

### มกุล 3

#### ระบบธนาคาร

##### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาและดำเนินการสร้างโครงการที่เป็นการจำลองสถานการณ์ของระบบธนาคาร
2. เพื่อวิเคราะห์การทำงานของระบบธนาคาร
3. เพื่อฝึกทักษะด้านการออกแบบระบบ
4. เพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการคิดอย่างเป็นระบบของคนจะดัดทำ
5. เพื่อพัฒนาโปรแกรมให้สอดคล้องกับการวิเคราะห์และการออกแบบระบบ

##### ขอบเขตการทำงาน

1. พนักงาน
  - 1.1. สามารถเพิ่มบัญชีลูกค้า
  - 1.2. สามารถลบบัญชีลูกค้า
  - 1.3. สามารถทำรายการฝาก
  - 1.4. สามารถทำรายการถอน
  - 1.5. สามารถทำรายการโอน
  - 1.6. สามารถทำรายการชำระบิล
  - 1.7. สามารถทำรายการแลกเปลี่ยนเงินตรา
  - 1.8. สามารถดูประวัติการทำธุรกรรมของลูกค้าภายในธนาคาร
  - 1.9. สามารถคำนวณเบี้ย
2. ลูกค้า
  - 2.1. สามารถกรอกข้อมูลลูกค้า
  - 2.2. สามารถทำรายการโอนผ่านทางออนไลน์
  - 2.3. สามารถทำการชำระบิลผ่านทางออนไลน์
  - 2.4. สามารถดูประวัติการทำธุรกรรมของตนเอง
  - 2.5. สามารถทำการจองวันที่รับเงินสำหรับการแลกเงิน

3. សកุლເງິນໃນການແລກເງິນ

3.1. សកุលເງິນຍັນ(YPY)

3.2. សකຸລເງິນດອລລາર්(USD)

3.3. សකຸລເງິນຫຍວນ(CNY)

3.4. សකຸລເງິນວອນ(KRW)

3.5. សකຸລເງິນປອນດ්(GBP)

3.6. សකຸລເງິນຢູ່ໂຣ(EUR)

4. ຄວາມໝາຍຂອງໝາຍເລຂບັນຈີ

4.1. ຮທສຳຜ່ານ 10 ພລັກ

4.2. ພລັກທີ 1-2 ຄືອ ປະເກທຂອງບັນຈີຮນາຄາຣ

4.2.1. 10 ຄືອ ບັນຈີຂອມທຣັພຍ

4.2.2. 20 ຄືອ ບັນຈີຝາກປະຈຳ

4.3. ພລັກທີ 3-4 ຄືອ ປ.ສ. ທີ່ທຳກາຣເປີດບັນຈີ

4.4. ພລັກທີ 5-6 ຄືອ ໝາຍເລຂ 2 ພລັກສຸດທ້າຍຂອງໝາຍເລຂປະຈຳຕ້ວປະໜັນຂອງລູກຄ້າ

4.5. ພລັກທີ 7-8 ຄືອ ວັນທີເກີດຂອງລູກຄ້າ

4.6. ພລັກທີ 9-10 ຄືອ ເດືອນເກີດຂອງລູກຄ້າ

5. ຄ່າບຣິກາຣກາຮ່າບິລ

5.1. ຄ່ານໍ້າປະປາແລະ ຄ່າໄຟຟ້າ 5 ບາທ ຕ່ອບິລ

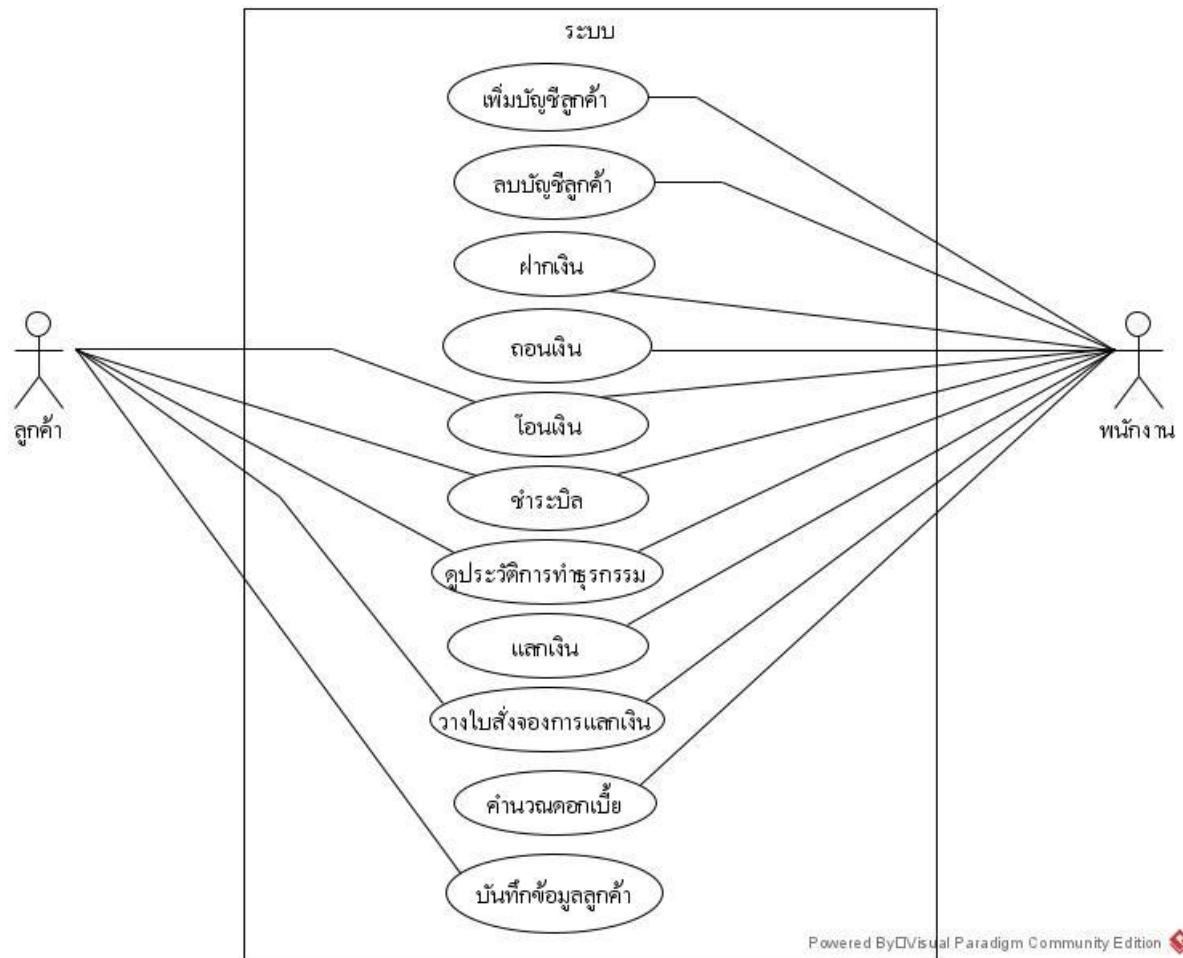
5.2. ຄ່າໂທຣສັພ໌ 10 ຕ່ອບິລ

6. ຄ່າຮຽມເນື່ອມກາຣໂອນ

6.1. ຕ່າງຮນາຄາຣ 10 ບາທ

7. ກາຣຄອນເຈີນຂັ້ນຕໍ່າ 100 ບາທ

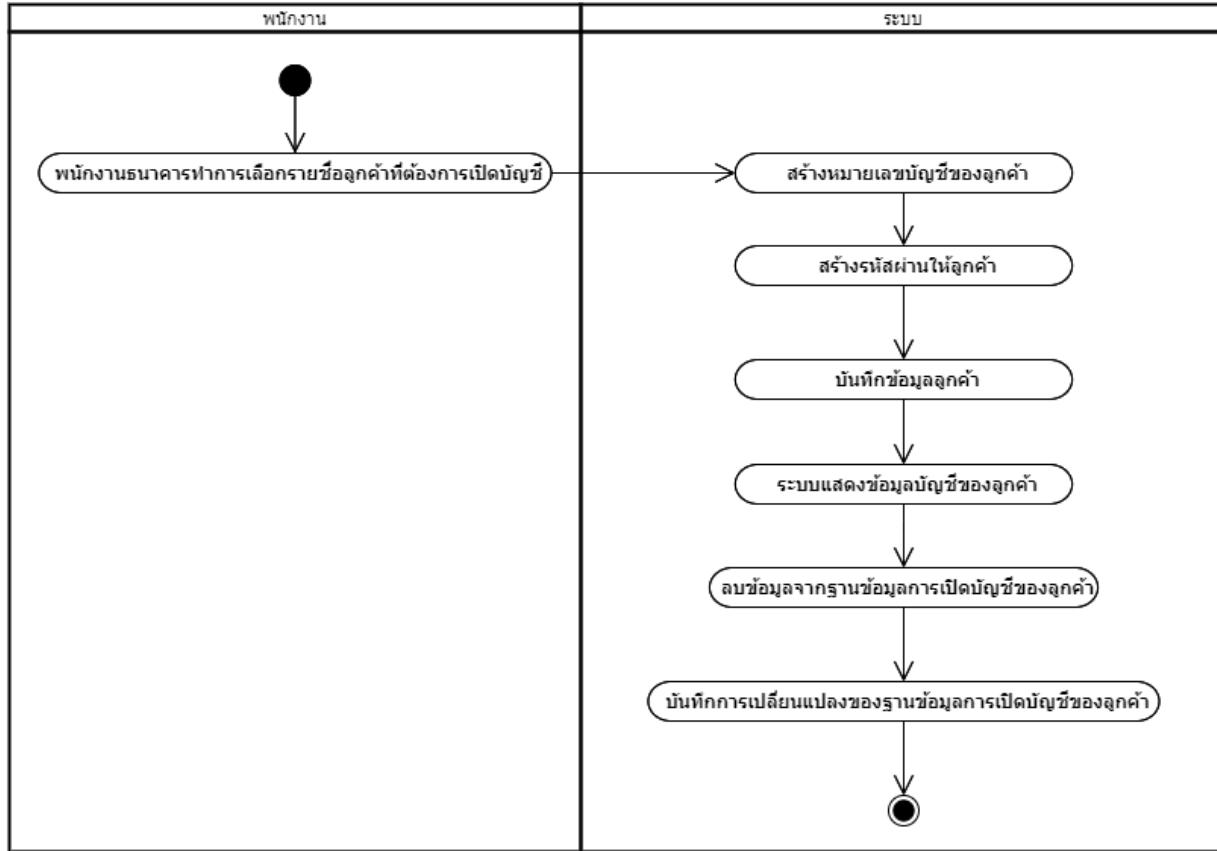
Use Case Diagram: Blank System



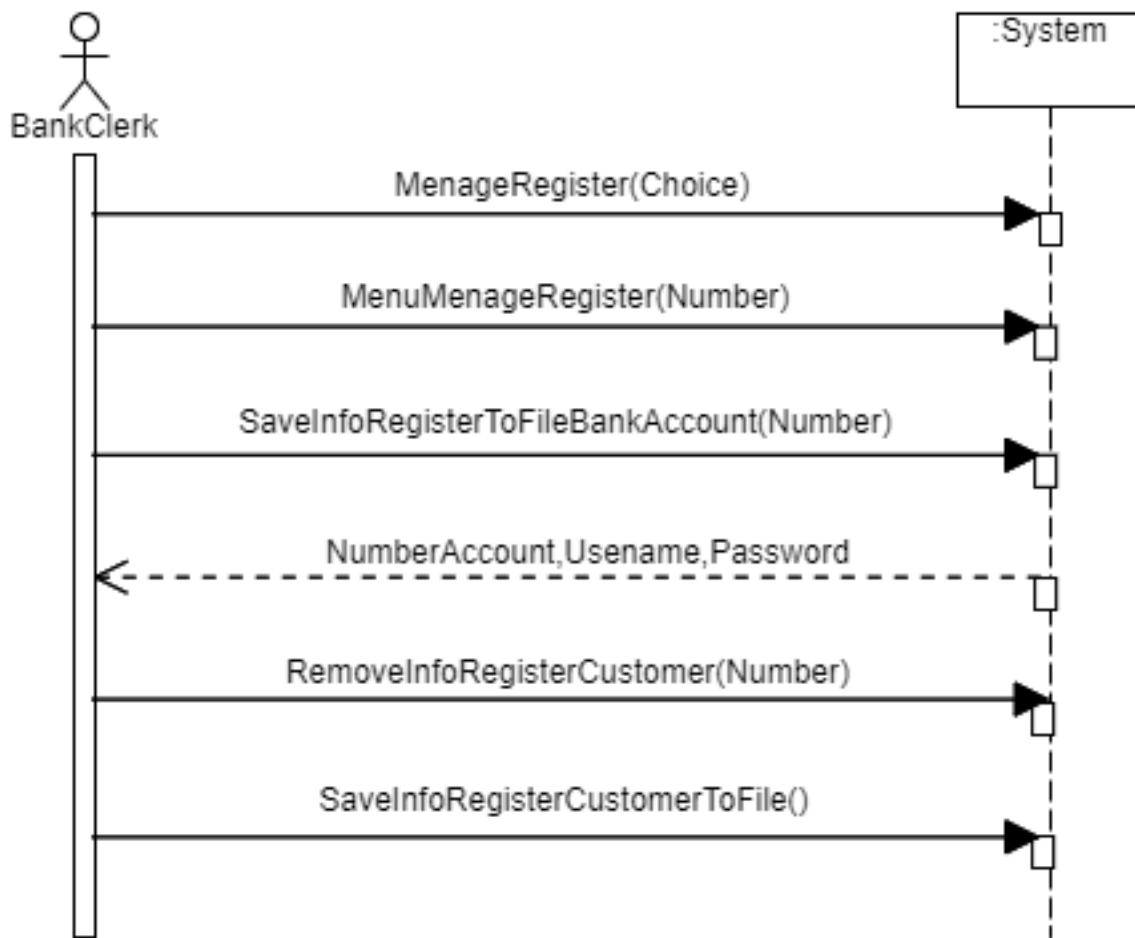
## รายละเอียดข้อมูลการเพิ่มบัญชีลูกค้า

Use case name :	เพิ่มบัญชีลูกค้า	
Scenario :	เปิดบัญชีธนาคาร	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการเปิดบัญชีธนาคาร	
Brief description	พนักงานนำข้อมูลลูกค้าจาก ฐานข้อมูลการเปิดบัญชีของลูกค้า มาใช้เพื่อเพิ่มบัญชีลูกค้า	
Actors:	พนักงานธนาคาร	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	ลูกค้า	
Preconditions:	ฐานข้อมูลการเปิดบัญชีของลูกค้า ต้องมีข้อมูลลูกค้า	
Postconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- บัญชีธนาคารของลูกค้าถูกสร้างขึ้นและบันทึก</li> <li>- รหัสผ่านบัญชีธนาคารของลูกค้า ถูกสร้างและบันทึก</li> </ul>	
Flow of activities:	Actor	System
	1. พนักงานธนาคารทำการเลือก รายชื่อลูกค้าที่ต้องการเปิดบัญชี	2. สร้างหมายเลขบัญชีของลูกค้า 4. สร้างชื่อผู้ใช้ให้ลูกค้า 3. สร้างรหัสผ่านให้ลูกค้า 4. บันทึกข้อมูลลูกค้า 5. แสดงข้อมูลบัญชีของลูกค้า 6. ลบข้อมูลจากฐานข้อมูลการเปิดบัญชี ของลูกค้า 7. บันทึกการเปลี่ยนแปลงของ ฐานข้อมูลการเปิดบัญชีของลูกค้า
Exception conditions:	-	

