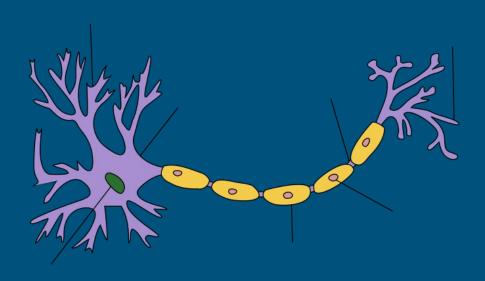
#### Redes neuronales



TP3: Perceptron simple y multicapa

## Introducción

- Tipos de perceptrones simples:
  - Escalón
  - Lineal
  - No lineal (logística o tanh)
- Multicapa



# Algoritmo Genérico de Red Neuronal

- Clase Network(structure, activation, seed, args={b})
  - feed
  - retropropagation
  - train
    - entrena hasta cumplir la condición dada



# Algoritmo Genérico de Red Neuronal

```
Network
activation
activation der
bias: int
mg
structure: list
w: list
error(dataset)
feedforward(input, with values)
randomize()
retropropagation(expected, H, V, lr)
train(dataset, batch size, target error, epochs, learning rate, momentum, callback, epoch callback)
```

# Algoritmo Genérico de Red Neuronal

#### Cálculo del Error

 $Ei = 0.5 * Di^2$ 

$$E = \sum Ei$$



#### Problema 1

Perceptrón simple con activación escalón para calcular:

o and

Función lógica 'Y' con entradas 
$$x = \{\{-1, 1\}, \{1, -1\}, \{-1, -1\}, \{1, 1\}\},$$
 y salida esperada  $y = \{-1, -1, -1, 1\}.$ 



o xor

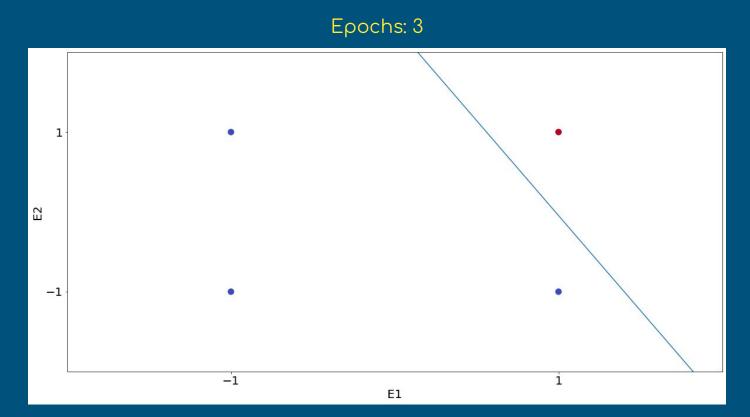
Función lógica 'O exclusivo' con entradas  $x = \{\{-1, 1\}, \{1, -1\}, \{-1, -1\}, \{1, 1\}\},$  y salida esperada  $y = \{1, 1, -1, -1\}.$ 

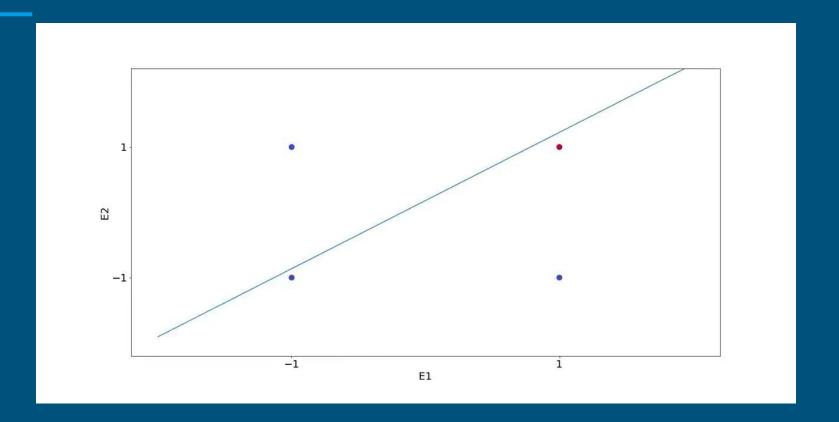


## Resolución

- 2 valores de entrada y 1 de salida,
- Forma de activación step





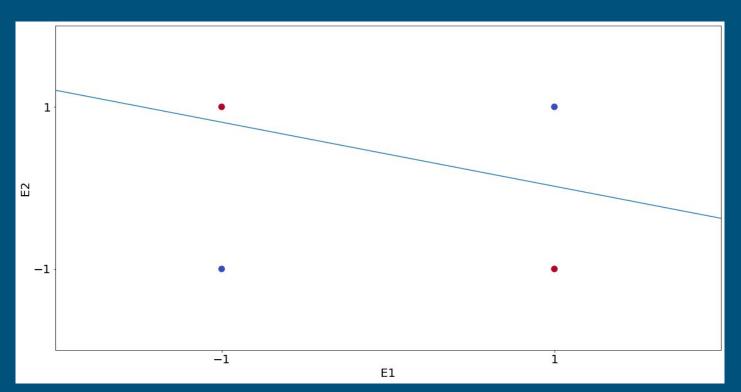


#### Conclusiones 1 a

 Al ser un conjunto de datos linealmente separables, el perceptrón simple escalonado se adapta de buena manera para resolver el and.



