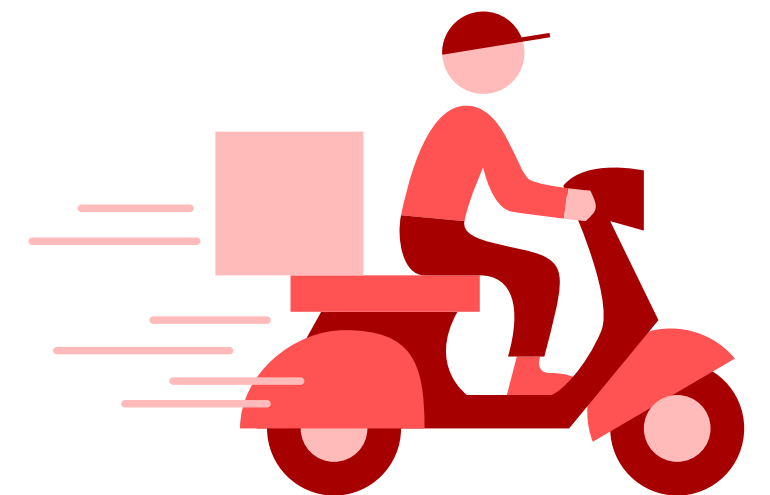
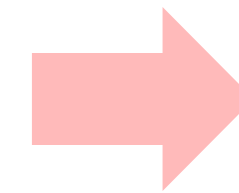
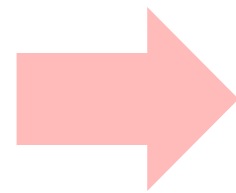
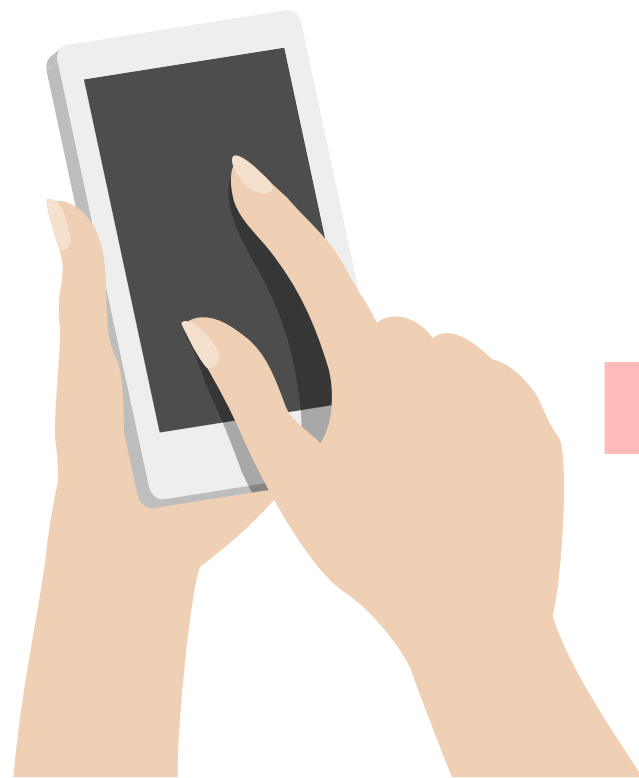


