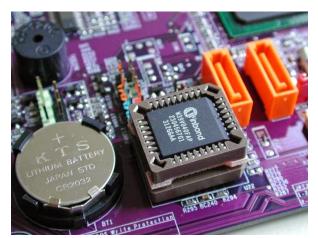
(เก็บข้อมูลได้เฉพาะตอนมีไฟฟ้า)





#### 3. หน่วยความจำหลัก (Main Memory)

- 3. หน่วยความจำซีมอส (Complimentary metal oxide semiconductor : CMOS)
- เป็นซิปหน่วยความจำ (Memory chip)
- เก็บข้อมูลที่สำคัญของเครื่อง เช่น วัน เวลา
- เป็นหน่วยความจำไบออส (BIOS) เนื่องจากเป็นข้อมูลสตาร์ทระบบ
- ใช้ไฟจากแบตเตอรี่
- ข้อมูลสามารถเปลี่ยนแปลงได้



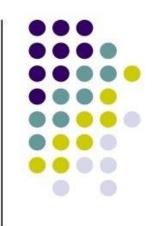


#### 4. หน่วยความสำรอง (Secondary Memory)

- ทำหน้าที่เก็บบันทึกข้อมูลต่างๆไว้อย่างถาวร
- สามารถแก้ไข้ข้อมูลได้ตลอดเวลา เช่น
- 1. ฮาร์ดดิสก์ (Hard Disk)
- 2. ซีดีรอม (Compact Disk-Read-Only Memory : CD-ROMs)
- 3. แฟลชไดรฟ์ (Flash Drive)
- 4. อื่นๆ หน่วยความจำสำรอง Computer BCY School (google.com)







#### 5. หน่วยส่งออก (Output Unit)

- ทำหน้าที่แสดงผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลออกมา เช่น
- 1. จอภาพ (Monitor) มี 2 แบบ จอแสดงผลแบบ CRT (Cathode Ray Tube Monitor) จอแสดงผลแบบ LCD (Liquid Crystal Display)
- 2. เครื่องพิมพ์ (Printer)
  เครื่องพิมพ์แบบจุด (Dot Matrix Printer)
  เครื่องพิมพ์เลเซอร์ (Laser Printer)
  เครื่องพิมพ์แบบพ่นหมึก (Inkjet Printer)
- 3. ลำโพง (Speaker)











## หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



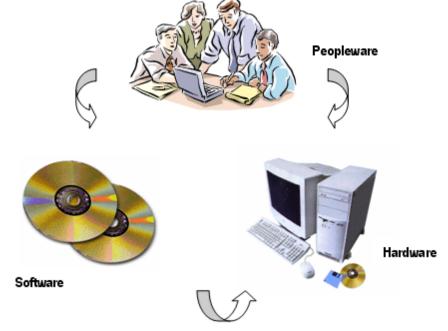
#### เนื้อหาหน่วยที่ 1

- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม



## องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์

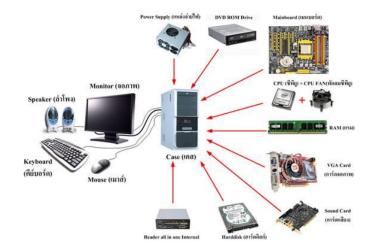
- คอมพิวเตอร์จะทำงานได้ต้องมีองค์ประกอบพื้นฐาน 3 อย่างดังนี้
- 1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)
- 2. ซอฟต์แวร์ (Software)
- 3. พีเพิลแวร์ (Peopleware)

