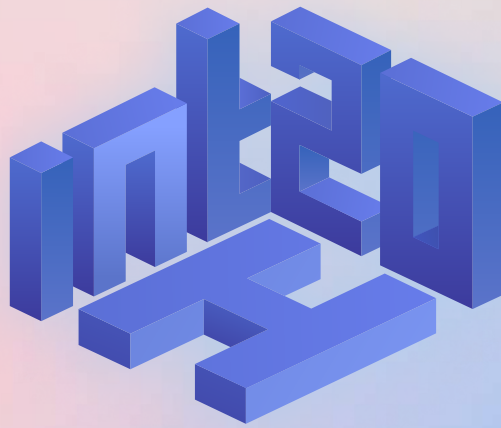


PARTICIPANT'S HANDBOOK



Let's code and make the world better!

ВСТУПНЕ СЛОВО ВІД ОРГАНІЗАТОРІВ

Привіт! Раді вітати тебе на нашому хакатоні!

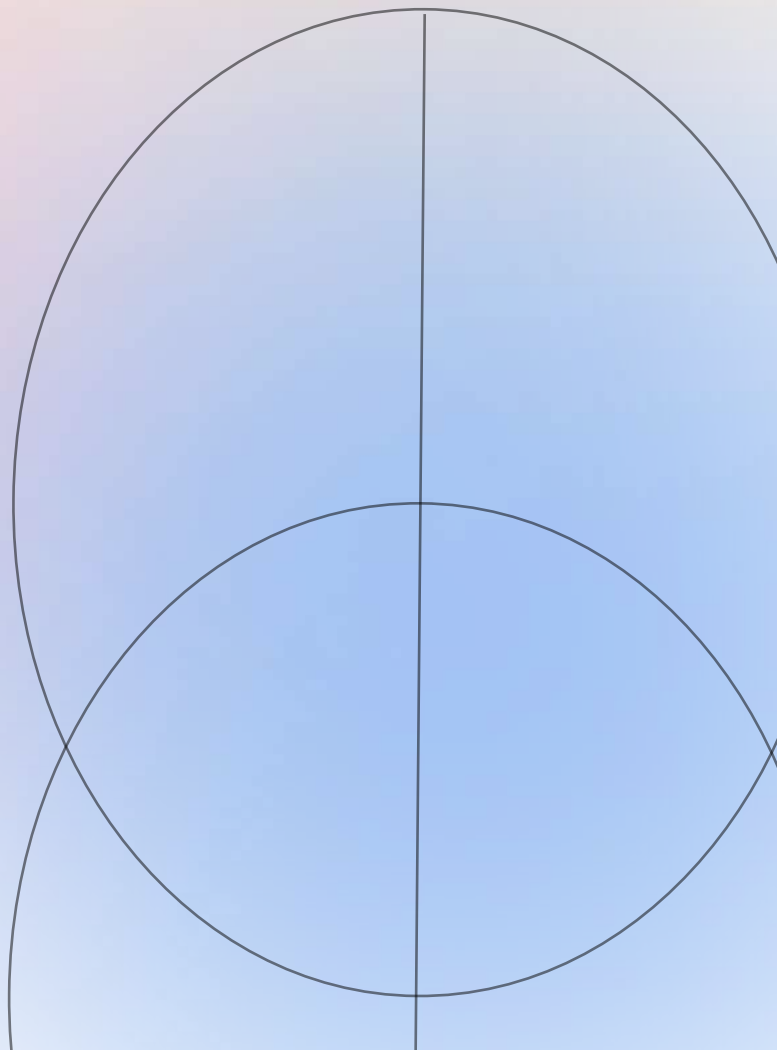
Перш за все хотіли подякувати тобі, що ти наш учасник. Ми доклали максимум зусиль для того, щоб зробити цей хакатон цікавим для тебе, тож бажаємо тобі насолодитись ним на повну.

Для того щоб тобі було легше орієнтуватись у форматі, визначеннях, чатах, а також інші підказки, що знадобляться тобі на INT20H було створено цей хендбук. Сподіваємось, що він тобі допоможе.

Тож, почнімо!

З любов'ю, від команди хакатону INT20H.

Таня, Ярик, Рита, Настя, Лена, Олег, Ася, Наташа, Влад, Микита, Даша.



