# Uživatelská dokumentace

Aneb návod na moje hry ☺

Nejprve jak ovládat hru Pingpong.

Tuto hru hrajete proti počítači. Vaše strana pongového stolu je napravo.

Při spuštění této hry se míček ze středu okna vydá náhodným směrem na vaši, nebo soupeřovu stranu. Vaším cílem je míček odrazit, k tomu slouží pálka na pravé straně, kterou ovládáte šipkami nahoru/dolu. Pokud se míček neodrazí pálkou, ale proletí, soupeř získá bod a naopak. Poté začne odpočet 3, 2, 1 a pak se míček opět rozletí. Pokud již chcete hru ukončit, vypnete ji jako každé jiné okno ve vašem počítači.

Snake

Tato klasická hra spočívá ve snězení co nejvíce jablíček. K tomu abyste se pohybovali používáte šipky nahoru/dolu/doprava/doleva. Nemůžete se pohybovat v protisměru stávajícího pohybu (had má jednu hlavu ☺). Pokud sníte jablíčko, vaše tělo se prodlouží o jeden čtvereček a připočte se vám bod. Pozor, nesmíte narazit do žádné ze stěn a ani do svého těla! V takovém případě se resetuje vaše skóre a začínáte od znova ☹

Piškvorky

Hrajete proti počítači. Po spuštění se vám zobrazí prázdná políčka 3x3. Jste na řadě a začínáte. Kliknutím do libovolného políčko se zobrazí symbol X. Poté odehraje svůj tah počítač, zobrazí se O. Vaším cílem je získat 3 Xka vedle sebe, a to buď ve vertikálním, horizontálním, nebo úhlopříčném směru. Pokud hru jeden z vás vyhrál, zobrazí se obrazovka s vítěznou stranou.