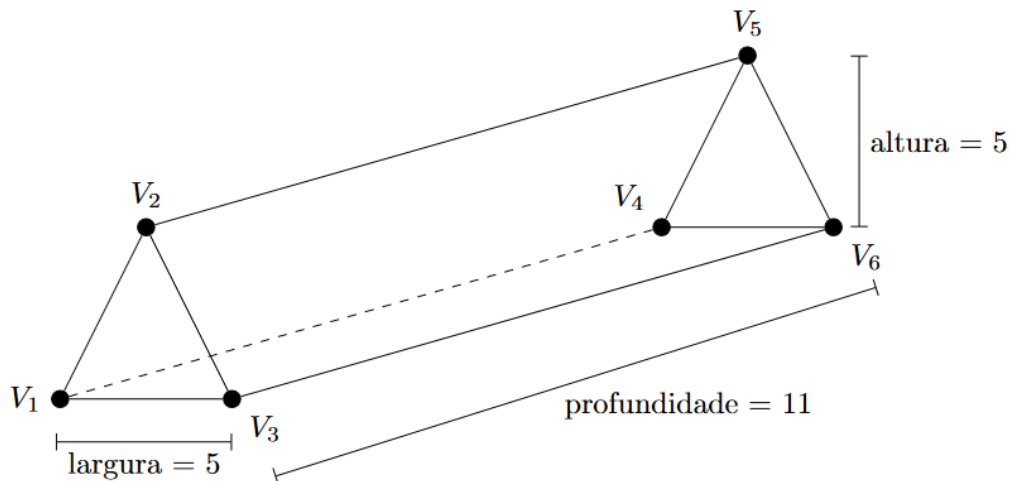
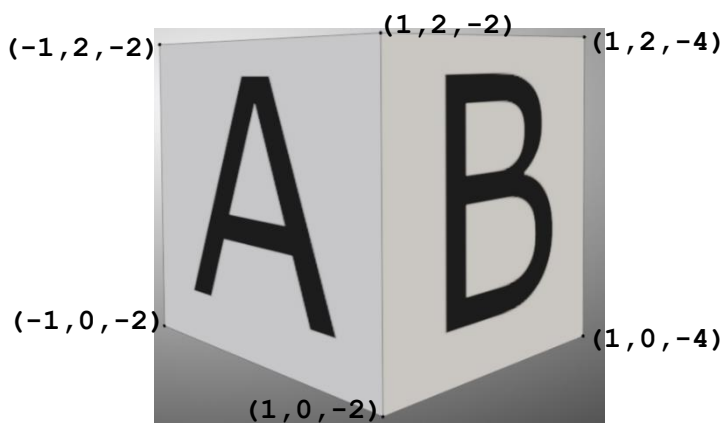


Lista de Exercícios 6

1. Considerando o modelo 3D representado pela figura abaixo, o qual é composto por seis vértices e possui cinco unidades de largura, cinco unidades de altura e onze unidades de profundidade. Descreva o modelo 3D no formato OBJ, especificando as coordenadas dos vértices (v) e das faces (f), levando em consideração as dimensões do objeto e considerando que todas as faces são triângulos, ou seja, o modelo da figura deve ser representado por oito triângulos.



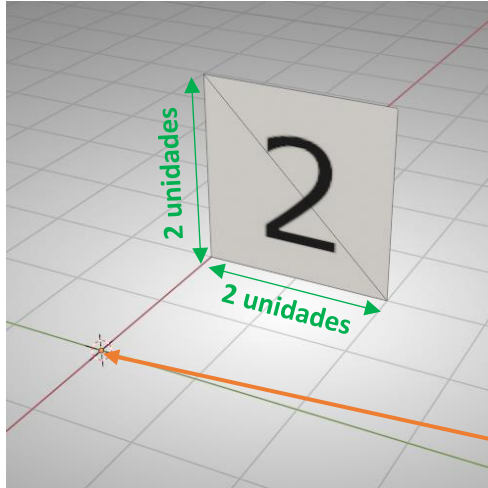
2. Considerando textura e o modelo 3D representado pela figura abaixo, descreva o modelo 3D no formato OBJ, especificando as coordenadas dos vértices (v), as coordenadas de textura (vt) e as faces (f).



Modelo 3D composto por duas faces
(quadriláteros)

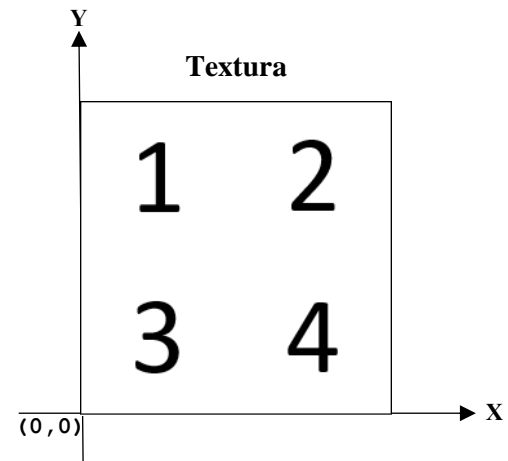


3. Considerando a textura e o modelo 3D representado pelas figuras abaixo, descreva o modelo 3D no formato OBJ, especificando as coordenadas dos vértices (v), as coordenadas de textura (vt) e as faces (f). O modelo 3D é formado por duas faces (triângulos), representando um plano com dimensão de 2 unidades de largura e 2 unidades de altura, o qual foi posicionado ao longo do eixo $z=-2$.



origem (0,0,0)

**Modelo 3D composto por duas faces
(triângulos)**



4. Crie um modelo 3D de um cubo (formato OBJ). Em seguida, dada a imagem de textura abaixo (disponível no Moodle), adicione as coordenadas de textura no arquivo .obj, de forma que cada face do cubo seja mapeada com um número diferente.

