



NATALIA ESPINOZA

DISEÑADORA UX/UI

CONTACTO



- +569 67764769
- natu.espinozac@gmail.com
- natuespinoza.github.io
- nataliaeispinozac
- github.com/NatuEspinoza

HABILIDADES



Dentro de mis habilidades personales destaco la alta capacidad de organización, planificación y coordinación, adaptación trabajando con equipos multidisciplinarios y pro actividad.

• HERRAMIENTAS DE DISEÑO

Figma - Marvel - Invision - Axure
Photoshop - Illustrator - InDesign.

• UX RESEARCH

Realización de personas, mapas de empatía, viajes de usuario, entrevistas y test con usuarios.

• METODOLOGÍAS ÁGILES

Scrum - Lean UX - Design Thinking.

• DESARROLLO WEB

HTML5 - CSS3 - GitHub.

PERFIL



Diseñadora en Comunicación Visual de profesión y desde mi experiencia en esta área siempre me motivó la idea de generar soluciones a productos funcionales y enfocadas en las necesidades de los usuarios.

Me apasionan los proyectos sociales, culturales, la tecnología y cultivar el autoaprendizaje asistiendo a charlas, meetups y realizando cursos online. La mayoría relacionado con tecnología, metodologías ágiles y diseño de experiencia de usuario y de interfaz.

EXPERIENCIA



ESCENÓGRAFA DIGITAL Y DISEÑADORA FREELANCE

marzo 2015 - a la fecha | Cía. Teatral Tren de Sueños

Reañización de proyecto de título con el montaje de "Los Jaivas", el cual fué financiado con el FNDR 2% Cultura 2015.

- Desarrollo de escenografía digital para distintos montajes teatrales.
- Diseño de identidad corporativa y piezas gráficas para difusión.
- Manipulación de proyecciones en vivo con el software Isadora y manejo de proyector multimedia.

DISEÑADORA GRÁFICA Y TRADE MARKETING

octubre 2016 - mayo 2017 | Plus Hair Chile

Trabajo en propuestas gráficas, papelería, elaboración de originales para la producción de impresos y piezas gráficas para redes sociales referente al área de la belleza capilar para profesionales.

Coordinación de logística, producción e implementación de piezas gráficas para diversos salones, eventos, publicidad en diversos medios y POP.

DISEÑADORA GRÁFICA EN PRÁCTICA

junio 2015 - agosto 2015 | Dry Grass Group S.A. - Radicales

Desarrollo piezas gráficas para diversos medios con el fin de difundir las actividades realizadas en el espacio Radicales. Colaboración de manera directa con Cine Radical, realización de afiches para diversos medios basados en diversas temáticas cinematográficas, afiches de obras teatrales, exposiciones de arte e intervenciones gráficas para Bar The Clinic.

EDUCACIÓN



UX DESIGNER

enero 2018 - marzo 2018 | Laboratoria

COMMON CORE FRONT END - UX DESIGN

septiembre 2017 - diciembre 2017 | Laboratoria

DISEÑADORA EN COMUNICACIÓN VISUAL

marzo 2011 - diciembre 2015 | Universidad Tecnológica Metropolitana

DATOS DE INTERÉS



WORKSHOP DE DESIGN THINKING

Marzo 2018 | IBM

Taller de aplicación de la metodología ágil Design Thinking.

WORKSHOP DE SCRUM

Marzo 2018 | Globant

Taller de aplicación de la metodología ágil Scrum.

INTRODUCCIÓN A EXPERIMENTACIÓN LEAN

Febrero 2018 | Udemy

Curso express de una hora y media en línea sobre la metodología Lean orientada al desarrollo de productos digitales, impartido por Nacho Bassino en Udemy.

UX DESIGN: CONCEPTOS BÁSICOS PARA PRINCIPIANTES

Febrero 2018 | Udemy

Curso express de una hora en línea sobre conceptos básicos sobre UX, impartido por Javier González en Udemy.

CONTROL DE MULTIMEDIA EN VIVO

septiembre 2015 | Proyecto Trama

Certificación en el Taller Intensivo de Control de Multimedia en vivo producido por Proyecto Trama y coordinado por ADTRES.