

## แอปพลิเคชัน “ EventFlow ”

cs211-661-project-am-ft-ch-mo

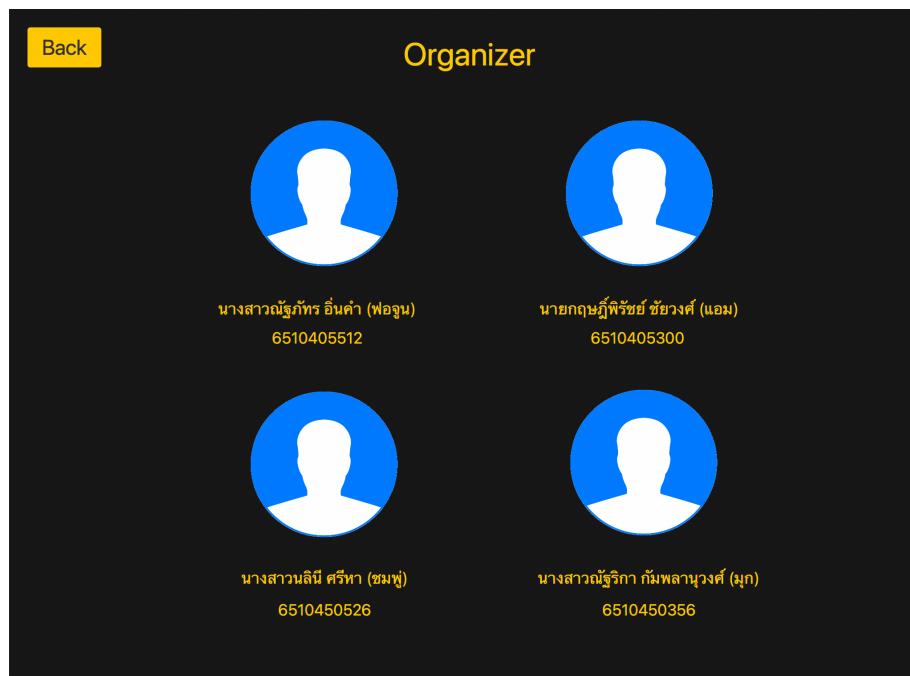
หัวข้อ	หน้า
การใช้งานโปรแกรมของผู้ใช้ทั่วไป	2
ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ	31
รายละเอียดของไฟล์ csv	31

## การใช้งานโปรแกรมของผู้ใช้ทั่วไป



(หน้า Log In)

- ผู้ใช้โปรแกรมทุกคนต้องเข้าสู่ระบบหน้า Log In ก่อนทุกครั้ง
- ปุ่ม Creator เมื่อกดปุ่มแล้วจะไปยังหน้า Organizer หรือหน้าของผู้จัดทำ โดยเมื่อเข้าหน้าที่บอกรายละเอียดของผู้จัดทำโปรแกรม และ เมื่อกดปุ่ม Back จะกลับไปยังหน้า Log In

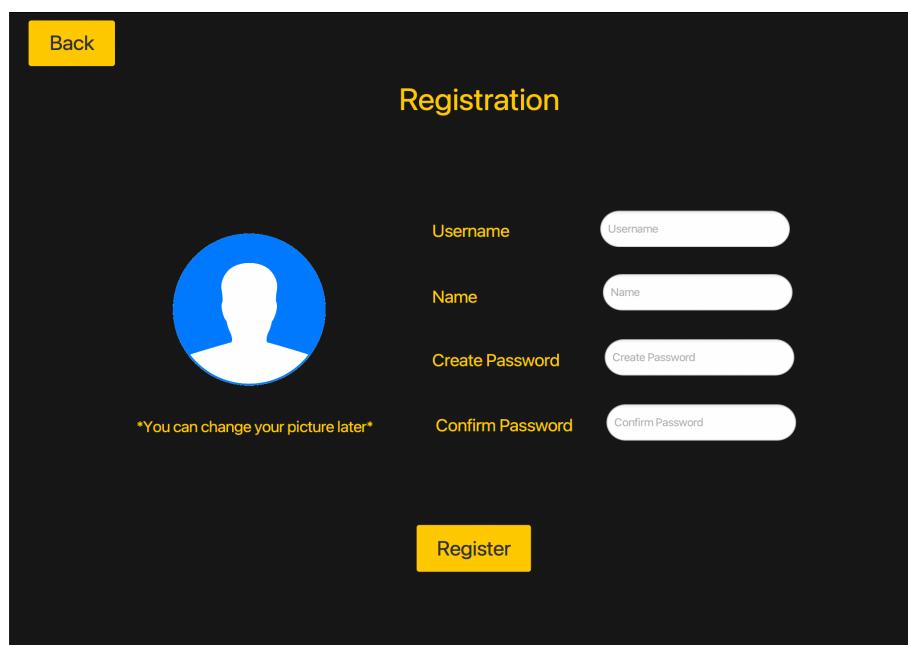


(หน้า Organizer)

- กรณีที่ผู้ใช้งานมีบัญชีอยู่แล้ว สามารถกรอกข้อมูล Username และ Password ที่ได้ทำลงทะเบียนไว้แล้วในหน้า Log In จากนั้นให้ทำการกดปุ่ม Login เพื่อเข้าสู่ระบบการใช้งาน



- กรณีที่ผู้ใช้งานยังไม่มีบัญชี ต้องกดปุ่ม Don't have account, Register here ก่อนเพื่อทำการสมัครบัญชีจึงจะสามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยเมื่อกดปุ่ม Don't have account, Register here จะไปยังหน้า Registration



(หน้า Registration)

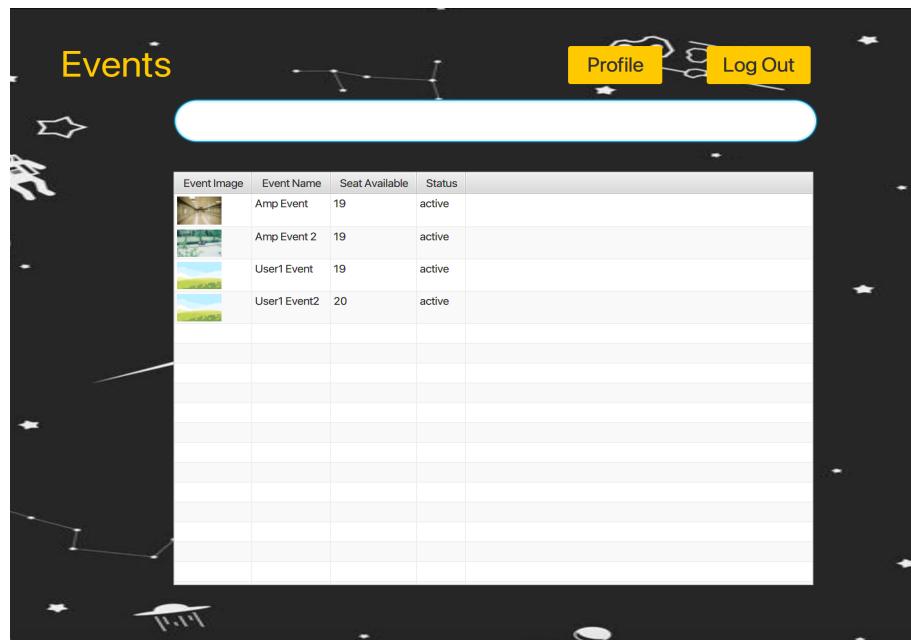
โดยในหน้า Registration จะมีให้กรอกข้อมูล Username, Name, Create Password และ Confrim Password เมื่อกรอกข้อมูลครบถ้วน สามารถกดปุ่ม Registration เพื่อเป็นการยืนยันการสมัครบัญชีในระบบ หรือหากไม่ต้องการสมัครบัญชีสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Login

- ปุ่ม Instruction เมื่อกดแล้วจะไปยังหน้า Instruction หรือหน้าคำแนะนำการใช้งานของโปรแกรม และเมื่อกดปุ่ม Back จะกลับไปยังหน้า Login



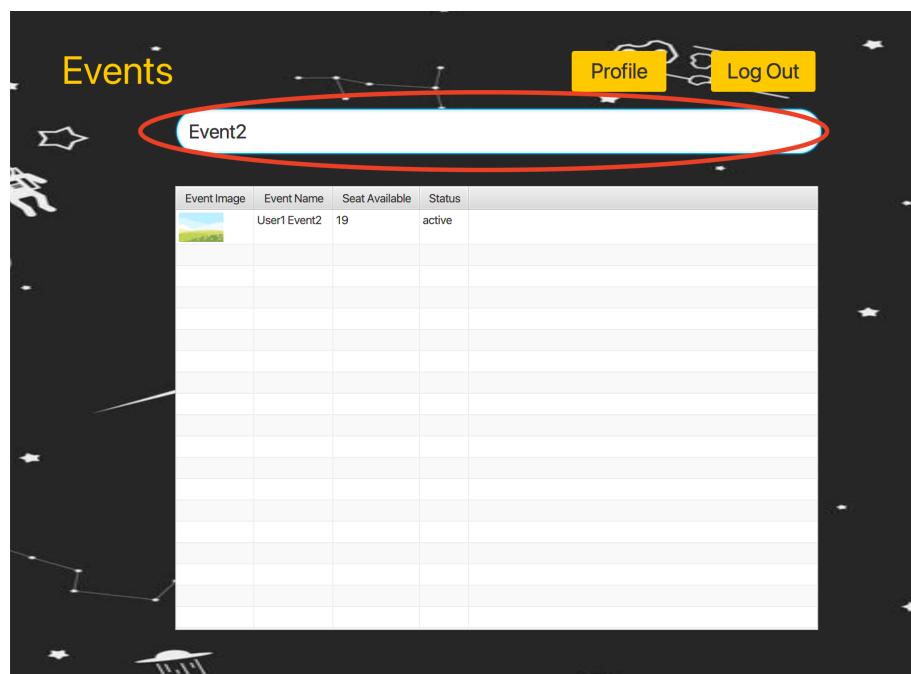
(หน้า Instruction)

- เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว จะปรากฏหน้ารวมอีเวนต์ต่างๆ โดยแสดงอีเวนต์ทั้งหมด และ ข้อมูลของอีเวนต์ให้ผู้ใช้งานทราบ

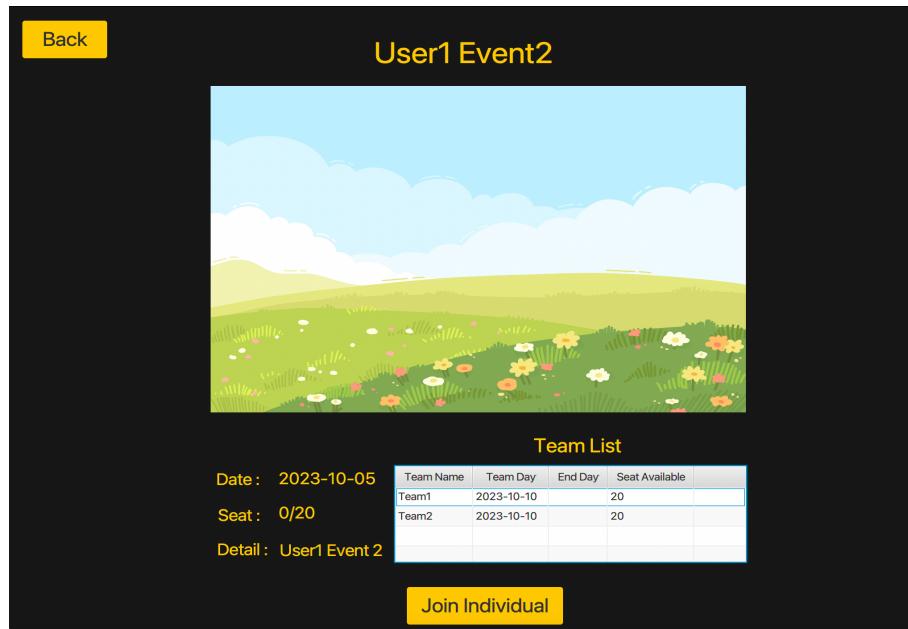


(หน้า Ongoing Events)

- ปุ่ม LogOut ในหน้า Ongoing Events เมื่อกดแล้วจะกลับไปยังหน้า Login
- ช่อง Search Here คือ ช่องที่มีไว้สำหรับใช้ค้นหาอีเวนต์ต่างๆโดยทำการพิมพ์ชื่อของอีเวนต์ลงไปในช่องค้นหา อีเวนต์ที่ต้องการจะปรากฏขึ้นมาในช่องตารางพร้อมข้อมูลต่างๆ ทั้ง Event Image, Event Name, Seat Available และ Status ของอีเวนต์นั้นๆ

