

SysY 语言定义

1. SysY 语言概要

SysY 语言是本次大赛要实现的编程语言，是 C 语言的一个子集。每个 SysY 程序的源码存储在一个扩展名为 `sy` 的文件中。该文件中有且仅有一个名为 `main` 的主函数定义，还可以包含若干全局变量声明、常量声明和其他函数定义。SysY 语言支持 **int 类型** 和元素为 `int` 类型且按行优先存储的**多维数组类型**，其中 `int` 型整数为 32 位有符号数；**const** 修饰符用于声明常量。

SysY 语言本身没有提供输入/输出(I/O)的语言构造，I/O 是以运行时库方式提供，库函数可以在 SysY 程序中的函数内调用。部分 SysY 运行时库函数的参数类型会超出 SysY 支持的数据类型，如可以为字符串。SysY 编译器需要能处理这种情况，将 SysY 程序中这样的参数正确地传递给 SysY 运行时库。有关在 SysY 程序中使用哪些库函数，请参见 SysY 运行时库文档。

函数：函数可以带参数也可以不带参数，参数的类型可以是 `int` 或者数组类型；函数可以返回 `int` 类型的值，或者不返回值(即声明为 `void` 类型)。当参数为 `int` 时，按值传递；而参数为数组类型时，实际传递的是数组的起始地址，并且形参只有第一维的长度可以空缺。函数体由若干变量声明和语句组成。

变量/常量声明：可以在一个变量/常量声明语句中声明多个变量或常量，声明时可以带初始化表达式。所有变量/常量要求先定义再使用。在函数外声明的为全局变量/常量，在函数内声明的为局部变量/常量。

语句：语句包括赋值语句、表达式语句(表达式可以为空)、语句块、`if` 语句、`while` 语句、`break` 语句、`continue` 语句、`return` 语句。语句块中可以包含若干变量声明和语句。

表达式：支持基本的算术运算(+)、(-)、(*)、(/)、(%)、关系运算(==、!=、<、>、<=、>=)和逻辑运算(!、&&、||)，非 0 表示真、0 表示假，而关系运算或逻辑运算的结果用 1 表示真、0 表示假。算符的优先级和结合性以及计算规则(含逻辑运算的“短路计算”)与 C 语言一致。

2. SysY 语言的文法

SysY 语言的文法采用扩展的 Backus 范式 (EBNF, Extended Backus-Naur Form) 表示, 其中:

- 符号[...]表示方括号内包含的为可选项
- 符号{...}表示花括号内包含的为可重复 0 次或多次的项
- 终结符或者是由单引号括起的串, 或者是 Ident、InstConst 这样的记号

SysY 语言的文法表示如下, 其中 CompUnit 为开始符号:

编译单元	CompUnit	→ [CompUnit] (Decl FuncDef)	
声明	Decl	→ ConstDecl VarDecl	
常量声明	ConstDecl	→ 'const' BType ConstDef { ',' ConstDef } ';'	
基本类型	BType	→ 'int'	
常数定义	ConstDef	→ Ident { '[' ConstExp ']' } '=' ConstInitVal	
常量初值	ConstInitVal	→ ConstExp '{' [ConstInitVal { ',' ConstInitVal }] '}'	
变量声明	VarDecl	→ BType VarDef { ',' VarDef } ';'	
变量定义	VarDef	→ Ident { '[' ConstExp ']' } Ident { '[' ConstExp ']' } '=' InitVal	
变量初值	InitVal	→ Exp '{' [InitVal { ',' InitVal }] '}'	
函数定义	FuncDef	→ FuncType Ident '(' [FuncFParams])' Block	
函数类型	FuncType	→ 'void' 'int'	
函数形参表	FuncFParams	→ FuncFParam { ',' FuncFParam }	
函数形参	FuncFParam	→ BType Ident '[' ']' { '[' Exp ']' }	
语句块	Block	→ '{' { BlockItem } '}'	
语句块项	BlockItem	→ Decl Stmt	
语句	Stmt	→ LVal '=' Exp ';' [Exp] ';' Block 'if' '(' Cond)' Stmt ['else' Stmt] 'while' '(' Cond)' Stmt 'break' ';' 'continue' ';' 'return' [Exp] ';'	
表达式	Exp	→ AddExp	注: SysY 表达式是 int 型表达式
条件表达式	Cond	→ LOrExp	
左值表达式	LVal	→ Ident { '[' Exp ']' }	
基本表达式	PrimaryExp	→ '(' Exp)' LVal Number	
数值	Number	→ IntConst	