#### Resultados 1 b



Epochs: 1000

#### Conclusiones 1 b

 Como el xor no es un problema linealmente separable el perceptrón simple no logra resolver el problema



#### Problema 2

- Perceptrón simple lineal y no lineal
  - Evaluar su capacidad con el dataset dado
  - Evaluar capacidad de generalizar del no lineal (entrenamiento - testeo)
  - Escoger mejor conjunto de entrenamiento
  - Máxima capacidad de generalización



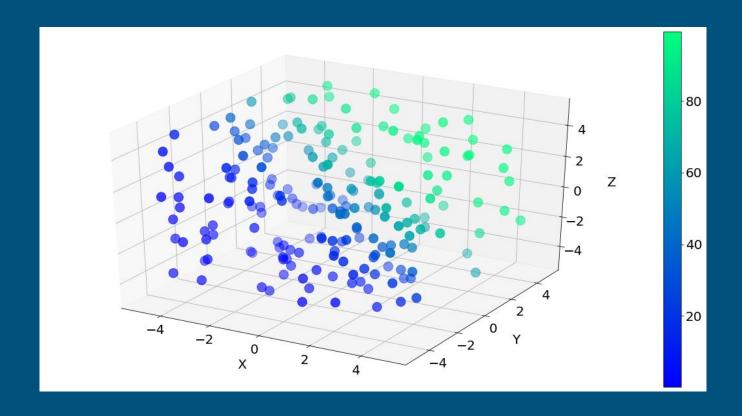
#### Parámetros

- Lineal
  - 3 valores de entrada, 1 de salida
  - b: 0.8 (coeficiente de x)
  - o epochs: 100
  - o learning rate: 0.001
  - o momentum: 0.4
- No Lineal
  - o 3 valores de entrada, 1 de salida
  - o b: 0.8
  - o epochs: 100
  - learning rate: 0.01
  - o momentum: 0
  - o activación: tanh