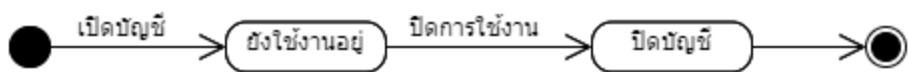
## แผนภาพกิจกรรม การเพิ่มบัญชีลูกค้า



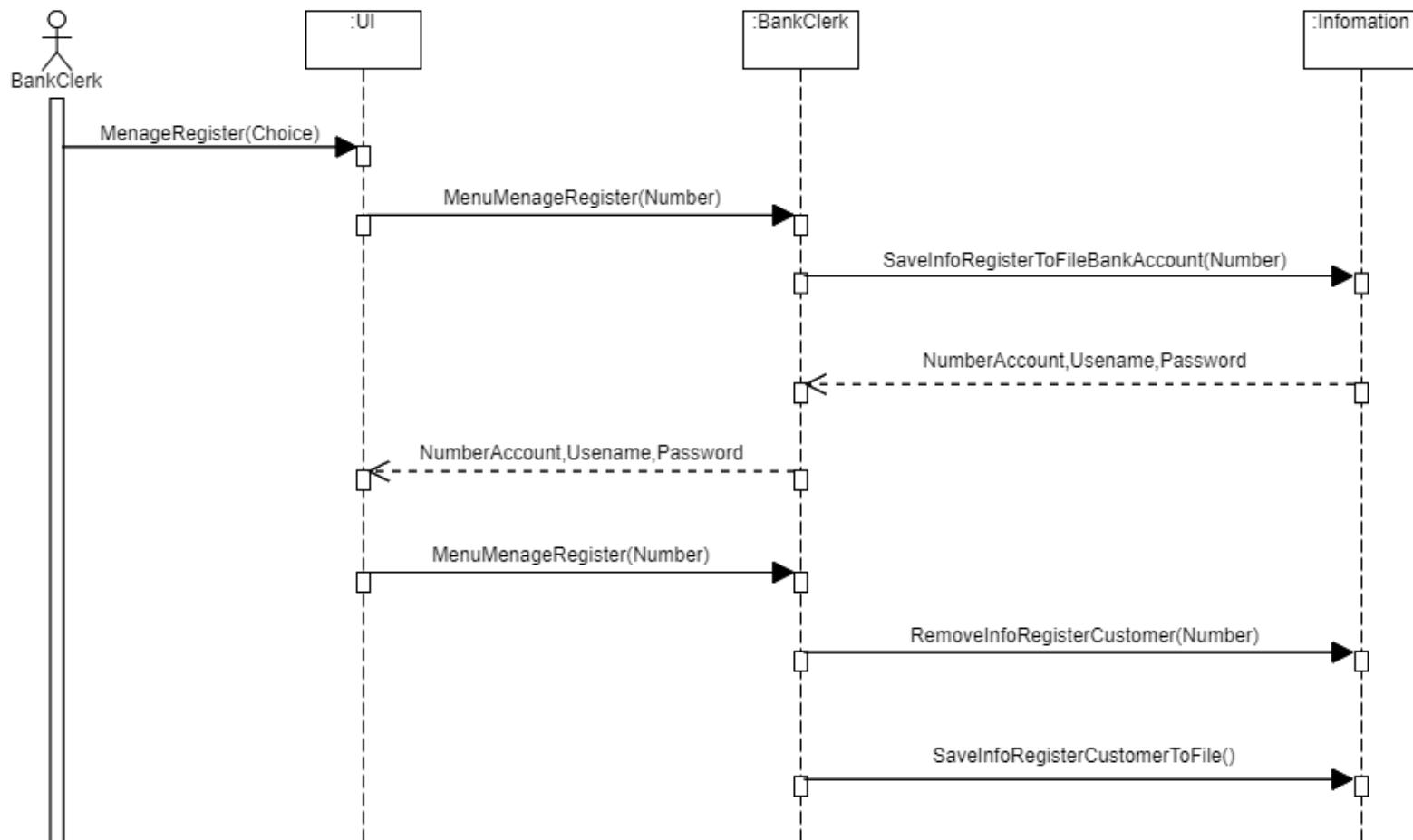
แผนภาพลำดับการทำงาน การเพิ่มบัญชีลูกค้า



แผนภาพแสดงสถานะ การเพิ่มบัญชีลูกค้า



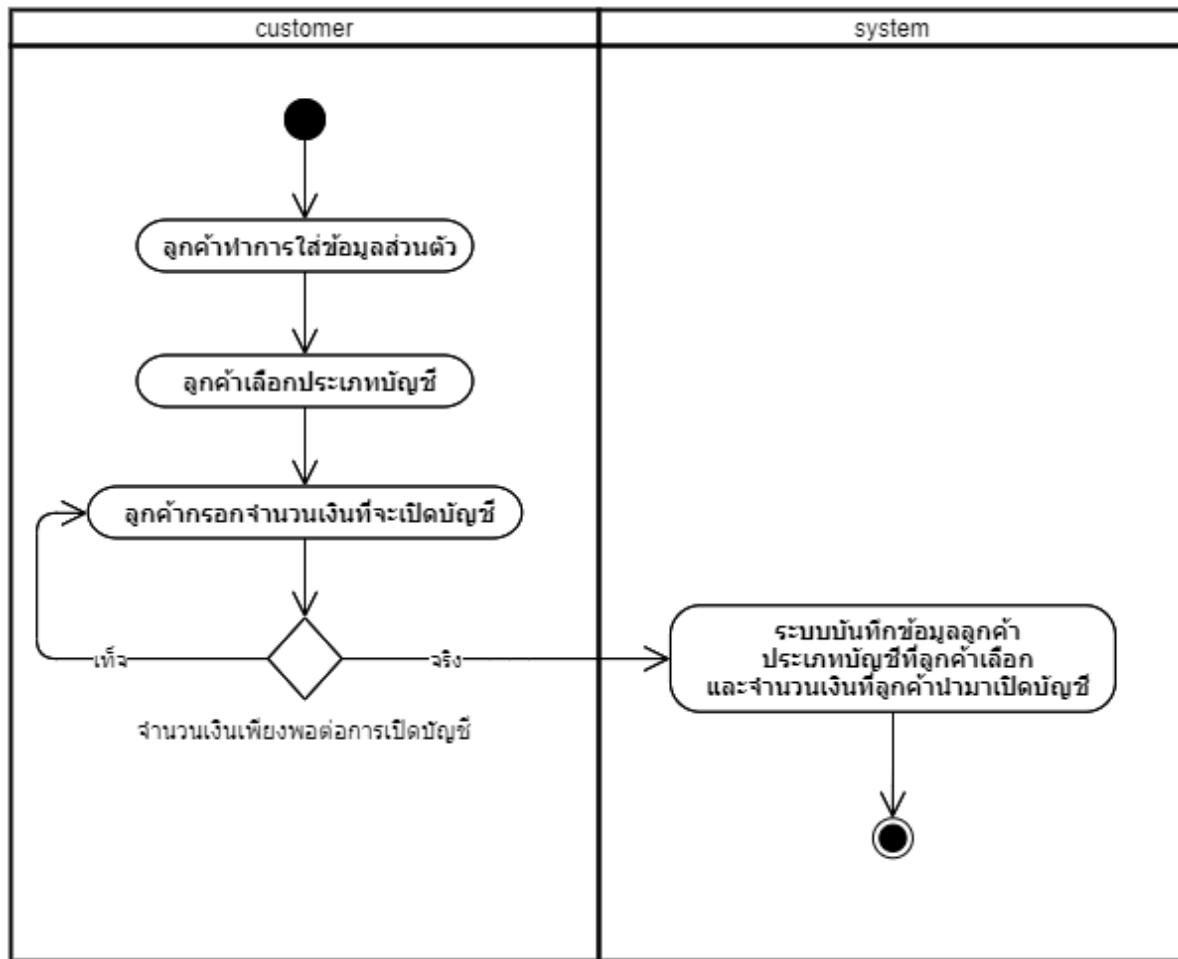
แผนภาพลำดับการทำงาน การเพิ่มบัญชีโดยรวม



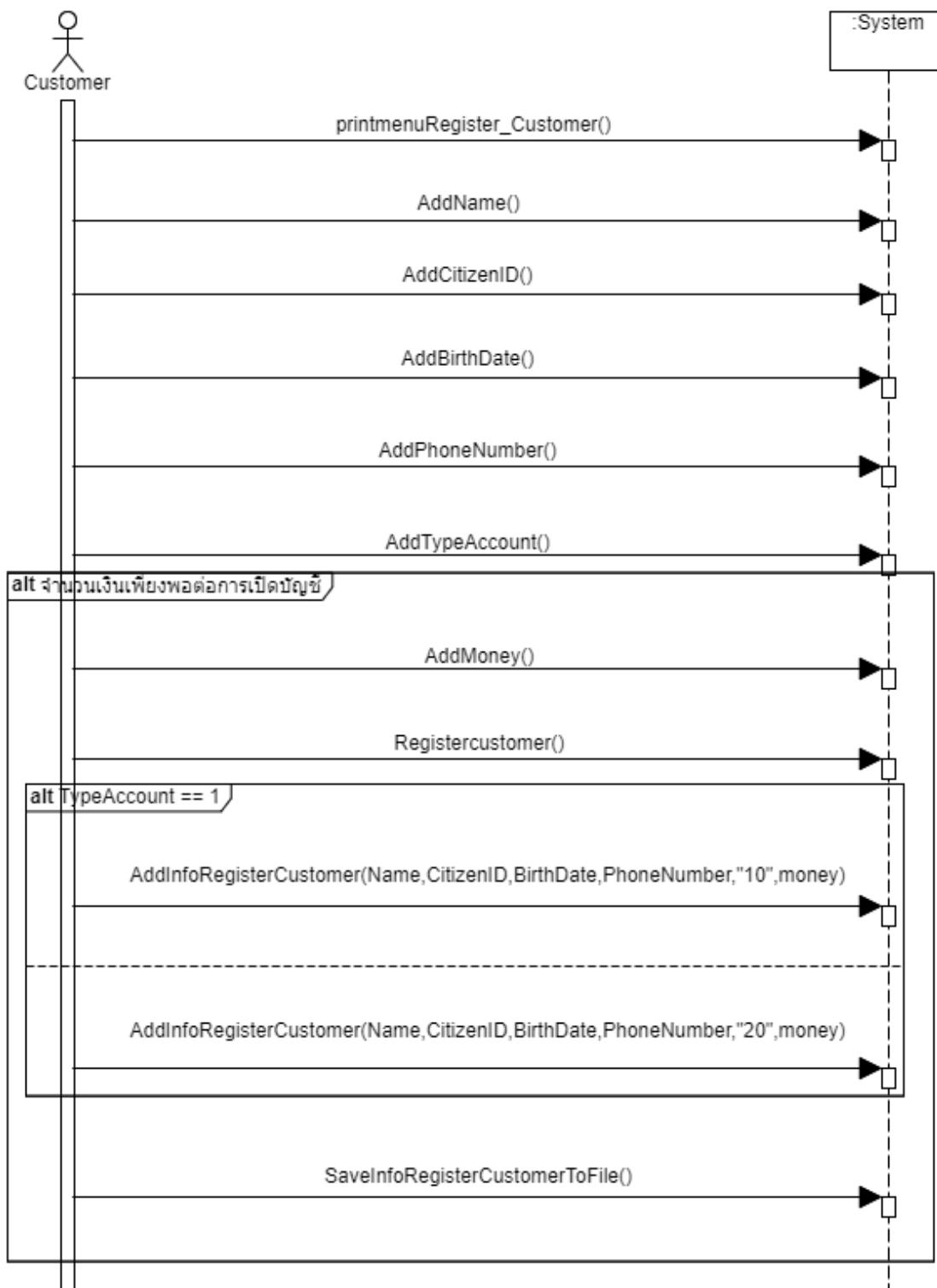
## รายละเอียดยูสเคส การบันทึกข้อมูลลูกค้า

Use case name :	บันทึกข้อมูลลูกค้า	
Scenario :	ทำการบันทึกข้อมูลลูกค้า	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการเปิดบัญชีธนาคาร	
Brief description	ลูกค้าทำการใส่ข้อมูลส่วนตัว ( ชื่อ เบอร์โทรศัพท์ หมายเลขเลขบัตรประชาชน วัน เดือน ปีเกิด )	
Actors:	ลูกค้า	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	พนักงานธนาคาร	
Preconditions:	ระบบสำหรับเก็บข้อมูลลูกค้าต้องพร้อมใช้งาน	
Postconditions:	ข้อมูลลูกค้าถูกบันทึก	
Flow of activities:	Actor	System
	1.ลูกค้าทำการใส่ข้อมูลส่วนตัว 2.ลูกค้าเลือกประเภทบัญชี 3.ลูกค้ากรอกจำนวนเงินที่จะเปิดบัญชี	4.ระบบบันทึกข้อมูลลูกค้า ประเภทบัญชีที่ลูกค้าเลือก และจำนวนเงินที่ลูกค้านำมาเปิดบัญชี
Exception conditions:	3.จำนวนเงินไม่เพียงพอ	

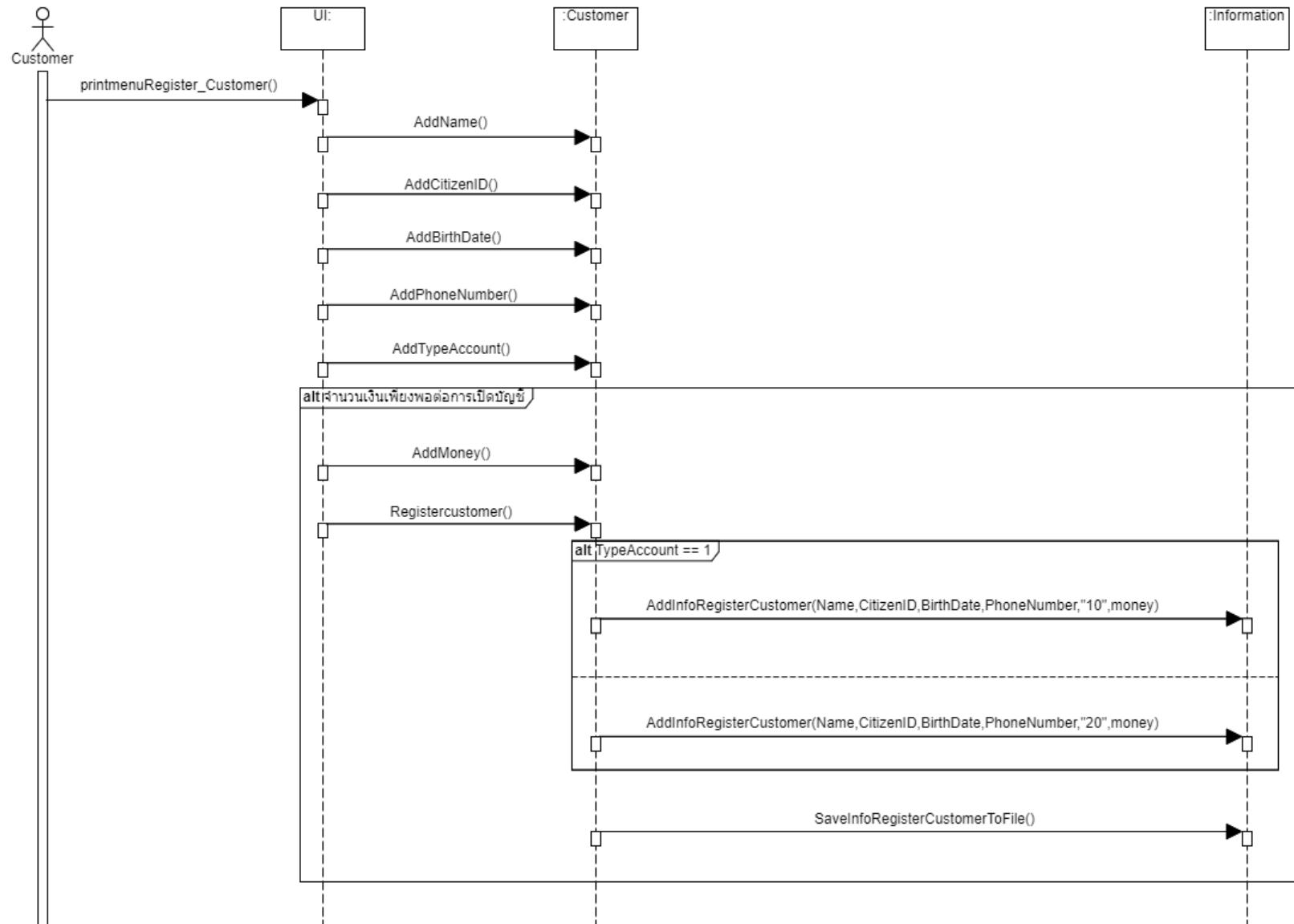
## แผนภาพกิจกรรม การบันทึกข้อมูลลูกค้า



## แผนภาพลำดับการทำงาน การบันทึกข้อมูลลูกค้า



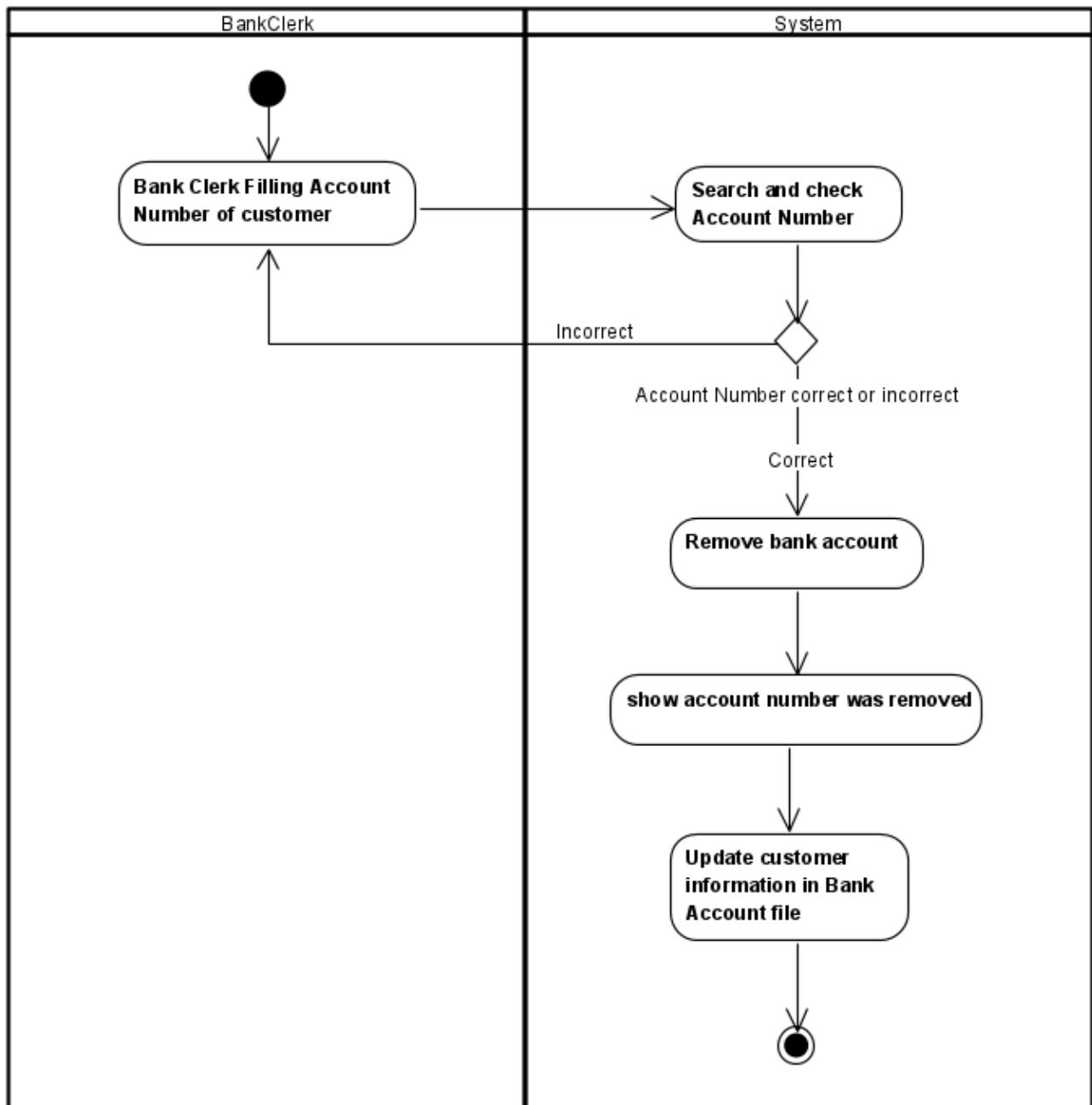
## แผนภาพลำดับการทำงาน การบันทึกข้อมูลโดยรวม