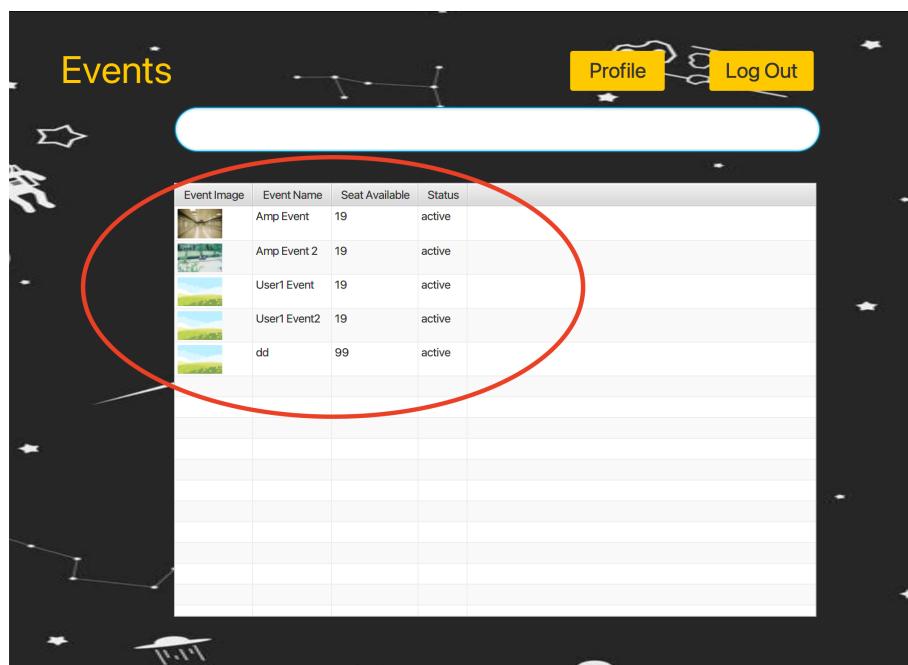


เมื่อพิมพ์ชื่อ อีเวนต์ ที่ต้องการแล้วสามารถกดอีเวนต์นั้นเพื่อดูข้อมูลต่างๆของอีเวนต์นั้นได้ เมื่อกดอีเวนต์ในตารางจะไปยังหน้าของ Event และ มีปุ่ม Join Individual ให้กดเพื่อเข้าร่วมอีเวนต์ หากไม่ต้องการเข้าร่วมสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Ongoing Events

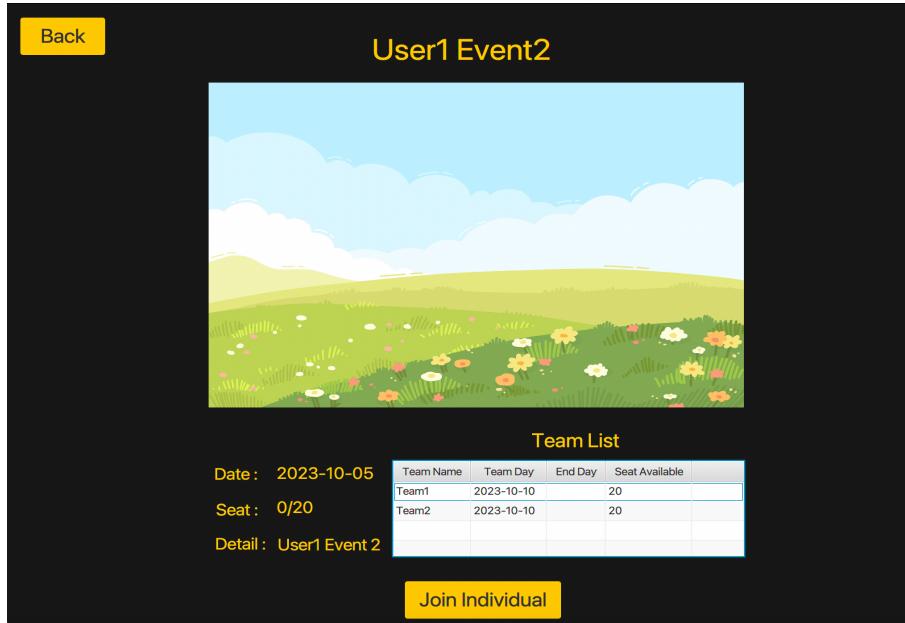


(หน้า Event)

- อีกวิธีหนึ่ง เลื่อนหาหรือเลือกอีเวนต์ที่ต้องการเข้าร่วมได้ โดยไม่ต้องใช้ช่อง Search Here เพื่อค้นหา โดยในตารางจะมีข้อมูล Event Image, Event Name, Seat Available และ Status ของอีเวนต์นั้นๆ



เมื่อเจออีเวนต์ที่ต้องการจะเข้าร่วมสามารถกดอีเวนต์นั้นเพื่อดูข้อมูล่างๆของอีเวนต์นั้นได้ และ มีปุ่ม Join Individual ให้กดเพื่อเข้าร่วมอีเวนต์ หากไม่ต้องการเข้าร่วมสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Ongoing Events



- กรณีที่ผู้ใช้งานต้องการเข้าร่วมอีเวนต์ ให้กดปุ่ม Join Individual เมื่อกดเข้าร่วมอีเวนต์แล้วจะไปยังหน้ากิจกรรมของอีเวนต์ โดยจะมีรายละเอียดของกิจกรรมบอกไว้ ทั้ง Activity Name, Activity Detail, Activity Start, Activity Finish และ Activity Status

Back

## Novel



Date : 2023-10-09  
Seat : 9/10  
Detail : Roman

Team Name	Team Day	End Day	Seat Available
Thai	2023-10-12	10	
England	2023-10-27	15	
USA	2023-10-11	12	

Join Individual

Back

Activity Name	Activity Detail	Activity Start	Activity Finish	Activity Status
Draw	From Novel	2023-10-09	2023-10-10	active

- กรณีที่มีจำนวนสมาชิกครบในอีเวนต์นั้นแล้วจะขึ้นสถานะ Seat Full แทนปุ่ม Join Individual เพื่อเป็นการบอกให้ผู้ใช้งานชี้อีกครั้งว่าอีเวนต์นี้สมาชิกครบแล้ว ไม่สามารถเข้าร่วมได้

Back

## Novel



Date : 2023-10-09  
Seat : 10/10  
Detail : Roman

Team Name	Team Day	End Day	Seat Available
Thai	2023-10-12	10	
England	2023-10-27	14	
USA	2023-10-11	12	

Team List

Seat Full

- กรณีที่ผู้ใช้งานต้องการเข้าร่วมทีมของอีเวนต์ ให้กดเลือกทีมในตาราง Team List ที่ต้องการจะเข้าร่วม เมื่อกดทีมที่ต้องการจะเข้าร่วมแล้วสามารถกดปุ่ม Join Team เพื่อเข้าร่วมทีมของอีเวนต์นั้น หากไม่ต้องการเข้าร่วมสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Event

Back

## England

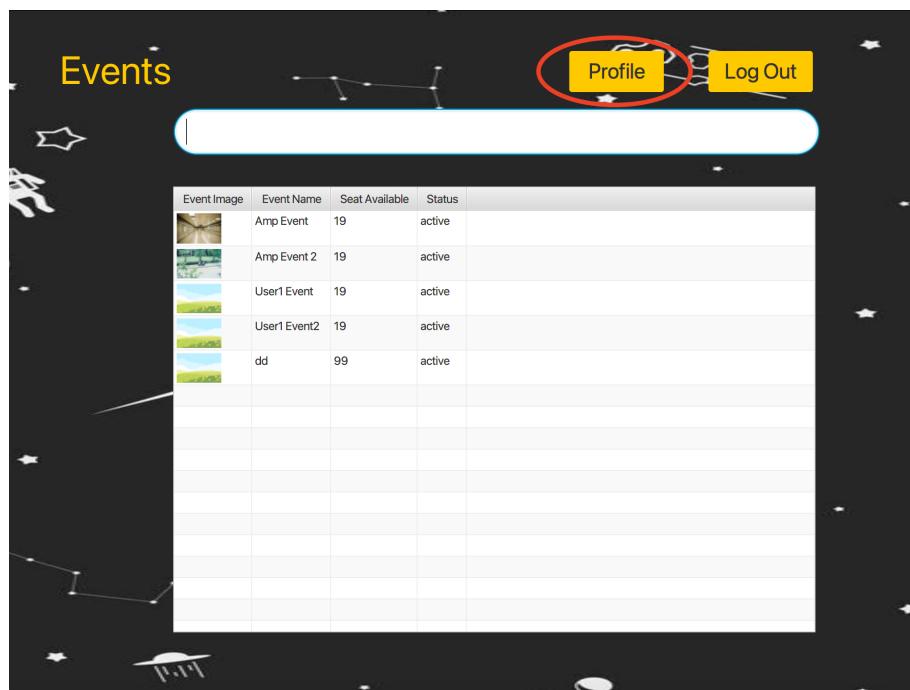
Max Seat : 15  
Available Seat : 15  
Registration Open Date : 2023-10-09  
Registration Close Date : 2023-10-27

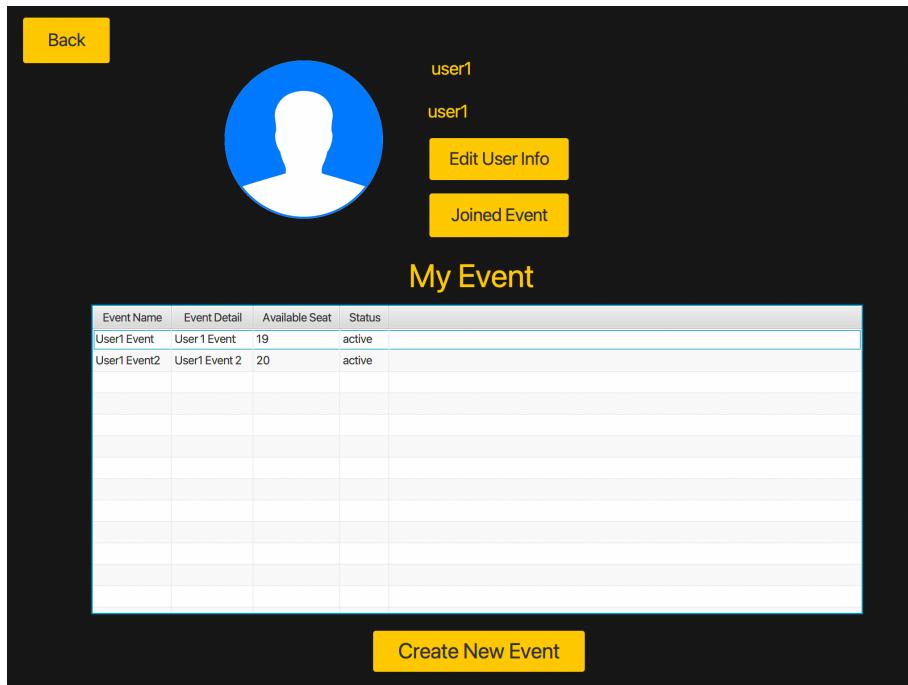
Join Team

- กรณีที่ผู้ใช้ได้ทำการเข้าร่วมทีมของอีเวนต์นั้นแล้ว สถานะจะเปลี่ยนเป็น Already Joined



