

Disciplina: Algoritmos II
Professor: Adilso Nunes de Souza

Orientações:

-Realizar os exercícios propostos abaixo, para entregar compacte todos os arquivos .cpp em um único diretório com o nome do aluno e o número da atividade (nome_do_aluno_Atividade_2) e realize a entrega na atividade no classroom.

Lista de exercícios 2

6 – Faça um programa que lê um texto qualquer do teclado, remova os espaços em branco do texto e apresente o texto conforme lido, sem os espaços, e o texto de forma invertida, sem os espaços.

7 - Escrever um programa que recebe um texto qualquer e um caracter qualquer, em seguida mostre o texto conforme lido, em seguida remova todas as ocorrências do caracter lido do texto e apresente o texto resultante.

8 – Escreva um programa que receba um texto qualquer do teclado, em seguida apresente:

- Total de caracteres do texto
- Total de espaços em branco
- Total de vogais
- Total de consoantes
- Total de números
- Total de caracteres especiais

9 - Escreva um programa que leia 3 strings quaisquer em seguida verifique, em relação ao número de caracteres, qual é a maior string, a menor string e a do meio, apresente as string em ordem crescente em relação ao número de caracteres que possuem e com todos os caracteres em maiúsculo.

10 – Crie um programa que ao ser iniciado deverá ser informado uma palavra chave (uma palavra qualquer informada pelo usuário), em seguida o programa deve solicitar que o usuário digite palavras, a cada palavra digitada deverá ser verificado se ele acertou a palavra chave, caso tenha acertado o programa deve apresentar uma mensagem e finalizar o teste, juntamente com o número de tentativas que foram necessárias. Caso o usuário não acertar e mesmo assim queira encerrar o programa deverá digitar a palavra Fim.

OBS: o sistema não deve fazer distinção entre letras maiúsculas e minúsculas e não deverá ser utilizado acentuação e cedilha. A palavra Fim não pode ser utilizada como palavra chave.