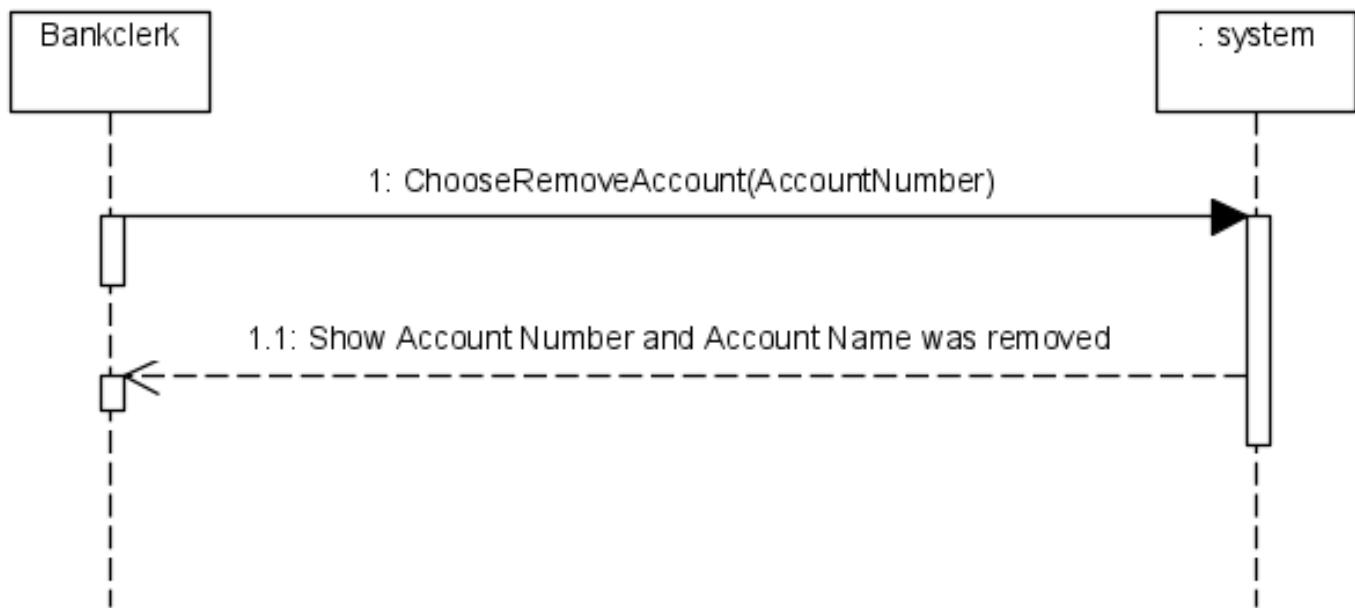
## Use Case Description Removed Account

Use case name :	ลบบัญชีลูกค้า	
Scenario :	ปิดบัญชีธนาคาร	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการปิดบัญชีธนาคาร	
Brief description	พนักงานทำการกรอกเลขบัญชีของลูกค้า เพื่อทำการค้นหาข้อมูลในฐานข้อมูลของลูกค้า และทำการลบออก	
Actors:	พนักงานธนาคาร	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	ลูกค้า	
Preconditions:	ฐานข้อมูลของลูกค้า ต้องมีข้อมูลลูกค้า	
Postconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- บัญชีธนาคารของลูกค้าถูกลบออกและทำการอัปเดตข้อมูลในฐานข้อมูล</li> <li>- รหัสผ่านบัญชีธนาคารของลูกค้า ถูกลบและทำการอัปเดตข้อมูลในฐานข้อมูล</li> </ul>	
Flow of activities:	Actor	System
	1. พนักงานธนาคารทำการกรอกเลขบัญชีลูกค้า	2. ค้นหาและตรวจสอบเลขบัญชีลูกค้า 3. ลบบัญชีธนาคารของลูกค้า 4. แสดงเลขบัญชีและชื่อของลูกค้าที่ถูกลบ 5. อัปเดตข้อมูลลงไฟล์ข้อมูลของบัญชีธนาคาร
Exception conditions:	-	

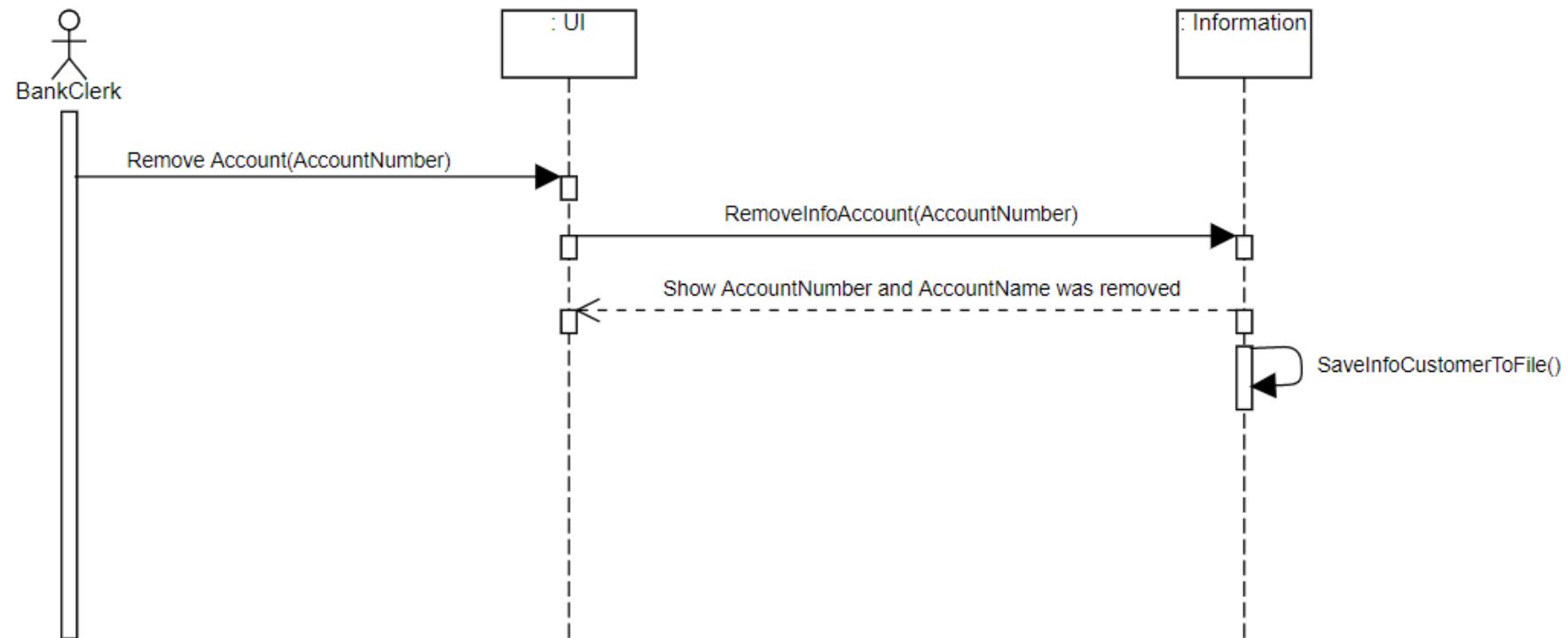
Activity Diagram Removed Account



### System Sequence Diagram Removed Account



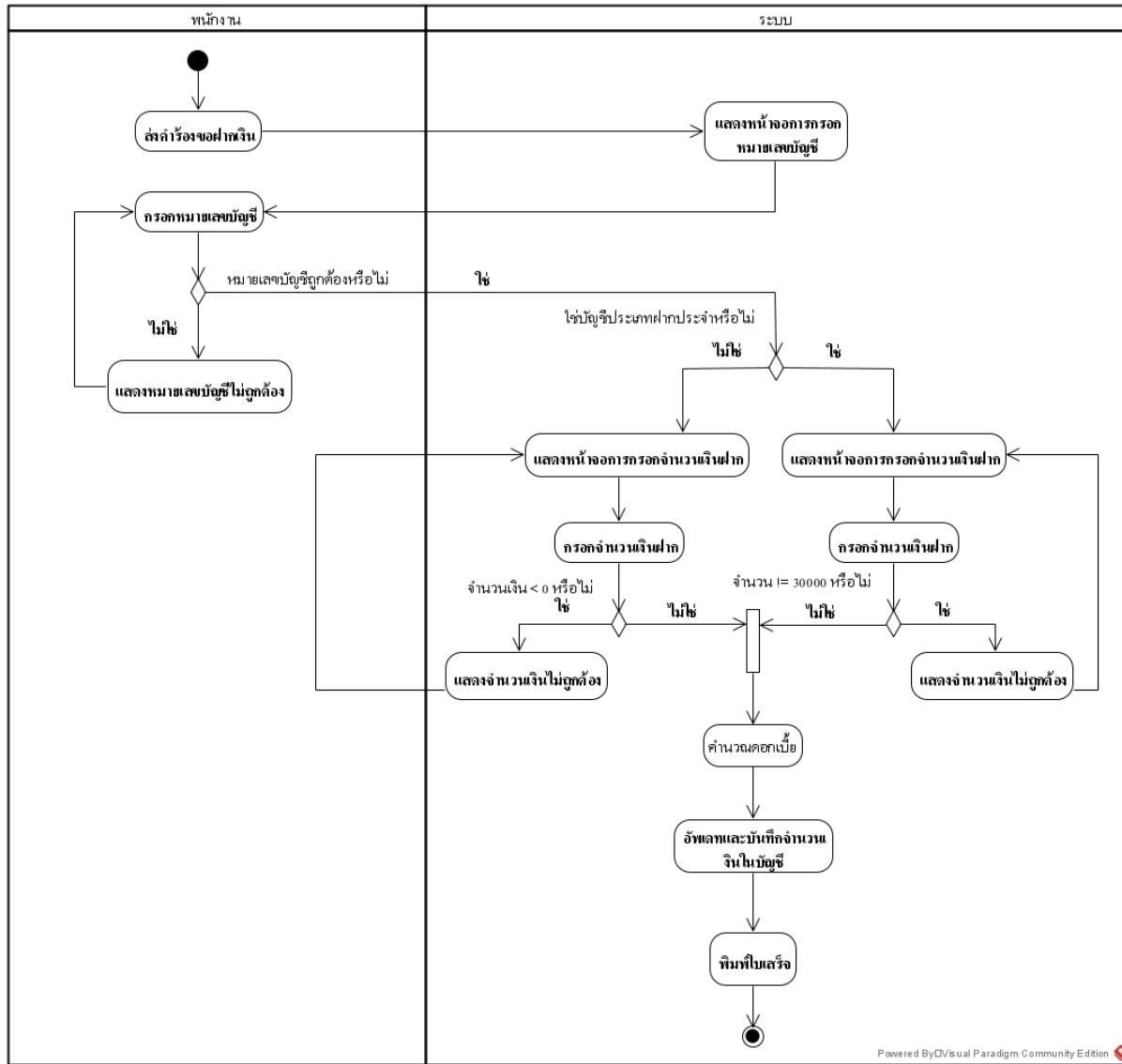
### Sequence Diagram Removed Account



## รายละเอียดยูสเคส Deposit money (ฝากเงิน)

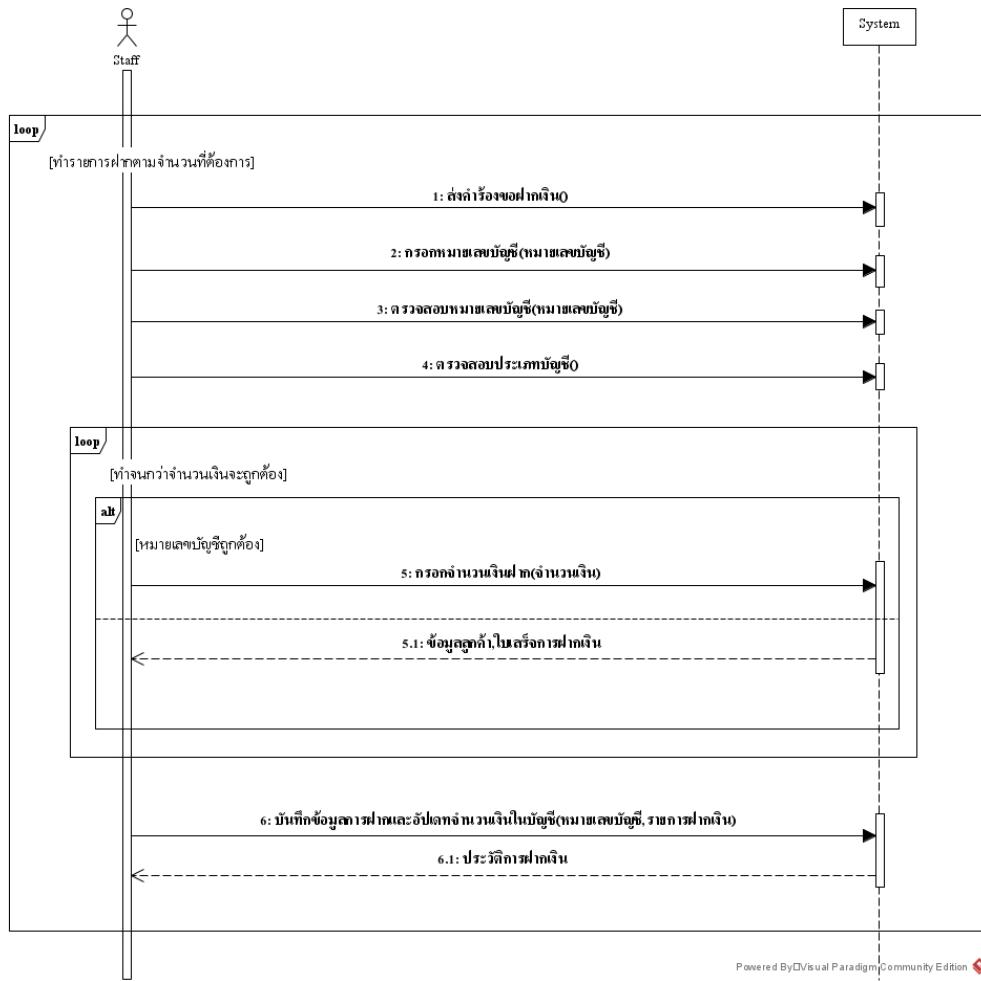
Use case name:	Deposit (ฝากเงิน)	
Scenario:	ปรับเปลี่ยนจำนวนเงินในบัญชีด้วยการเพิ่มจำนวนเงินเข้าสู่บัญชีลูกค้า และทำการบันทึกข้อมูลการฝากเงิน	
Triggering event:	พนักงานเลือกใช้เมนูฝากเงินผ่านระบบ	
Brief description	พนักงานส่งคำร้องขอการฝากเงิน กรอกข้อมูลบัญชีลูกค้า ระบบทำการตรวจสอบหมายเลขบัญชีและประเภทบัญชี ถ้าหมายเลขบัญชีถูกต้องให้ทำการกรอกจำนวนเงินฝาก ระบบอัปเดตและบันทึกข้อมูลการฝากเงิน	
Actors:	พนักงาน	
Related use cases:	คำนวนดอกเบี้ย	
Stakeholder:	ลูกค้า	
Preconditions:	มีบัญชีธนาคารของธนาคาร	
Postconditions:	ตรวจสอบกำหนดการรับดอกเบี้ยถ้าครบกำหนดจะทำการคำนวน ดอกเบี้ย อัพเดทจำนวนเงินฝากในบัญชี	
Flow of activities:	Actor	System
	1. พนักงานส่งคำร้องขอฝากเงิน  3. กรอกหมายเลขบัญชี  6. กรอกจำนวนเงินฝาก	2. แสดงหน้าจอการกรอก หมายเลขบัญชี  4. ตรวจสอบหมายเลขบัญชี ถ้าหมายเลขบัญชีถูกต้อง ให้กรอกจำนวนเงินฝาก  5. ระบบตรวจสอบประเภท บัญชี ถ้าเป็นประเภทฝาก ประจำต้องฝาก 30000 บาท  7. ตรวจสอบความถูกต้องของ จำนวนเงินฝากถ้าถูกต้องให้ ระบบทำการทำการอัปเดต เงินในบัญชีธนาคาร  8. พิมพ์ใบเสร็จบันทึกประวัติ ข้อมูลการฝาก
Exception conditions:	3. กรอกหมายเลขบัญชีไม่ถูกต้อง  6. กรอกจำนวนเงินไม่ถูกต้อง	