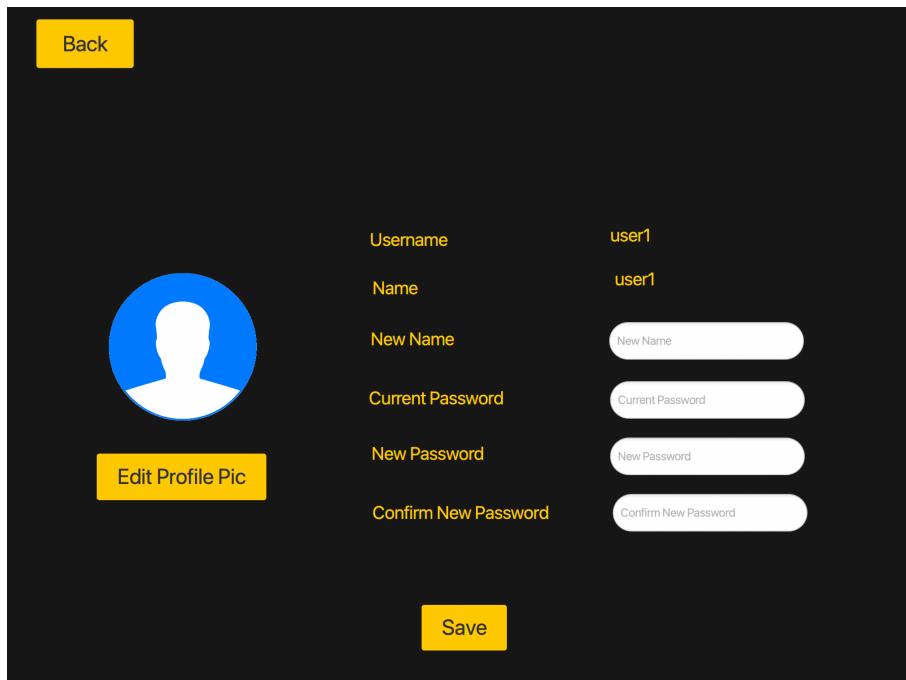
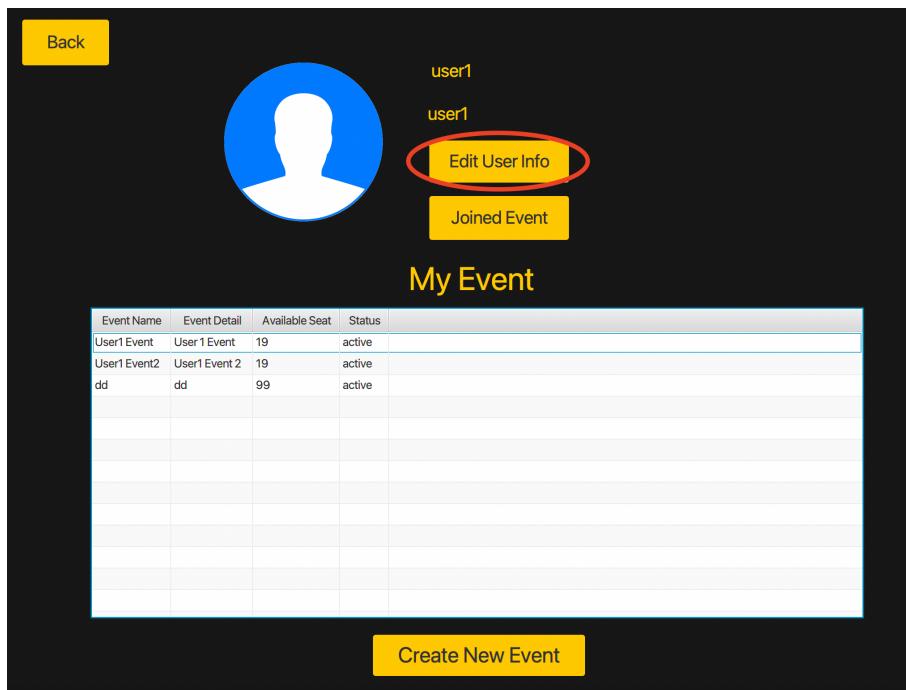
- ปุ่ม Profile ในหน้า Ongoing Events เมื่อกดแล้วจะไปยังหน้า User Profile





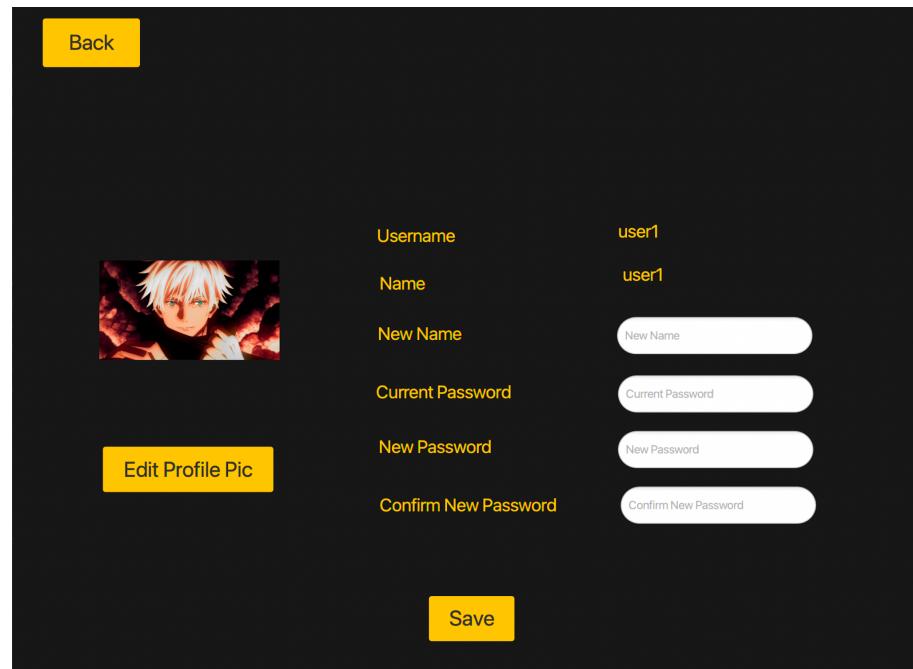
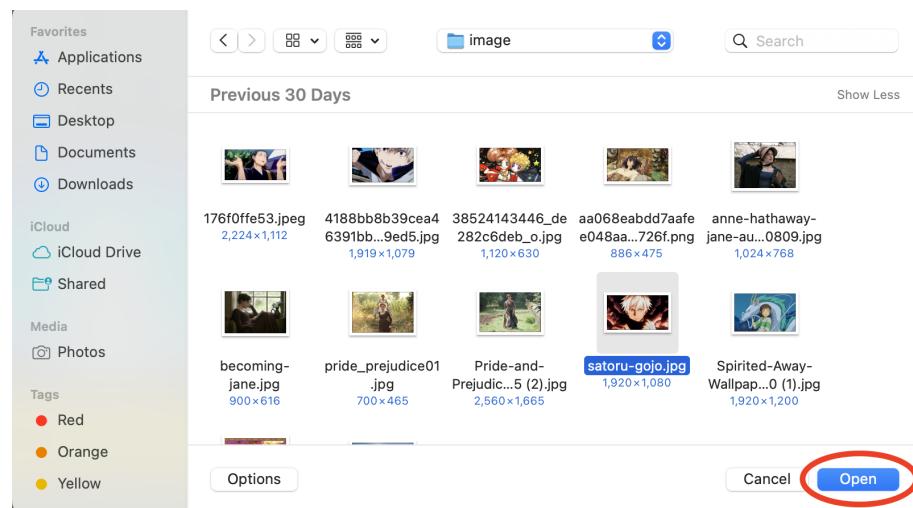
(หน้า User Profile)

- หน้า User Profile เป็นหน้าที่แสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานในระบบ โดยจะบอกข้อมูล Username, Name, รูปภาพ และอีเวนต์ที่ผู้ใช้งานบัญชีนี้สร้างขึ้น
- ต้องการออกจากหน้า User Profile สามารถกดปุ่ม Back เมื่อกดแล้วจะไปยังหน้า Ongoing Events
- กรณีต้องการใส่รูปภาพ หรือ แก้ไขข้อมูล สามารถกดที่ ปุ่ม Edit User Info เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลบัญชี โดยสามารถเปลี่ยนได้แค่ Name, Password และรูปภาพเท่านั้น ไม่สามารถเปลี่ยน ชื่อของ Username ได้ เมื่อทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม Save เพื่อเป็นการยืนยันการเปลี่ยนแปลงข้อมูล หากไม่ต้องการเปลี่ยนแปลงข้อมูลบัญชี สามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า User Profile

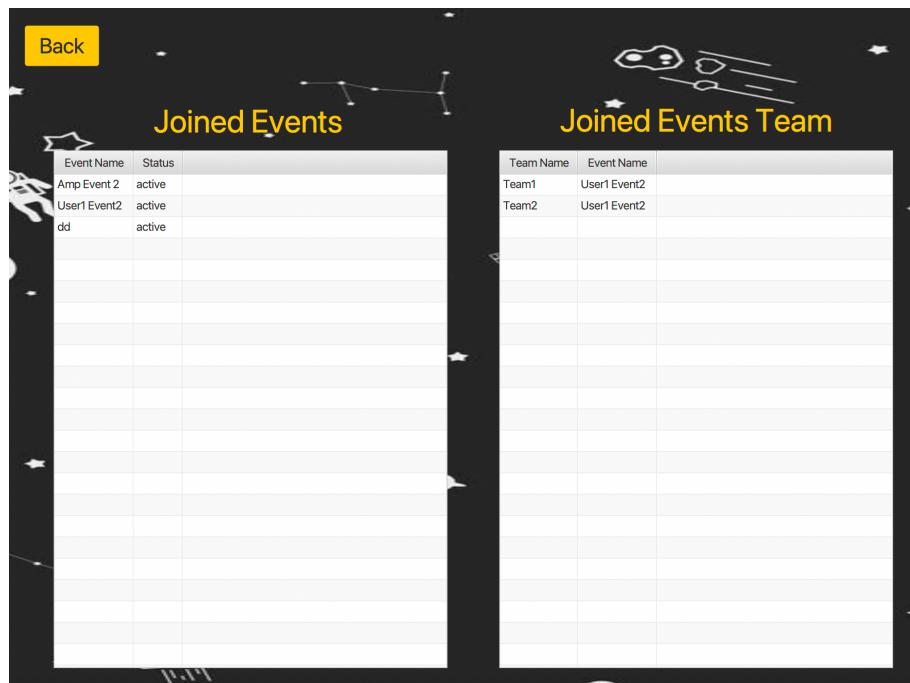
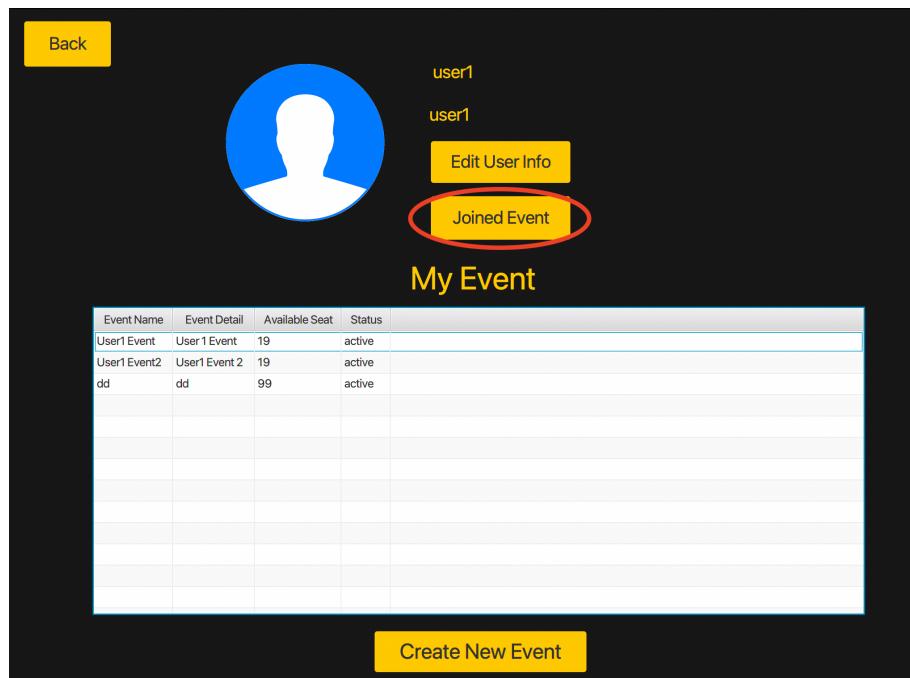


(หน้า Edit Profile)

- ปุ่ม Edit Profile Pic ในหน้า Edit Profile คือ ปุ่มที่สามารถให้ผู้ใช้งานเลือกรูปภาพประจำตัวได้ เมื่อได้รูปที่ต้องการแล้วให้กดปุ่ม Open จึงจะเป็นการเปลี่ยนรูปภาพของผู้ใช้งาน