ОСНОВНА ІНФОРМАЦІЯ ПРО ХАКАТОН

INT20H — щорічні IT-змагання, організовані студентами для студентів. Протягом 20 годин учасники працюють над створенням новітніх рішень у вибраних категоріях, прокачують свої hard і soft skills.

- ◆ 4-5 березня 2023 року;
- ◆ Онлайн;
- ◆ 20 годин для кодингу.

3 категорії

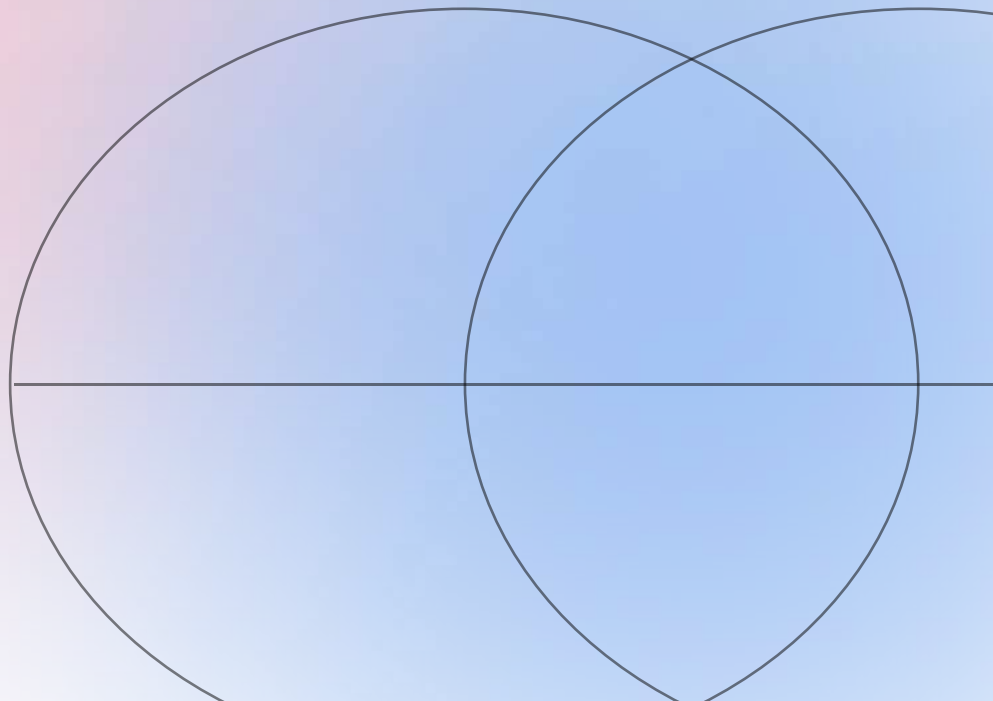
- ◆ Web Development
- ◆ Mobile Development
- ◆ Data Science

Правила

- ◆ У твоїй команді має бути від 2 до 4 учасників;
- ◆ Тобі має бути від 16 до 25 років;
- ◆ У твоїй команді має бути тім лідер, через якого буде йти комунікація з менторами та організаторами.

Платформи

- ◆ Zoom;
- ◆ Slack (поговоримо про нього далі).



ЩО ДАЛІ?



До хакатону

На тебе чекає серія цікавих воркшопів від компаній партнерів на тему софт на хард скілів. Вони відбудуться у проміжку з 27 лютого по 3 березня. Слідкуй за нашими соціальними мережами, щоб не пропустити реєстрацію.

Дні хакатону

Субота 4.03

Check in	10:30	11:00
Відкриття Хакатону	11:00	12:30
Нетворкінг сесії з компаніями	12:30	13:30
Оголошення завдань та початок роботи	14:00	
Обов'язкова менторська сесія. Check point #1	16:00	17:20

Неділя 5.03

Обов'язкова менторська сесія. Check point #2	07:50	09:10
Завершення роботи	10:00	
Підготовка до презентацій	10:00	
Презентації категорії Web	11:00	
Презентації категорії Data Science	13:30	
Презентації категорії Mobile	16:00	
Нагородження та Закриття	17:30	

Важливо!