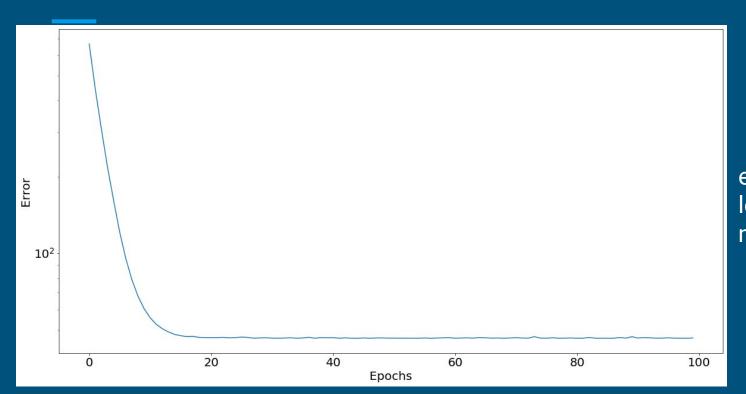




### Dataset



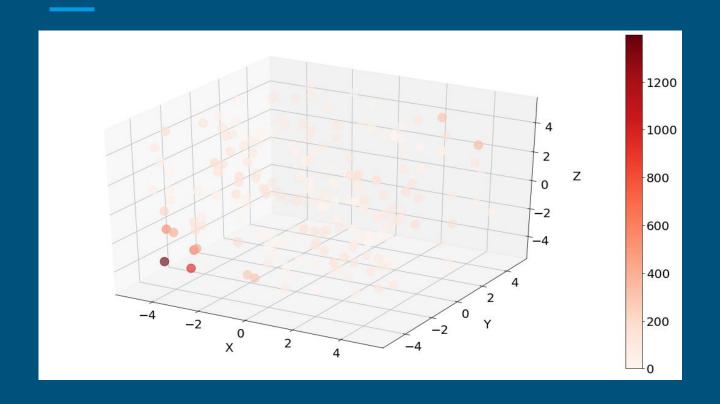
## Error perceptrón lineal



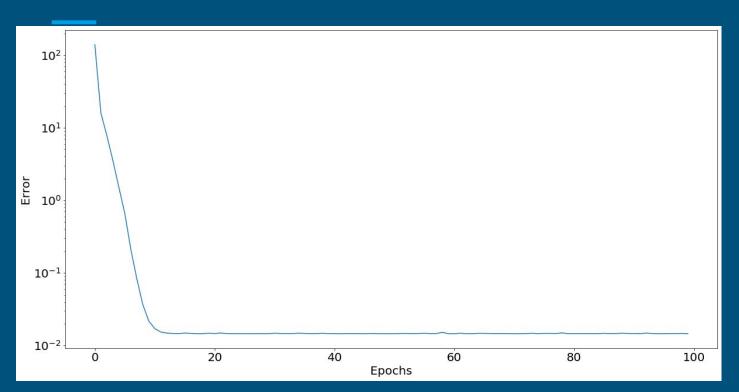
error promedio: 46.44

epochs: 100 learning rate: 0.01 momentum: 0

# Perceptrón lineal Error por Entrada



## Error perceptrón no lineal



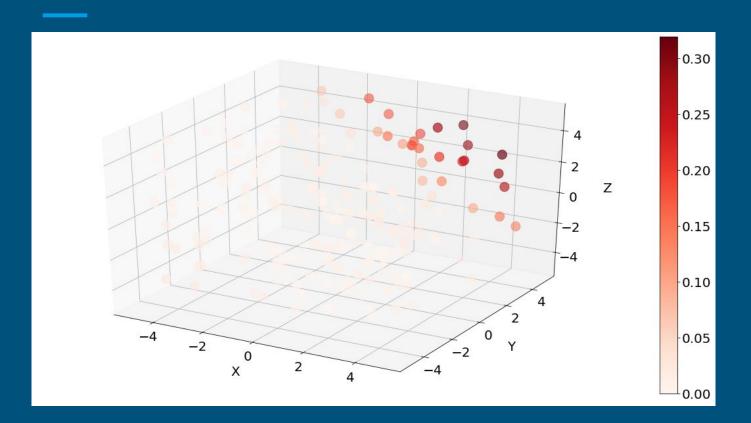
Error promedio: 0.015

epochs: 100

learning rate: 0.01

momentum: 0

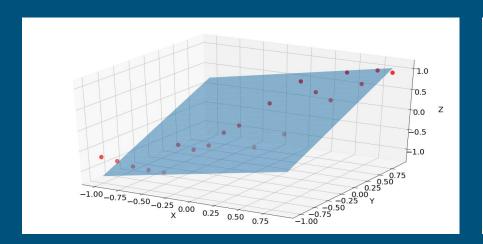
# Perceptrón no lineal Error por Entrada

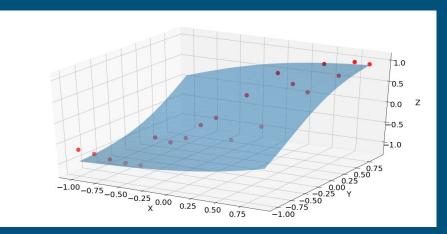


### Lineal vs No Lineal

**Error 1.04** 

Error 0.82





#### Conclusiones Lineal vs No Lineal

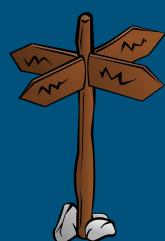
 Se puede ver que el dataset se adapta de una mejor manera a una transformación no lineal



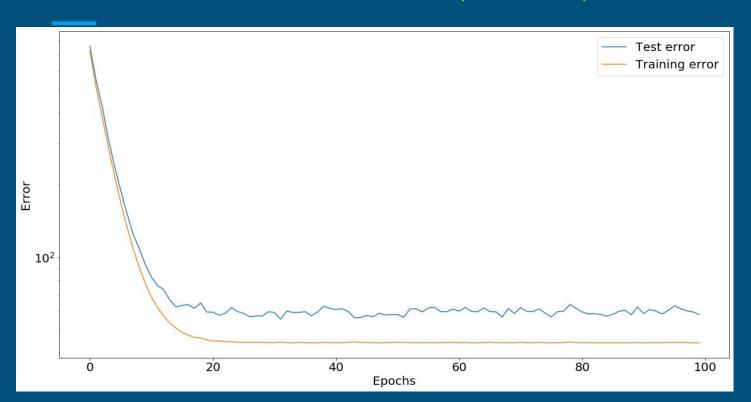
# Generalización y mejor conjunto de prueba

Validación cruzada para probar la generalización

 Para elegir el mejor conjunto de prueba, al hacer la validación cruzada nos quedamos con el que mejor desempeño tiene en accuracy