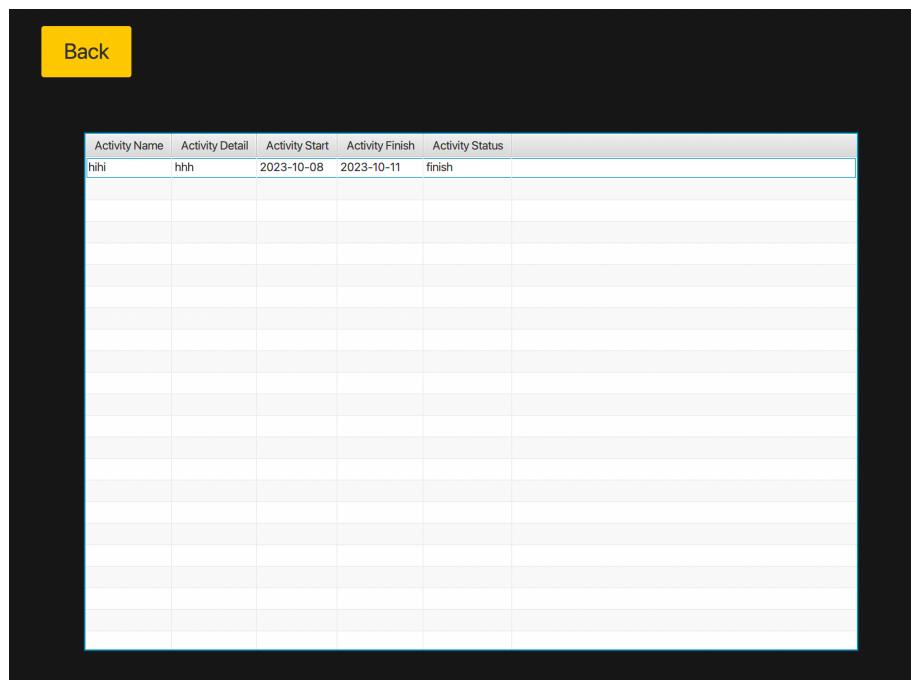
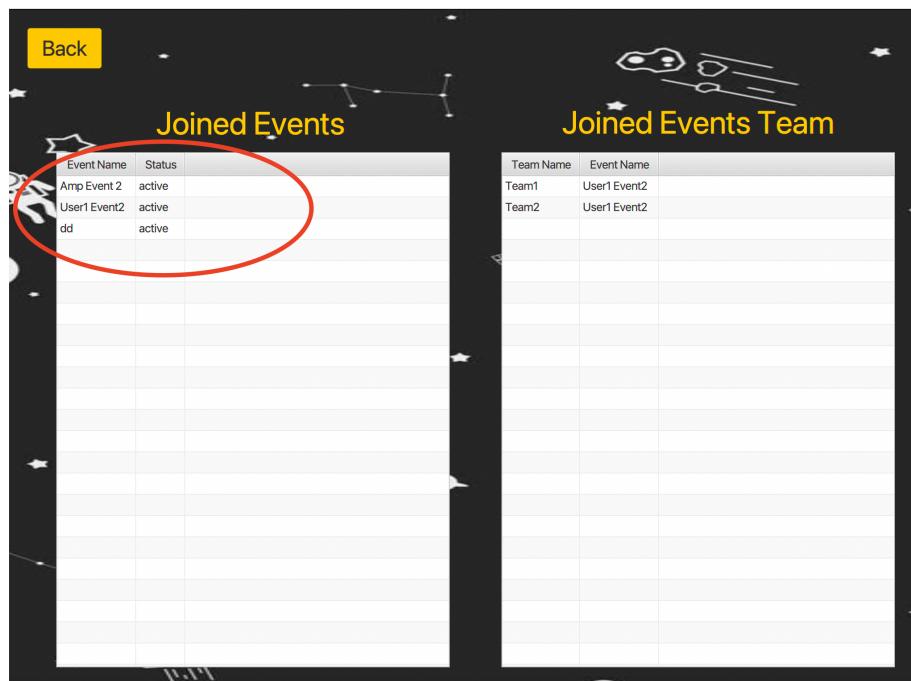


- ปุ่ม Joined Event ในหน้า User Profile เมื่อกดแล้วจะไปยังหน้า Joined Event คือหน้าที่บอกรายละเอียดของผู้ใช้งานบัญชีนี้ว่าได้ทำการเข้าร่วมอีเวนต์ และ อีเวนต์ที่มีของอันในบัง

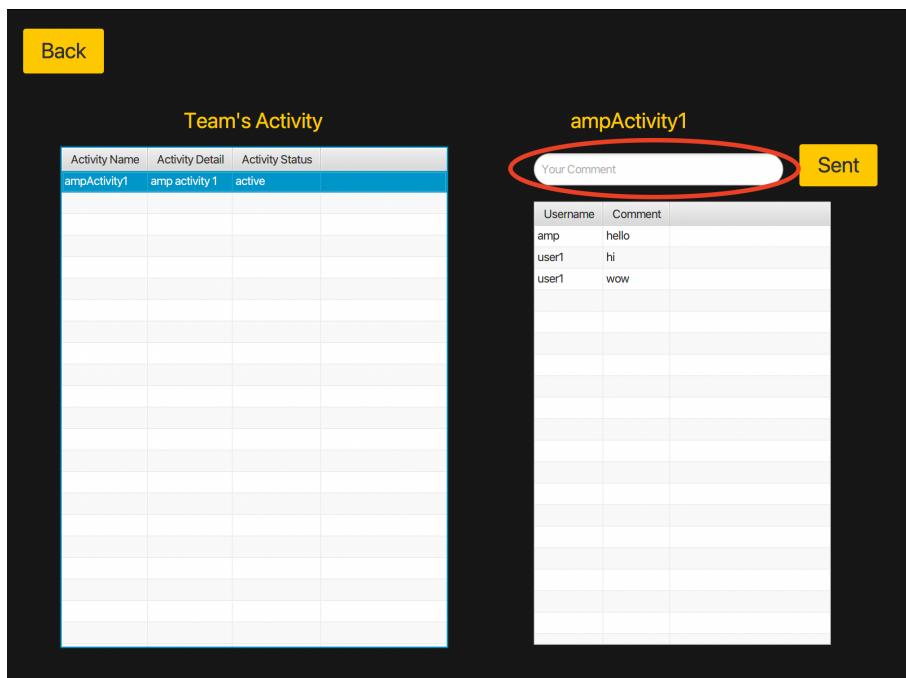
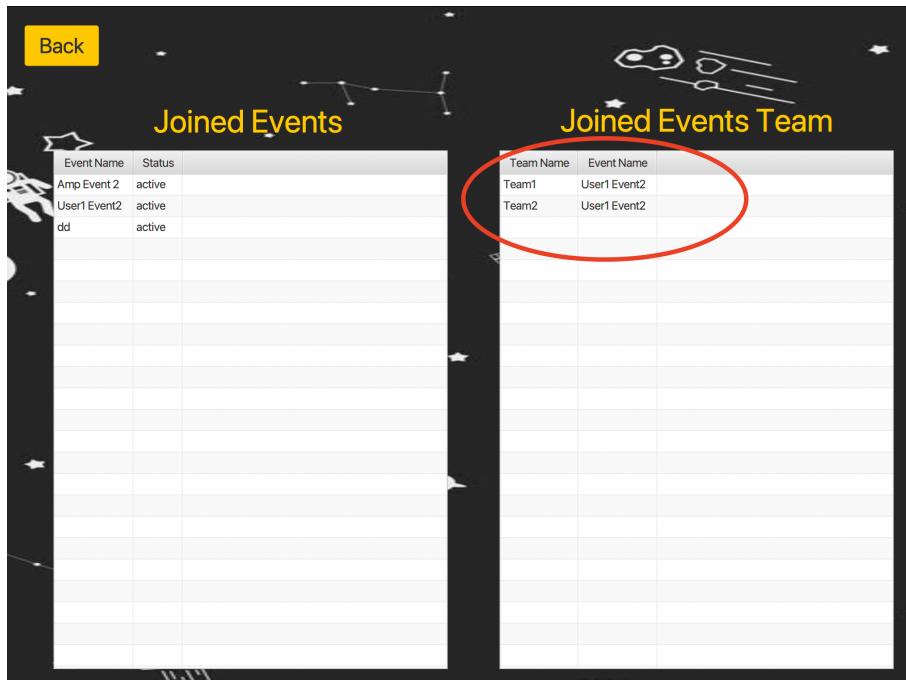


(หน้า Joined Event)

- เมื่อกดตารางของ Joined Events จะปรากฏช้อมูลกิจกรรมของอีเวนต์นั้นๆ และเมื่อกดปุ่ม Back จะกลับไปยังหน้า Joined Event

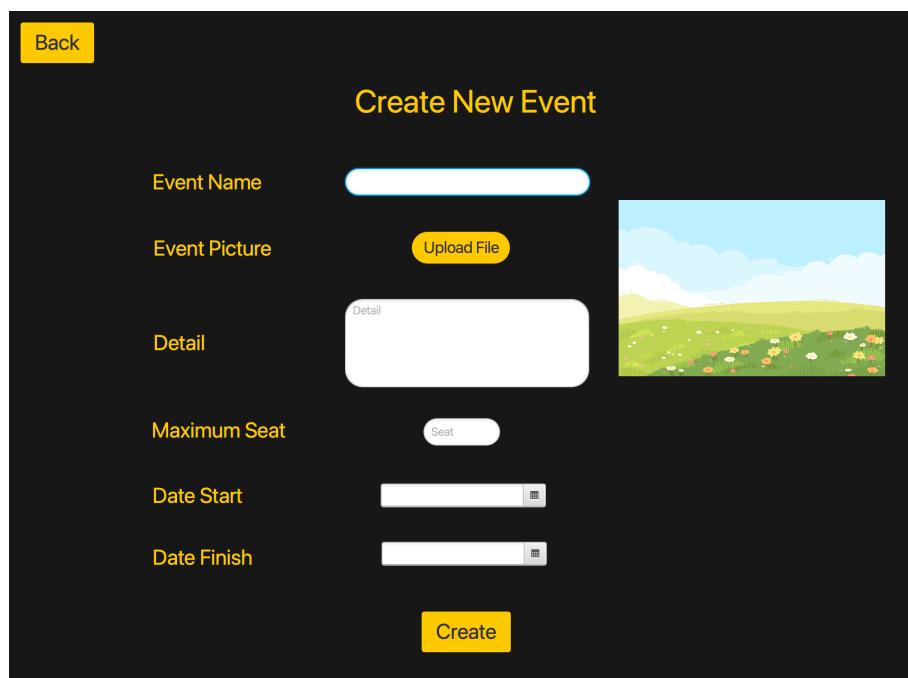
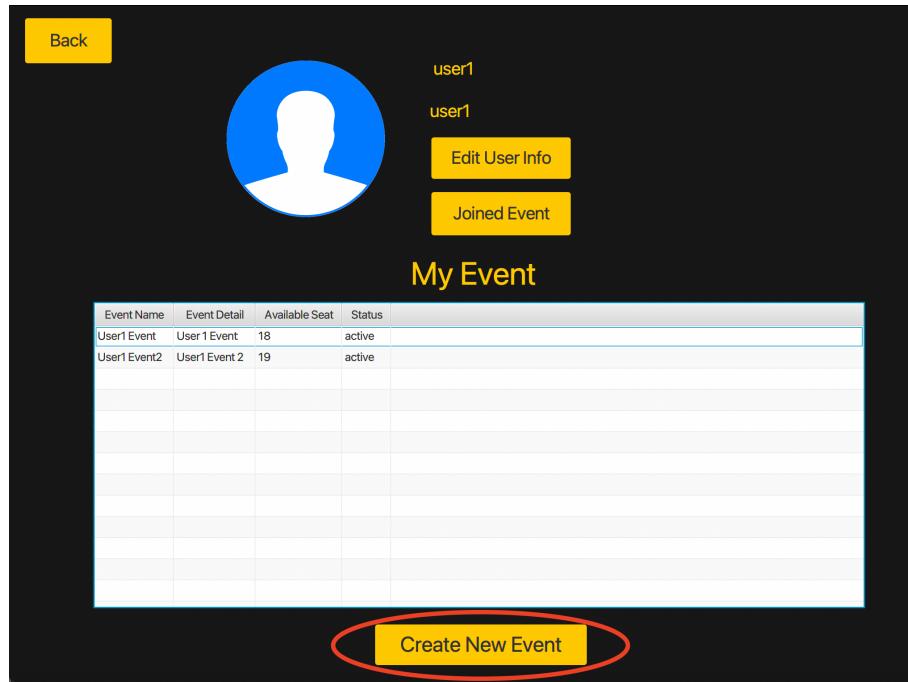


- เมื่อกดตารางของ Joined Events Team จะปรากฏชื่อทีมกิจกรรมของอีเวนต์ทีมนั้นๆ และเมื่อกดปุ่ม Back จะกลับไปยังหน้า Joined Event



โดยในหน้านี้สามารถแสดงความคิดเห็น และ โต้ตอบกับสมาชิกคนอื่นภายในกิจกรรมทีมได้ ผ่านทางช่อง Your Comment และเมื่อกดปุ่ม Sent ข้อความและ Username ของผู้ใช้งานจะปรากฏในตาราง

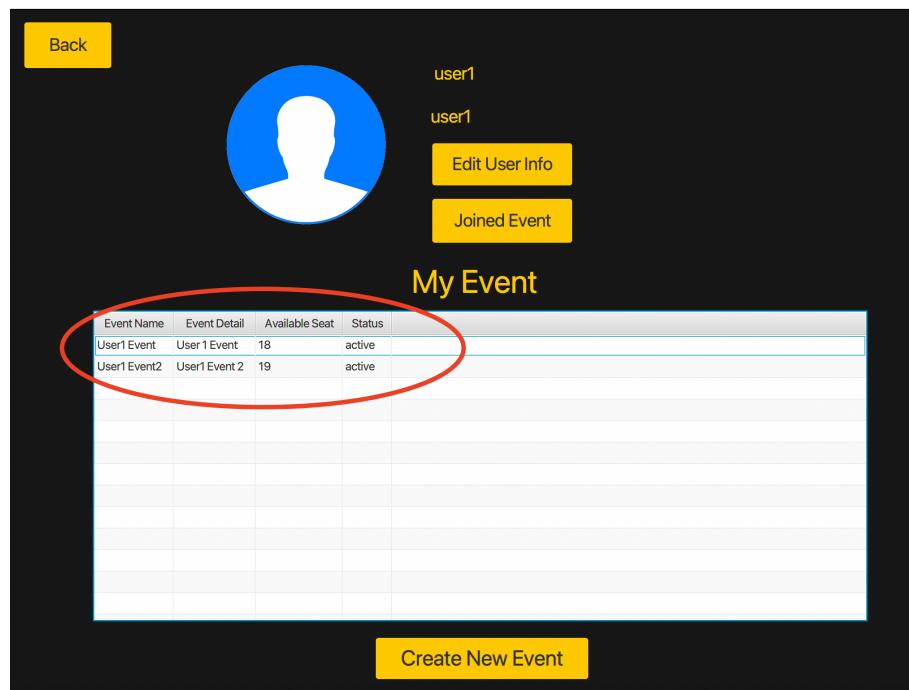
- ปุ่ม Create New Event ในหน้า User Profile เมื่อกดปุ่มจะไปยังหน้า Create Event โดยหน้านี้เป็นหน้าที่สามารถให้ผู้ใช้งานสร้างอีเวนต์ใหม่เพื่อให้ผู้ใช้งานบัญชีอื่นสามารถเข้าร่วมได้



