1. **¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.**

* **Mini-Ciclos:**
* \_(maxX : int, maxY : int): ConquerWorld 🡪 Sera el constructor de la nación.
* addCash(value : int)🡪 Metodo que genera el dinero del juego.
* addNation(shape: String, área: int, color: String, position: int[], armiesNeeded: int )🡪 Metodo que crea la nación con sus respectivas especificaciones.
* addRoute (nations: String [], cost: int) 🡪 Metodo que agrega una ruta entre dos naciones.

1. **¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?**

Incompleto.

1. **¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre).**

* 19 horas/Hombre.

1. **¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?**

* Cuando nos compilo addNation y saber que todas las especificaciones (No sobreponer figuras, agregar nación, poner color a la nación, no salirse del tablero) funcionaban correctamente.
* Poder crear las rutas, ya que se nos complicó bastante el tema de qué figura usar para poder representarlas, pero al final se pudo solucionar.

1. **¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?**

* El mayor problema técnico fue crear un método demasiado largo, la solución que le dimos fue dividir el método en otros métodos y luego llamar esos nuevos métodos en el anterior para así reducir la dimensión del método.

1. **¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?**

Trabajamos bien como equipo, delegando funciones correctamente mirando los fuertes de cada uno, mejoraríamos las comunicaciones entre ambos.

1. **Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?**

La práctica XP que nos pareció más útil fue la de Planificación ya que se pudo tener un planteamiento de manera ordenada de lo que se tenía que hacer en el proyecto.