

ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA
SISTEMAS OPERACIONALES Y PLATAFORMAS COMPUTACIONALES
Taller No. 3

Objetivos

- Familiarizar al estudiante con procesos concurrentes interactuantes en los lenguajes **Pascal FC** y **SuperPascal**.
 - Familiarizar al estudiante con las primitivas de comunicación entre procesos en los lenguajes **Pascal FC** y **SuperPascal**.
-

1. Escriba un programa concurrente que mediante dos procesos implemente el patron productor-consumidor. El proceso productor lee del teclado y lo envia al proceso consumidor y el proceso consumidor recibe el caracter e imprime en pantalla el caracter en mayuscula.
 - Utilice primitivas de comunicación entre procesos, tanto en **Pascal FC** como en **SuperPascal**.
 - Reescriba el programa para utilizar **n** procesos. Un proceso productor y **n - 1** procesos consumidor.