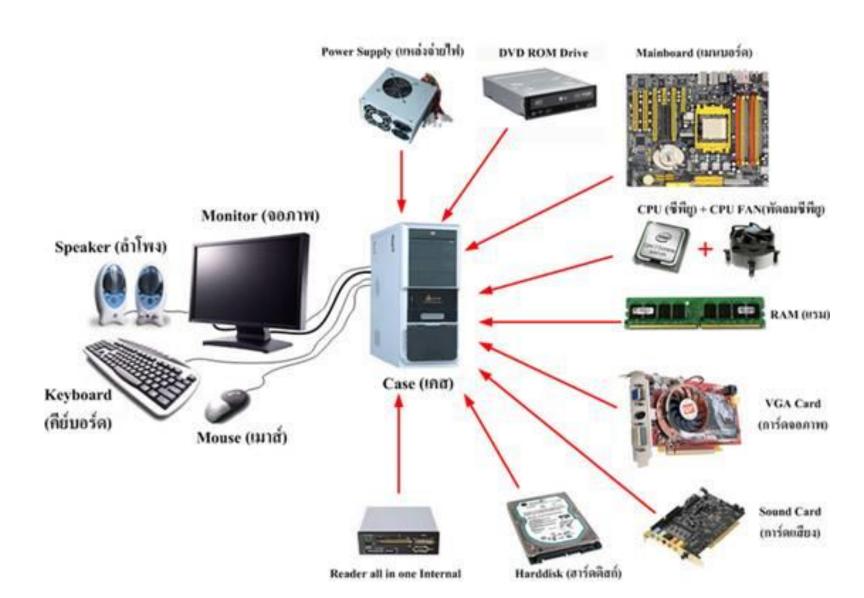




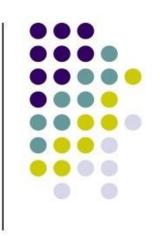
#### 1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

- อุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์
- มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม)



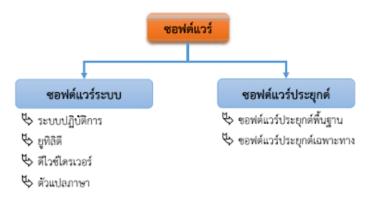




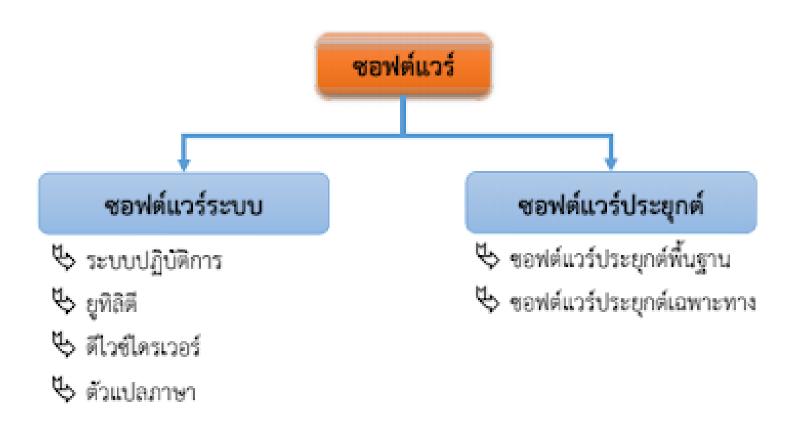


#### 2. ซอฟต์แวร์ (Software)

- โปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือ ซอฟต์แวร์ หรือ แอปพลิเคชัน
- เป็นคำสั่งหรือชุดคำสั่งที่เขียนขึ้นมาเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- โดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง เช่น ภาษาซี (C) , ภาษาแอสเซมบลี้ (Assembly)
- ต้องสั่งเป็นขั้นตอน และแต่ละขั้นตอนต้องทำอย่างละเอียดและครบถ้วน









#### ชอฟต์แวร์ระบบ

🤝 ระบบปฏิบัติการ

🔖 ยูทิลิตี

🕓 ดีไวซ์ไครเวอร์

🕓 ตัวแปลภาษา

## ซอฟต์แวร์ระบบ (System Software) คือ

- ซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการจัดการระบบคอมพิวเตอร์
- ทำงานใกล้ชิดกับคอมพิวเตอร์มากที่สุด
- ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์ให้คอมพิวเตอร์และ อุปกรณ์ต่อพ่วงต่างๆ ทำงานร่วมกันอย่างมีประสิทธิภาพ

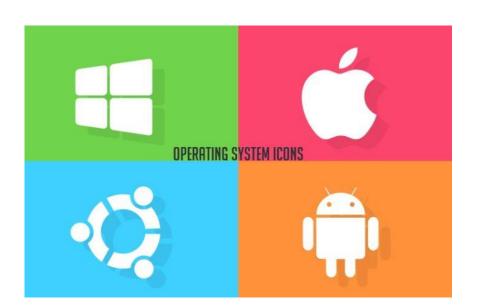
#### ซอฟต์แวร์ระบบ

🦫 ระบบปฏิบัติการ

🔖 ยูทิลิตี

🕓 ดีไวซ์ไครเวอร์

🖔 ตัวแปลภาษา



## 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์



## ระบบปฏิบัติการ (Operating System)

- ซอฟต์แวร์ที่อยู่ระหว่างฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ประยุกต์
- หน้าที่ควบคุมการปฏิบัติงานของฮาร์ดแวร์
- สนับสนุนคำสั่ง สำหรับควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์ให้กับ ซอฟต์แวร์ประยุกต์