# Generalización, error (Lineal)



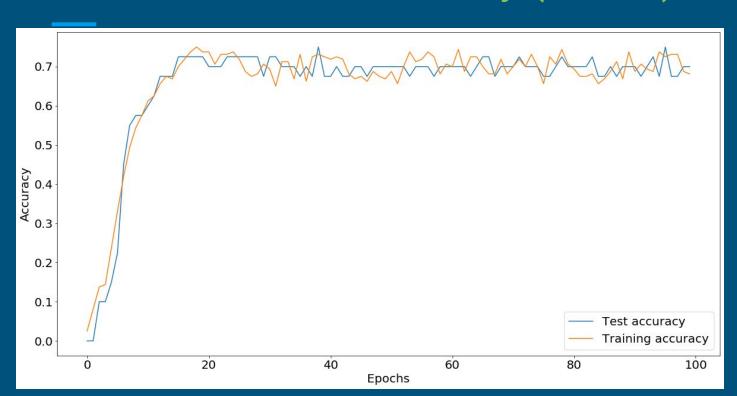
epochs: 100 learning rate: 0.001

b: 0.8

momentum: 0

K: 5

# Generalización, accuracy (Lineal)



epochs: 100

learning rate: 0.001

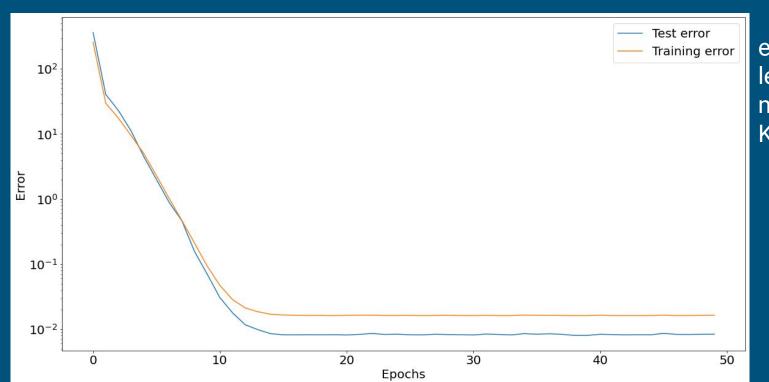
b: 0.8

momentum: 0

K: 5

epsilon: 10

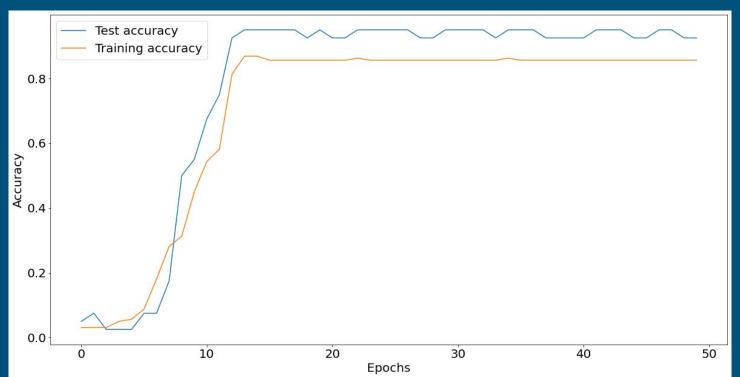
# Generalización, error (No lineal)



epochs: 50 learning rate: 0.01 momentum: 0

K: 5

## Generalización, accuracy (No Lineal)



epochs: 50

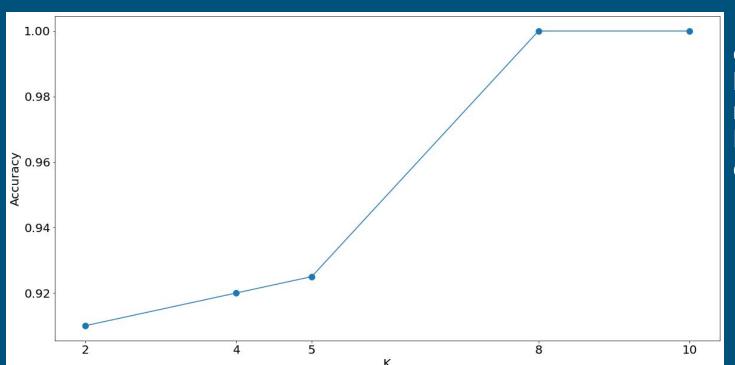
learning rate: 0.01

momentum: 0

K: 5

epsilon: 0.005

# Máxima capacidad de generalización



epochs: 50

learning rate: 0.01

momentum: 0

K: 5

epsilon: 0.005

### Conclusiones generalización No Lineal

- El perceptrón no lineal logra generalizar muy bien
  - Esto se debe a que el dataset debe seguir una transformación no lineal
  - Por ende el perceptrón al entrenar con un conjunto de entrenamiento puede predecir bien el resultado para el conjunto de testeo
- Al aproximarse a una solución lineal, es complicado caer en un sobreajuste
- El conjunto de testeo puede llegar a ser un subconjunto de la aproximación

#### Problema 3

#### Perceptrón multicapa



Función lógica 'O exclusivo' con entradas  $x = \{\{-1, 1\}, \{1, -1\}, \{-1, -1\}, \{1, 1\}\},$  y salida esperada  $y = \{1, 1, -1, -1\}.$ 



Número par o impar, por imágenes de 5\*7 px

Entrene con un subconjunto de los dígitos y utilice el resto para testear a la red.

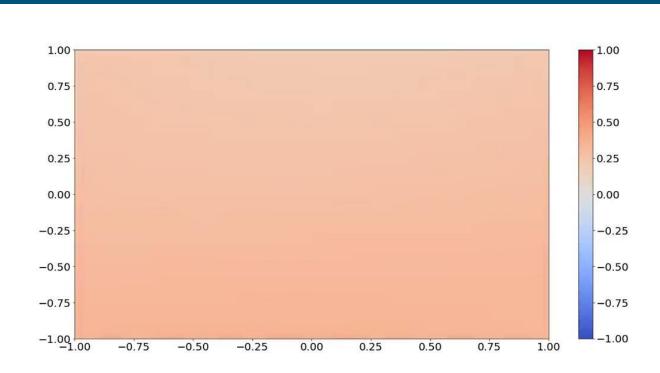
¿Qué podría decir acerca de la capacidad para generalizar de la red?

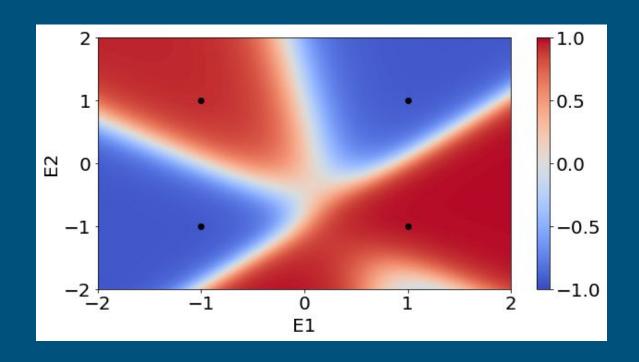




Después de que aprenda use patrones de entrada correspondientes a los dígitos de entrenamiento pero con sus píxeles afectados por ruido

Epochs: 44 Error: 9.63e-03 Structure: [2, 2, 1]