## Activity Diagram (ฝากเงิน)

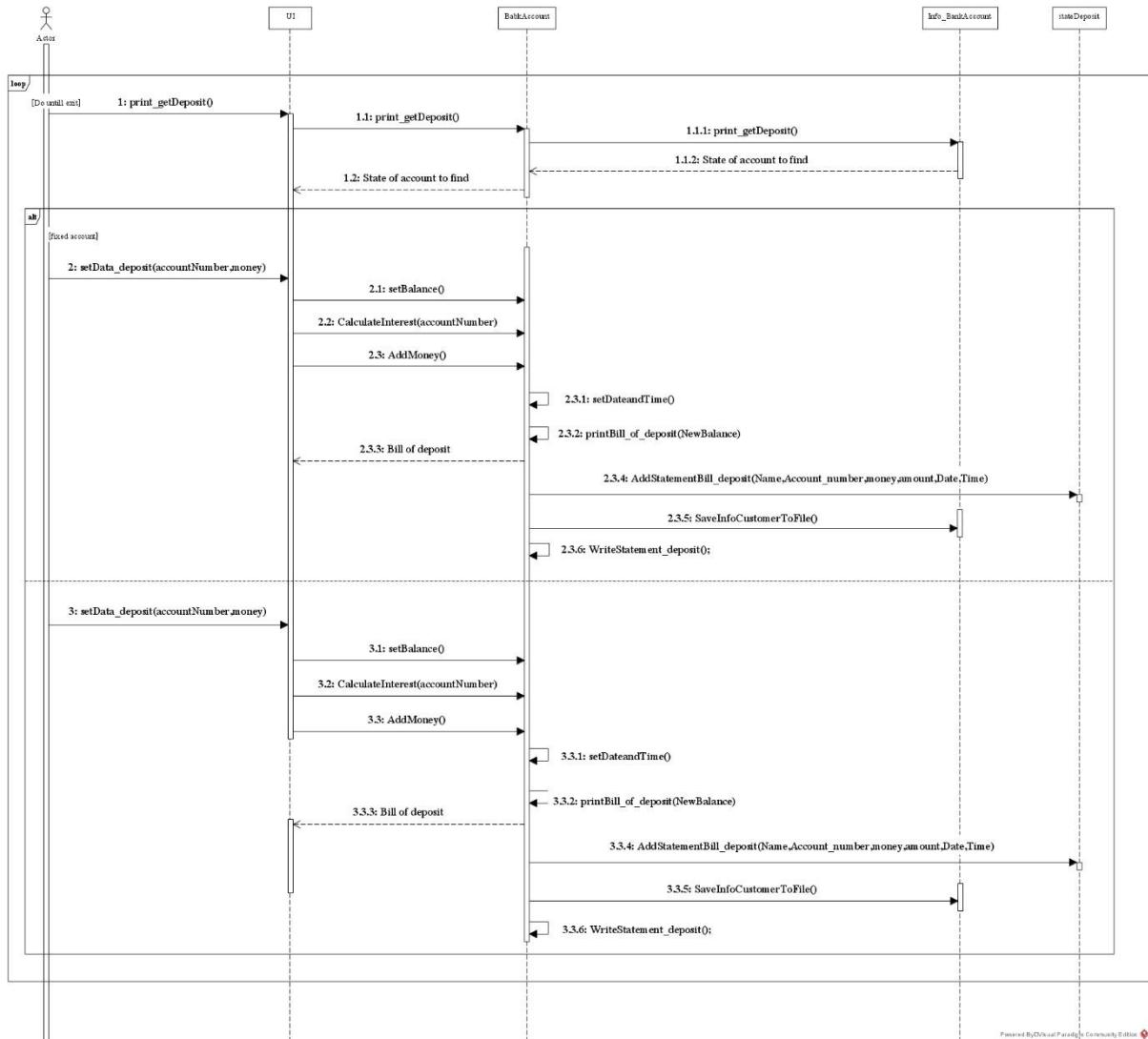


Powered By Visual Paradigm Community Edition

## System Sequence Diagram การฝึกเงิน



## Sequence Diagram ฝากเงิน

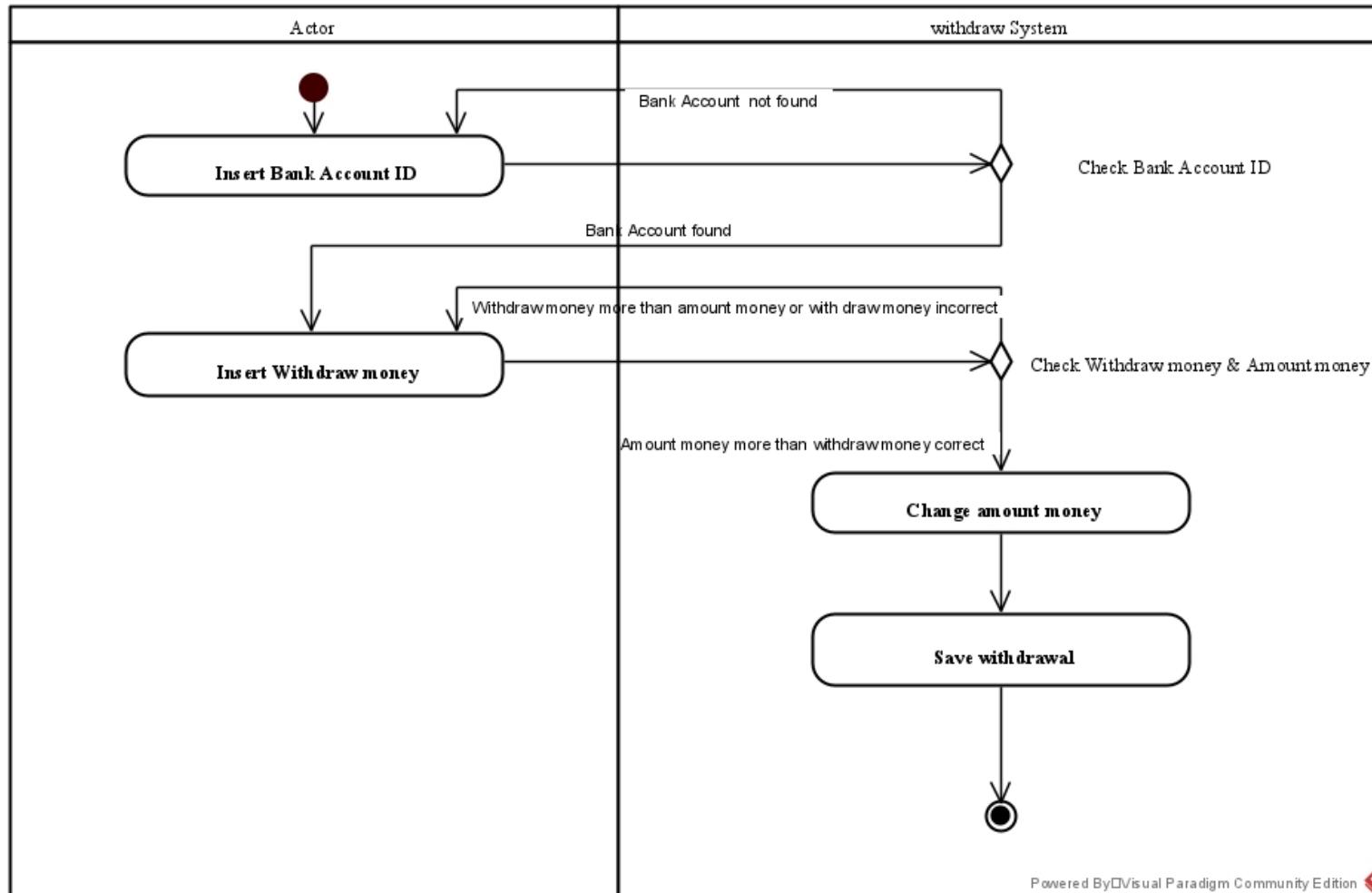


Powered By UML Class Diagram Community Edition

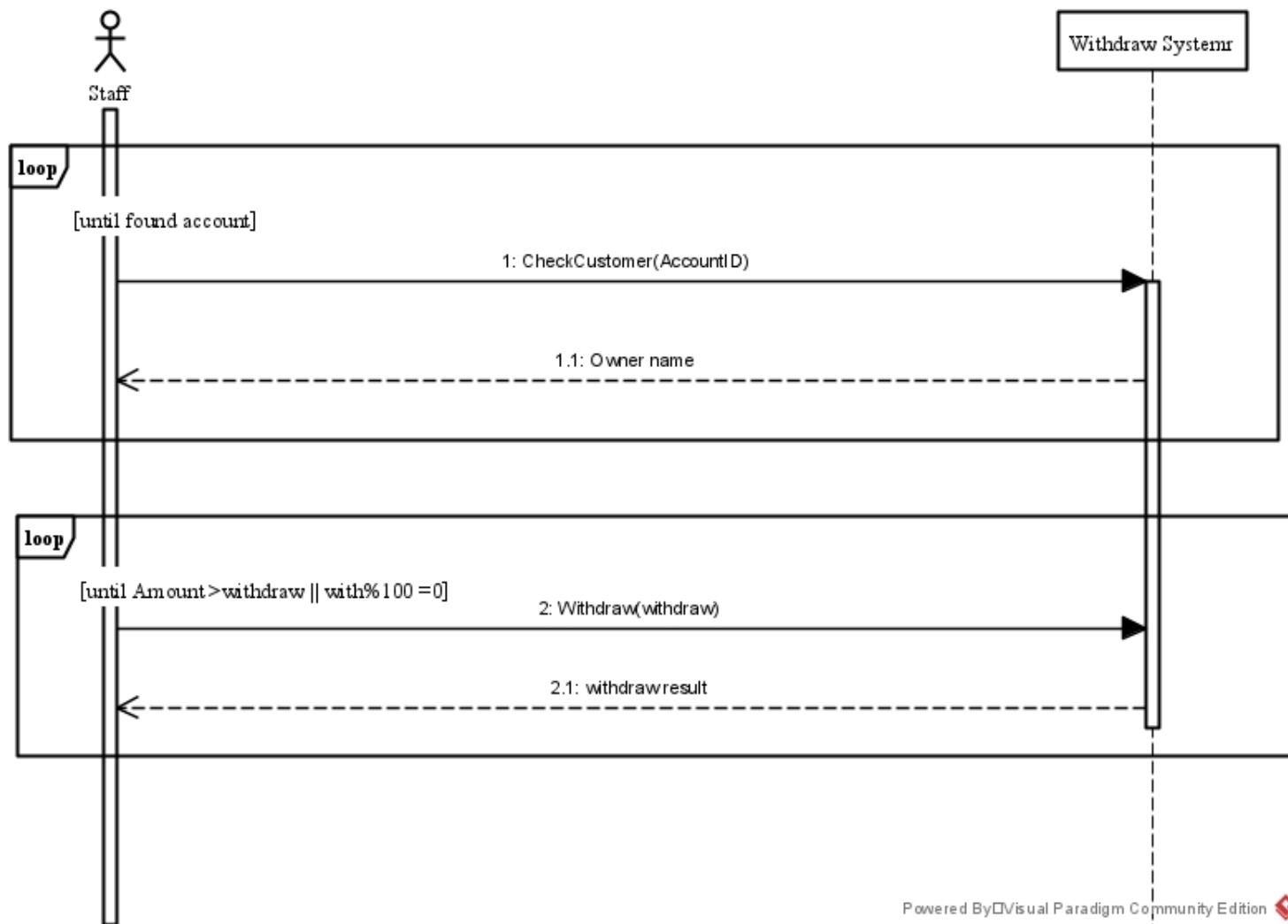
## USE CASE DIAGRAM การถอนเงิน

Use case name :	ถอนเงิน	
Scenario :	ลูกค้าต้องการถอนเงิน	
Triggering event :	พนักงานทำการถอนเงินให้ลูกค้า	
Brief description	ลูกค้าต้องการถอนเงิน โดยทำผ่านพนักงานธนาคาร	
Actors:	พนักงานธนาคาร	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	ลูกค้า, พนักงานธนาคาร	
Preconditions:	พนักงานเข้าสู่ระบบ	
Postconditions:	ลูกค้าได้รับเงิน และ ประวัติการถอนเงินถูกบันทึก	
Flow of activities:	Actor	System
	1. พนักงานกรอกเลขบัญชีของลูกค้า  3. พนักงานกรอกจำนวนเงินที่ลูกค้าต้องการถอน	2. ระบบตรวจสอบเลขบัญชี  4. ระบบตรวจสอบยอดเงินในบัญชีและเงินที่ต้องการถอน  5. ระบบนำเงินออกมาระหว่างหักเงินในบัญชี  6. ระบบทำการบันทึกประวัติการถอนเงิน
Exception conditions:	1. เลขบัญชีไม่ถูกต้อง 3. จำนวนเงินที่ใส่เกินกว่ายอดในบัญชีหรือไม่ตรงตามเงื่อนไขที่กำหนด	