#### ซอฟต์แวร์ระบบ

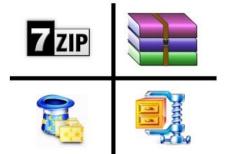
🦫 ระบบปฏิบัติการ

🔖 ยูทิลิตี

🕓 ดีไวซ์ไครเวอร์

🕓 ตัวแปลภาษา





## 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์



## ยูทิลิตี้ (Utility Program)

- ซอฟต์แวร์อำนวยความสะดวก
- เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำหน้าที่เพิ่มประสิทธิภาพของเครื่องคอมพิวเตอร์
- การป้องกันการรบกวนโดยซอฟต์แวร์ที่ไม่พึงประสงค์



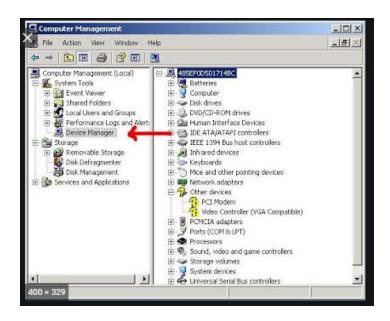
#### ซอฟต์แวร์ระบบ

🦶 ระบบปฏิบัติการ

🖒 ยูทิลิตี

🕓 ดีไวซ์ไดรเวอร์

🖔 ตัวแปลภาษา



#### ดีไวซ์ไดเวอร์ (Device Driver หรือ Driver)

- ทำหน้าที่ติดต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อ
- เพื่อให้เครื่องคอมพิวเตอร์รู้จักและสามารถรับ-ส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ ภายนอกที่เชื่อมต่อเข้ามาภายในคอมพิวเตอร์ได้





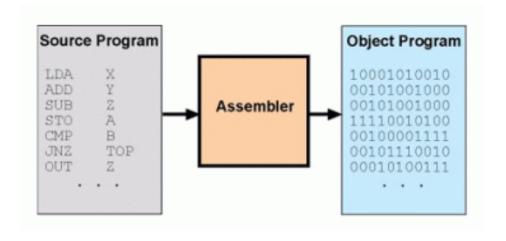
#### ซอฟต์แวร์ระบบ

🕓 ระบบปฏิบัติการ

🤝 ยูทิลิตี

🖔 ดีไวซ์ไครเวอร์

🕓 ตัวแปลภาษา



#### ตัวแปลภาษา (Language Translator)

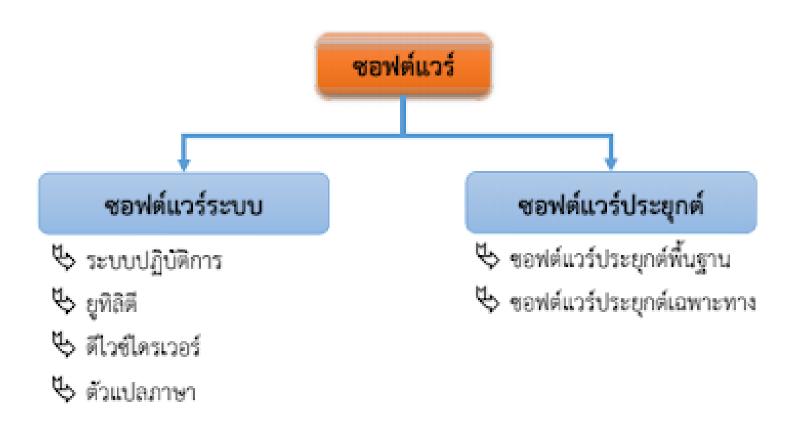
- ซอฟต์แวร์ที่ทำหน้าที่แปลภาษาระดับต่ำหรือระดับสูง
- เช่น