Epochs: 32

Error: 9.73e-03

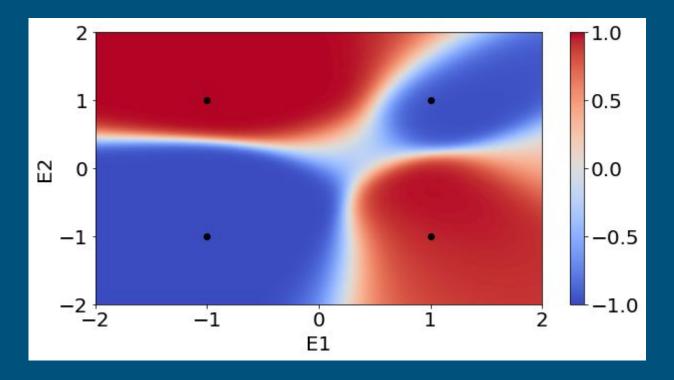
Structure: [2, 3, 1]

\_\_

Epochs: 65

Error: 3.60e-03

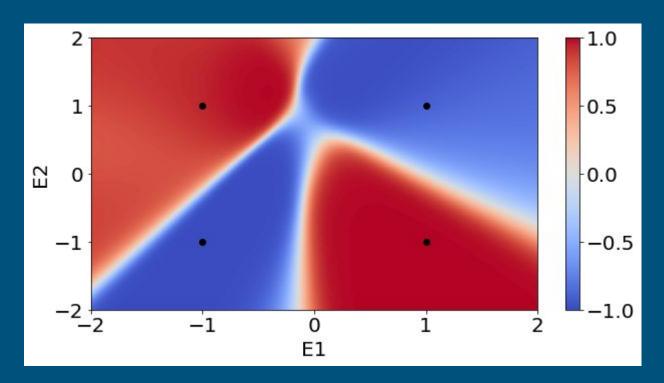
Structure: [2, 15, 10, 1]

