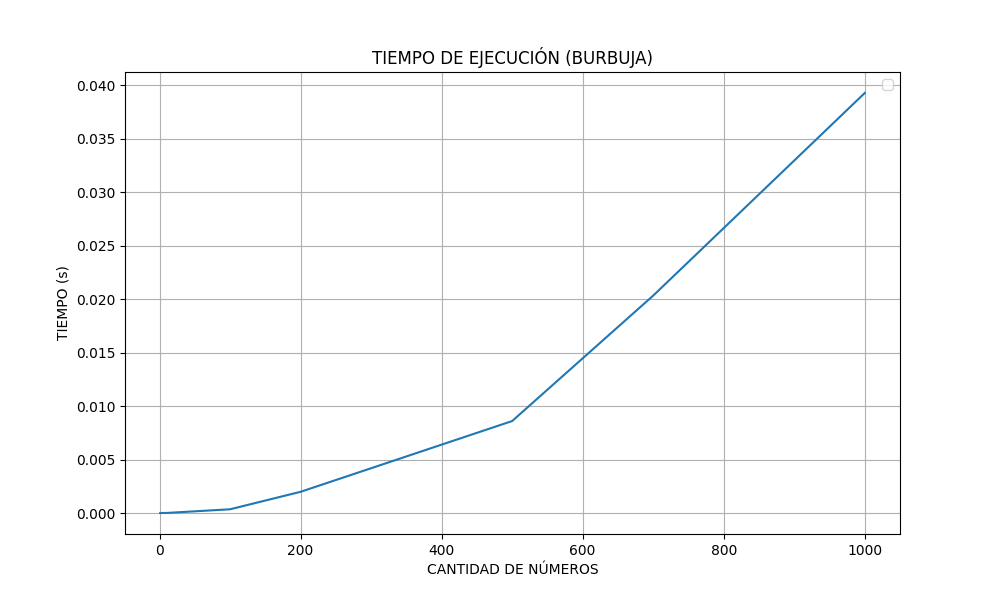
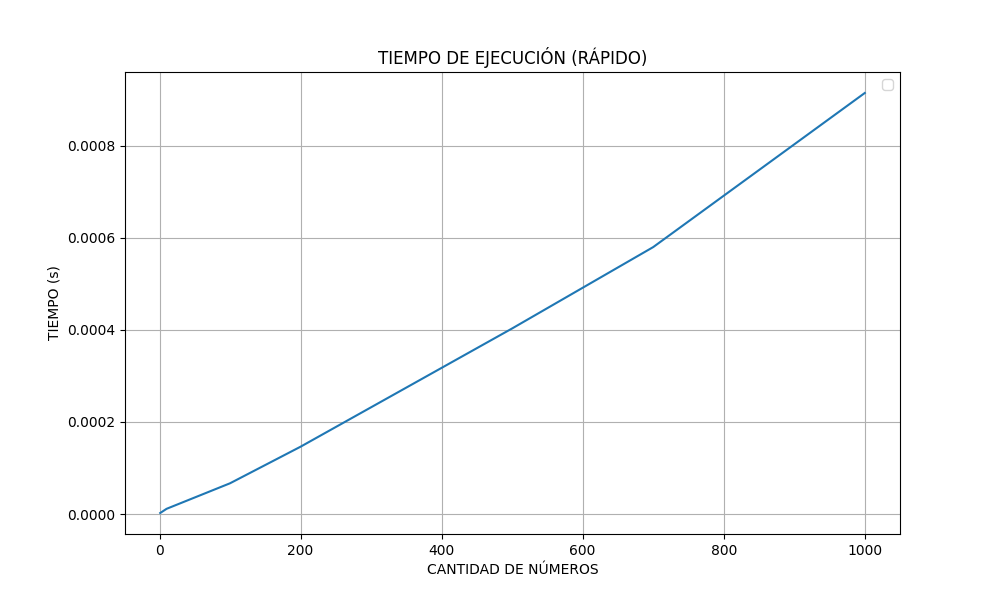
**ANALISIS A PRIORI**