Будь ласка, просимо тебе вмикати камери на всіх зустрічах/презентаціях, це обов'язково :)

Ми всі працюємо над тим щоби гарно провести час, а спілкування з чорними екранами цьому не сприяє. Тож, будь ласка, підготуй та заздалегідь перевір свою камеру.

NETWORKING SESSION

Networking Session з компаніями — це купа корисних знайомств, а розпочати спілкування простіше нікуди.

Вона буде проходити на платформі Zoom 04.03 з 12:30 до 13:30.

Тут ти зможеш поспілкуватися з представниками наших компаній-партнерів: дізнатися цікаві факти, інсайди, а можливо, й просунути своє резюме.

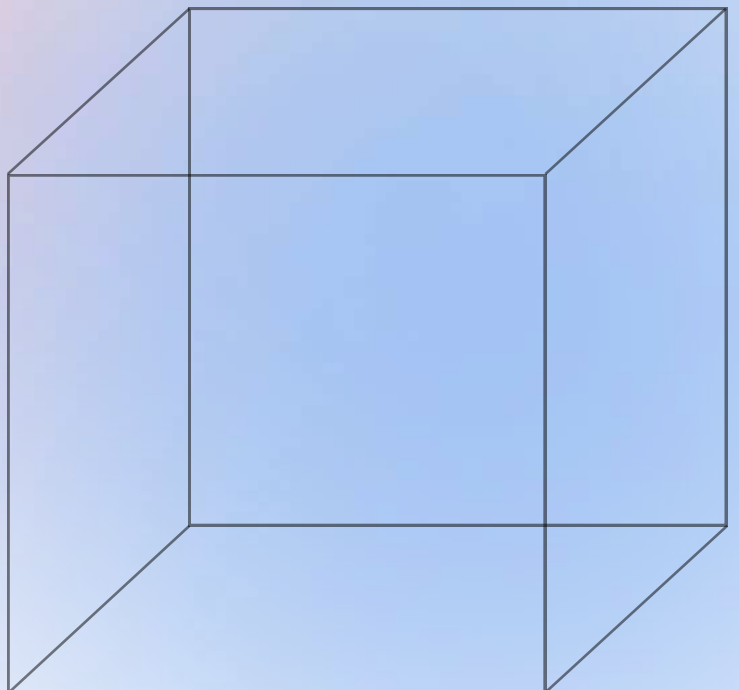
ПОЧАТОК РОБОТИ

Завдання хакатону будуть надіслані **04.03 о 14:00**. На їх виконання у команди буде **20 годин**.

При розробці можна використовувати будь-які технології. Якість коду оцінюватися не буде.

Завершити роботу та надіслати результати потрібно **до 05.03 10:30**.

Вносити зміни після дедлайну заборонено.



МЕНТОРИ

У кожній категорії є свої ментори. Це представники наших компаній-партнерів, котрі розробляли кейси на хакатон. Тож саме вони якнайкраще зможуть допомогти вам у вирішенні завдання.

Протягом хакатону у команди буде **дві обов'язкові менторські сесії по 10 хв 04.03 з 16:00 до 17:20 та 05.03 з 07:50 до 09:10**. На них ви зможете обговорити свої плани, проблеми та інше.

Зверни увагу, що відвідування менторської сесії є обов'язковим. Якщо твоя команда не може доєнатись через відключення світла тощо, то ви маєте заздалегідь попередити організаторів.

Менторська сесія також містить чек поінти, за якими ментори будуть перевіряти прогрес команди.

Чек-поінт 1 04.03 з 16:00 до 17:00

1. Представлення результатів брейнштурму.
2. Яка фінальна ідея?
3. Які технології команда буде використовувати для роботи?
4. Як розподілені ролі в команді?

Чек-поінт 2 05.03 з 08:00 до 09:00

1. Чи є у команди прототип, що функціонує?
2. Чи має команда презентацію та готова до виступу?
3. Чи ж в команди будь-які проблеми на їх шляху?



Також команда матиме змогу потрапити на менторську сесію за запитом.

Для цього в чаті категорії з менторами у Slack (#web, #mobile, #data-science) тім лід твоєї команди має обрати ментора, з яким хотів би вийти на менторську сесію і для цього тегнути його в чаті. Після того як ментор погодить менторську сесію, ви можете вийти з ним на зв'язок через Slack, Zoom тощо.

Менторська сесія за запитом буде доступна **4.03 з 14:00 до 23:00, а також 5.03 з 9:00 до 10:00**.