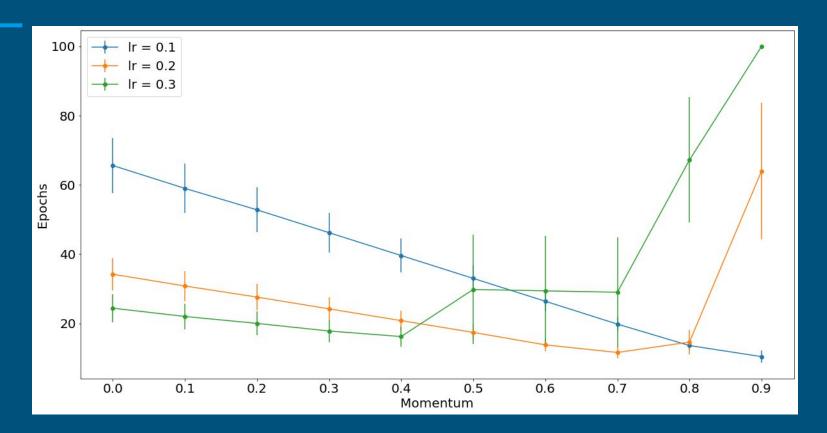


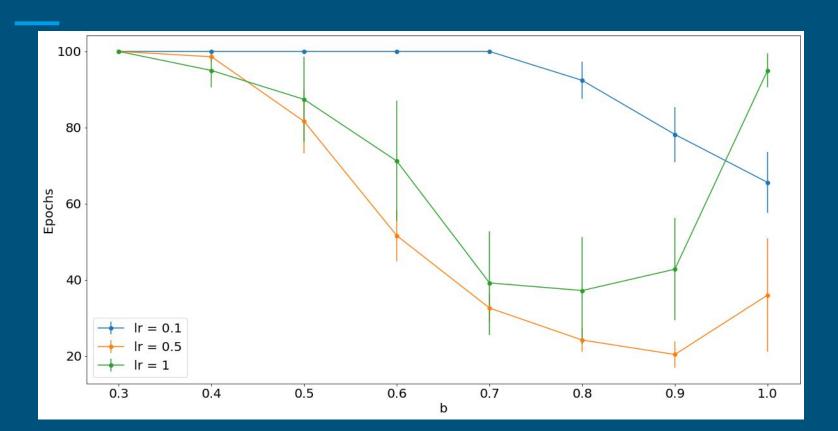
Epochs: 18

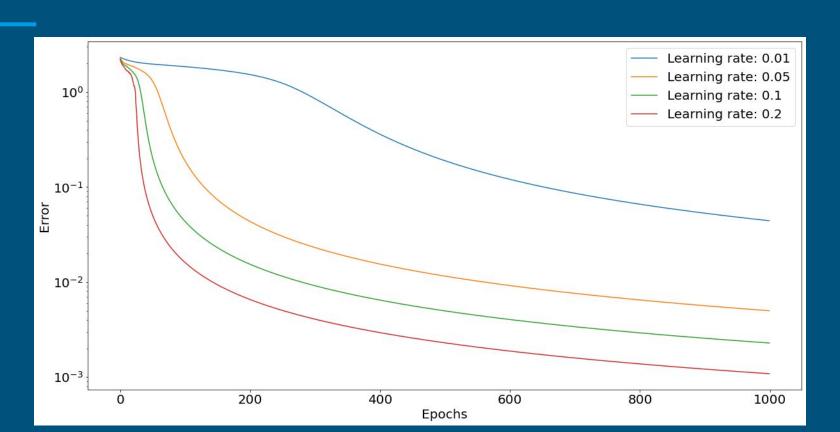
Error: 8.23e-03

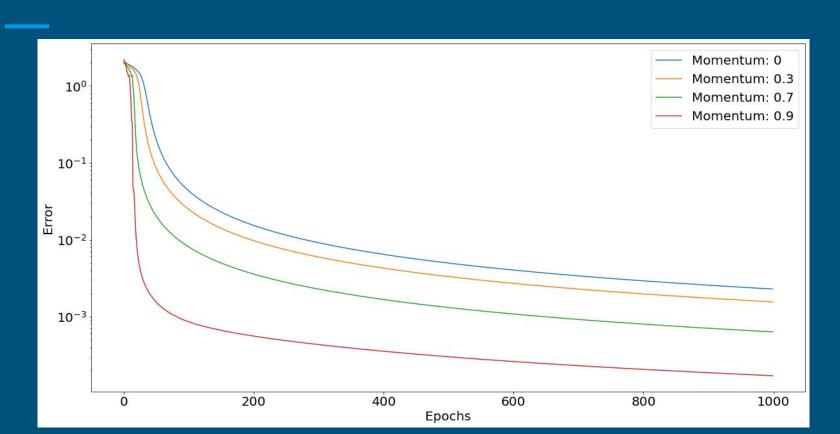
Structure: [2, 10, 15, 1]