Food Delivery

Group 7 ຂ້າວຕັມແນວ



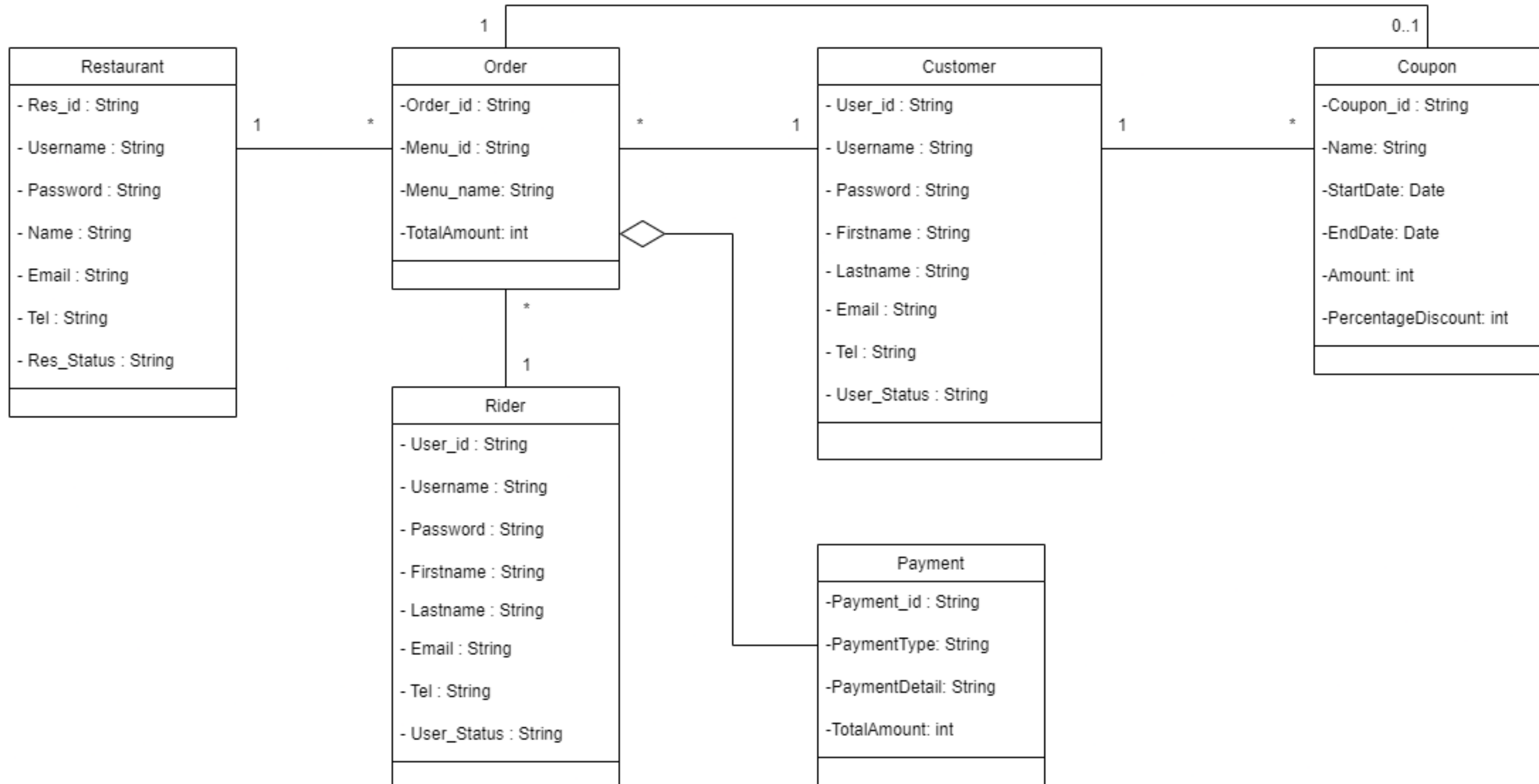
Food Delivery



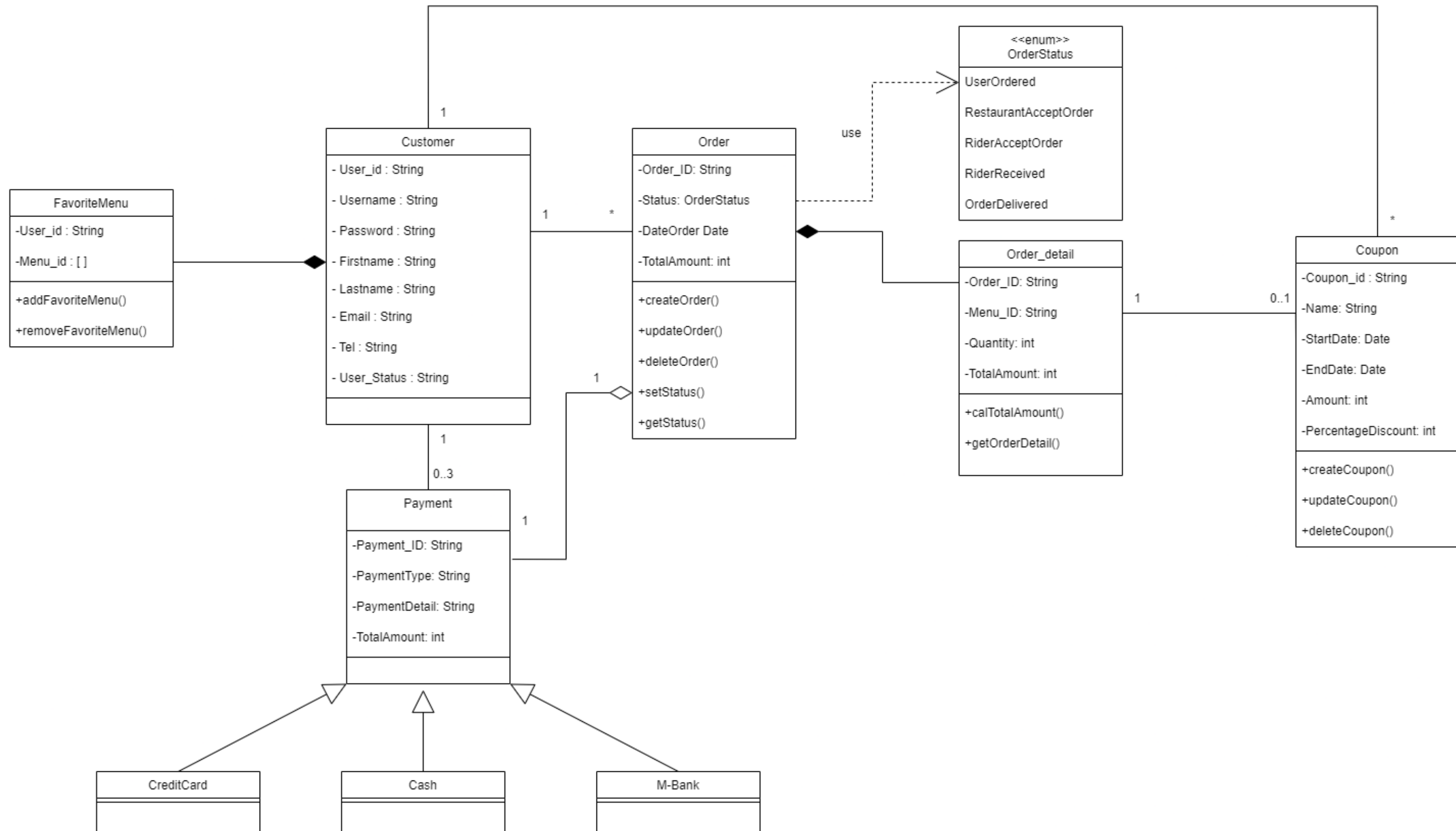
Software Architecture And Design