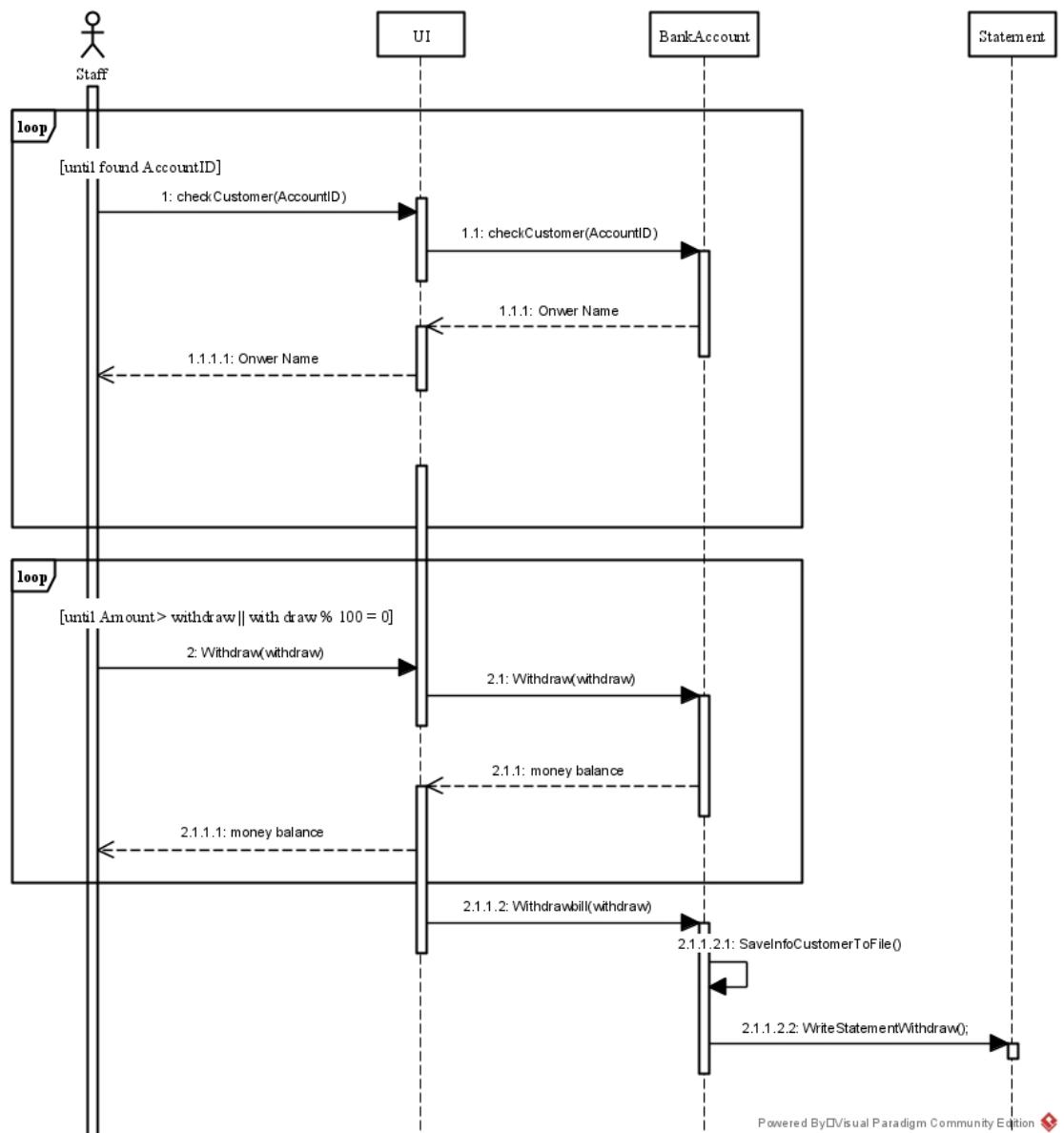
## ACTIVITY DIAGRAM การถอนเงิน



## SEQUENCE DIAGRAM การถอนเงิน



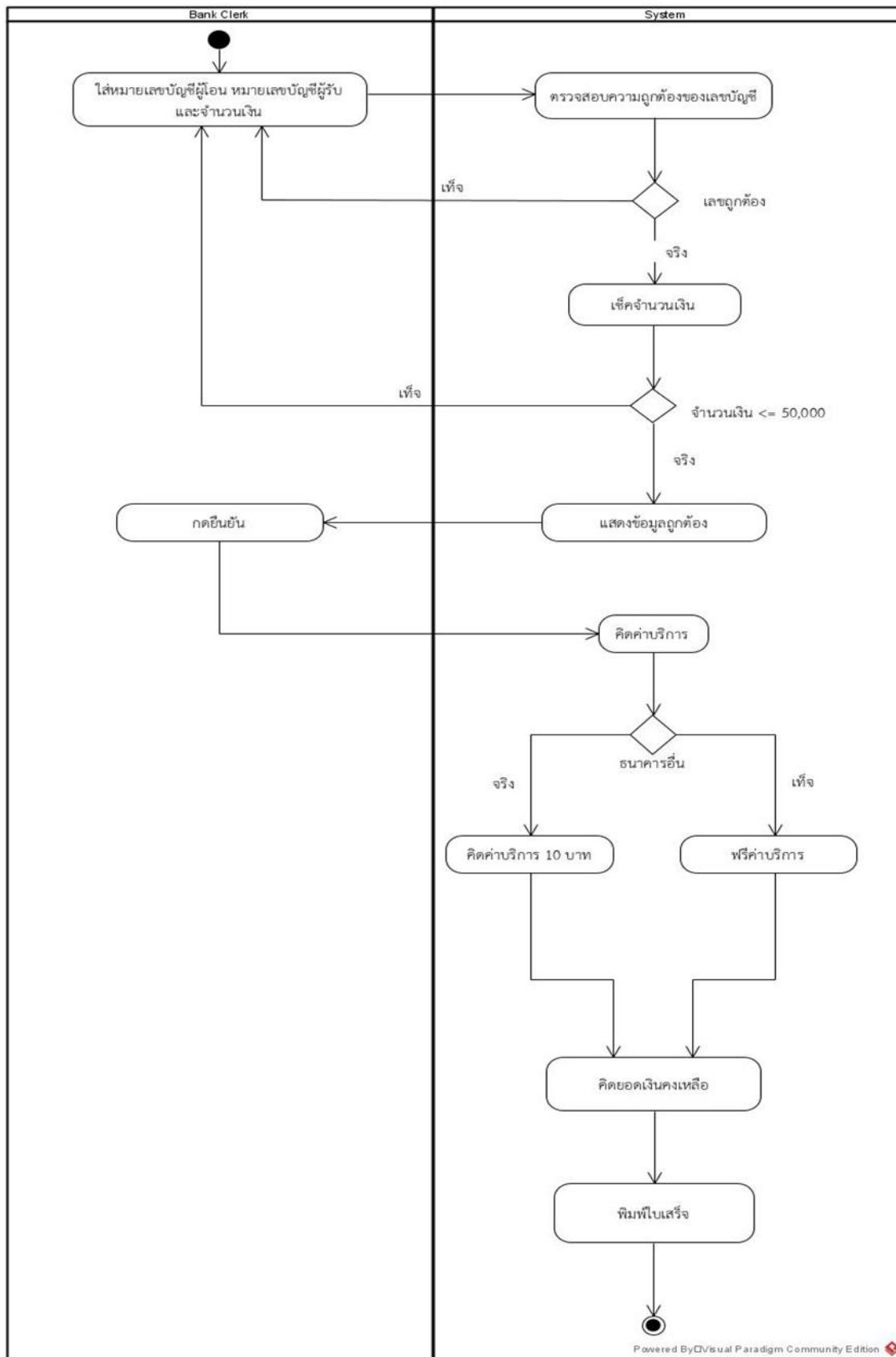
## UML Sequence Diagram การถอนเงิน



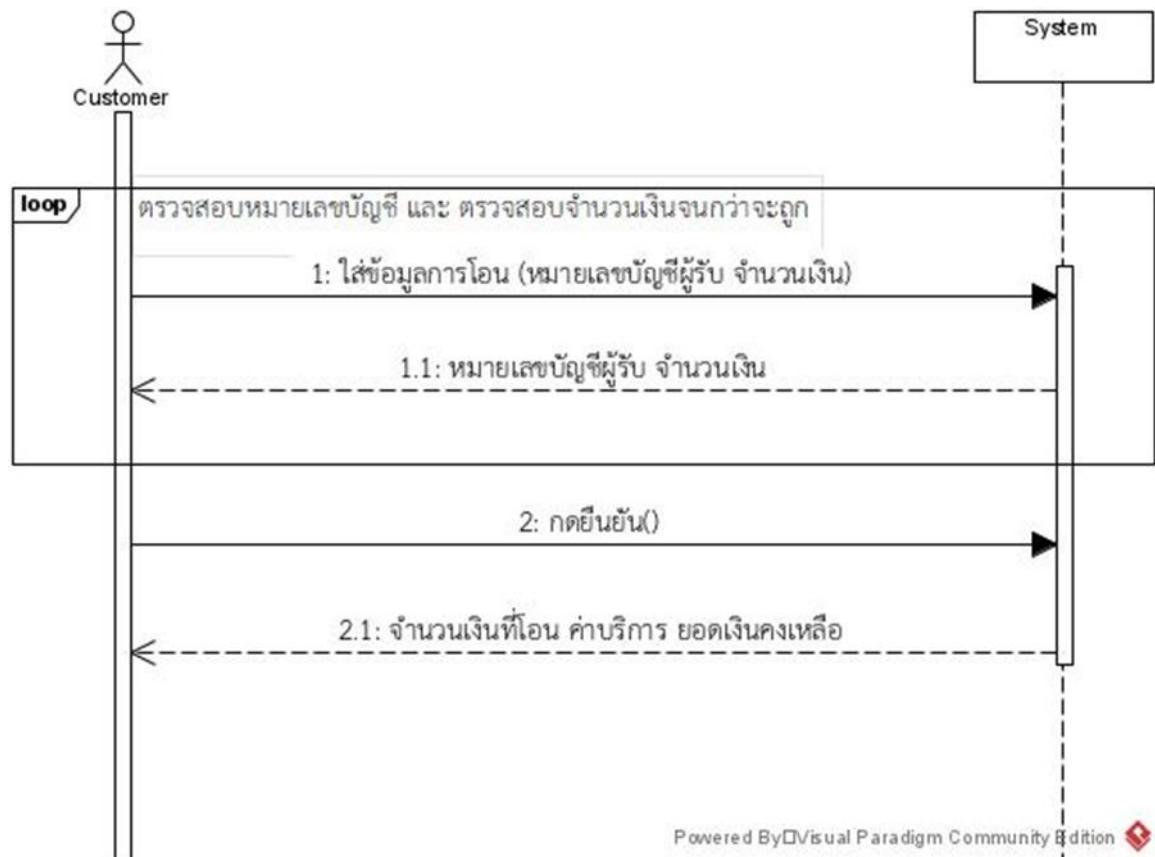
## รายละเอียดยูสเคสโอนเงิน(โดยลูกค้า)

Use case name :	โอนเงิน	
Scenario :	โอนเงินผ่านระบบธนาคาร	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการโอนเงิน	
Brief description	ใส่หมายเลขบัญชีผู้รับ ใส่จำนวนเงิน , คำนวนค่าบริการ , พิมพ์ใบเสร็จ	
Actors:	ลูกค้า	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	ลูกค้า	
Preconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>-ต้องมีบัญชีธนาคารก่อน</li> <li>-มีเงินในบัญชีก่อน</li> </ul>	
Postconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>-หักเงินในบัญชี</li> <li>-บันทึกลงระบบ</li> <li>-แสดงรายละเอียดการโอน</li> </ul>	
Flow of activities:	Actor	System
	1.ใส่หมายเลขบัญชีผู้รับ จำนวนเงิน  5.กดยืนยัน	2.ตรวจสอบหมายเลขบัญชี 3.เช็คจำนวนเงิน 4.ตรวจสอบข้อมูลถูกต้อง  6.คิดค่าบริการ 7.คิดยอดเงินคงเหลือ 8.พิมพ์ใบเสร็จ
Exception conditions:	1.ใส่หมายเลขบัญชี และจำนวนเงินผิด	

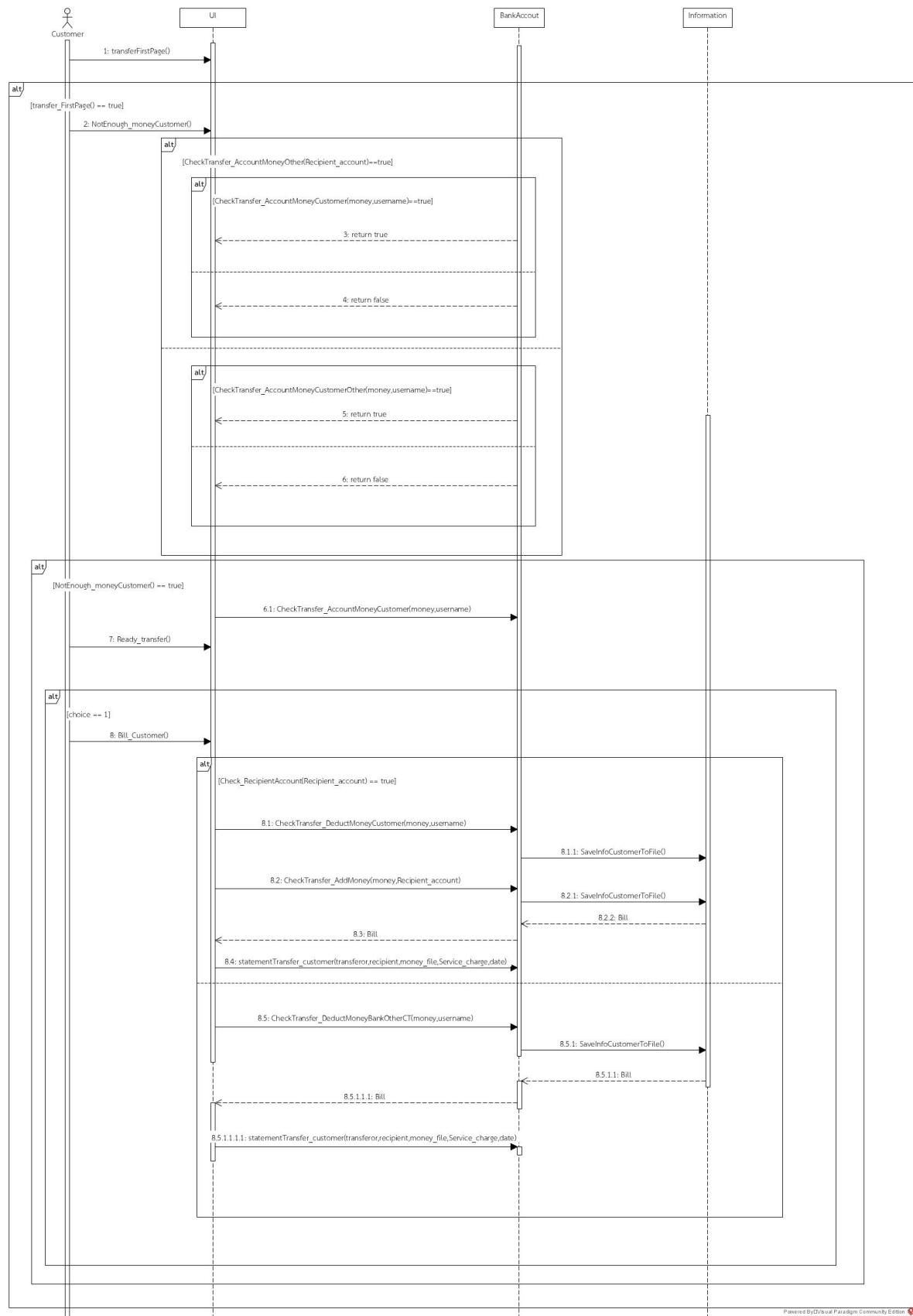
## แผนภาพกิจกรรมโอนเงิน โดยพนักงาน



## System Sequence Diagram: โอนเงินของลูกค้า



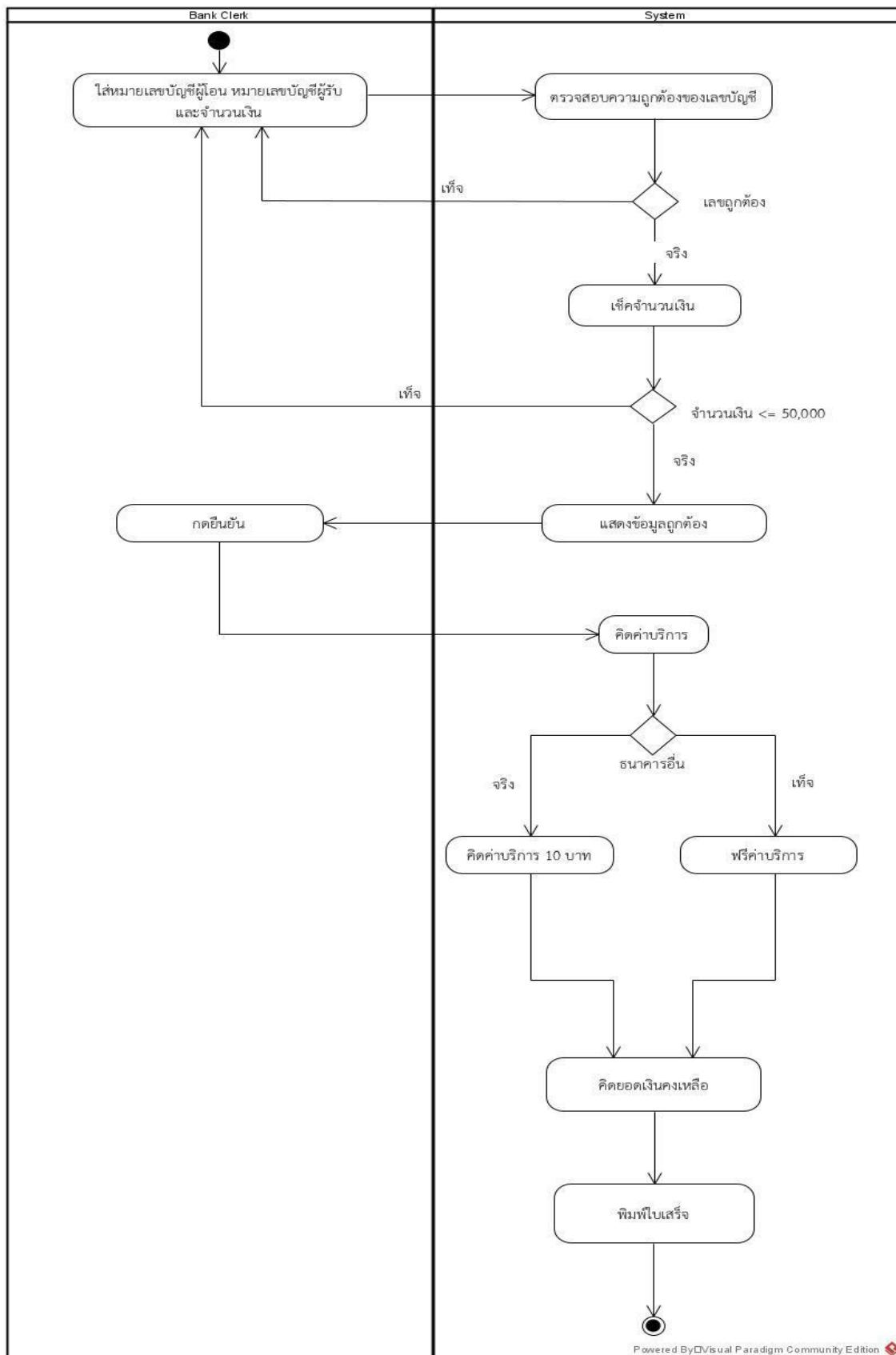
## Sequence Diagram ของการโอนเงิน (ลูกค้า)



## รายละเอียดยูสเคสโอนเงิน(โดยพนักงาน)

Use case name :	โอนเงิน	
Scenario :	โอนเงินผ่านระบบธนาคาร	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการโอนเงิน	
Brief description	ใส่หมายเลขบัญชีผู้โอนและผู้รับ ใส่จำนวนเงิน , คำนวนค่าบริการ , พิมพ์ใบเสร็จ	
Actors:	พนักงาน	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	ลูกค้า	
Preconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>-ต้องมีบัญชีธนาคารก่อน</li> <li>-มีเงินในบัญชีก่อน</li> </ul>	
Postconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>-หักเงินในบัญชี</li> <li>-บันทึกข้อมูลการโอนลงระบบ</li> <li>-แสดงรายละเอียดการโอน</li> </ul>	
Flow of activities:	Actor	System
	1.ใส่หมายเลขบัญชีผู้โอนและผู้รับ จำนวนเงิน  5.กดยืนยัน	2.ตรวจสอบหมายเลขบัญชี 3.เช็คจำนวนเงิน 4.ตรวจสอบข้อมูลลูกค้าต้อง <sup>รับ</sup> 6.คิดค่าบริการ 7.คิดยอดเงินคงเหลือ 8.พิมพ์ใบเสร็จ
Exception conditions:	1.ใส่หมายเลขบัญชี และจำนวนเงินผิด	