Assembler

Compiler

Interpreter



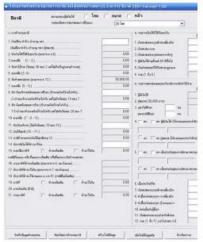


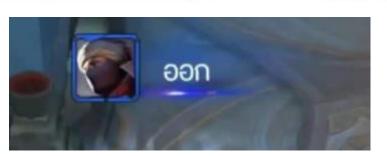


#### ซอฟต์แวร์ประยุกต์

- 🤝 ซอฟต์แวร์ประยุกต์พื้นฐาน
- 🤝 ซอฟต์แวร์ประยุกต์เฉพาะทาง







#### ซอฟต์แวร์ใช้เฉพาะทาง

- เป็นซอฟต์แวร์ที่ได้รับการออกแบบและพัฒนาสำหรับนำไปใช้งาน เฉพาะด้านหรือในสาขาใดสาขาหนึ่งตามความต้องการของผู้ใช้
- ้ เช่น ซอฟต์แวร์ช่วยจัดการด้านการเงิน ซอฟต์แวร์ช่วยจัดการบริการลูกค้า



#### ซอฟต์แวร์ประยุกต์

🦴 ชอฟต์แวร์ประยุกต์พื้นฐาน

🤝 ซอฟต์แวร์ประยุกต์เฉพาะทาง















Publisher

## ซอฟต์แวร์สำหรับงานทั่วไป

- ซอฟต์แวร์สำเร็จ (package)
- บรรดาซอฟต์แวร์ประยุกต์ที่มีใช้กันทั่วไป
- ซอฟต์แวร์สำเร็จเป็นซอฟต์แวร์ที่บริษัทพัฒนาขึ้น แล้วนำออกมา จำหน่าย



## ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์แบบใช้ได้เสรี (Freeware)

คอมพิวเตอร์ที่สามารถนำไปใช้งานได้ฟรี โดยเจ้าของลิขสิทธิ์อาจมีการกำหนดเงื่อนไขการใช้งานไว้

## ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์แบบทดลองใช้ (Shareware)

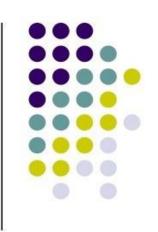
ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ที่สามารถนำไปทดลองใช้ได้ฟรีตามระยะเวลาที่กำหนด หลังจากนั้นต้องจ่าย
 ค่าธรรมเนียมการใช้งาน

## ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สาธารณะ (Public-domain software)

ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ที่เจ้าของลิขสิทธิ์ได้สละลิขสิทธิ์เพื่อเป็นประโยชน์แก่สาธารณชน หรือเป็น
 ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ที่หมดอายุการคุ้มครอง ผู้ใช้สามารถใช้งานได้อย่างไม่มีข้อจำกัด

## ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์แบบรหัสเปิด (Open-source software)

• ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์ที่สามารถนำไปใช้งานได้ และมีการเปิดเผยรหัสต้นฉบับหรือซอร์สโค้ด (source code)



#### 3. พีเพิลแวร์ (Peopleware)

- คือ บุคคลที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์
- แบ่งตามหน้าที่และความรับผิดชอบแตกต่างกัน เช่น
- 1. ผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์ (User)
- 2. ผู้ดูแลและซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ (Supporter)
- 3. ผู้เขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (Programmer)
- 4. ผู้ออกแบบและวิเคราะห์ระบบคอมพิวเตอร์ (System Analysis)
- 5. ผู้บริหารระบบคอมพิวเตอร์ (System Manager)
- 6. เพิ่มเติม Accounting Information Systems: บทที่ 5 ฮาร์ดแวร์ ซอฟแวร์ พีเพิลแวร์ (Hardware Software People ware) (ais-2562.blogspot.com)







## หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



### เนื้อหาหน่วยที่ 1

- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม



#### ประเภทของคอมพิวเตอร์

- คอมพิวเตอร์สามารถจำแนกได้หลายประเภท
- จำแนกตาม ความแตกต่างของขนาดเครื่อง ความเร็วในการประมวลผล ราคา
- สามารถจำแนกได้ดังนี้
- 1. ซูเปอร์คอมพิวเตอร์ (Supercomputer)
- 2. เมนเฟรมคอมพิวเตอร์ (Mainframe Computer)
- 3. มินิคอมพิวเตอร์ (Minicomputer)
- 4. ไมโครคอมพิวเตอร์ (Micro Computer)
- 5. คอมพิวเตอร์ฝ่ามือ (Hand-held Personal Computer)
- 6. คอมพิวเตอร์แบบฝั่ง (Embedded Computing)