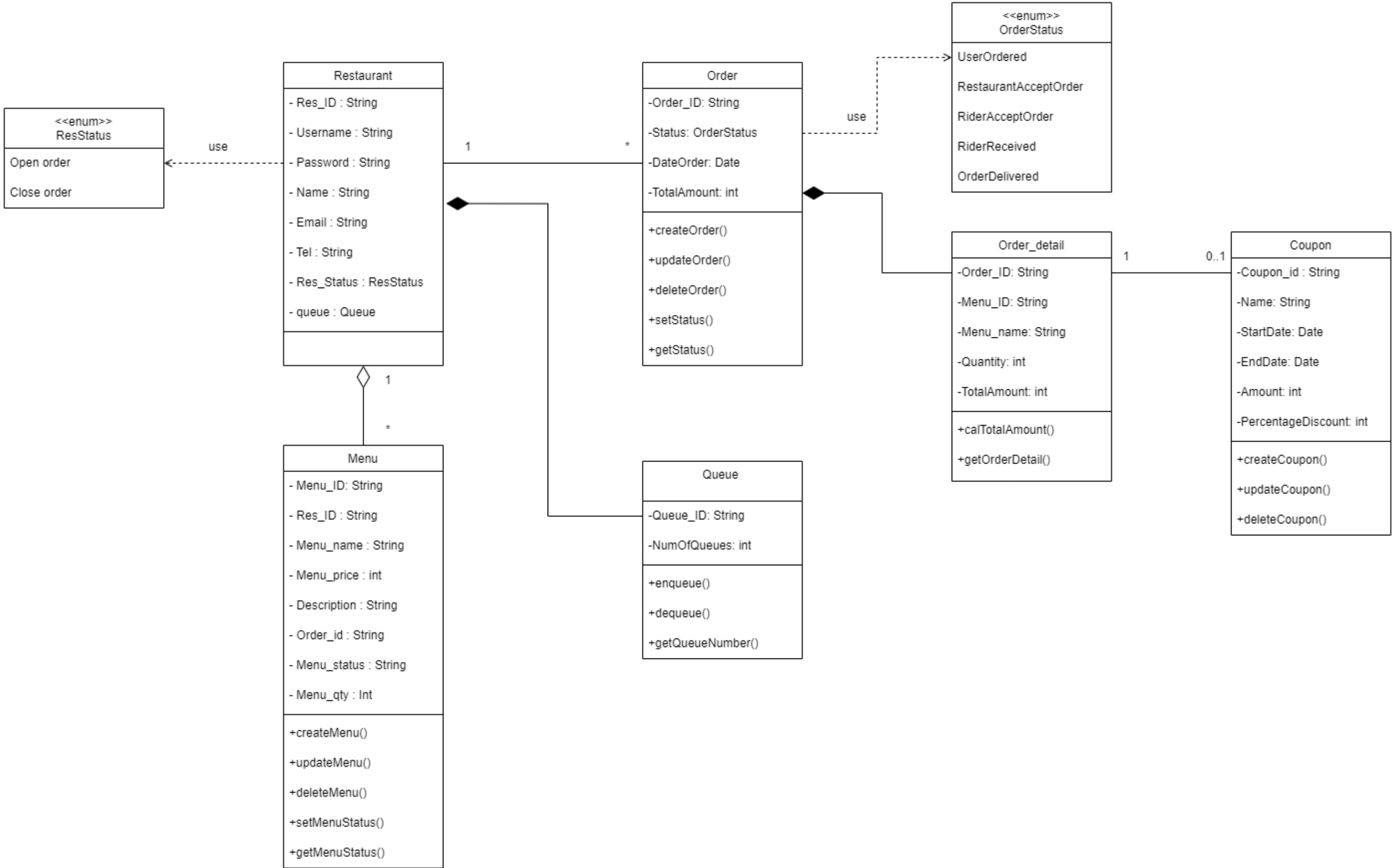
Food Delivery System



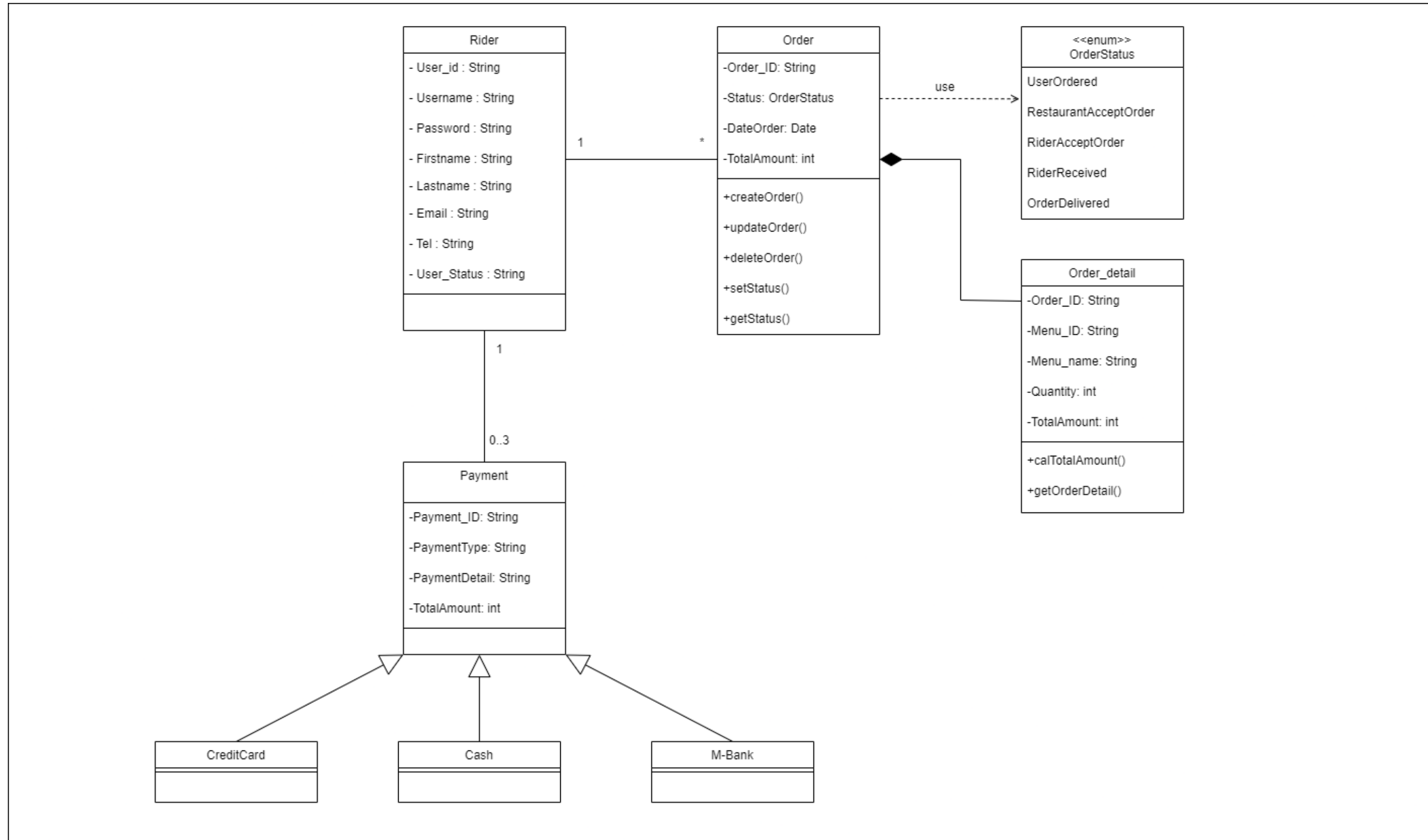
Customer System



Restaurant System



Rider System