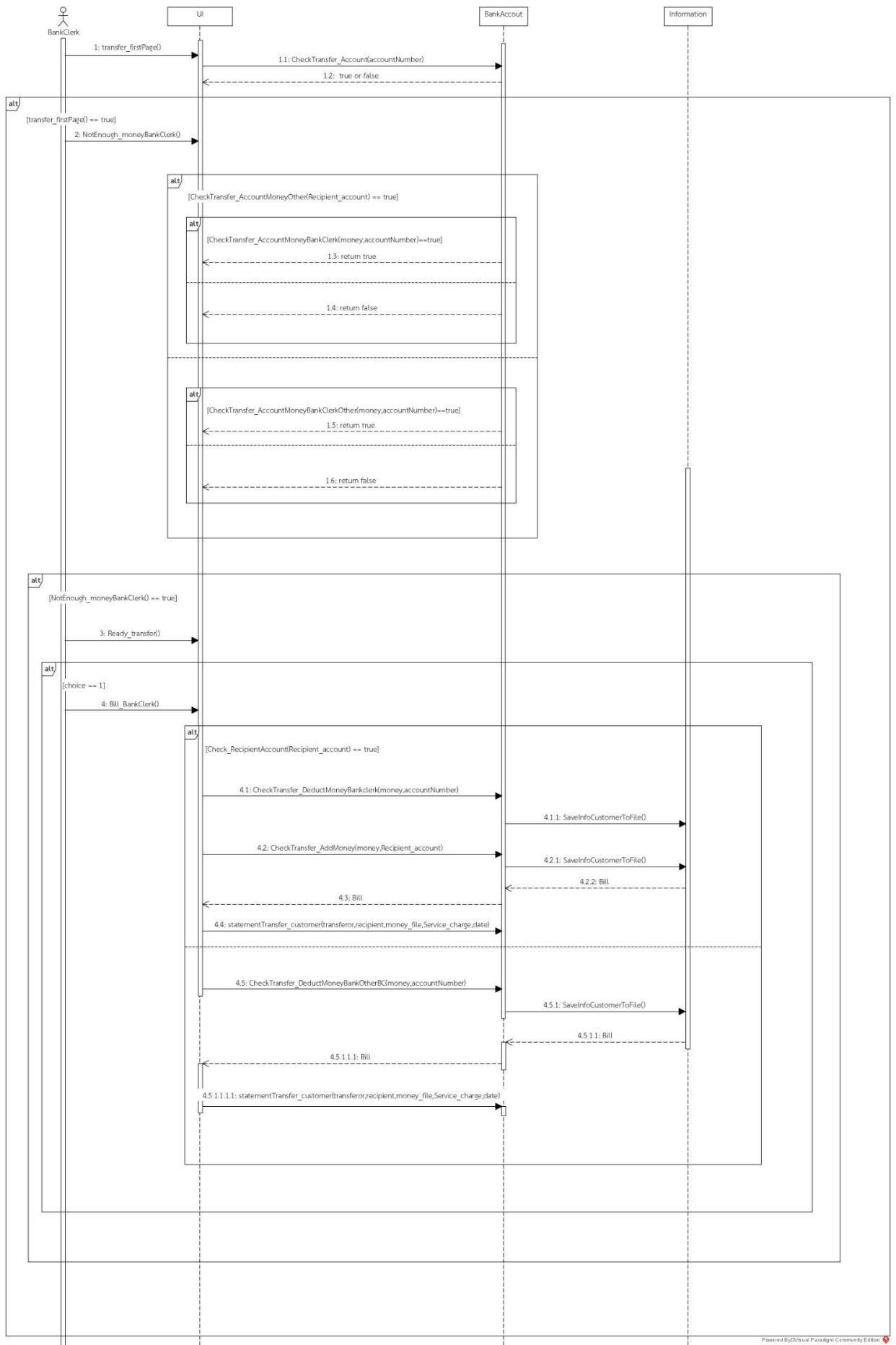
## Activity Diagram การโอนพนักงาน



## System Sequence Diagram การโอนการโอนของพนักงาน



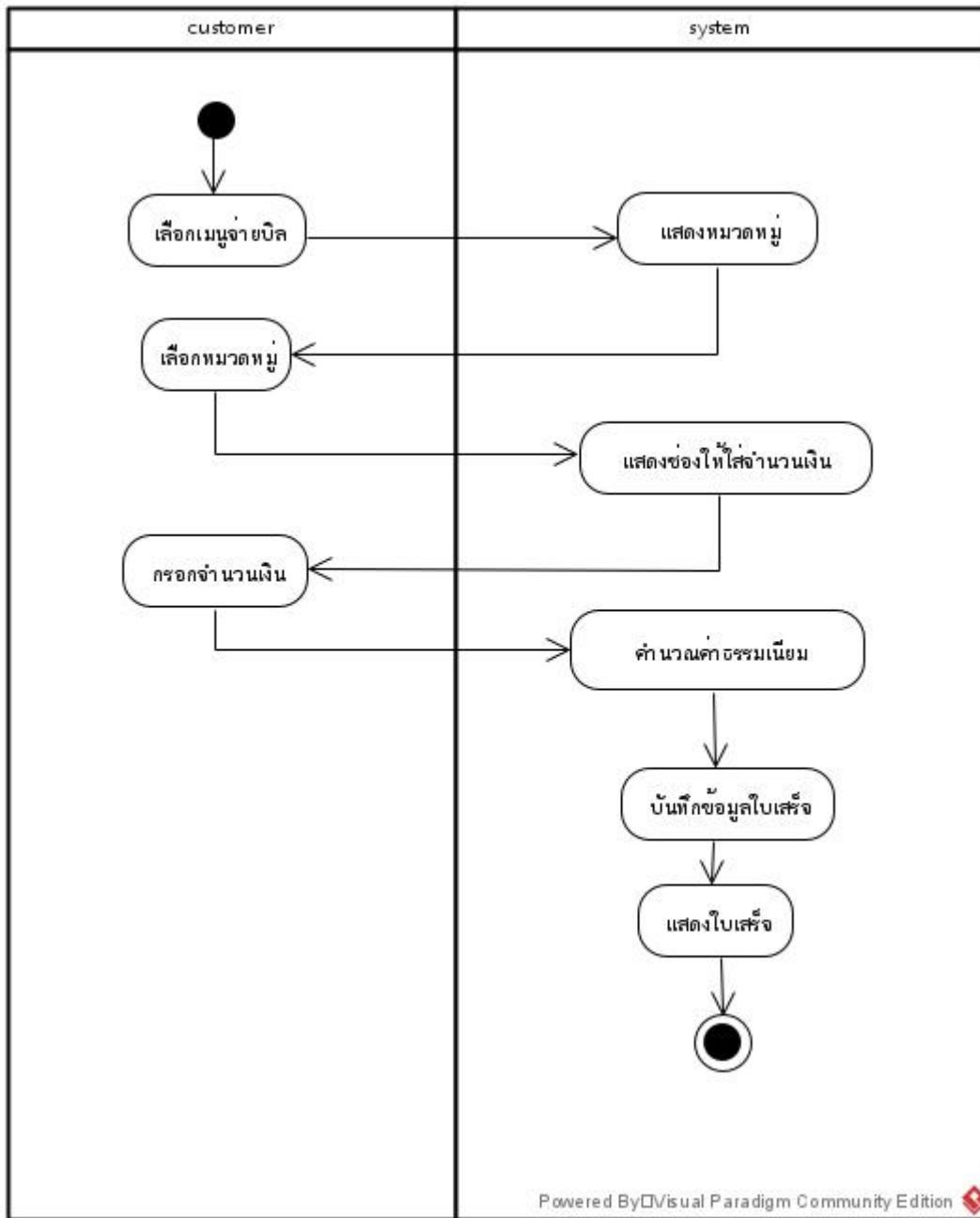
## Sequence Diagram ของ การโอนเงิน (พนักงาน)



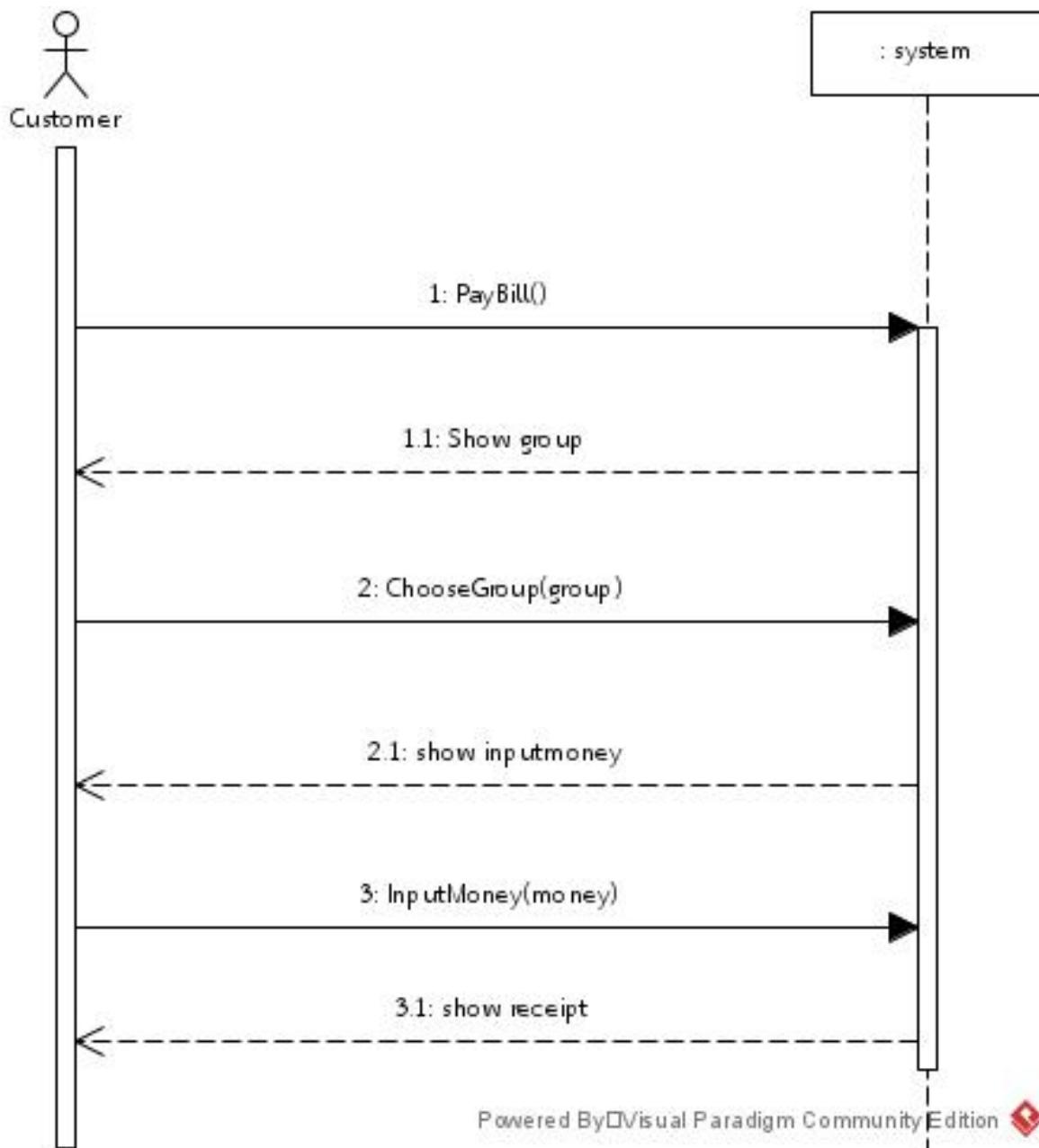
## Use Case Description ของการจ่ายบิล (ลูกค้า)

Use case name:	การจ่ายบิล	
Scenario:	การจ่ายบิลผ่านระบบธนาคาร	
Triggering event:	ลูกค้าต้องการจ่ายบิล online	
Brief description:	ลูกค้าทำการเข้าระบบธนาคาร เลือกเมนูจ่ายบิล จากนั้นเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการจ่ายบิล แล้วกรอกเลขใบชำระเงิน	
Actors:	ลูกค้า	
Related use cases:	-	
Stakeholders:	-	
Preconditions:	ลูกค้าต้องเข้าระบบธนาคาร	
Post condition:	บันทึกข้อมูลการทำรายการชำระบิล	
Flow of activities:	Actor	System
	1. ลูกค้ากดเลือกเมนูจ่ายบิล 3. เลือกหมวดหมู่ 5. ใส่จำนวนเงิน	2. แสดงหมวดหมู่ 4. แสดงหมวดหมู่ที่เลือกและซ่องใส่เลขชำระเงิน 6. คำนวณค่าธรรมเนียม 7. บันทึกข้อมูลบิล 8. แสดงบิล
Exception conditions:	-	

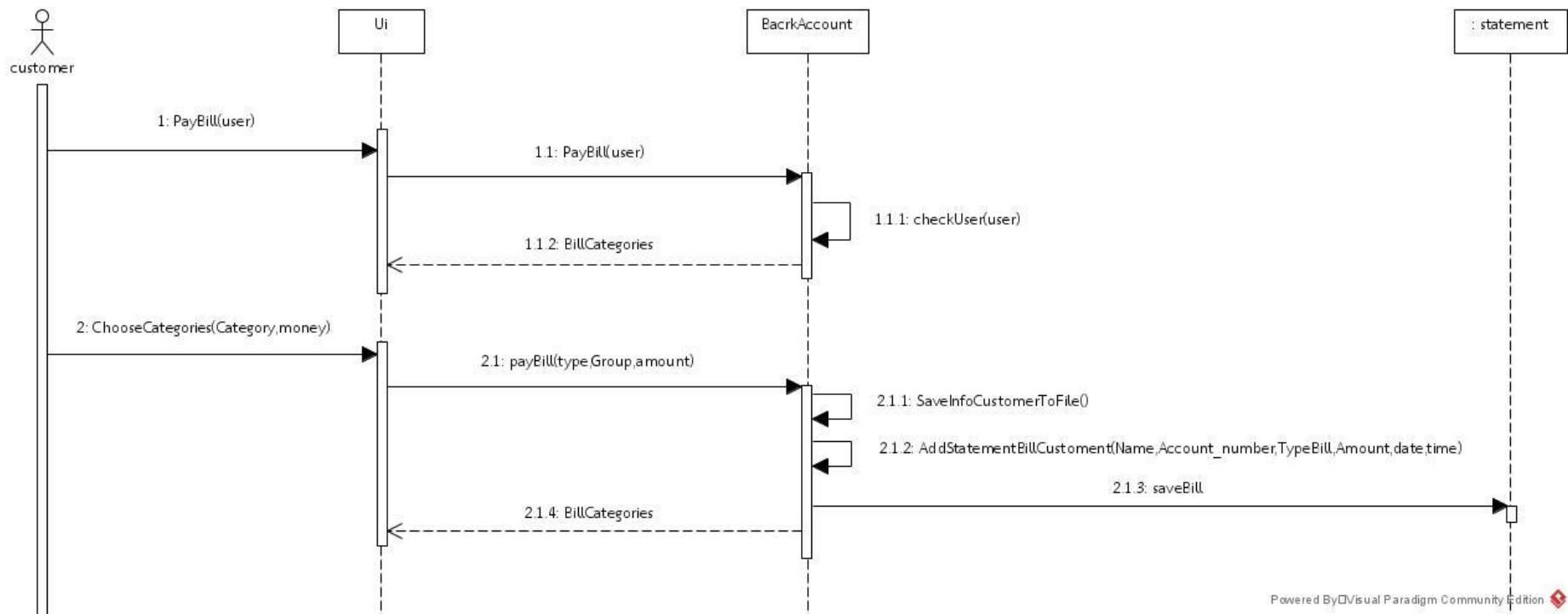
## Activity Diagram ของการจ่ายบิล (ลูกค้า)



System Sequence Diagram ของจ่ายบิล (ลูกค้า)



## Sequence Diagram ของจ่ายบิล (ลูกค้า)

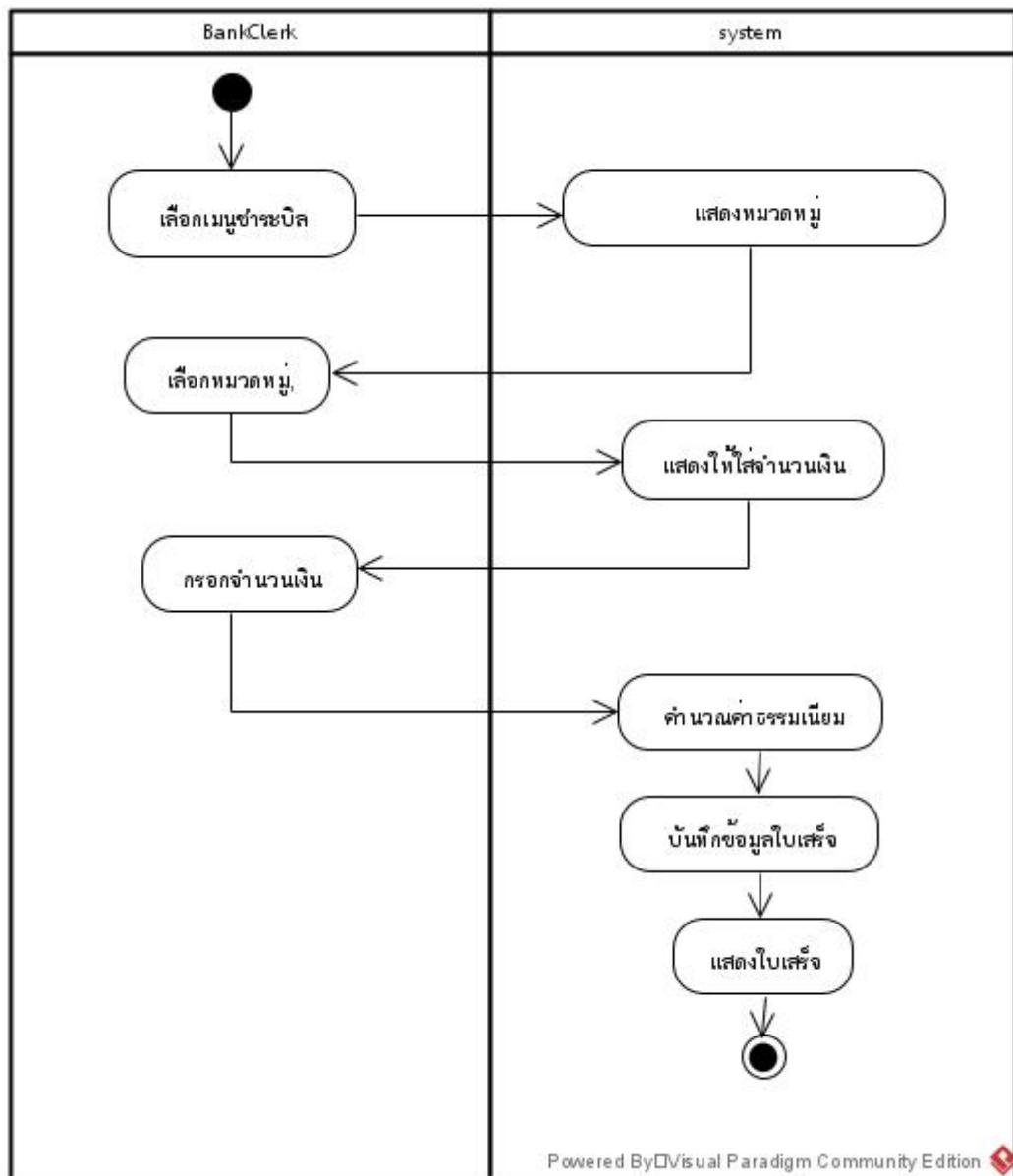


Powered By Visual Paradigm Community Edition

## Use Case Description ของการจ่ายบิล (พนักงาน)

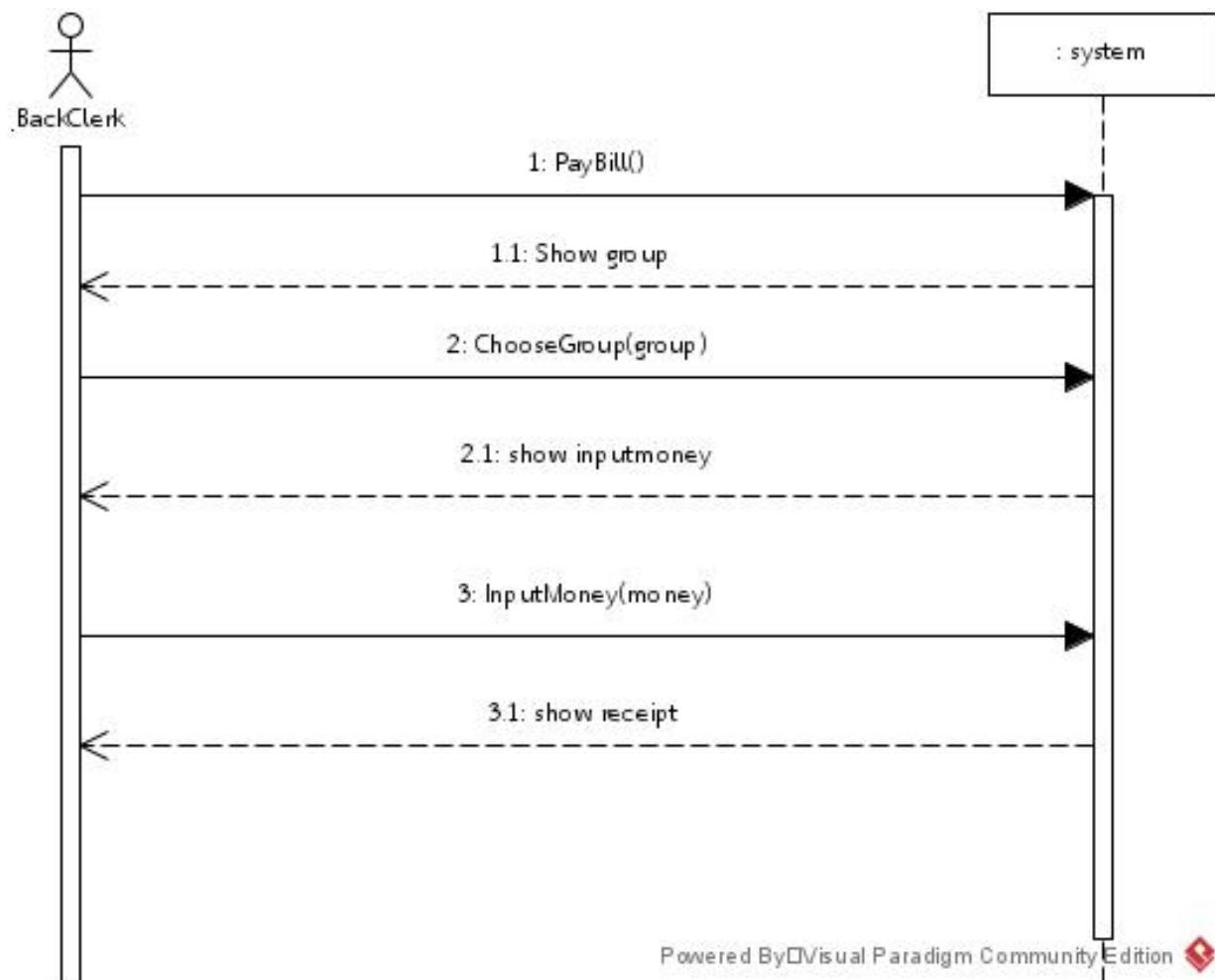
Use case name:	การจ่ายบิล	
Scenario:	การจ่ายบิลผ่านธนาคาร	
Triggering event:	ลูกค้าต้องการจ่ายบิลที่ธนาคาร	
Brief description:	ลูกค้าทำการเข้าระบบธนาคาร เลือกเมนูจ่ายบิล จากนั้นเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการจ่ายบิล และกรอกเลขใบชำระเงิน	
Actors:	พนักงาน	
Related use cases:	-	
Stakeholders:	ลูกค้า	
Preconditions:	-	
Post condition:	บันทึกข้อมูลการทำรายการชำระบิล	
Flow of activities:	Actor	System
	1. ลูกค้ากดเลือกเมนูจ่ายบิล  3. เลือกหมวดหมู่  7. กรอกจำนวนเงิน	2. แสดงหมวดหมู่  6. แสดงให้ใส่จำนวนเงิน  8. คำนวณค่าบิล  9. คำนวณจำนวนค่าธรรมเนียม  10. บันทึกข้อมูลบิล  10. แสดงบิล
Exception conditions:	-	

