

## ACTIVIDAD INTRODUCTORIA A LA PREPARACIÓN DE LA PRUEBA DESDE HISTORIAS DE USUARIO

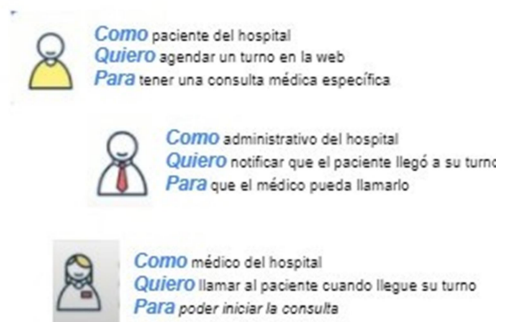
### 1) Definición de Historias de Usuario:

Las “Historias de usuario” se enfocan en definir lo que el usuario necesita hacer, sin describir el cómo, por lo que representan el inicio y el final de las conversaciones.

Son descripciones cortas y simples de una funcionalidad, escritas desde la perspectiva de la persona que necesita una nueva capacidad de un sistema, por lo general el usuario, área de negocio o cliente.

Ejemplos:

Como <tipo de usuario>	<b>¿Quién?</b> Para quién lo estamos construyendo? Quién es el usuario?
Quiero <hacer...>	<b>¿Qué?</b> Qué estamos construyendo? Cuál es la acción?
Para <lograr...>	<b>¿Para qué?</b> Para qué lo estamos construyendo? Cuál es el valor para el cliente?



**Como** paciente del hospital  
**Quiero** agendar un turno en la web  
**Para** tener una consulta médica específica

**Como** administrativo del hospital  
**Quiero** notificar que el paciente llegó a su turno  
**Para** que el médico pueda llamarlo

**Como** médico del hospital  
**Quiero** llamar al paciente cuando llegue su turno  
**Para** poder iniciar la consulta

### 2) Definición de Criterios de Aceptación:

También conocidos como “Criterios de Satisfacción”. Ayudan al equipo a comprender el valor de la Historia y a establecer expectativas respecto de cuándo se dará por terminada.

### 3) Para desarrollar la web de un Hospital, se generaron varias Historias de Usuario con Criterios de Aceptación, algunas de las cuales las pueden encontrar en el archivo [“Ejemplo\\_Historias\\_De\\_Usuario\\_Hospital\\_Web”](#).

### 4) Leerlas e interpretarlas en equipo.

### 5) Tomando como ejemplo los casos de prueba que se adjuntan en la planilla [“Ejemplo\\_Casos\\_de\\_Prueba\\_Hospital”](#), trabajen completando con todos los casos que piensen que surjan de las Historias de Usuario.