ПРЕЗЕНТАЦІЇ

Представлення ваших рішень буде проходити у Zoom Video Webinars та транслюватимуться у YouTube.

На виступ дається до 5 хв та 3 хв на питання від суддів.

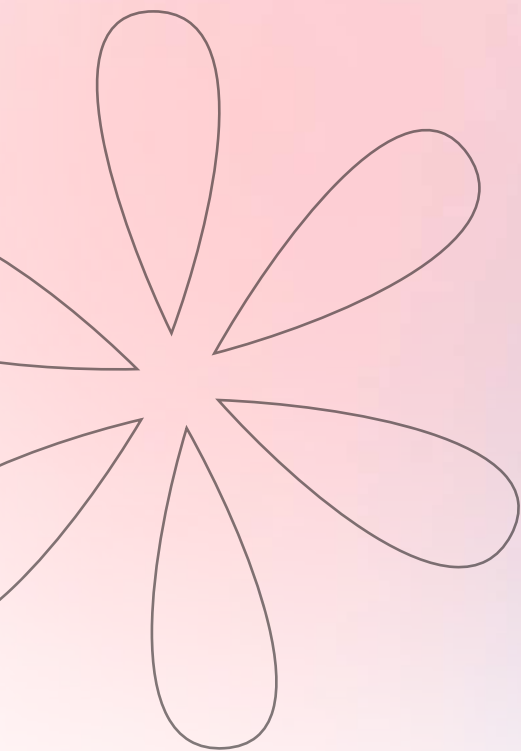
Рекомендуємо виділити достатній час на підготовку/репетицію виступів оскільки це важливий фактор оцінювання результатів.

Також, будь ласка, заздалегідь перевірте справність ваших мікрофонів/камер/з'єднання – оскільки учасників багато й часу на технічні затримки немає.

До 05.03 10:30 необхідно надіслати результати роботи у форму (буде надіслана 05.03 о 9:50).

Також на випадок форс-мажору разом з посиланням на рішення потрібно відправити запис вашої презентації (до 4 хв).

Якщо з технічних причин у команди не вийшло під'єднатися для презентації, ми покажемо запис ваших результатів.



КОМУНІКАЦІЯ

Основним каналом комунікації на хакатоні ми будемо використовувати Slack. За декілька днів до хакатону ми долучимо вас до нашого спейсу. Кожен з вас буде доданий до каналу, що відповідає саме вашій категорії.