Activity Diagram ของจ่ายบิล (พนักงาน)

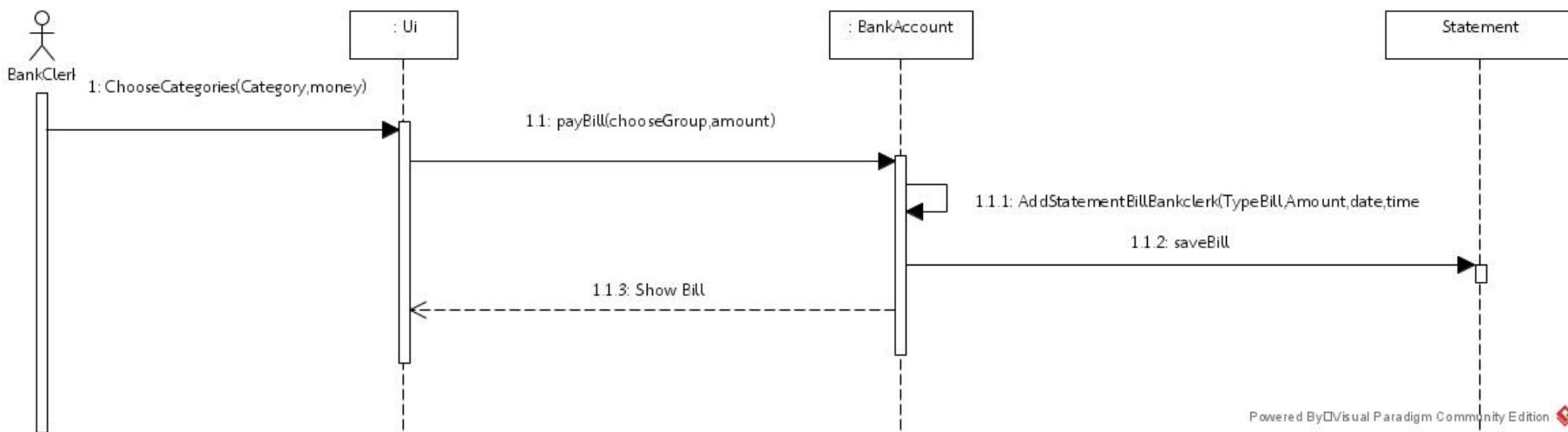


Powered By Visual Paradigm Community Edition

System Sequence Diagram ของจ่ายบิล (พนักงาน)



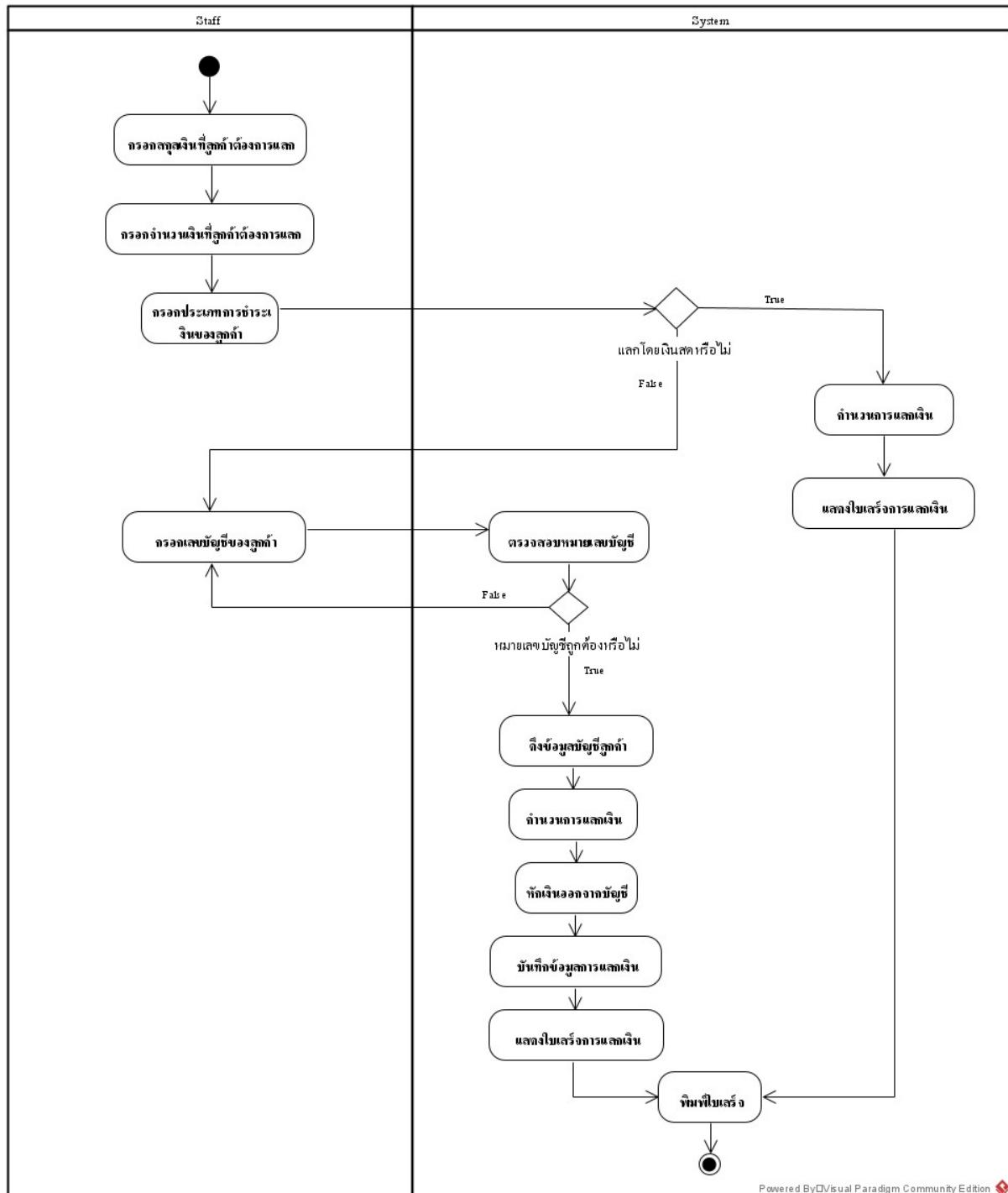
## Sequence Diagram ของจ่ายบิล (พนักงาน)



## รายละเอียดย่อสเกลส์การแลกเงิน การแลกเงินไทย-สกุลเงินอื่น (พนักงาน)

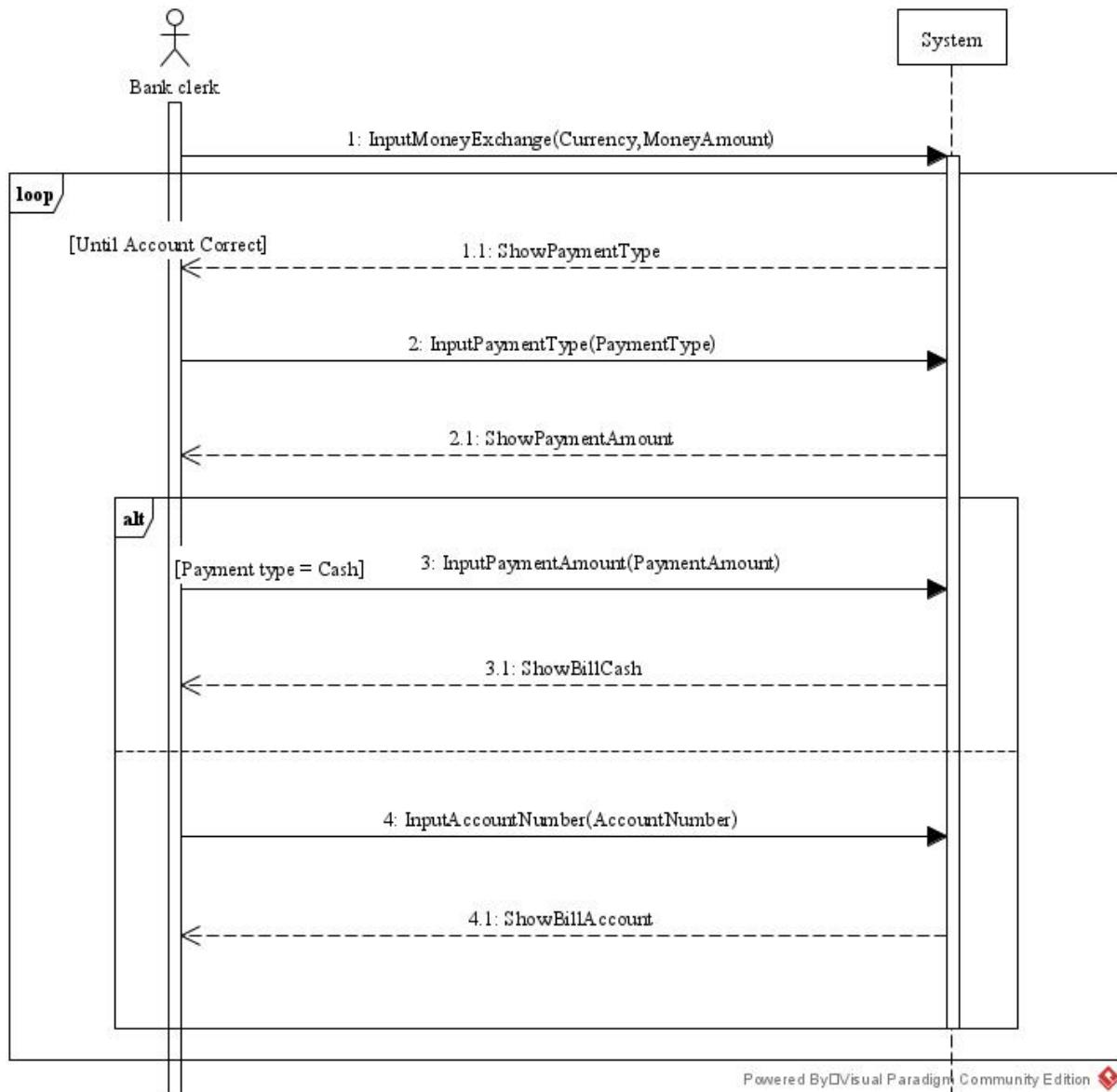
Use case name :	การแลกเงินต่างประเทศ	
Scenario :	การแลกเปลี่ยนเงินต่างประเทศ	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการแลกเปลี่ยนเงินไทยให้เป็นเงินต่างประเทศ	
Brief description	พนักงานกรอกสกุลเงิน จำนวนเงินที่ต้องการแลก ประเภทการชำระเงินเป็นเงินสด หรือ หักผ่านบัญชีธนาคาร ถ้าหักผ่านบัญชีธนาคาร พนักงานกรอกเลขบัญชีของลูกค้า คำนวนการแลกเงิน บันทึกข้อมูลการแลกเงิน พิมพ์ใบเสร็จ	
Actors:	พนักงาน	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	พนักงาน ลูกค้า	
Preconditions:	-	
Postconditions:	<ul style="list-style-type: none"> <li>-บันทึกข้อมูลการทำรายการแลกเงิน</li> <li>-พิมพ์ใบเสร็จ</li> </ul>	
Flow of activities:	Actor	System
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. พนักงานกรอกสกุลเงินที่ลูกค้าต้องการแลก</li> <li>2. พนักงานกรอกจำนวนเงิน</li> <li>3. พนักงานกรอกประเภทการชำระเงิน</li>   <li>5.1 พนักงานกรอกเลขบัญชีลูกค้า</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. ถ้าแลกโดยเงินสด           <ol style="list-style-type: none"> <li>4.1 ระบบคำนวณการแลกเงิน</li> <li>4.3 ระบบแสดงใบเสร็จการแลกเงิน</li> <li>5. ถ้าแลกโดยหักผ่านบัญชีธนาคาร               <ol style="list-style-type: none"> <li>5.2 ระบบตรวจสอบเลขบัญชี</li> <li>5.3 ระบบดึงข้อมูลบัญชีของลูกค้า</li> <li>5.4 ระบบคำนวณการแลกเงิน</li> <li>5.5 ระบบทำการหักเงินออกจากบัญชีของลูกค้า</li> <li>5.6 ระบบบันทึกข้อมูลการแลกเงินลงในประวัติรายการของบัญชีธนาคาร</li> <li>5.7 ระบบแสดงใบเสร็จการแลกเงิน</li> <li>6.ระบบทำการพิมพ์ใบเสร็จ</li> </ol> </li> </ol> </li> </ol>
Exception conditions:	<ol style="list-style-type: none"> <li>5.1 เลขบัญชีไม่ถูกต้อง</li> <li>5.4 เงินในบัญชีไม่พอ</li> </ol>	