一元表达式	UnaryExp	→ PrimaryExp Ident '(' [FuncRParams] ')' UnaryOp UnaryExp
单目运算符	UnaryOp	→ '+' '-' '!' 注：'!'仅出现在条件表达式中
函数实参表	FuncRParams	→ Exp { ',' Exp }
乘除模表达式	MulExp	→ UnaryExp MulExp ('*' '/' '%') UnaryExp
加减表达式	AddExp	→ MulExp AddExp ('+' '-') MulExp
关系表达式	RelExp	→ AddExp RelExp ('<' '>' '<=' '>=') AddExp
相等性表达式	EqExp	→ RelExp EqExp ('==' '!=') RelExp
逻辑与表达式	LAndExp	→ EqExp LAndExp '&&' EqExp
逻辑或表达式	LOrExp	→ LAndExp LOrExp ' ' LAndExp
常量表达式	ConstExp	→ AddExp 注：使用的 Ident 必须是常量

SysY 语言的终结符特征

1、标识符 Ident

SysY 语言中标识符 **Ident** 的规范如下(identifier):

标识符 identifier → identifier-nondigit
| identifier identifier-nondigit
| identifier digit

其中 identifier-nondigit 为下划线或以下之一

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

identifier-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

注：请参考 ISO/IEC 9899 <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf>

第 51 页关于标识符的定义

同名标识符的约定：

- 全局变量和局部变量的作用域可以重叠，重叠部分局部变量优先；同名局部变量的作用域不能重叠；
- SysY 语言中变量名可以与函数名相同。

2、注释

SysY 语言中注释的规范与 C 语言一致，如下：

- 单行注释：以序列 ‘//’ 开始，直到换行符结束，不包括换行符。
- 多行注释：以序列 ‘/*’ 开始，直到第一次出现 ‘*/’ 时结束，包括结束处 ‘*/’。

注：请参考 ISO/IEC 9899 <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf> 第 66 页关于注释的定义

3、数值常量

SysY 语言中数值常量可以是整型数 **IntConst**，其规范如下（对应 **integer-const**）：

整型常量	integer-const	→ decimal-const octal-const hexadecimal-const
	decimal-const	→ nonzero-digit decimal-const digit
	octal-const	→ 0 octal-const octal-digit
	hexadecimal-const	hexadecimal-prefix hexadecimal-digit hexadecimal-const hexadecimal-digit

hexadecimal-prefix → ‘0x’ | ‘0X’

nonzero-digit 为以下之一

1 2 3 4 5 6 7 8 9

octal-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7

hexadecimal-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f A B C D E F

注：请参考 ISO/IEC 9899 <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf> 第 54 页关于整型常量的定义，在此基础上忽略所有后缀。

3. SysY 语言的语义约束

符合上述文法的程序集合是合法的 SysY 语言程序集合的超集。下面进一步给出 SysY 语言的语义约束。

CompUnit

编译单元 $\text{CompUnit} \rightarrow [\text{CompUnit}] (\text{Decl} \mid \text{FuncDef})$
声明 $\text{Decl} \rightarrow \text{ConstDecl} \mid \text{VarDecl}$

