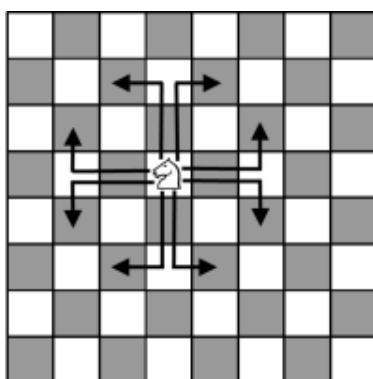


# Knight Tour

memory limit: 64 MB

time limit: 10 s

ในเกมหมากรุก ตัวม้า (knight) สามารถเดินได้ 8 วิธีดังภาพด้านล่าง เราต้องการทราบว่า หากเรามีม้าหนึ่งตัวบนกระดานหมากรุกขนาด  $n \times n$  โดยอยู่ที่แถวที่  $r$  หลักที่  $c$  เราจะสามารถให้ม้าเดินจนทั่วทั้งกระดานโดยไม่เดินทับตำแหน่งที่เคยเดินแล้วได้หรือไม่



## Input

ข้อมูลเข้ามีด้วยกันสองบรรทัด บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม  $n \leq 8$  แทนจำนวนแถวและหลักของกระดาน บรรทัดที่สองเป็นจำนวนเต็ม  $r$  และ  $c$  โดย  $1 \leq r, c \leq n$  แทนเลขแถวและหลักเริ่มต้นของตัวม้า

## Output

ให้โปรแกรมแสดงตารางตัวเลขที่บอกลำดับการเดินที่เป็นไปได้ (ดูในตัวอย่างด้านล่าง) หากมีการเดินที่เป็นไปได้หลายแบบ ให้เลือกตอบแบบใดก็ได้เพียงแบบเดียว

ข้อมูลทดสอบทั้งหมดรับประกันว่าสามารถหาการเดินดังกล่าวได้

## ตัวอย่าง

**Input**

```
5
1 1
```

**Output**

```
1 18 5 10 3
6 11 2 19 14
17 22 13 4 9
12 7 24 15 20
23 16 21 8 25
```