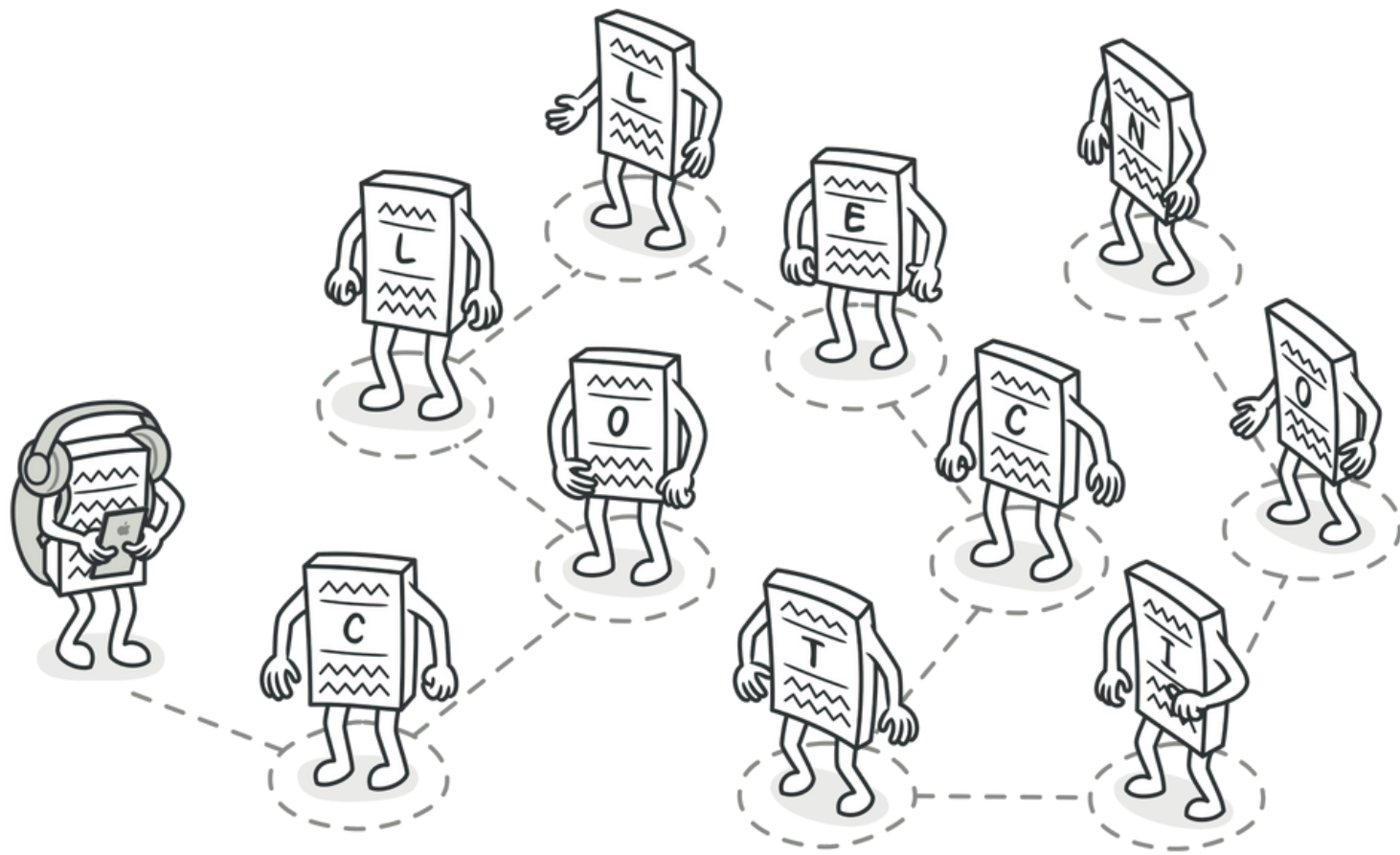
Design Patterns

Interpreter



- การช่วยค้นหาร้านอาหารที่แตกต่างกัน
- รูปแบบของ Interpreter Design Pattern ใช้ในการแยกวิเคราะห์ชุดข้อมูล