# 1. ซูเปอร์คอมพิวเตอร์ (Supercomputer)

- เป็นคอมพิวเตอร์ที่มีความสามารถสูงที่สุด มีขนาดใหญ่ที่สุด
- สามารถประมวลผลข้อมูลในปริมาณมาก-รูปแบบอันซับซ้อน
- ความรวดเร็วในการคำนวณมากกว่าหนึ่งล้านล้านต่อวินาที (หน่วยจิกะฟลอบ (Gigaflop))
- ภายในสามารถรองรับโปรเซสเซอร์ได้มากกว่า 100 ตัว
- ใช้ในงานที่ต้องการคำนวณตัวเลขจำนวนหลายล้านตัวภายในเวลาอันรวดเร็ว
- เช่น งานพยากรณ์อากาศ งานการวิจัยนิวเคลียร์ งานควบคุมทางอวกาศ







- ซูเปอร์คอมพิวเตอร์ Fugaku ครองอันดับ 1 ในการจัดอันดับ TOP500 ครั้งที่ 55
- เพิ่มเติม https://www.vstecs.co.th/th/index.php/product-details/1421-supercomputer-fugaku.html
- เพิ่มเติม https://www.youtube.com/watch?v=HBpkSIJ9KwU&t=261s



# 2. เมนเฟรมคอมพิวเตอร์ (Mainframe Computer)

- คอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่มีประสิทธิภาพรองลงมาจากซูเปอร์คอมพิวเตอร์
- เครื่องมีขนาดใหญ่ต้องอยู่ในห้องที่ได้รับการอุณหภูมิ และปราศจากฝุ่นละอองเช่นเดียวกับซูเปอร์คอมพิวเตอร์
- 📍 สามารถรองรับการทำงานจากผู้ใช้หลายร้อยคนได้ในเวลาเดียวกัน (Multiple Users)
- ข้อเด่นของการใช้เมนเฟรมจึงอยู่ที่งานที่ต้องการให้มีระบบศูนย์กลาง และกระจายการใช้งานไปเป็นจำนวนมาก
- ง เช่น งานธนาคาร ระบบ ATM การจองตั๋วเครื่องบิน การลงทะเบียนต่าง ๆ













• เพิ่มเติม <a href="https://www.youtube.com/watch?v=RnpvyJaX4Q4">https://www.youtube.com/watch?v=RnpvyJaX4Q4</a>



### 3. มินิคอมพิวเตอร์ (Minicomputer)

- คือเมนเฟรมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กๆ สามารถบริการผู้ใช้งานได้หลายคนพร้อมๆกัน
- ประสิทธิภาพน้อยกว่าเมนเฟรมคอมพิวเตอร์
- เหมาะสำหรับ องค์กรขนาดกลาง/แผนกหนึ่ง/สาขาหนึ่งขององค์กรขนาดใหญ่
- การใช้งานเช่น การจองห้องพักของโรงแรม การทำงานด้านบัญชีขององค์การธุรกิจ เป็นต้น



# 4. ไมโครคอมพิวเตอร์ (Micro Computer)

- ไมโครคอมพิวเตอร์/คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Personal Computer : PC)
- มีขนาดเล็กเหมาะกับโต๊ะทำงาน สำนักงาน สถานศึกษา ที่พัก
- สามารถจำแนกได้ดังนี้
- 1. All in One Computer
- 2. Workstation Computer
- 3. Stand-alone computer
- 4. Server Computer
- 5. Notebook Computer





#### 4.1. All in One Computer (AiO)

- ผสานรวมระหว่างจอภาพและตัวเครื่องทาวเวอร์เข้าด้วยกันเป็นเครื่องเดียว
- เครื่องบางรุ่นมาพร้อมกับจอภาพระบบสัมผัส
- มีส่วนประกอบต่างๆเหมือนกับเครื่องเดสก์ท็อปดั้งเดิม (แต่ทุกสิ่งถูกนำมารวมกันไว้ในอุปกรณ์ชิ้นเดียว)