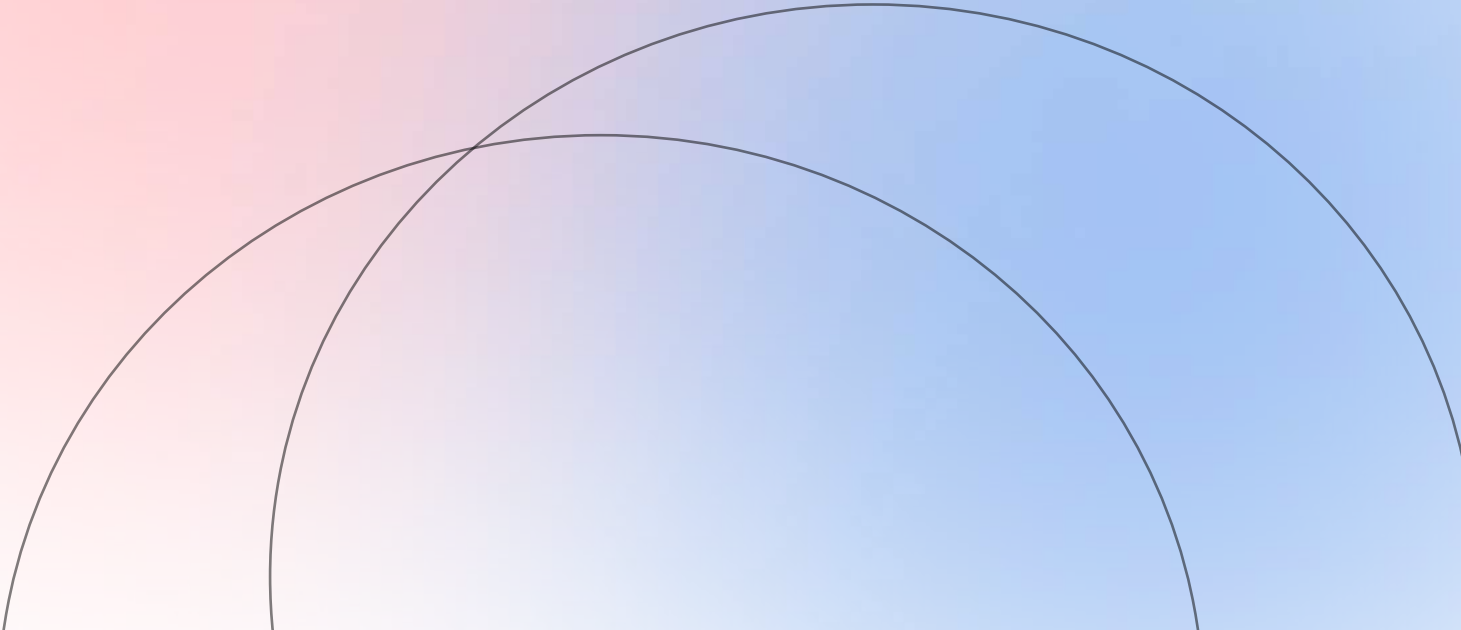
Telegram

- ♦ **Флуділка хакатону INT20H** — флудилка для спілкування на будь-які теми.

Slack

- ♦ **#important** — канал з основною інформацією щодо хакатону.
- ♦ **#web, #mobile, #data-science** — чати для важливих орг. моментів, спілкування з менторами та всього іншого. Ми додамо до них тімлідів ваших команд.
- ♦ **#ask-us-everything** — канал, в якому ви можете задати будь яке питання, що буде стосуватись хакатону.

Також, за вашим бажанням ви можете створювати додаткові чати в Slack (чати команд, чат з окремим ментором (за його згодою) тощо). Для цього лише необхідно натиснути кнопку “Add channels”.



КОРИСНІ РЕСУРСИ

Під час хакатону ваша ідея має пройти шлях від брейншторму до презентації, тому ми зібрали корисні ресурси, що допоможуть вашій команді в цьому.

- ◆ У брейнштормі найголовніше записати всі ваші ідеї, тому наша порада використовувати для цього процесу [Miro](#), [Whimsical](#) або [Figma](#).
- ◆ Також однією з найважливіших складових є презентація. Тому, якщо вам треба цікаві шаблони для презентацій, ви можете скористатись програмою [Pitch](#).
- ◆ У разі, якщо команда не зможе доєднатись до конференції з фінальними виступом, через перебої зі світлом або зв'язком, ми рекомендуємо записати відео. Для цього можна використати програму [Loom](#).

TIPS AND TRICKS

- ◆ Виспись.
- ◆ Не витрачай занадто багато часу з командою на придумування ідеальної теми. Виділіть на брейншторм близько 2 годин, інший час відведіть на реалізацію.
- ◆ Оцініть свої ресурси в команді зарання не намагайтесь реалізувати все та одразу. Розподіліть ролі.
- ◆ Пам'ятай, що ти завжди можеш звернутись за допомогою. Організатори та ментори тут, щоб надати тобі підтримку.
- ◆ Отримуй задоволення! Знайомства, досвід та круто проведений час можуть бути ціннішими за призи.