(หน้า Create Event)

เมื่อเข้ามาในหน้า Create Event ให้กำหนด Event Name, Detail, Maximum Seat, Date Start, Date Finish และรูปภาพของอีเวนต์ เมื่อกรอกข้อมูลครบเรียบร้อย ให้กดปุ่ม Create เพื่อยืนยันการสร้างอีเวนต์ใหม่ แต่หากไม่ต้องการสร้างอีเวนต์ใหม่สามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า User Profile

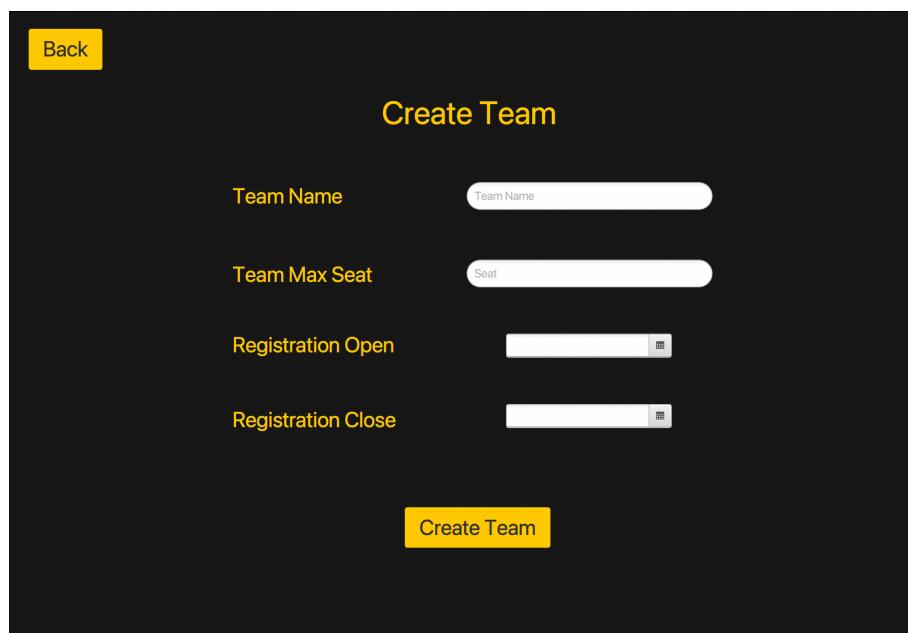
- My Event คือ ตารางที่บอกรายละเอียดของผู้ใช้งานบัญชีนี้ว่าได้สร้างอีเวนต์อะไรไปแล้วบ้าง โดยจะปรากฏข้อมูล Event Name, Event Detail, Available Seat และ Status ของอีเวนต์นั้น และเมื่อกดข้อมูลอีเวนต์ในตารางจะไปยังหน้า Edit Event ซึ่งเป็นหน้าผู้ที่สร้างอีเวนต์สามารถเข้ามาได้คนเดียว



The screenshot shows the 'Edit Event Name' section with a text input field containing 'edit name'. It also shows an 'Edit Event Picture' section with a placeholder image and a 'Edit Event Picture' button. The 'Event Detail' section shows 'User1 Event'. The 'Max Seat' section shows '20'. The 'Edit Event Max Seat' section has a text input field 'edit seat'. The 'Event Start Date' section shows '2023-10-05'. The 'Edit Event Start Date' section has a date input field 'edit date start'. The 'Event Finish Date' section shows '2023-10-10'. The 'Edit Event Finish Date' section has a date input field 'edit date finish'. On the right side, there is a 'Team Name' section with a note 'No content in table', a 'Create New Team' button, a 'View Activity Table' button, and a 'Manage User' button. At the bottom is a 'Save' button.

(หน้า Edit Event)

- หน้า Edit Event สามารถให้ผู้สร้างอีเวนต์มาแก้ไขข้อมูล เพิ่มทีมในอีเวนต์ สร้างกิจกรรม และ ระงับการใช้งานของบัญชีที่เข้าร่วมกิจกรรมนั้นได้
- หน้า Edit Event เมื่อกดปุ่ม Create New Team จะไปยังหน้า Create Team เป็นที่สามารถให้ ผู้สร้างอีเวนต์สร้างทีมในอีเวนต์นั้นได้ แต่หากไม่ต้องการสร้างทีมสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับ ไปยังหน้า Edit Event ในหน้า Create Team จะมีให้กรอกข้อมูล Team Name, Team Max Seat, Registration Open และ Registration Close เมื่อกรอกข้อมูลครบเรียบร้อยให้กดปุ่ม Create Team เพื่อยืนยันการสร้างทีมใหม่ โดยทีมที่สร้างขึ้นมาใหม่จะปรากฏในตารางของหน้า Edit Event



(หน้า Create Team)

Team Name	Team Max seat
Team1	20
Team2	20

- ตารางทีมในหน้า Edit Event เมื่อกดแล้วจะไปยังหน้า Edit Team ซึ่งเป็นหน้าที่บอกรายละเอียดของทีม เช่น ผู้เข้าร่วมทีม ผู้สร้างยังสามารถเพิ่ม ลบ กำหนดสถานะของกิจกรรมในทีมและสามารถดูข้อความหรือแสดงความคิดเห็นในแต่ละกิจกรรมได้

Username	Name
user1	user1

Name	Detail	Status
Thailand	Food	active

Username	Comment
user1	Hi
user1	Hello

Username:

Activity name: Thailand

Detail: Food

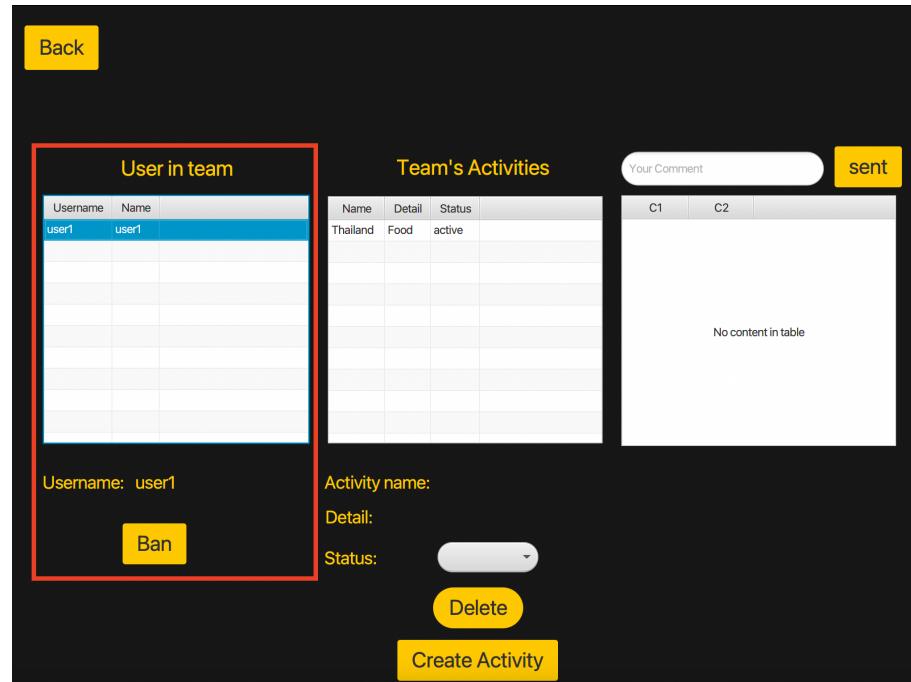
Status:

Delete

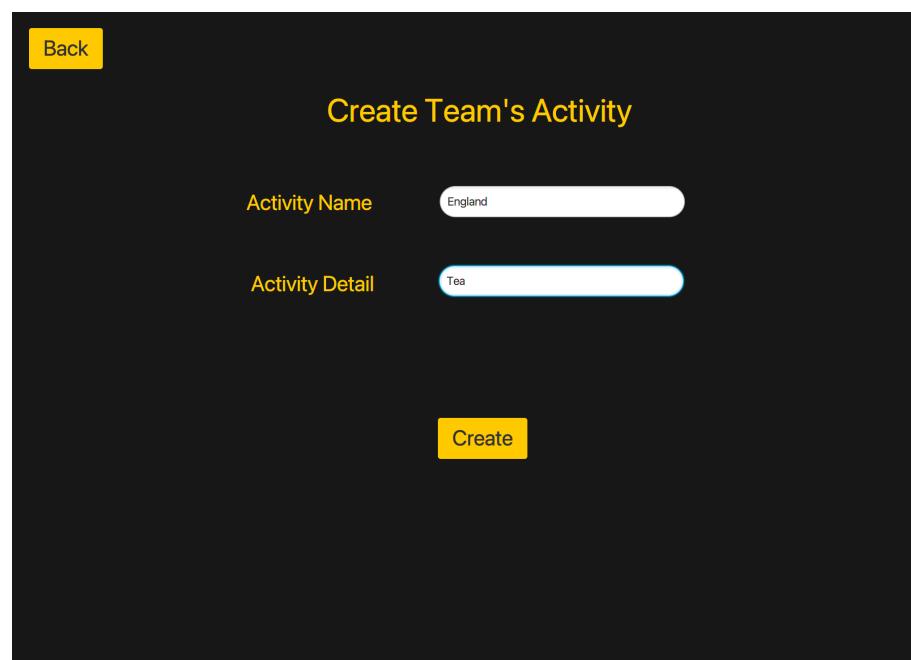
Create Activity

(หน้า Edit Team)

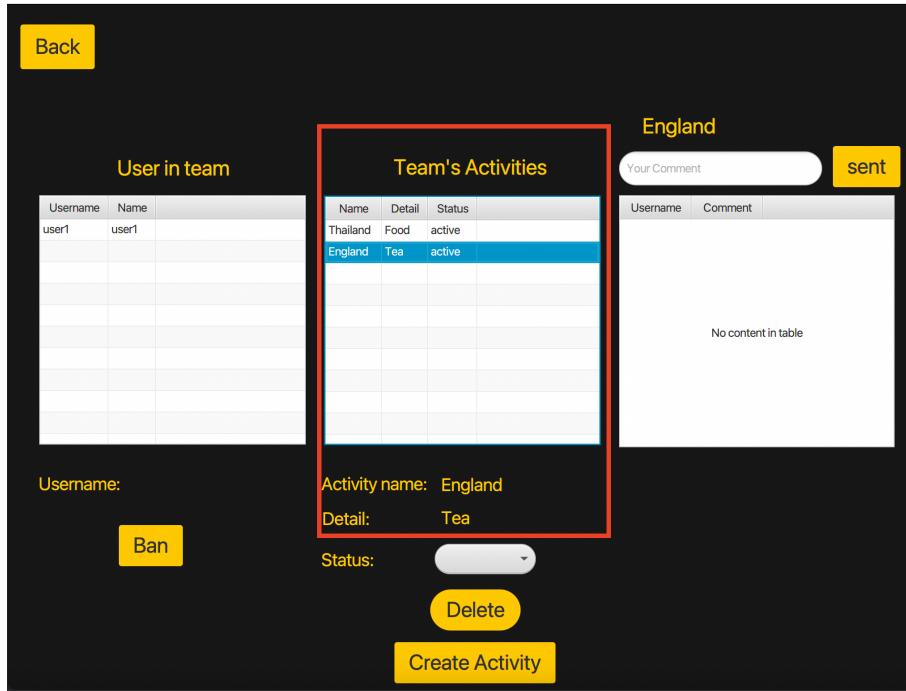
- คลิก Username ในตารางของ User in team และกดปุ่ม Ban จะเป็นการระงับบัญชีผู้เข้าร่วมทีม