เราใช้รูปแบบการออกแบบนี้ในการค้นหาร้านอาหารต่างๆ เนื่องจากผู้ใช้ค้นหาตามสถานที่ จากคืออาหารของร้าน ชื่อร้านอาหาร รายการอาหาร

Iterator



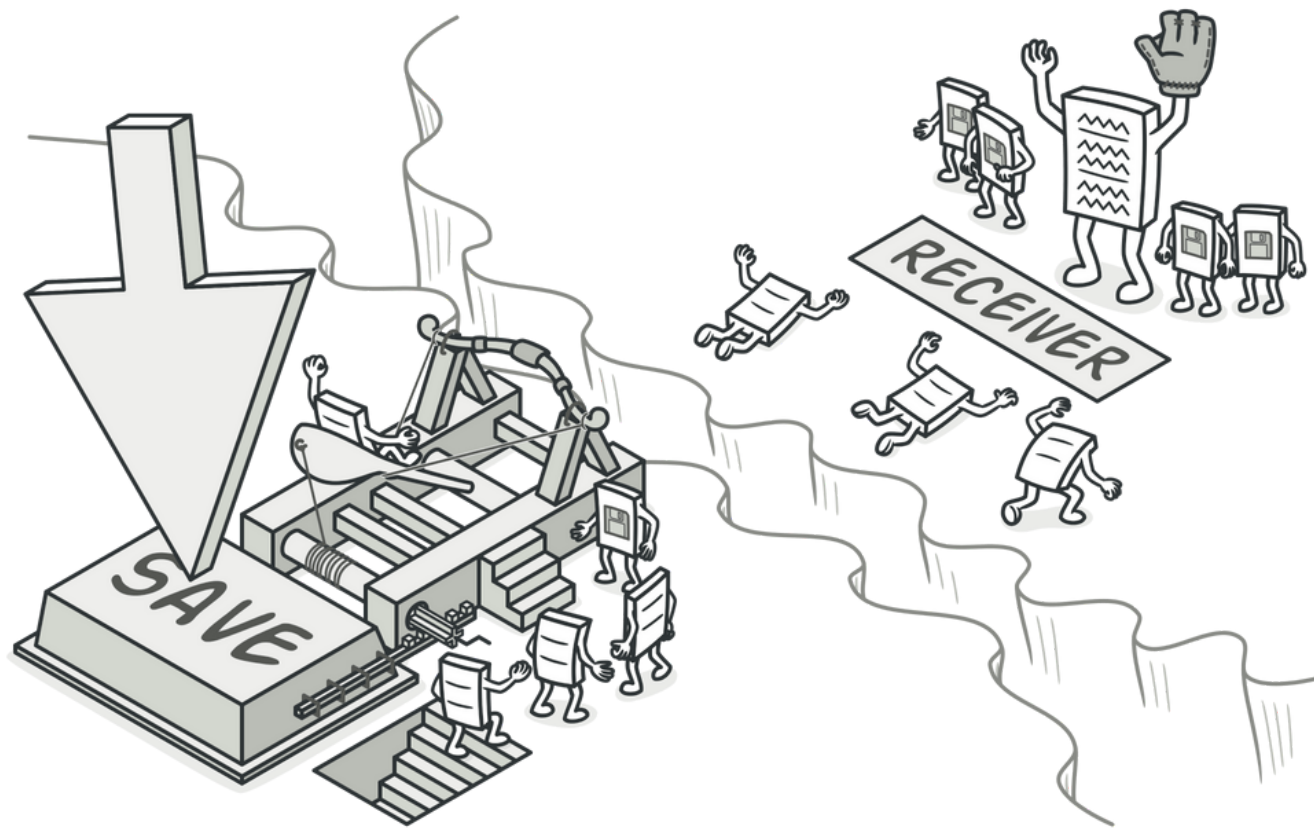
- ทำให้ผู้ใช้เห็นเมนูอาหาร
- รูปแบบของ Iterator ใช้วิธีการเข้าถึงรายละเอียดของ Object โดยไม่เปิดเผยโครงสร้างพื้นฐานของวัตถุ เราจึงใช้รูปแบบการออกแบบนี้ในการแสดงเมนูอาหารตามร้านอาหาร

