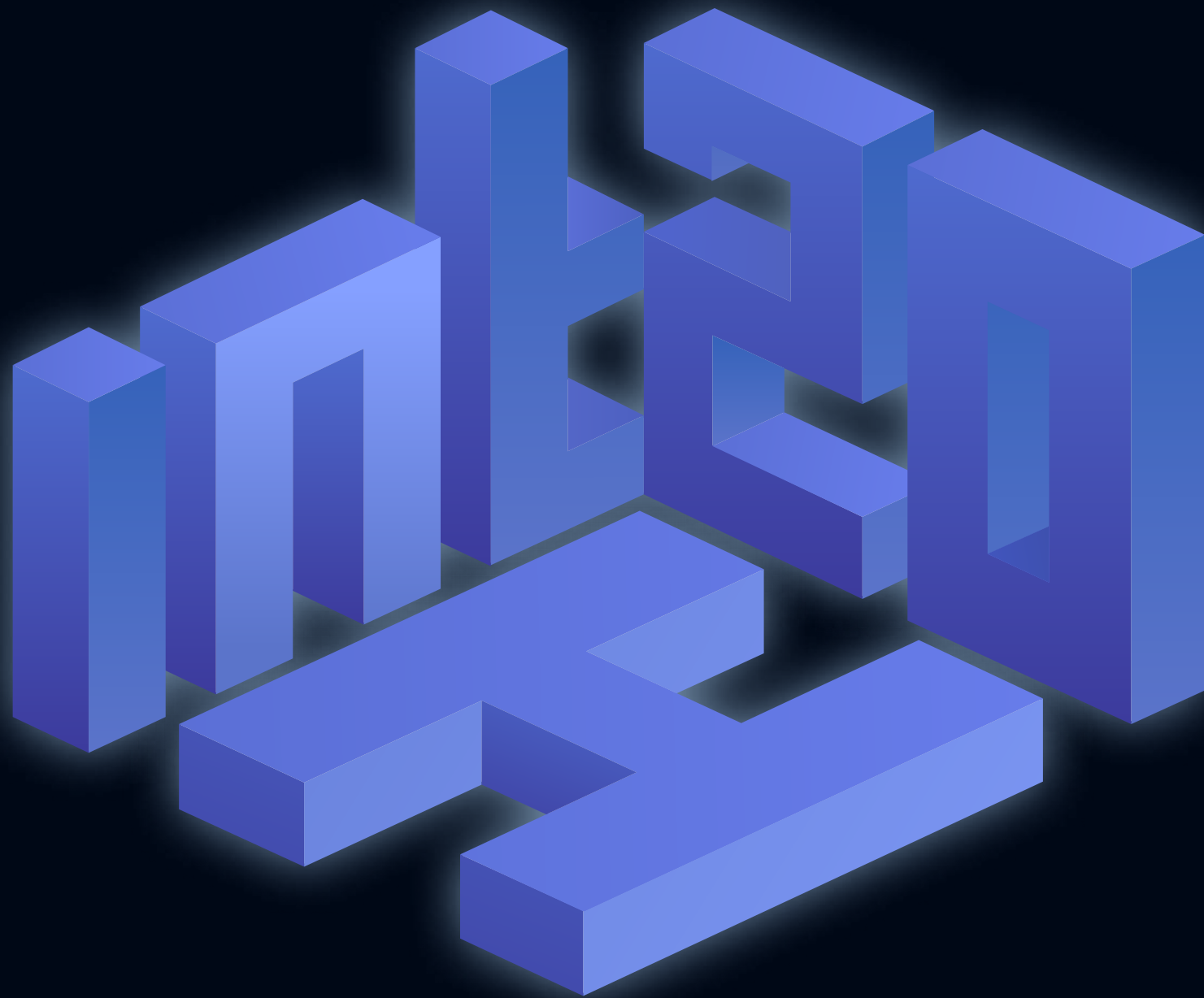


Завдання для категорії Mobile Development



Проблематика

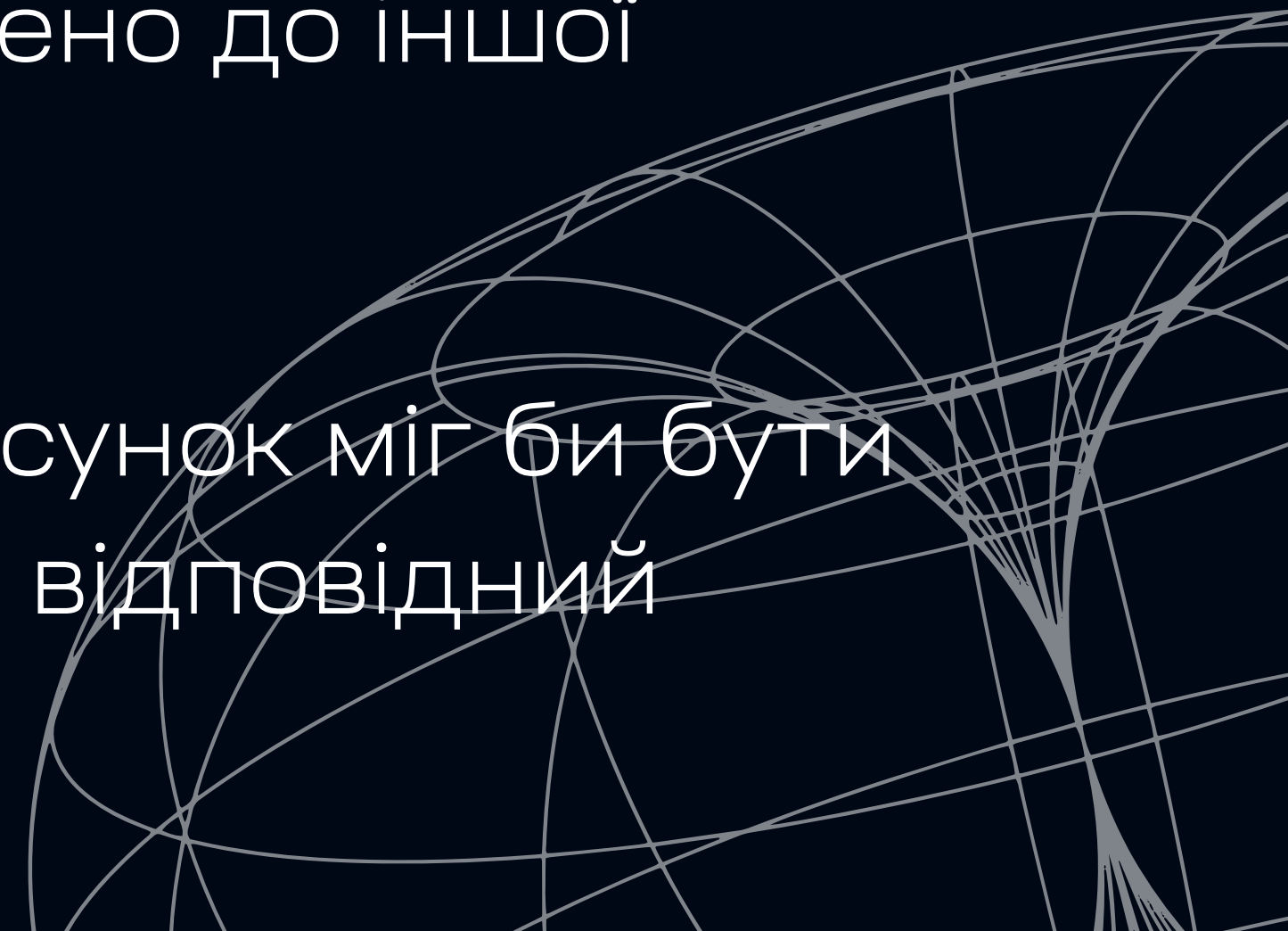
Останні три роки навчання в університетах у нашій країні здебільшого відбувається дистанційно, але ми сподіваємося, що зовсім скоро студентство зможе повернутися до повноцінного очного навчання, що призведе до потреби пошуку аудиторій і корпусів, у яких проходитимуть заняття, а також “синхронізації” розташування аудиторії і розкладу предметів. Ця задача може стати особливо непростою як для новачків-першокурсників, так і для студентів старших курсів, які увесь час провели за дистанційним навчанням.