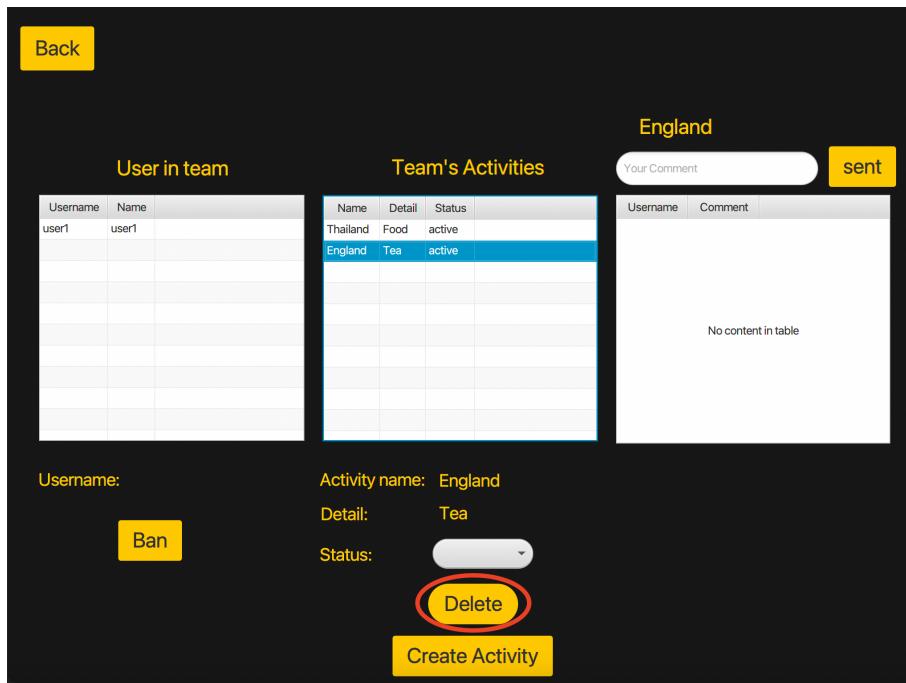
- กรณ์ผู้สร้างทีมต้องการเพิ่มกิจกรรมในทีม ให้กดปุ่ม Create Activity ในหน้า Edit Team เมื่อกดแล้วจะไปหน้า Create Team Schedule ให้ผู้สร้างกรอกข้อมูลให้เรียบร้อย และกดปุ่ม Create เพื่อยืนยันการสร้างกิจกรรมทีม และ กิจกรรมทีมที่สร้างขึ้นมาจะปรากฏใน ตารางหน้า Edit Team หากผู้ใช้งานไม่ต้องการสร้างกิจกรรมทีมให้กดปุ่ม Back เพื่อกลับไป หน้า Edit Team



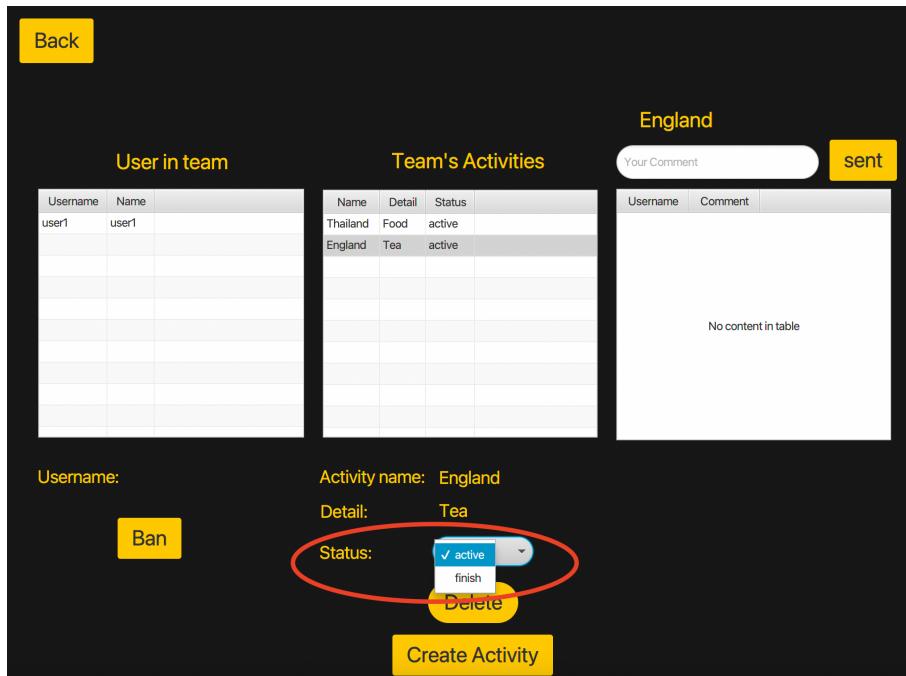
(หน้า Create Team Schedule)



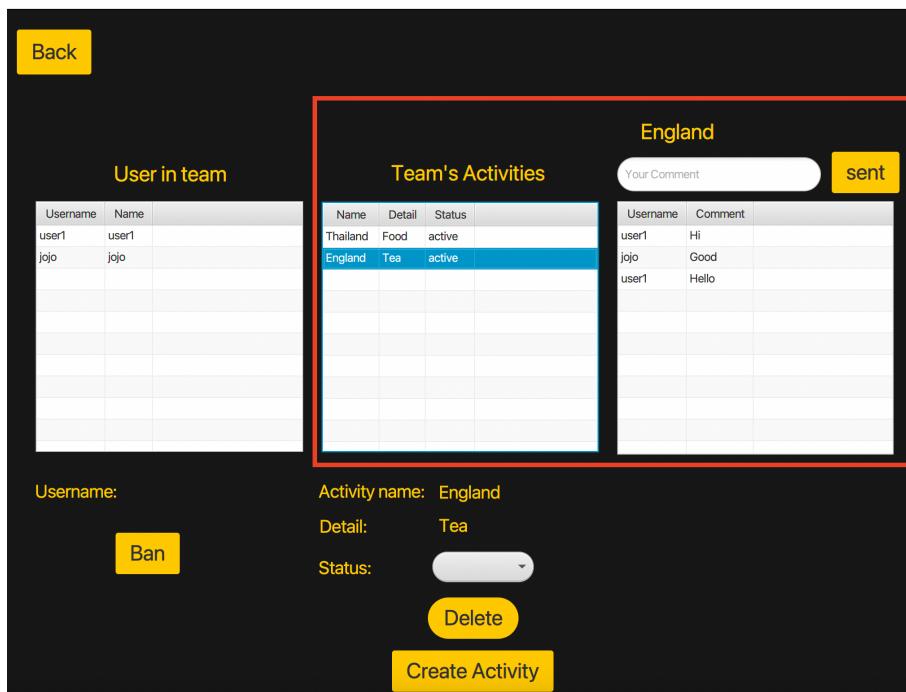
- กรณีที่ผู้สร้างต้องการลบกิจกรรมทีมออกให้เลือกกิจกรรมทีมที่ต้องการในตาราง Team's Activities และกดปุ่ม Delete กิจกรรมทีมดังกล่าวจะถูกลบออกໄປ



- กรณีที่ผู้สร้างต้องการเปลี่ยนสถานะของกิจกรรมทีมให้เลือกกิจกรรมทีมที่ต้องการในตาราง Team's Activities และกดปุ่มตรง Status เพื่อทำการเลือก สถานะ Active หรือ Finish ของกิจกรรมทีมนั้น



- กรณีที่ผู้สร้างต้องการดูข้อความหรือแสดงความคิดเห็นในกิจกรรมทีม ให้กดที่กิจกรรมทีมที่ต้องการ จึงจะสามารถดูข้อความข้อความผู้เข้าร่วม หรือหากผู้สร้างต้องการพิมพ์ข้อความโต้ตอบให้พิมป์ข้อความในช่อง Your Comment จากนั้นกดปุ่ม Sent ข้อความของผู้สร้างจะปรากฏในตาราง



- ผู้สร้างกดปุ่ม View Activity Table ในหน้า Edit Event เมื่อกดแล้วจะไปหน้า Edit Event Schedule ซึ่งเป็นหน้าที่สามารถให้ผู้สร้างอีเวนต์ สร้างกิจกรรมหรือลบกิจกรรมของอีเวนต์และสามารถกำหนดสถานะการดำเนินการของกิจกรรมอีเวนต์นั้นได้

Back      User1 Event2

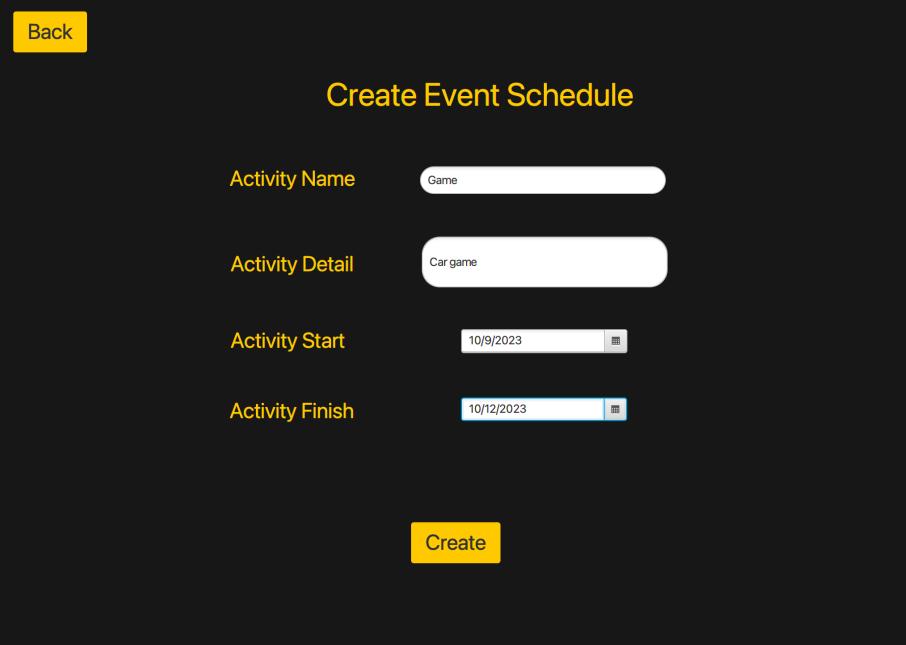
Edit Event Name	<input type="text" value="edit name"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Team Name</th> <th>Team Max seat</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Team1</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>Team2</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>www</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table>	Team Name	Team Max seat	Team1	20	Team2	20	www	4
Team Name	Team Max seat									
Team1	20									
Team2	20									
www	4									
	Edit Event Picture	<input type="button" value="Edit Event Picture"/>								
Event Detail	User1 Event 2									
Edit Event Detail	<input type="text" value="edit detail"/>									
Max Seat	20									
Edit Event Max Seat	<input type="text" value="edit seat"/>	<input type="button" value="Create New Team"/>								
Event Start Date	2023-10-05	<input type="button" value="View Activity Table"/>								
Edit Event Start Date	<input type="text" value="edit date start"/>	<input type="button" value="Manage User"/>								
Event Finish Date	2023-10-10									
Edit Event Finish Date	<input type="text" value="edit date finish"/>									
<input type="button" value="Save"/>										

Back

Activity Name	Activity Detail	Activity Start	Activity Finish	Activity Status
Sport	Run	2023-10-09	2023-10-14	active

(หน้า Edit Event Schedule)

- กรณีผู้สร้างทีมต้องการเพิ่มกิจกรรมในอีเวนต์ ให้กดปุ่ม Create Schedule ในหน้า Edit Event Schedule เมื่อกดแล้วจะไปหน้า Create Event Schedule ให้ผู้สร้างกรอกข้อมูลให้เรียบร้อย และกดปุ่ม Create เพื่อยืนยันการสร้างกิจกรรมในอีเวนต์และกิจกรรมที่สร้างขึ้นจะปรากฏในตารางของหน้า Edit Event Schedule แต่หากผู้สร้างไม่ต้องการสร้างกิจกรรมให้กดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Edit Event Schedule



The screenshot shows a 'Create Event Schedule' form with a black background. It includes fields for Activity Name (Game), Activity Detail (Car game), Activity Start (10/9/2023), and Activity Finish (10/12/2023). A 'Create' button is at the bottom.