## แผนภาพกิจกรรม การแลกเงินไทย-สกุลเงินอื่น(พนักงาน)

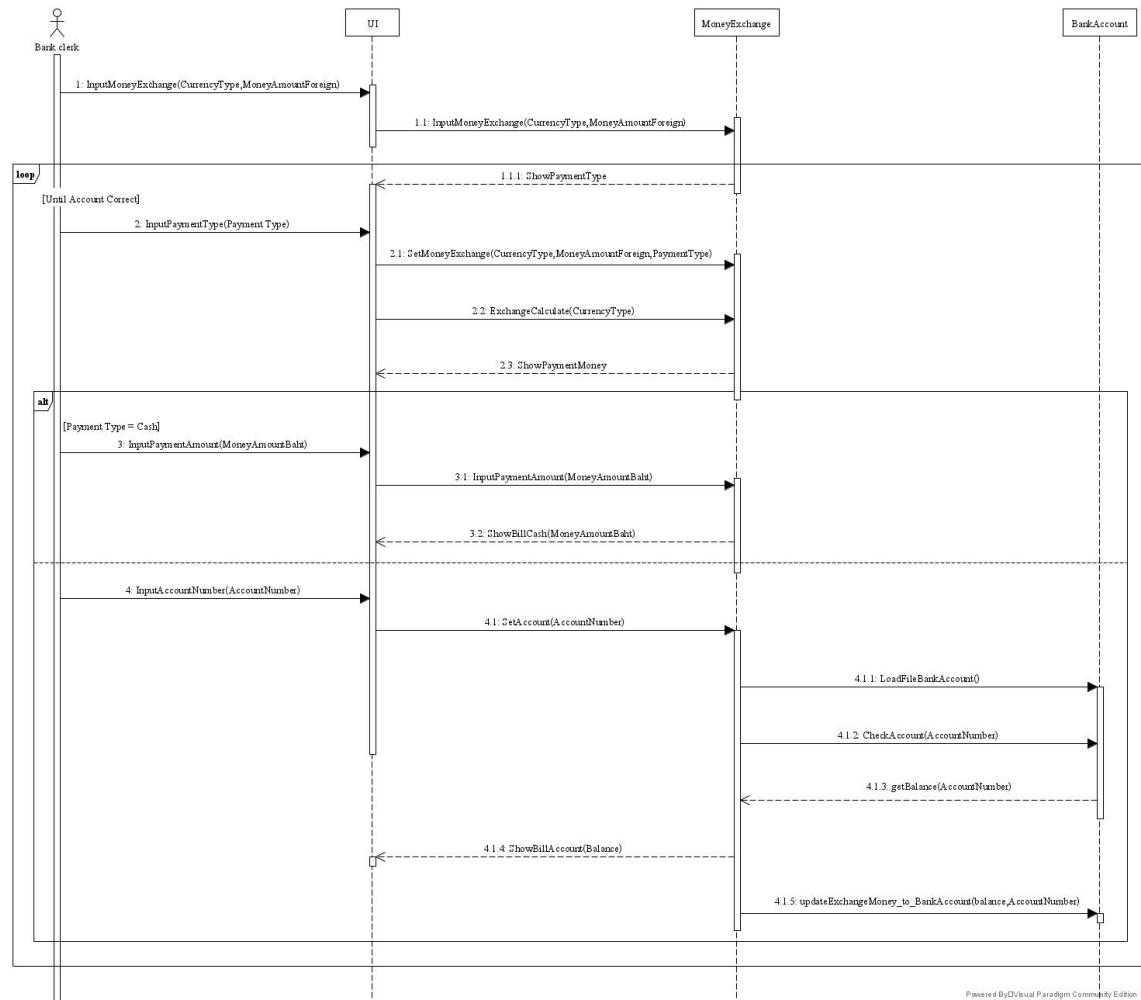


Powered By Visual Paradigm Community Edition

## System Sequence Diagram การแลกเงินไทย-สกุลเงินอื่น(พนักงาน)



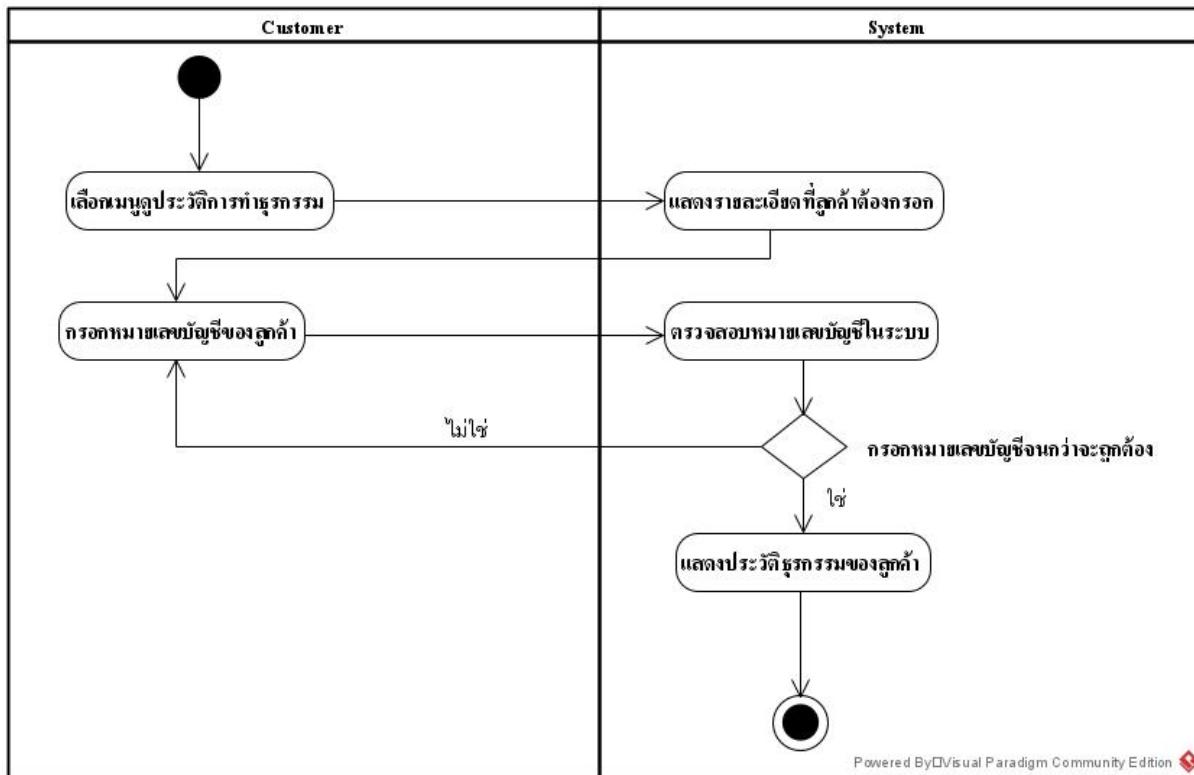
## UML Sequence Design: การแลกเงินไทย-สกุลเงินอื่น(พนักงาน)



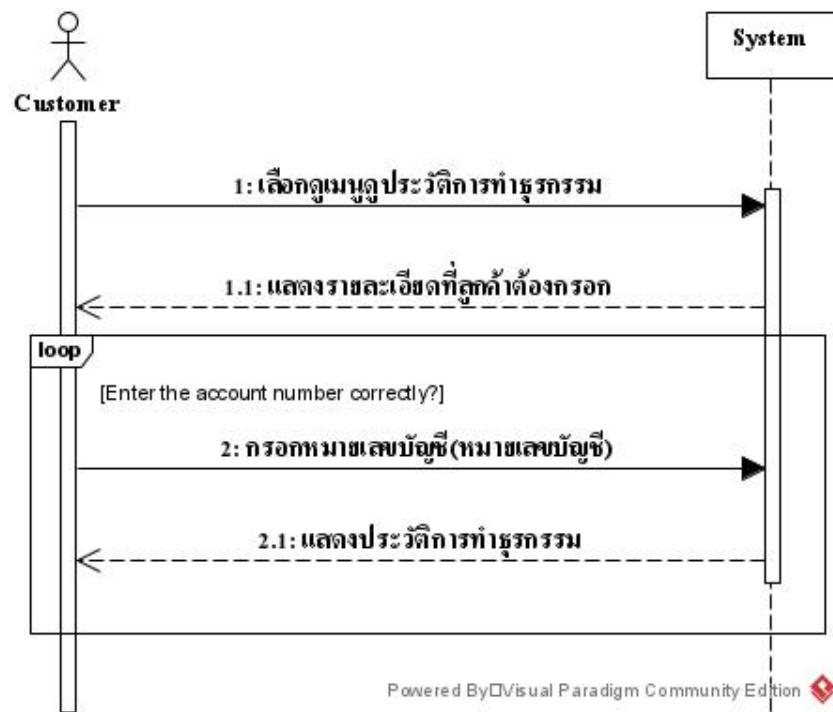
## รายละเอียดยูสเคส: Statement (Customer)

Use case name :	ดูประวัติการทำธุรกรรม	
Scenario :	ดูประวัติการทำธุรกรรม	
Triggering event :	ลูกค้าต้องการดูประวัติการฝากเงิน, การถอนเงิน, การจ่ายบิลผ่านระบบออนไลน์, การแลกเงิน	
Brief description	ลูกค้าเลือกเมนูดูประวัติการทำธุรกรรม	
Actors:	ลูกค้า	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	พนักงาน	
Preconditions:	ลูกค้าเคยมีประวัติการทำงานของระบบการฝากเงิน, การถอนเงิน, การฝากเงิน, การจ่ายบิล, การแลกเงินก่อน	
Postconditions:	แสดงประวัติการทำธุรกรรมของลูกค้า	
Flow of activities:	Actor	System
	1. ลูกค้าเลือกเมนูดูประวัติการทำธุรกรรม 2. ระบบแสดงรายละเอียดที่ลูกค้าต้องกรอกหมายเลขอปญชี 3. ลูกค้ากรอกหมายเลขอปญชี 4. ระบบตรวจสอบหมายเลขอปญชี 5. ระบบแสดงประวัติการทำธุรกรรมของลูกค้า	
Exception conditions:	4. กรอกหมายเลขอปญชีไม่ถูกต้อง	

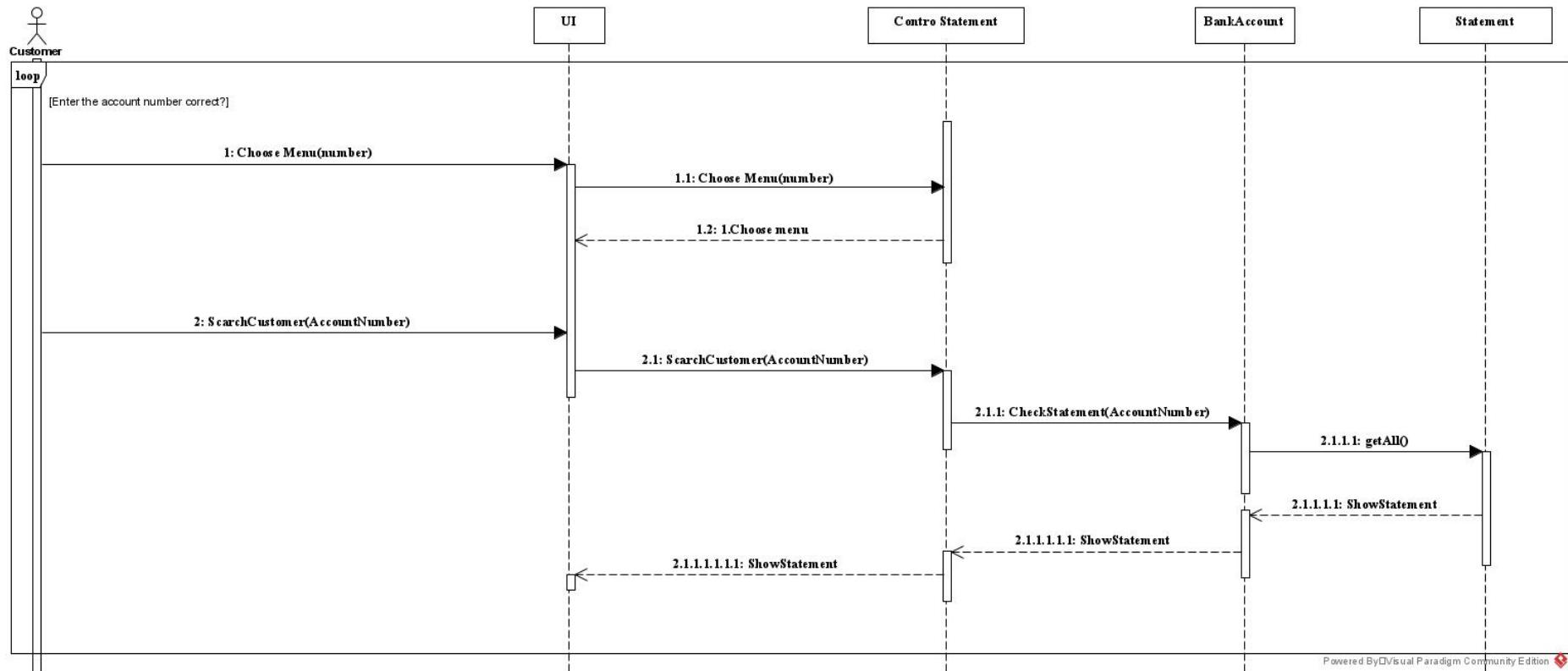
## แผนภาพกิจกรรม: Statement (Customer)



## System Sequence Diagram: Statement (Customer)



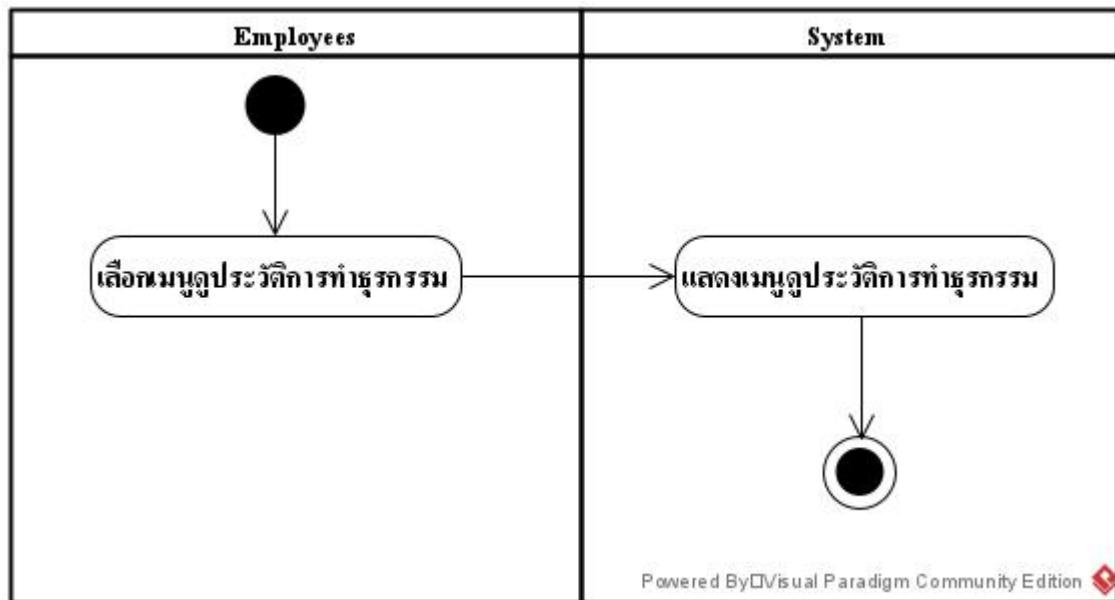
## UML Sequence Design: Statement (Customer)



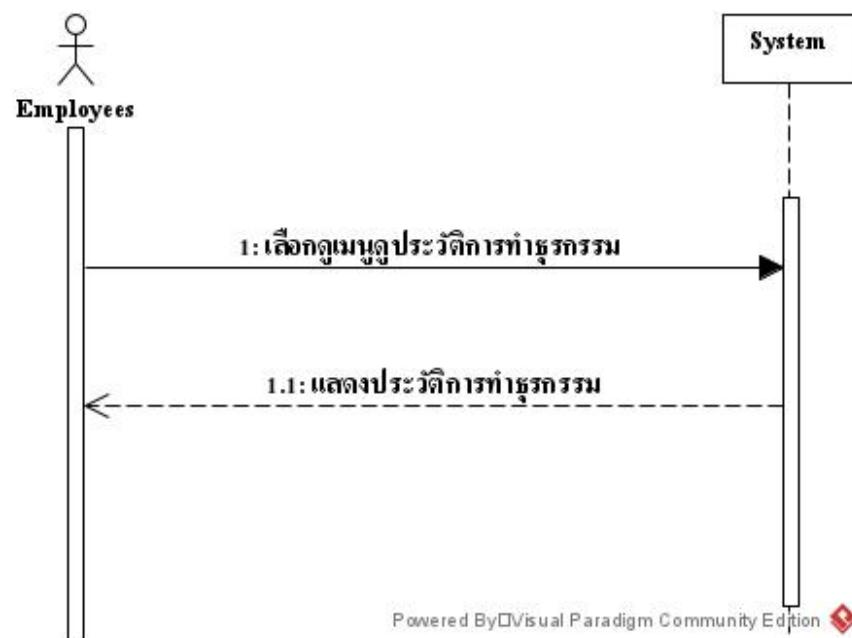
## รายละเอียดยูสเคส: Statement (Employees)

Use case name :	ดูประวัติการทำธุกรรม	
Scenario :	ดูประวัติการทำธุกรรม	
Triggering event :	พนักงานต้องการดูประวัติการฝากเงิน, การถอนเงิน, การจ่ายบิลผ่านระบบออนไลน์, การแลกเงิน	
Brief description	พนักงานเลือกเมนูดูประวัติการทำธุกรรม	
Actors:	พนักงาน	
Related use cases :	-	
Stakeholder:	พนักงาน	
Preconditions:	-	
Postconditions:	แสดงประวัติการทำธุกรรมของลูกค้าทุกคน	
Flow of activities:	Actor	System
	1. ลูกค้าเลือกเมนูดูประวัติการทำธุกรรม	2. ระบบแสดงประวัติการทำธุกรรมของลูกค้า
Exception conditions:		

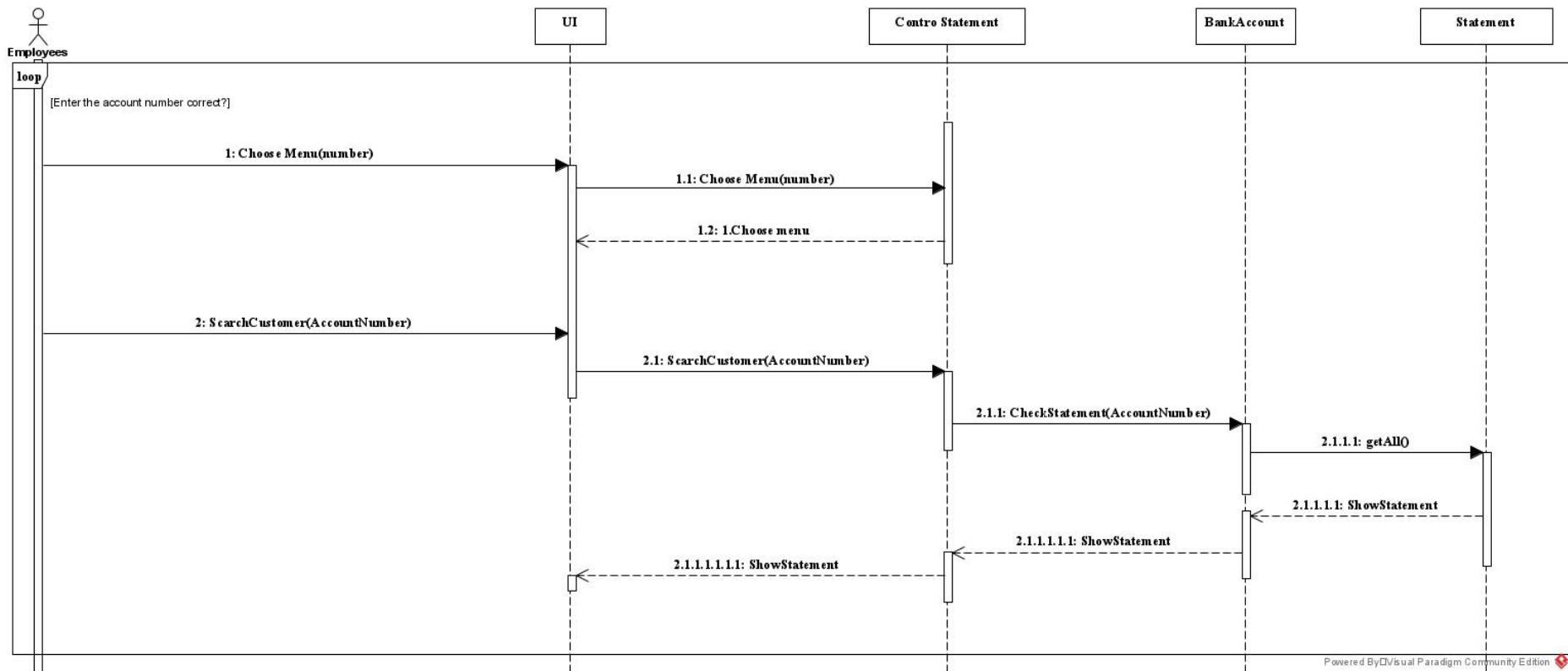
## แผนภาพกิจกรรม: Statement (Employees)



## System Sequence Diagram: Statement (Employees)



## UML Sequence Design: Statement (Employees)



## Case Diagram