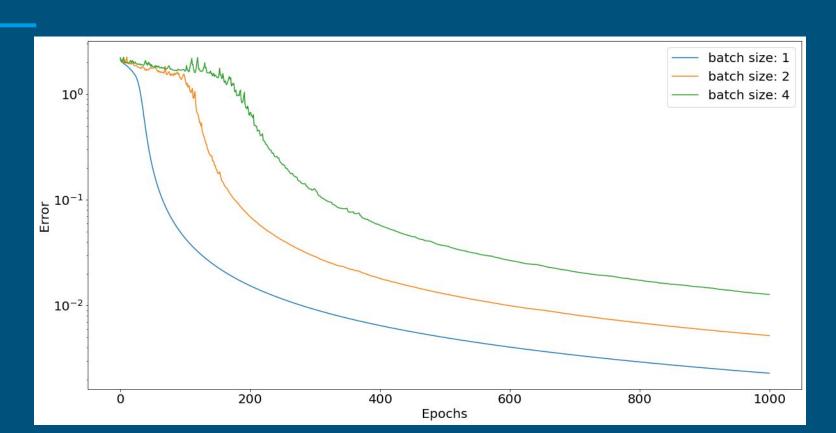




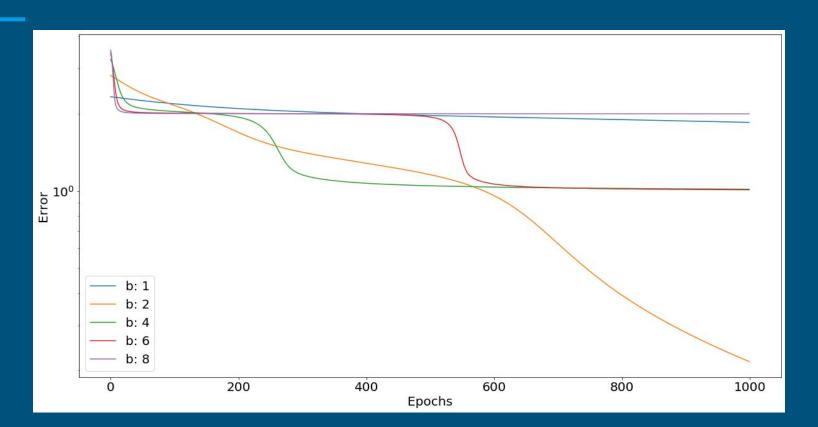


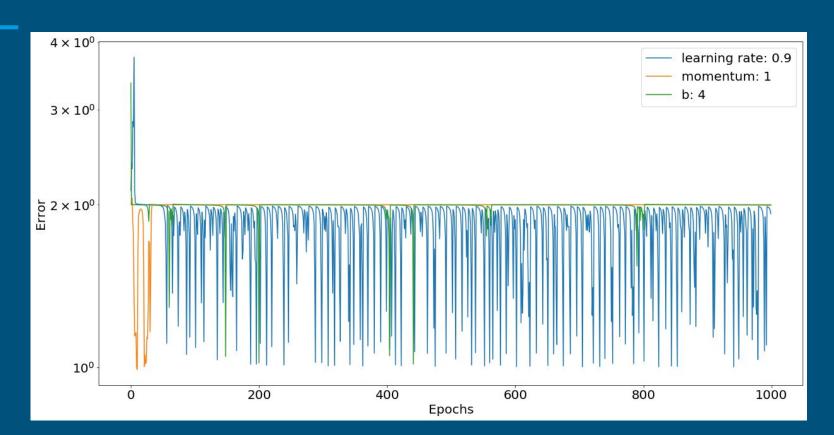






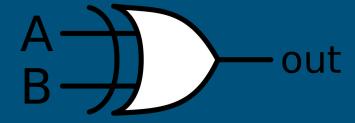
# Learning rate: 0.001



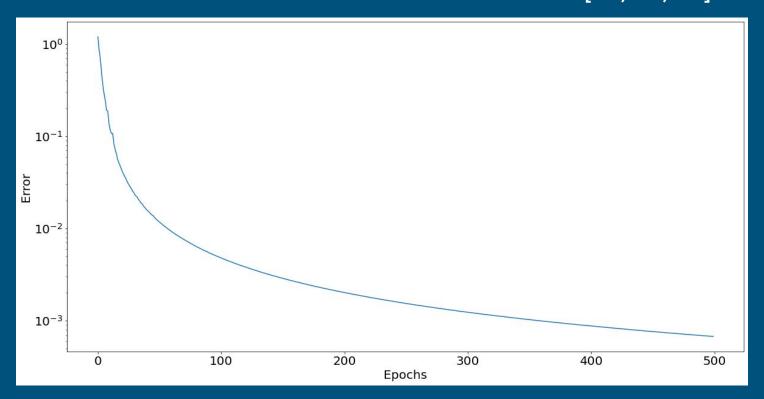


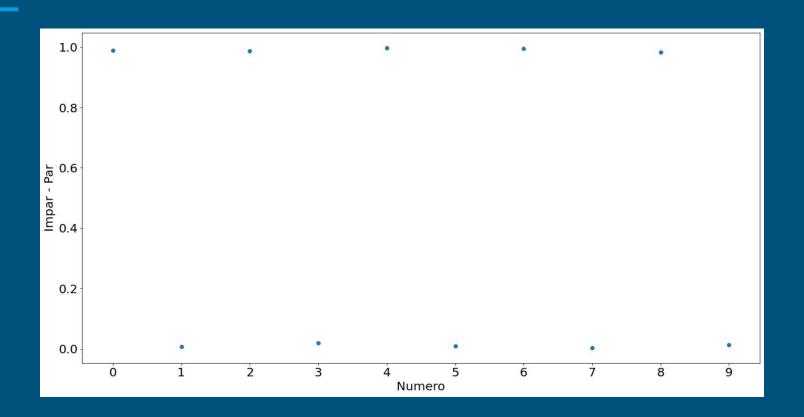
#### Conclusiones 3 a

- learning grandes, b grandes y momentum grande hace mas rapido la convergencia pero puede pasarse de largo
- EL xor se puede resolver fácilmente con multicapa

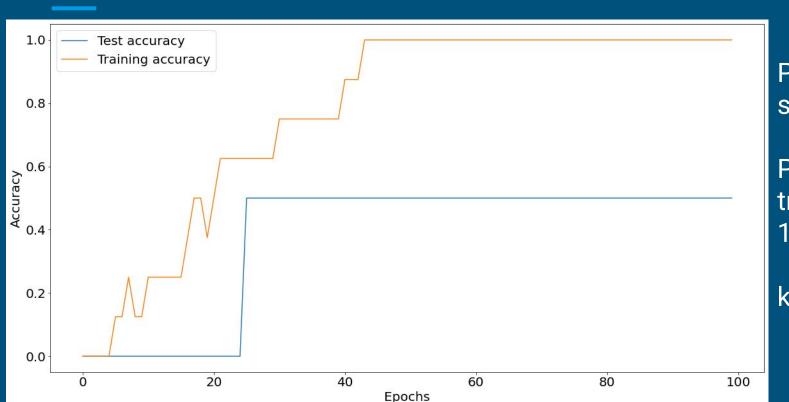


Epochs: 500 Error: 6.73e-04 [35, 20, 10]





## Resultados 3 b - Accuracy con cross validation

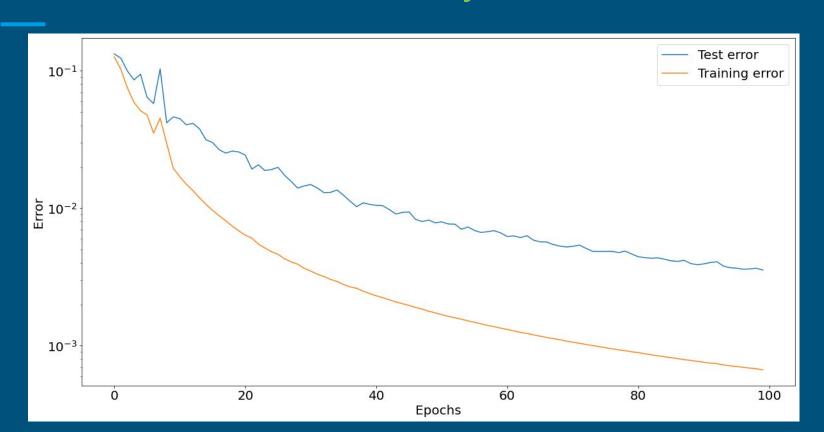


Precision test set: 0.5

Precision for training set: 1.0

k: 5

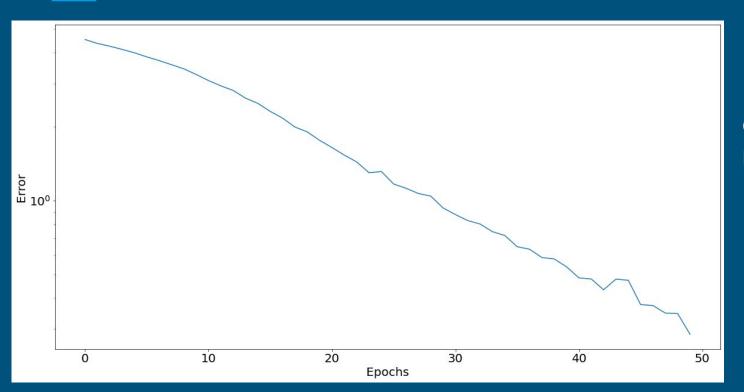
## Resultados 3 b - Accuracy con cross validation