Builder



- การเพิ่มอาหารและสั่งอาหาร
- รูปแบบของ Builder Design pattern จะช่วยแก้ปัญหาเมื่อเรามีคลาสที่มีขั้นตอนการสร้างที่ซับซ้อน และ การสร้าง Object หลากหลายอย่างที่มีขั้นตอนในการสร้างคล้ายๆกัน เราใช้รูปแบบนี้ในการเพิ่มรายการอาหารที่แตกต่างกัน

Command Design



- ใช้จัดการคำสั่งซื้อและการยกเลิกอาหาร
- รูปแบบของ Command Design
สามารถติดต่อกับระบบอื่นหรือ Action
ที่เข้ามาได้หลายรูปแบบ เช่น คิวหรือ
บันทึก เราใช้รูปแบบของการออกแบบนี้
เนื่องจากผู้ใช้สามารถสั่งหรือยกเลิกเมนู
อาหารเพื่อจัดส่งได้ ผู้ใช้สามารถทำคำขอ
ที่แตกต่างกันสองประเภทสำหรับการสั่ง
อาหารได้

Observer



- ใช้ติดตามคำสั่งซื้อแบบเรียลไทม์
- รูปแบบของ Observer Design เมื่อ Object หนึ่งเปลี่ยนสถานะ จะแจ้งเตือนไปยัง Object ต่างๆ เราใช้รูปแบบนี้ในการติดตามคำสั่งซื้อแบบเรียลไทม์ เพราะเมื่อใดก็ตามที่บริการส่งอาหารระบุว่า อาหารทำเสร็จแล้ว ไสเดอร์กำลังมา จะถึงในอีกกี่นาที ส่งอาหารแล้ว หรือ อาหารโดนยกเลิก ผู้ใช้ จะได้รับการแจ้งเตือนโดยอัตโนมัติ