Activity Name: Game

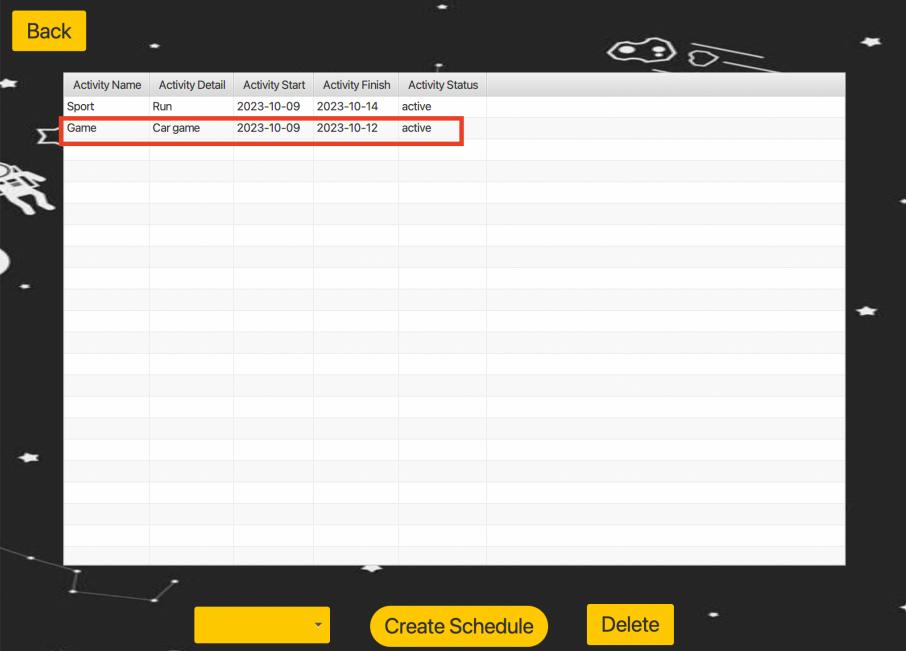
Activity Detail: Car game

Activity Start: 10/9/2023

Activity Finish: 10/12/2023

Create

(หน้า Create Event Schedule)



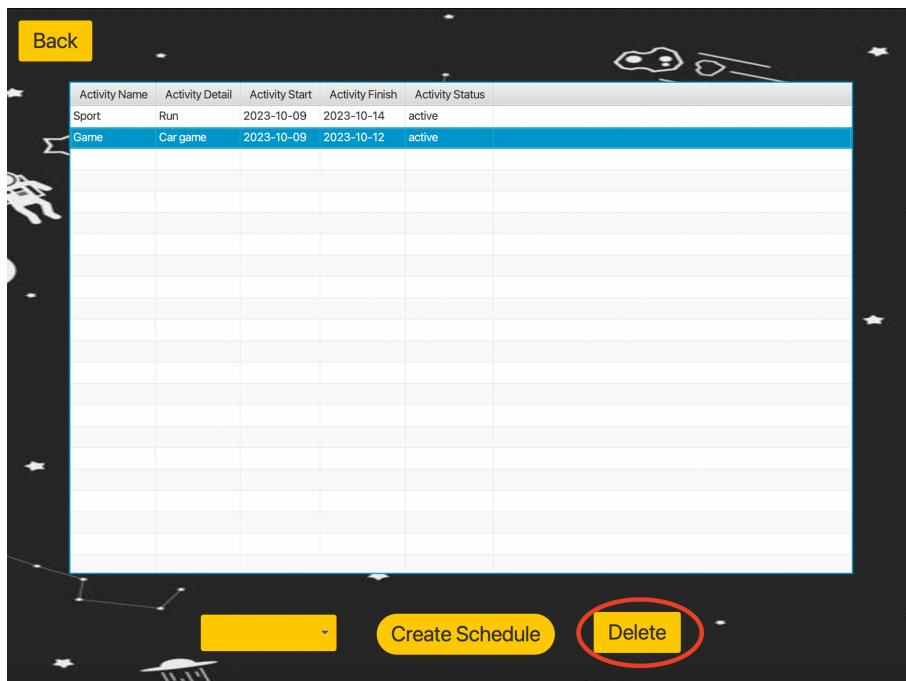
The screenshot shows a list of activities in a table with columns: Activity Name, Activity Detail, Activity Start, Activity Finish, and Activity Status. One row for 'Game' is selected.

Activity Name	Activity Detail	Activity Start	Activity Finish	Activity Status
Sport	Run	2023-10-09	2023-10-14	active
Game	Car game	2023-10-09	2023-10-12	active

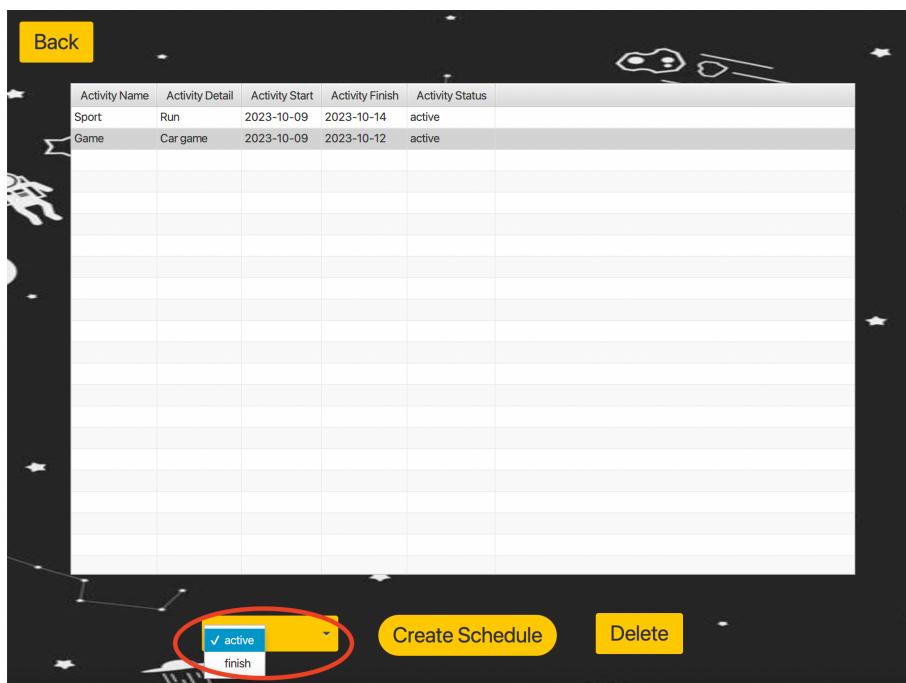
Activity Name: Game  
Activity Detail: Car game  
Activity Start: 2023-10-09  
Activity Finish: 2023-10-12  
Activity Status: active

Create Schedule      Delete

- กรณีที่ผู้สร้างต้องการลบกิจกรรมในอีเวนต์ออกให้เลือกกิจกรรมอีเวนต์ที่ต้องการในตาราง จากนั้นกดปุ่ม Delete กิจกรรมดังกล่าวจะถูกลบออกไป



- กรณีที่ผู้สร้างต้องการเปลี่ยนสถานะของกิจกรรมในอีเวนต์ให้เลือกกิจกรรมอีเวนต์ที่ต้องการในตาราง และกดปุ่มสีเหลืองเพื่อทำการเลือก สถานะ Active หรือ Finish ของกิจกรรมนั้น



- กรณีที่ผู้สร้างอีเวนต์ต้องการระงับบัญชีผู้ที่เข้าร่วม ให้กดปุ่ม Manage User ในหน้า Edit Event เมื่อกดแล้วจะไปหน้า Event Manage User คลิกที่ Username ในตารางที่ต้องการระงับการเข้าร่วม จากนั้นกดปุ่ม Ban เป็นการระงับบัญชีผู้เข้าร่วมอีเวนต์ แต่หากไม่ต้องการระงับบัญชีผู้เข้าร่วมให้กดปุ่ม Back เพื่อกลับไปหน้า Edit Event

Back

### User1 Event2

Edit Event Name	edit name
	<a href="#">Edit Event Picture</a>
Event Detail	User1 Event 2
Edit Event Detail	edit detail
Max Seat	20
Edit Event Max Seat	edit seat
Event Start Date	2023-10-05
Edit Event Start Date	<input type="text" value="edit date start"/> <input type="button" value=""/>
Event Finish Date	2023-10-10
Edit Event Finish Date	<input type="text" value="edit date finish"/> <input type="button" value=""/>
<input type="button" value="Save"/>	

Team Name Team Max seat

Team1	20
Team2	20
www	4

[Create New Team](#)

[View Activity Table](#)

[Manage User](#)

Back

User name
user1
jojo

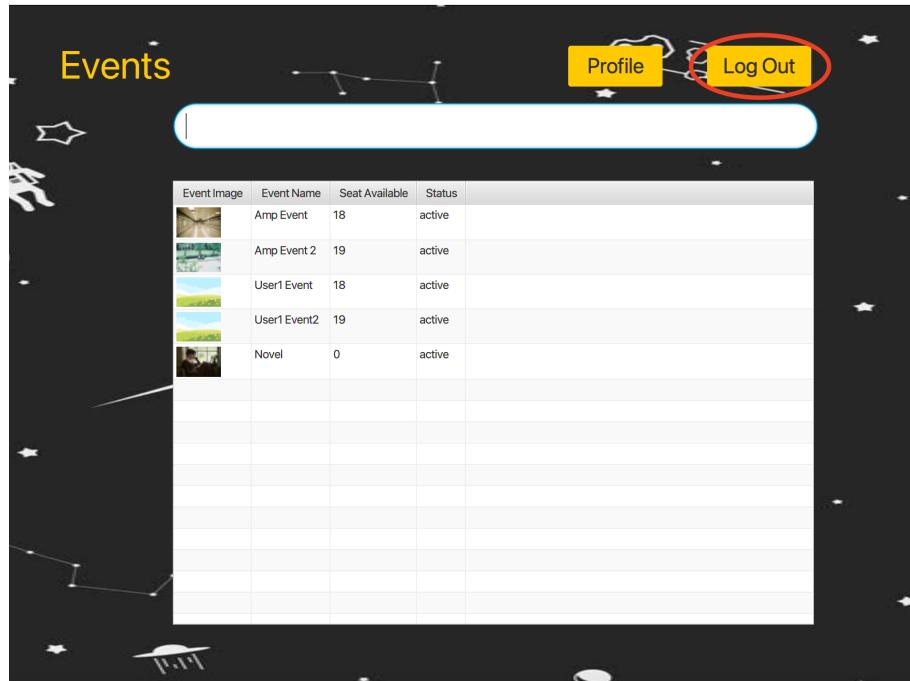
Username : jojo



[Ban User](#)

(หน้า Event Manage User)

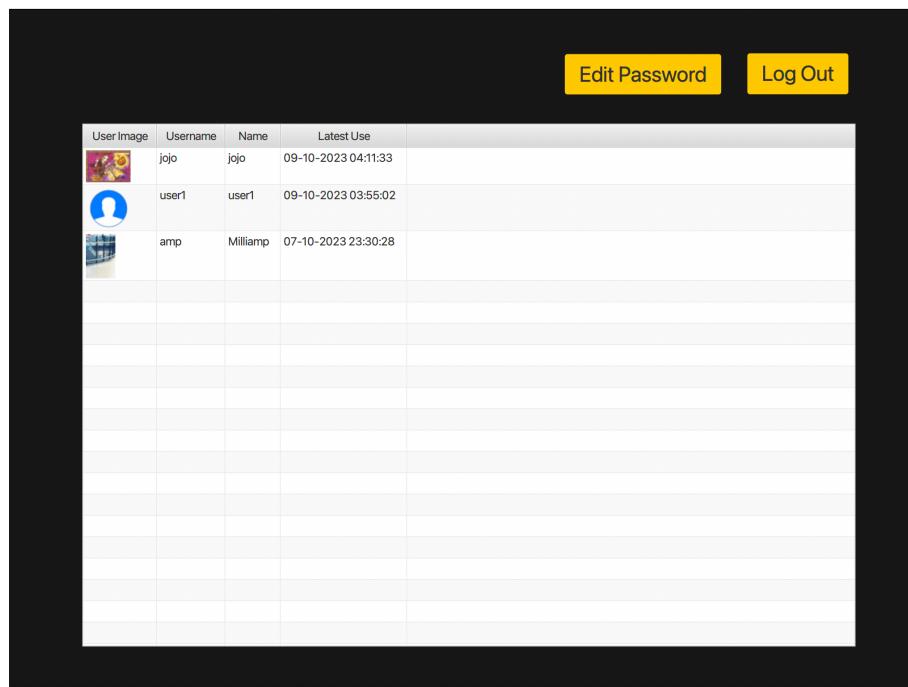
- กรณีที่ผู้ใช้งานต้องการออกจากระบบให้กดปุ่ม Log Out เพื่้ออกจากระบบ



