Група * № K-28 № K-29
 ✓ Алгоритм Карацуби використовує принцип декомпозиції
 ✓ До алгоритмів, які використовують метод зменшення розміру задачі на змінну величину, належить(-ать) □ сортування злиттям ☑ інтерполяційний пошук ✓ алгоритм Евкліда пошуку НСД □ бінарний пошук □ сортування вставками
 ✓ Які з операцій над символьними рядками НЕ допустимі при обчисленні відстані Левенштейна? заміна символа вставка символа транспозиція пари символів мидалення символа
 ✓ Вкажіть алгоритм, який шукає зразок в тексті, використовуючи хешування: ○ алгоритм Ахо-Корасік ○ наївний алгоритм ○ алгоритм Баеси-Ятеса – Гоннета ○ алгоритм Рабіна-Карпа ✓ алгоритм Боєра-Мура ○ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта
 ✓ Вкажіть всі алгоритми, в основі яких НЕ ЛЕЖИТЬ безпосереднє порівняння символів тексту і зразка: □ наївний алгоритм ☑ алгоритм Рабіна-Карпа ☑ алгоритм Хорспула ☑ алгоритм Баеси-Ятеса – Гоннета ☑ алгоритм Боєра-Мура □ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта
 ✓ Вкажіть всі алгоритми, які можна віднести до сімейства алгоритмів Боєра-Мура: □ алгоритм Рабіна-Карпа □ алгоритм Ахо-Корасік ☑ алгоритм Хорспула □ алгоритм Баеси-Ятеса – Гоннета □ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта ☑ алгоритм Райти
Вкажіть всі рекурентні співвідношення, які гарантовано НЕ МОЖНА розв'язати за допомогою теореми Акра-Баззі: $A. \ T(n) = 2T(n/2) + \log n$ $B. \ T(n) = 2nT(n/2) + n$ $C. \ T(n) = T(n-1) + n$ $D. \ T(n) = T(2n/3) + 1$
E. T(n) = 2T(n/4) + 3T(n/6) + n log n F. всі можна розв'язати. В В С С С С В С С С С С С С С С С С С С
 Ж Вкажіть всі алгоритми, які в найгіршому випадку працюють за лінійний час: □ алгоритм Рабіна-Карпа ☑ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта ☑ алгоритм Ахо-Корасік ☑ алгоритм Боєра-Мура □ наївний алгоритм Правильна відповідь ☑ алгоритм Ахо-Корасік ☑ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта
 ✓ Які з операцій над символьними рядками допустимі при обчисленні відстані Геммінга? ✓ заміна символа ✓ транспозиція пари символів □ вставка символа □ видалення символа
 ✓ Вкажіть всі алгоритми, в яких посимвольне порівняння зразка з текстом відбувається зліва направо: □ алгоритм Райти ☑ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта ☑ алгоритм Хорспула ☑ наївний алгоритм ✓ алгоритм Боєра-Мура
 Ж Вкажіть всі алгоритми, які використовують при пошуку підрядків (явно чи неявно) ідею побудови скінченного автомата: □ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта □ алгоритм Боєра-Мура ☑ алгоритм Ахо-Корасік ☑ наївний алгоритм □ алгоритм Рабіна-Карпа □ алгоритм Баеси-Ятеса – Гоннета Правильна відповідь ☑ алгоритм Ахо-Корасік ☑ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта
 ✓ Вкажіть всі алгоритми, які в середньому працюють сублінійно: □ алгоритм Рабіна-Карпа □ алгоритм Кнута-Морріса-Пратта □ алгоритм Баеси-Ятеса – Гоннета ☑ алгоритм Боєра-Мура ✓ наївний алгоритм
Вкажіть відстань Геммінга для наступних пар слів: 1 2 3 4 5 6 7 неможливо вказати БАРАБАН та коробка О
✓ Вкажіть номер позиції початкового символу шаблону при зміщенні за алгоритмом Хорспула в зображеній ситуації: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Рядок: * * * * * * * уку * * * * * Шаблон: кукуріку 1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7 8.8 9.9
Для зображеного скінченного автомата вкажіть кінцевий стан для рядка X та визначте, чи є він допустимим
 ✓ Вкажіть номер позиції початкового символу шаблону при зміщенні за НЕСПІВПАДАЮЧИМ СИМВОЛОМ алгоритму Боєра-Мура в зображеній ситуації: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Рядок: * * * * * * уку * * * * * Шаблон: кукуріку 1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7 8.8
9.9 ✓ Скільки перевірок здійснить алгоритм Райти при такій позиції зразка: Рядок: * * * * ковубок * * * Шаблон: молоток 1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6 7.7
 ✓ Скільки перевірок здійснить алгоритм Райти при такій позиції зразка: РЯДОК: * * * КОВУБОК * * * Шаблон: молоток 1.1 2.2 3.3 4.4 5.5 6.6