1. 一个 SysY 程序由单个文件组成，文件内容对应 EBNF 表示中的 **CompUnit**。在该 **CompUnit** 中，必须存在且仅存在一个标识为 ‘main’、无参数、返回类型为 **int** 的 **FuncDef**(函数定义)。**main** 函数是程序的入口点，**main** 函数的返回结果需要输出。
2. **CompUnit** 的**顶层**变量/常量声明语句(对应 **Decl**)、函数定义(对应 **FuncDef**)都不可以重复定义同名标识符 (**Ident**)，即便标识符的类型不同也不允许。
3. **CompUnit** 的变量/常量/函数声明的作用域从该声明处开始到文件结尾。

ConstDef

常数定义 $\text{ConstDef} \rightarrow \text{Ident} \{ '[' \text{ConstExp} ']' \} '=' \text{ConstInitVal}$

1. **ConstDef** 用于定义符号常量。**ConstDef** 中的 **Ident** 为常量的标识符，在 **Ident** 后、‘=’之前是可选的数组维度和各维长度的定义部分，在 ‘=’ 之后是初始值。
2. **ConstDef** 的数组维度和各维长度的定义部分不存在时，表示定义单个变量。此时 ‘=’ 右边必须是单个初始数值。
3. **ConstDef** 的数组维度和各维长度的定义部分存在时，表示定义数组。其语义和 C 语言一致，比如 `[2][8/2][1*3]` 表示三维数组，第一到第三维长度分别为 2、4、3，每维的下界从 0 编号。**ConstDef** 中表示各维长度的 **ConstExp** 都必须能在编译时求值到**非负整数**。

ISO/IEC 9899 <http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf> 第 125 页 6.7.8 节的第 6 点规定如下：

6 If a designator has the form

[*constant-expression*]

then the current object (defined below) shall have **array** type and the expression shall be an integer constant expression. If the **array** is of unknown size, any nonnegative value is valid.

注意：SysY 在声明数组时各维长度都需要显式给出，而不允许是未知的。

4. 当 **ConstDef** 定义的是数组时，‘=’ 右边的 **ConstInitVal** 表示常量初始化器。**ConstInitVal** 中的 **ConstExp** 是能在编译时求值的 **int** 型表达式，其中可以引用已定义的符号常量。

5. **ConstInitVal** 初始化器必须是以下三种情况之一（注：**int** 型初始值可以是 **Number**，或者是 **int** 型常量表达式）：
- a) 一对花括号 **{}**，表示所有元素初始为 0。
 - b) 与多维数组中数组维数和各维长度完全对应的初始值，如 **{{1,2},{3,4},{5,6}}**、**{1,2,3,4,5,6}**、**{1,2,{3,4},5,6}**均可作为 **a[3][2]**的初始值。
 - c) 如果花括号括起来的列表中的初始值少于数组中对应维的元素个数，则该维其余部分将被隐式初始化，需要被隐式初始化的整型元素均初始为 0，如 **{{1,2},{3},{5}}**、**{1,2,{3},5}**、**{{},{3,4},5,6}**均可作为 **a[3][2]**的初始值，前两个将 **a** 初始化为 **{{1,2},{3,0},{5,0}}**，**{{},{3,4},5,6}**将 **a** 初始化为 **{{0,0},{3,4},{5,6}}**。

```
int main() {
    int a[4][2] = {};
    int b[4][2] = {1,2,3,4,5,6,7,8};
    int c[4][2] = {{1,2},{3,4},5,6,7,8};
    int d[4][2] = {1,2,{3},5,7,8};
    int e[4][2] = {{1,2},{3,4},{5,6},{7,8}};
}
```

变量定义 VarDef → **Ident** { '[' ConstExp ']' }
 | **Ident** { '[' ConstExp ']' } '=' InitVal

```
int a[4][2] = {};  
int b[4][2] = {1,2,3,4,5,6,7,8};  
int c[4][2] = {{1,2},{3,4},5,6,7,8};  
int d[4][2] = {1,2,{3},{5},7,8};  
int e[4][2] = {{d[2][1],c[2][1]}, {3,4}, {5,6},{7,8}};
```

