

Disciplina: Algoritmos II

Professor: Adilso Nunes de Souza

Orientações:

-Realizar os exercícios propostos abaixo, para entregar compacte todos os arquivos .cpp em um único diretório com o nome do aluno e o número da atividade (nome_do_aluno_Atividade_12) e realize a entrega na atividade no classroom.

Lista de exercícios 12

22 – Faça um programa para ler um arquivo texto chamado cidade.txt, o qual contém uma lista de cidades cadastradas, sendo cada cidade em uma linha diferente do arquivo. O sistema deve permitir que o usuário informe o nome de uma cidade, se a cidade existir no arquivo o sistema deve informar o número da linha que a cidade está no arquivo, caso não exista a cidade cadastrada deverá incluir a cidade no final do arquivo. O nome das cidades podem conter letras maiúsculas e minúsculas.

23 - Crie um programa que manipule um vetor de dimensão variável (o usuário informa o tamanho do vetor) os valores para preencher o vetor devem ser gerados dinamicamente, não sendo permitido números duplicados e devem ser menores que 500.

Após os valores do vetor devem ser escritos em um arquivo texto chamado “valores.txt” separando cada valor por uma vírgula e colocando os valores em ordem crescente.

O programa deve permitir:

Excluir valores do vetor (o usuário informa o valor se existir no vetor deve ser eliminado, ajustando os elementos na ordem novamente)

Mostrar vetor na tela.

24 - Crie um programa que leia um arquivo texto (o nome do arquivo deve ser informado pelo usuário), após apresente os seguintes resultados:

- Número de caracteres existentes no arquivo
- Número de vogais existentes no arquivo
- Número de espaços em branco existentes no arquivo
- Número de caracteres especiais existentes no arquivo

25 - Crie um programa para manipular uma agenda telefônica, o qual deverá manipular o nome da pessoa e o número do telefone, ao iniciar o programa os dados deverão ser lidos do arquivo texto agenda.txt, o qual contém em cada linha o nome da pessoa; o número do telefone.

Exemplo:

Pedro da Silva;54998762217;

Maria Santos;55988762199

O sistema deverá ter um menu com as seguintes opções:

0 – Sair

1 – Incluir

2 – Mostrar todos

3 – Consultar pelo nome

4 – Consultar pelo número

5 – Excluir cadastro

Os dados devem ser atualizados no arquivo texto.

26 – Crie um programa para controlar o estoque de mercadorias de uma pequena mercearia, para cada produto é necessário armazenar as seguintes informações: código, nome, preço e quantidade, os dados devem ser lidos do arquivo “produtos.txt”, sempre que o programa inicia e mantidos neste mesmo arquivo, sempre que o programa for encerrado. No arquivo os produtos devem estar em uma linha contínua, separando as informações com um “#” suspenso.

O sistema deve possibilitar as seguintes ações:

0 - Sair

1 - Incluir um novo produto (não permitir código duplicado)

2 - Vender produto (validar se existe quantidade suficiente e atualizar a quantidade vendida)

3 - Listar produto com estoque zerado

4 - Consultar produto (informar o nome e o sistema lista os dados do produto)

5 - Listar todos os produtos (separando cada registro por uma linha pontilhada)