Quality Attributes





Security

การจำกัดสิทธิ์ การเข้าถึงข้อมูลของ User ในแต่ละ Role



Usability

มีการฟังก์ชันการกรอกร้านค้าที่มีคือน้อยสำหรับ Customer



Modifiability

สามารถแก้ไขข้อมูลในส่วนต่างๆได้ง่าย เช่น การเพิ่มร้านค้า, การแก้ไขเมนูร้านค้า

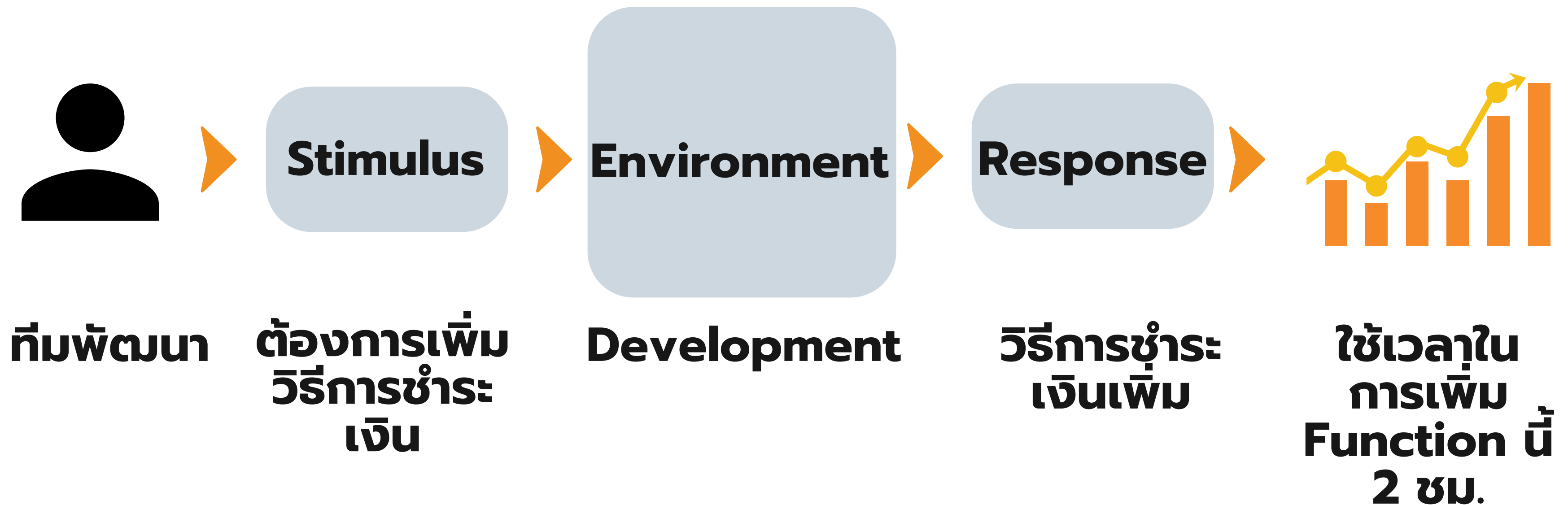


DEMO

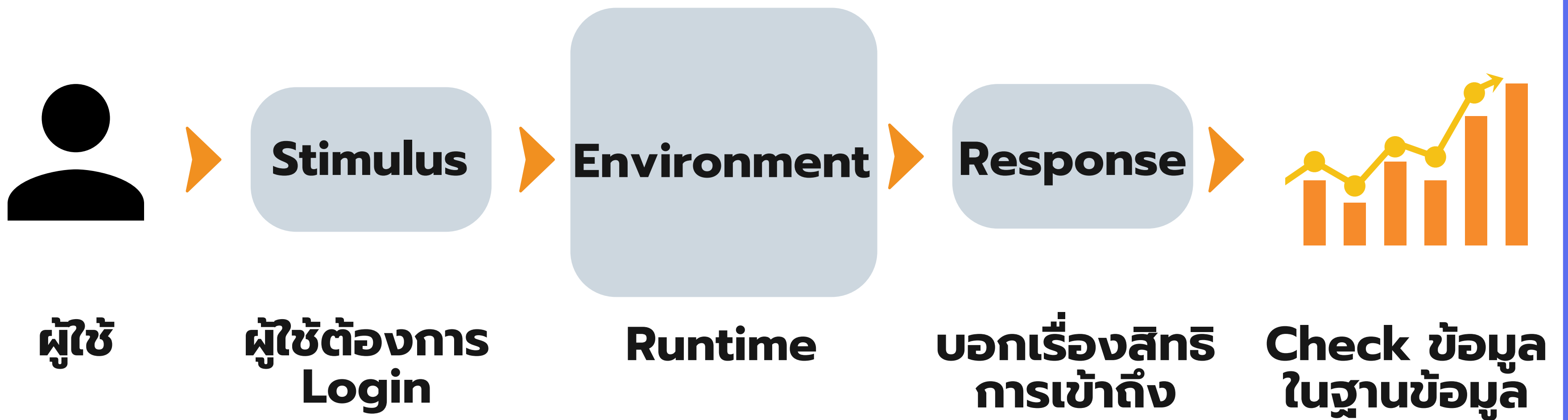


**Thank you
for your
attention**

Modifiability



Security



Usability