#### Conclusiones 3 b

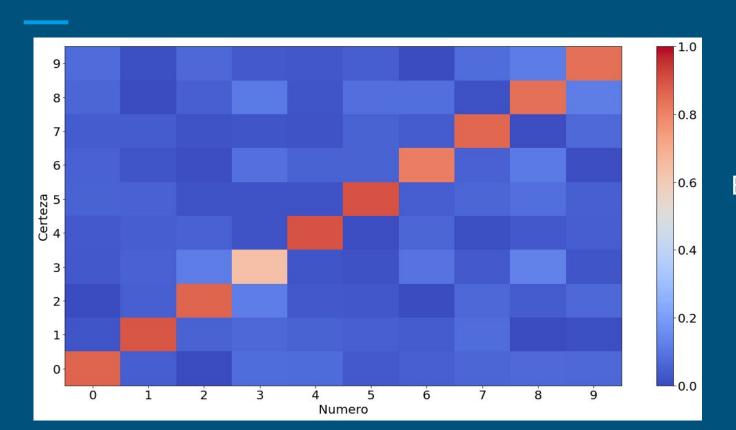
- Queda claro que al no tener seguir una ecuación fácilmente definida (como en el ejercicio 2), la capacidad de generalización es pobre
- Generalizar sin el conjunto completo de elementos no sirve ya que el testeo va a tener números muy diferentes al entrenamiento y no podrá generalizar

#### Resultados 3 c sin ruido



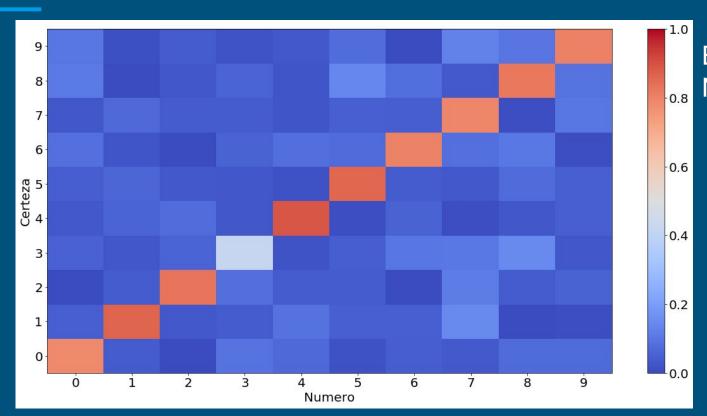
[35, 30, 20, 10] learning rate: 1 epochs: 50 momentum: 0

## Resultados 3 c sin ruido



Error: 0.28472

## Resultados 3 c - Noise



Error: 0.46838

Noise: 0.02

Accuracy: 0.9968

## Resultados 3 c - Noise

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	R
0	1000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100
1	0	1000	0	0	0	0	0	0	0	0	100
2	0	0	1000	0	0	0	0	0	0	0	100
3	0	0	5	973	0	0	2	0	19	1	97
4	0	0	0	0	1000	0	0	0	0	0	100
5	0	0	0	0	0	1000	0	0	0	0	100
6	0	0	0	0	0	0	999	0	1	0	99
7	0	0	0	0	0	0	0	1000	0	0	100
8	2	0	0	2	0	0	0	0	996	0	99
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1000	100
Р	99	100	99	99	100	100	99	100	98	99	0

#### Conclusiones 3 c

- El ruido no afecta mucho al error
- El entrenamiento con el conjunto de números bien definidos es suficiente para generalizar bien en casos de ruido



## Opcional Softmax

Usa el softmax como función de activación para la excitación de la última capa. Se pueden observar las probabilidades de que la imagen pertenezca a tal número.

10 10 10 10	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	92.9%	0.63%	0.02%	1.17%	1.14%	0.46%	0.7%	0.91%	1.04%	0.99%
1	0.26%	95.68%	0.64%	0.78%	0.61%	0.52%	0.41%	0.93%	0.01%	0.09%
2	0.01%	0.69%	94.03%	1.86%	0.44%	0.4%	0.03%	0.97%	0.54%	0.99%
3	1.26%	2.16%	5.55%	76.18%	0.96%	0.68%	4.46%	1.43%	6.24%	1.03%
4	0.38%	0.46%	0.57%	0.21%	96.71%	0.05%	0.7%	0.11%	0.32%	0.44%
5	0.57%	0.55%	0.2%	0.2%	0.19%	95.73%	0.42%	0.69%	0.89%	0.5%
6	1.09%	0.46%	0.1%	1.91%	1.18%	1.12%	90.41%	1.06%	2.5%	0.13%
7	0.57%	0.57%	0.3%	0.32%	0.27%	0.86%	0.61%	95.2%	0.09%	1.15%
8	1.08%	0.03%	0.77%	2.03%	0.37%	1.49%	1.48%	0.25%	90.26%	2.19%
9	1.36%	0.19%	1.16%	0.57%	0.46%	0.76%	0.03%	1.37%	2.12%	91.92%