初值

常量初值	ConstInitVal	→	ConstExp '{ [ConstInitVal {',' ConstInitVal }] }'
变量初值	InitVal	→	Exp '{ [InitVal {',' InitVal }] }'

1. 全局变量声明中指定的初值表达式必须是常量表达式。
2. 常量或变量声明中指定的初值要与该常量或变量的类型一致

如下形式的 VarDef / ConstDef 不满足 SysY 语义约束:

```
a[4] = 4
a[2] = {{1,2}, 3}
a = {1,2,3}
```

3. 未显式初始化的局部变量，其值是不确定的；而未显式初始化的全局变量，其（元素）值均被初始化为 0。

FuncFParam 与实参

函数形参 `FuncFParam` \rightarrow `BType Ident '[' ']' { '[' Exp ']' }`

1. **FuncFParam** 定义一个函数的一个形式参数。当 **Ident** 后面的可选部分存在时，表示数组定义。
2. 当 **FuncFParam** 为数组定义时，其第一维的长度省去（用方括号[]表示），而后的各维则需要用表达式指明长度，长度是常量。
3. 函数实参的语法是 **Exp**。对于 **int** 类型的参数，遵循按值传递；对于数组类型的参数，则形参接收的是实参数组的地址，并通过地址间接访问实参数组中的元素。
4. 对于多维数组，可以传递其中的一部分到形参数组中。例如，若 `int a[4][3]`，则 `a[1]` 是包含三个元素的一维数组，`a[1]` 可以作为参数传递给类型为 `int[]` 的形参。

FuncDef

函数定义 $\text{FuncDef} \rightarrow \text{FuncType } \mathbf{Ident} \text{ ' (' [FuncFParams] ') ' Block}$

1. `FuncDef` 表示函数定义。其中的 `FuncType` 指明返回类型。

- a) 当返回类型为 `int` 时，函数内所有分支都应当含有带有 `Exp` 的 `return` 语句。不含有 `return` 语句的分支的返回值未定义。
- b) 当返回值类型为 `void` 时，函数内只能出现不带返回值的 `return` 语句。
2. `FuncDef` 中形参列表 (`FuncFParams`) 的每个形参声明 (`FuncFParam`) 用于声明 `int` 类型的参数，或者是元素类型为 `int` 的多维数组。`FuncFParam` 的语义参见前文。

Block

1. `Block` 表示语句块。语句块会创建作用域，语句块内声明的变量的生存期在该语句块内。
2. 语句块内可以再次定义与语句块外同名的变量或常量（通过 `Decl` 语句），其作用域从定义处开始到该语句块尾结束，它隐藏语句块外的同名变量或常量。

Stmt

1. `Stmt` 中的 `if` 类型语句遵循就近匹配。
2. 单个 `Exp` 可以作为 `Stmt`。`Exp` 会被求值，所求的值会被丢弃。

LVal

1. `LVal` 表示具有左值的表达式，可以为变量或者某个数组元素。
2. 当 `LVal` 表示数组时，方括号个数必须和数组变量的维数相同（即定位到元素）。
3. 当 `LVal` 表示单个变量时，不能出现后面的方括号。

Exp 与 Cond

1. `Exp` 在 `SysY` 中代表 `int` 型表达式，故它定义为 `AddExp`；`Cond` 代表条件表达式，故它定义为 `LOrExp`。前者的单目运算符中不出现 `!`，后者可以出现。
2. `LVal` 必须是当前作用域内、该 `Exp` 语句之前有定义的变量或常量；对于赋值号左边的 `LVal` 必须是变量。
3. 函数调用形式是 `Ident '(' FuncRParams ')'`，其中的 `FuncRParams` 表示实际参数。实际参数的类型和个数必须与 `Ident` 对应的函数定义的形参完全匹配。
4. `SysY` 中算符的优先级与结合性与 C 语言一致，在上面的 `SysY` 文法中已体现出优先级与结合性的定义。