Завдання

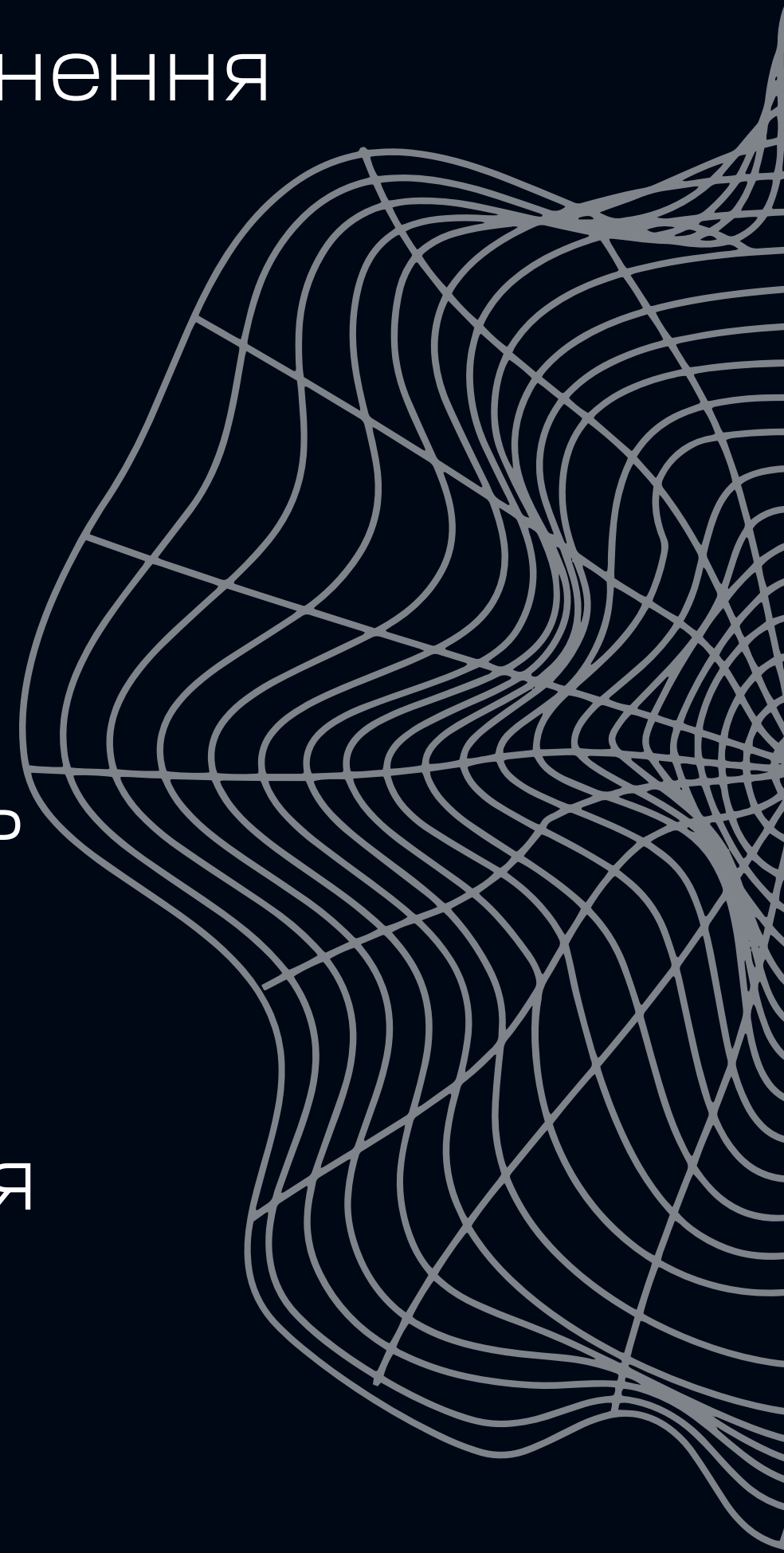
Завдання полягає в розробці мобільного застосунку, що дозволить студентам легко знаходити інформацію про місця, де проводяться лекції, лабораторні роботи та інші події. Застосунок повинен мати можливість відображення карти кампусу, позначення місць проведення занять, а також додавання користувачами нових місць інтересу (наприклад, бібліотеки, їдальні, спортивної зали тощо). Крім того, застосунок повинен мати можливість надсилати повідомлення користувачам про зміни у розкладі занять, наприклад, про те, що заняття перенесено до іншої аудиторії або скасовано.

Додатково ви можете продумати яким чином ваш застосунок міг би бути корисним для викладачів університету і імплементувати відповідний функціонал.



Критерії оцінювання

- Презентація: наскільки переконливими та детальними є пояснення та демонстрація проекту командою. (20 балів)
- Вирішення проблеми: чи успішно проект вирішує описану проблему? (20 балів)
- Потенціал: чи має проект потенціал для розвитку і можливість інтеграції нової функціональності? (15 балів)
- Юзабіліті: чи є інтерфейс інтуїтивно зрозумілий та простий для користувача? (15 балів)



Let's hack yourself!