#### 4.2. Workstation Computer

- ความสามารถ-ประสิทธิภาพสูงกว่าไมโครคอมพิวเตอร์ปกติ
- ออกแบบมาเพื่อใช้งานด้านการคำนวณและกราฟิก
- ผู้ใช้ส่วนใหญ่เช่น สถาปนิก วิศวกร ออกแบบภาพกราฟิก





#### 4.3. Stand-alone computer

- คอมพิวเตอร์ที่ไม่มีการเชื่อมต่อกับเครื่องอื่น ๆ ภายในองค์กร
- คอมพิวเตอร์ระบบเดียว

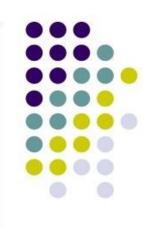




#### 4.4. Server Computer

- Server เครื่องที่ทำหน้าที่ให้บริการต่างๆกับเครื่อง Client
- Server Computer เป็นไมโครคอมพิวเตอร์ที่มีความสามารถเช่นเดียวกับ Server

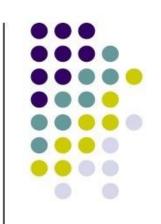




#### 4.5. Notebook Computer

- คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊ค/แล็ปท็อปคอมพิวเตอร์ (Laptop)
- มีขนาดเล็ก ให้สามารถพกพา-เคลื่อนย้ายได้ง่าย
- ใช้แบตเตอรี่ในตัว

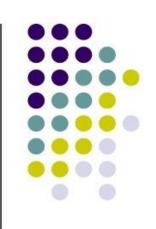




#### 5. คอมพิวเตอร์ฝ่ามือ (Hand-held Personal Computer)

- เครื่องพีซีขนาดมือถือ
   เครื่องพีดีเอ (Personal Digital Assistant : PDA)
   Pen-based Computer
- เป็นคอมพิวเตอร์ที่มีขนาดเล็ก เท่ากับเครื่องคิดเลข น้ำหนักเบา
- มีสมรรถนะในการทำงานเฉพาะงาน (โปรแกรมสำหรับงานส่วนบุคคล)
- สามารถเข้าถึงระบบอินเทอร์เน็ต
- บางรุ่นสามารถใช้ปากกา (Stylus)
- เพิ่มเติม :





# 6. คอมพิวเตอร์แบบฝั่ง (Embedded Computing)

- คอมพิวเตอร์แบบฝัง (Embedded Computing)
   ไมโครคอนโทรลเลอร์ (Micro Controller)
- เป็นคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กมาก
- ใช้การประมวลผลแบบฝั่ง (Embed) ไว้กับอุปกรณ์ต่างๆ
- เช่น ตุ้เย็น ไมโครเวฟ รถยนต์



# หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



# เนื้อหาหน่วยที่ 1

- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม

# 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม



# ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม

- อุปกรณ์ที่เอาไว้รับ-ส่งข้อมูล
- โดยใช้การแปลงสัญญาณ
- เช่น คอมพิวเตอร์ วิทยุ โทรทัศน์ โทรศัพท์ โทรสาร



# หน่วยที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม



# เนื้อหาหน่วยที่ 1

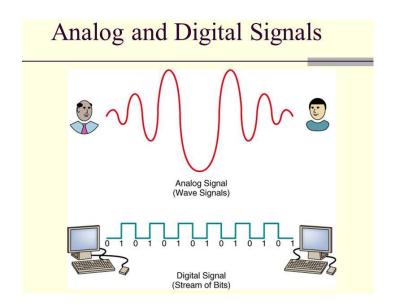
- 1. ความหมายของคอมพิวเตอร์
- 2. วิวัฒนาการของคอมพิวเตอร์
- หลักการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 4. องค์ประกอบพื้นฐานของคอมพิวเตอร์
- 5. ประเภทของคอมพิวเตอร์
- 6. ความหมายของอุปกรณ์โทรคมนาคม
- 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม

# 7. หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม



# หลักการทำงานของอุปกรณ์โทรคมนาคม

- การส่งจะแปลงข้อมูลเป็นสัญญาณทางไฟฟ้าแล้วส่งผ่านสื่อต่าง ๆ
- การรับจะแปลงสัญญาณทางไฟฟ้าที่ส่งมาเป็นข้อมูลเดิม



# หน่วยที่ 1

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์โทรคมนาคม