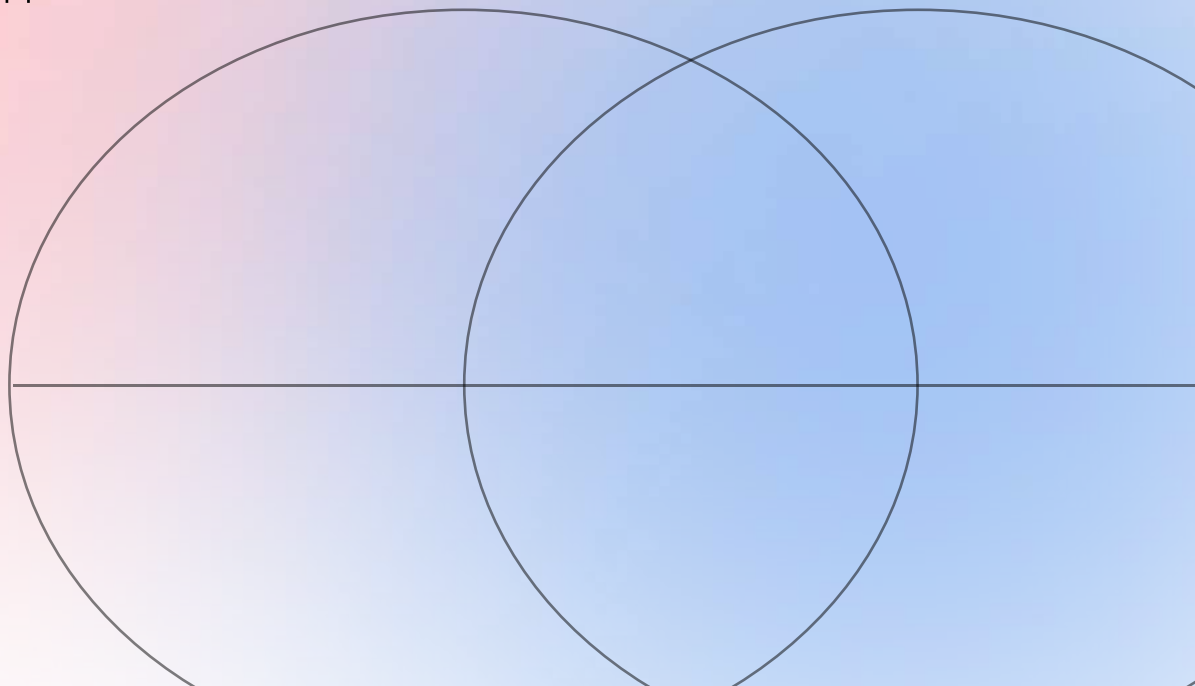
ДУЖЕ ВАЖЛИВИЙ СЛАЙД ПРО БЕЗПЕКУ

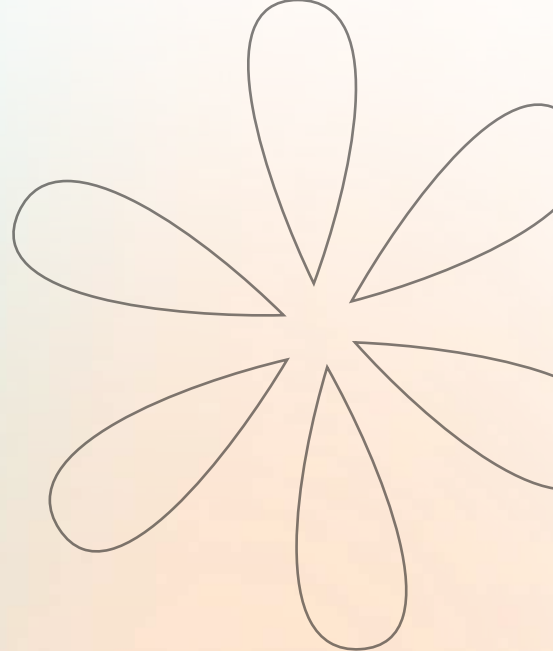
У нашій країні тривають бойові дії, тож твоя безпека для нас є найважливішим пріоритетом. **Просимо тебе не нехтувати сигналами повітряної тривоги під час хакатону.**

Також підготували список можливих ситуацій і як ми будемо в них діяти:

- ♦ У випадку довгого блекауту (до декількох днів) або початку активних бойових дій на території Києва або Київської області хакатон INT20H перенесеться на невизначений термін.
- ♦ У випадку, якщо перед початком хакатону почнеться масований ракетний удар по Україні, то початок хакатону зміститься.
- ♦ У випадку, якщо вже під час відкриття/закриття/презентацій почнеться масований ракетний удар, то просимо тебе прослідувати в укриття, ми продовжимо як тільки закінчиться тривога.
- ♦ У випадку якщо під час відкриття/закриття/презентацій почнеться часткова повітряна тривога, якщо спікер у безпеці, то ми продовжуємо. У випадку, якщо ти не почуватимешся в безпеці, просимо тебе прослідувати в укриття.

Щодо наших подальших дій в будь якому з цих сценаріїв ми повідомимо додатково.





УСПІХІВ!

Побачимось вже зовсім скоро онлайн!