การใช้งานโปรแกรมของผู้ดูแลระบบ

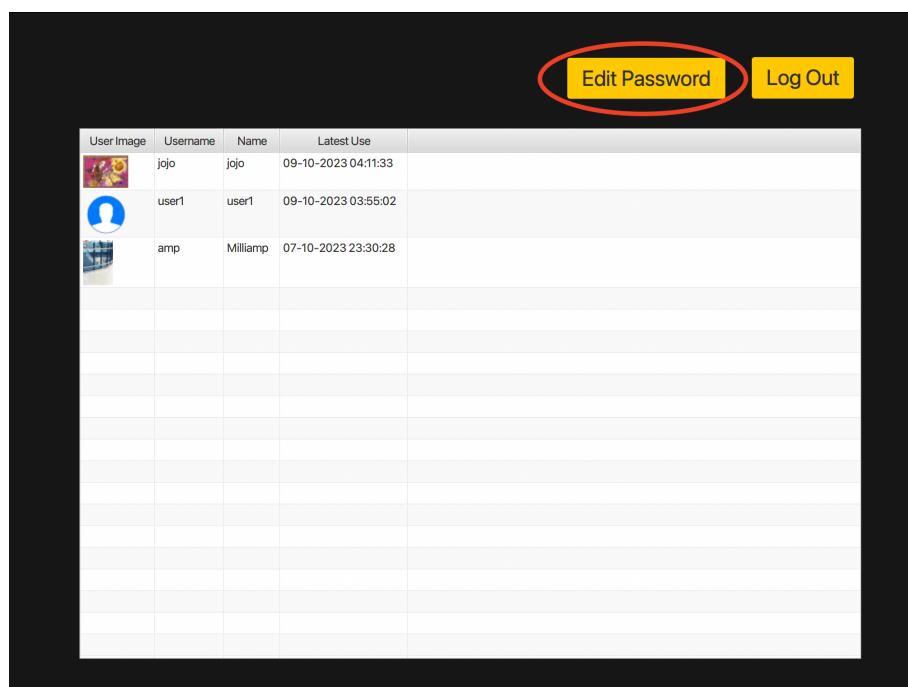


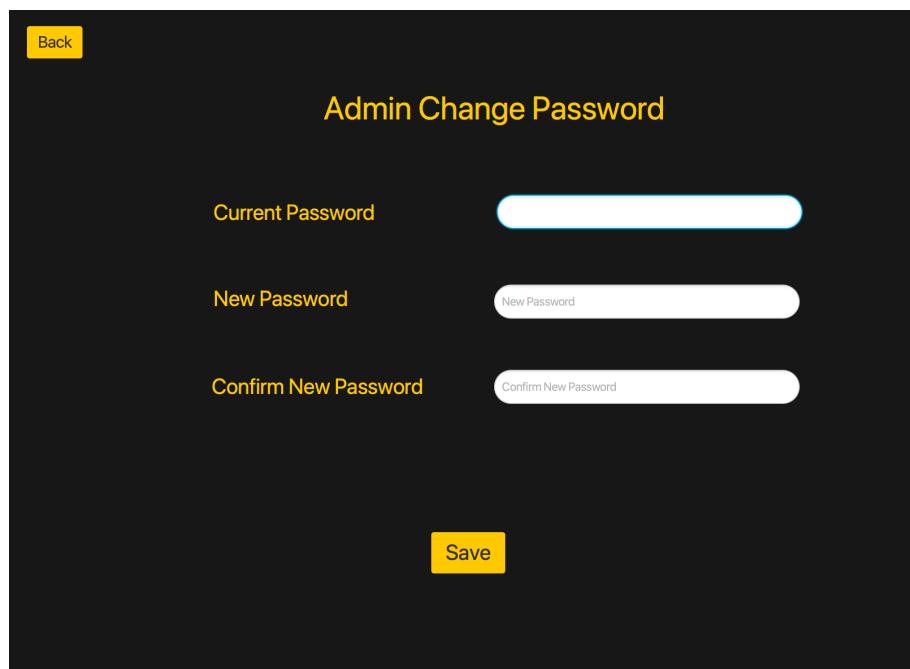
- ผู้ดูแลระบบทำการ Log In เข้าสู่ระบบ เมื่อผู้ดูแลระบบทำการเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้ว ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลของผู้ที่เข้ามาใช้งานในระบบได้



(หน้า Admin View User List)

- ผู้ดูแลระบบสามารถกดปุ่ม Edit Password เพื่อเปลี่ยนรหัสผ่านการใช้งานบัญชีของผู้ดูแลระบบ โดยกรอกข้อมูล Current Password, New Password และ Confirm New Password เมื่อ กรอกข้อมูลเรียบร้อยให้กดปุ่ม Save เพื่อยืนยันการเปลี่ยนรหัสผ่าน แต่หากผู้ดูแลระบบไม่ ต้องการเปลี่ยนรหัสผ่านสามารถกดปุ่ม Back เพื่อกลับไปยังหน้า Admin View User List





- กรณ์ที่ผู้ดูแลระบบต้องการออกจากระบบให้กดปุ่ม Log Out เพื่อออกจากระบบ

## ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ

Roles	Username	Password
Admin	admin	123
Users	amp	123

## รายละเอียดของไฟล์ csv

ไฟล์ csv ทุกๆไฟล์จะถูกสร้างและเก็บไว้ในโฟลเดอร์ data ซึ่งเป็นโฟลเดอร์ชั้นนอกสุดของโปรแกรม  
( ขันเดียวกับโฟลเดอร์ src )

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6
user-list.csv	Username	Name	Password	Rank	Image Path	Login Time

ไฟล์ user-list.csv จะเป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลของผู้ใช้ทุกคน

Column ที่ 1 จะเก็บ Username ของผู้ใช้

Column ที่ 2 จะเก็บชื่อของผู้ใช้

Column ที่ 3 จะเก็บ Password ของผู้ใช้

Column ที่ 4 จะเก็บ Rank ของผู้ใช้ โดยจะมี 2 Rank คือ User และ Admin

Column ที่ 5 จะเก็บ Image Path ซึ่งจะเป็น Path ที่อยู่ของรูปไฟล์ของผู้ใช้

Column ที่ 6 จะเก็บ Login Time ซึ่งเป็นเวลาล่าสุดที่ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ

### ตัวอย่างข้อมูล

```
amp,Kritpiruch,123456,user,images/user/default.png,09-10-2023 04:45:05
```

โดยรายละเอียดข้อมูลนี้คือ

- มี Username ชื่อ “amp”
- มีชื่อในแอปพลิเคชันชื่อ “Kritpiruch”
- มีรหัสผ่านคือ “123456”
- มีสถานะเป็น user
- รูปไฟล์ที่ใช้ยังคงเป็นรูป default ( ยังไม่ได้เพิ่มรูปไฟล์ของตนเอง )
- เวลาที่เข้าใช้ระบบเพื่อใช้งานล่าสุดคือวันที่ 9 / 10 / 2023 เวลา 4 : 45 : 5

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6	Column 7	Column 8	Column 9
event-list.csv	Event Name	Event Detail	Max Seat	Available Seat	Start Date	Finish Date	Image Path	Event Creator	Status

ไฟล์ event-list.csv จะเป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลของแต่ละ Event

Column ที่ 1 จะเก็บชื่อของ Event

Column ที่ 2 จะเก็บรายละเอียดของ Event

Column ที่ 3 จะเก็บจำนวนที่มากที่สุดที่ผู้ใช้สามารถเข้าร่วม Event นี้ได้

Column ที่ 4 จะเก็บจำนวนที่เหลือสำหรับผู้ใช้ที่สามารถเข้าร่วม Event นี้ได้

Column ที่ 5 จะเก็บวันที่เริ่ม Event

Column ที่ 6 จะเก็บวันที่สิ้นสุด Event

Column ที่ 7 จะเก็บ Path รูปของ Event

Column ที่ 8 จะเก็บชื่อของ User ที่เป็นคนสร้าง Event

Column ที่ 9 จะเก็บ Status ของ Event ว่าสิ้นสุดหรือไม่ โดยแบ่ง Status เป็น active และ finish

ตัวอย่างข้อมูล

```
User1 Event,Welcome To Event,20,18,2023-10-05,2023-10-10,images/event/samplePic.png,user1,active
```

โดยรายละเอียดข้อมูลนี้คือ

- ชื่อของ Event คือ “User1 Event”
- รายละเอียดของ Event คือ “Welcome To Event”
- จำนวนผู้เข้าร่วมที่รับเชิญ Event คือ 20
- วันที่เริ่มจัด Event คือ 5 / 10 / 2023
- วันที่สิ้นสุด Event คือ 10 / 10 / 2023
- รูปภาพของ Event ยังคงเป็นรูป default ( ยังไม่ได้เพิ่มรูปภาพของ Event )
- มี user1( username ) เป็นผู้สร้าง Event
- สถานะของ Event คือ active ( กำลังดำเนินการ )

---

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6
team-list.csv	Team Name	Max Seat	Available Seat	Registration Open	Registration Close	Event Name

ไฟล์ team-list.csv จะเป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลของแต่ละทีม

Column ที่ 1 จะเก็บชื่อของ Team

Column ที่ 2 จะเก็บจำนวนที่มากที่สุดที่ผู้ใช้สามารถเข้าร่วม Team นี้ได้

Column ที่ 3 จะเก็บจำนวนที่เหลือสำหรับผู้ใช้ที่สามารถเข้าร่วม Team นี้ได้

Column ที่ 4 จะเก็บวันที่ปิดรับสมัครสมาชิกเพื่อเข้าร่วม Team

Column ที่ 5 จะเก็บวันที่ปิดรับสมัครสมาชิกเพื่อเข้าร่วม Team

Column ที่ 6 จะเก็บชื่อ Event ที่ Team ดังกล่าวถูกสร้างขึ้น

ตัวอย่างข้อมูล

Team1,20,21,2023-10-05,2023-10-10,User1 Event

โดยรายละเอียดข้อมูลนี้คือ

- ชื่อของ Team มีชื่อว่า “Team1”
- จำนวนผู้เข้าร่วมที่รับเข้า Team คือ 20 คน
- วันที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีมคือวันที่ 5 / 10 / 2023
- วันที่ปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมทีมคือวันที่ 10 / 10 / 2023
- Team นี้อยู่ภายใต้ Event ชื่อ “User1 Event”

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2
event-user-list.csv	Event Name	Username

ไฟล์ event-user-list.csv จะเป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูล User ที่เข้าร่วม Event

Column ที่ 1 จะเก็บชื่อ Event ที่ User คนนั้นๆเข้าร่วม

Column ที่ 2 จะเก็บชื่อของ User ที่เข้าร่วม Event

ตัวอย่างข้อมูล

User1 Event,amp

โดยรายละเอียดข้อมูลนี้คือ

- Event ชื่อ “User1 Event”
- สมาชิกของ Event นี้มี username คือ “amp”

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3
schedule-list.csv	Activity Name	Event Name	Team Name
	Username		

ไฟล์ team-user-list.csv จะเป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูล User ที่เข้าร่วม Team  
 Column ที่ 1 จะเก็บชื่อของ Event ที่จะบ่งบอกว่า Team ใน Column ตัดไปอยู่ใน Event ใด  
 Column ที่ 2 จะเก็บชื่อของ Team ที่ถูกเก็บใน Event นั้นๆ  
 Column ที่ 3 จะเก็บ Username ของ User ที่เข้าร่วม Team นั้นๆ

ตัวอย่างข้อมูล

```
User1 Event,Team1,user2
```

โดยรายละเอียดข้อมูลคือ

- Event ชื่อ “user1 Event”
- มี Team ชื่อ “Team1”
- มีสมาชิกใน Team มี username คือ “user2”

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6	Column 7
schedule-list.csv	Activity Name	Activity Detail	Activity Start	Activity Finish	Event Name	Team Name	Status

ไฟล์ schedule-list.csv เป็นไฟล์ที่เก็บข้อมูลกิจกรรมของ Event และ Team  
 Column ที่ 1 จะเก็บชื่อของกิจกรรมนั้นๆ  
 Column ที่ 2 จะเก็บรายละเอียดของกิจกรรมนั้นๆ  
 Column ที่ 3 จะเก็บวันที่กิจกรรมเริ่มต้น  
 Column ที่ 4 จะเก็บวันที่กิจกรรมสิ้นสุด  
 Column ที่ 5 จะเก็บชื่อ Event ของกิจกรรมนั้นๆ  
 Column ที่ 6 จะเก็บชื่อ Team ของกิจกรรมนั้นๆ หากกิจกรรมไม่ได้ถูกรังสรรค์ใน Team จะให้ค่าเป็น null  
 Column ที่ 7 จะเก็บสถานะของกิจกรรม โดยมีสถานะเป็น active, finish

ตัวอย่างข้อมูล

```
activity1,Welcome,2023-10-5,2023-10-10,User1 Event,Team1,active
```

โดยรายละเอียดของข้อมูลคือ

- กิจกรรมชื่อ “activity1”
- มีรายละเอียดกิจกรรมคือ “Welcome”

- วันที่เริ่มต้นจัดกิจกรรมคือวันที่ 5 / 10 / 2023
  - วันที่สิ้นสุดการจัดกิจกรรมคือวันที่ 10 / 10 / 2023
  - กิจกรรมดังกล่าวอยู่ใน Event ที่ชื่อ “User1 Event”
  - กิจกรรมดังกล่าวอยู่ใน Team ที่ชื่อ “Team1”
  - กิจกรรมนี้อยู่ระหว่างการจัด ( active )
- 

ชื่อไฟล์	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
comment-list.csv	Username	Event Name	Team Name	Activity Name	Comment

ไฟล์ comment-list.csv เป็นไฟล์ที่เก็บบทสนทนาของกิจกรรมนั้นๆ  
Column ที่ 1 จะเก็บ Username ของเจ้าของบทสนทนานั้นๆ  
Column ที่ 2 จะเก็บชื่อ Event ของกิจกรรมนั้นๆ  
Column ที่ 3 จะเก็บชื่อ Team ของกิจกรรมนั้นๆ  
Column ที่ 4 จะเก็บชื่อกิจกรรม  
Column ที่ 5 จะเก็บบทสนทนา

ตัวอย่างข้อมูล

```
user2,User1 Event,Team1,activity1>Hello Everyone
```

โดยรายละเอียดของข้อมูลคือ

- username ของบุษสนทนาคือ “user2”
  - บทสนทนาอยู่ใน Event ที่ชื่อ “User1 Event”
  - บทสนทนาอยู่ใน Team ที่ชื่อ “Team1”
  - บทสนทนาอยู่ในกิจกรรมที่ชื่อ “activity1”
  - บทสนทนาคือ “Hello Everyone”
-