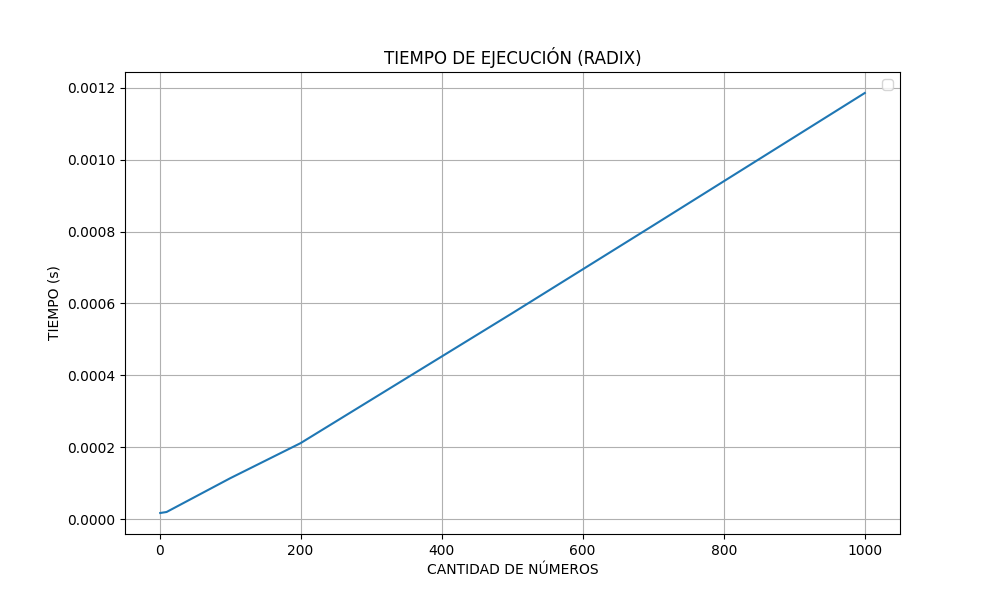
a) Ordenamiento Burbuja: dado que código tiene dos ciclos for anidados, concluimos que el orden de complejidad es . La gráfica realizada mediante código nos confirma que el orden de complejidad es



b) Ordenamiento Quicksort (rápido): realizando el mismo análisis que con el ordenamiento burbuja, podemos concluir que el orden de complejidad es , dado que tiene dos ciclos while anidados. La gráfica también nos confirma el análisis a priori.



c) Ordenamiento Radix (residuos): observando el código podemos determinar que el orden de complejidad depende de la cantidad de dígitos de los números de la lista y de la cantidad de números en la lista, por lo tanto, podemos concluir que el orden de complejidad es . La gráfica muestra un orden lineal de complejidad.

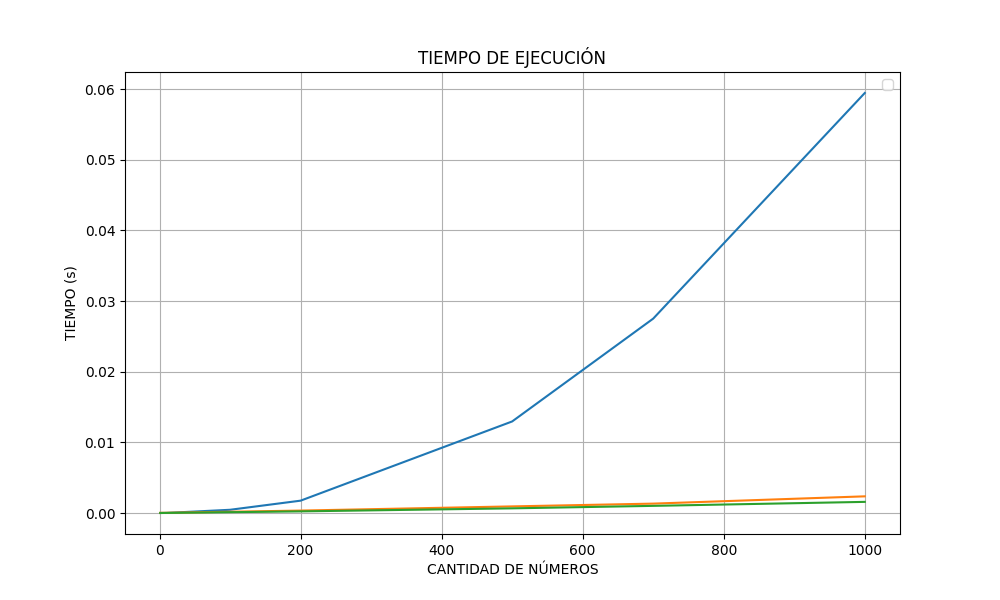


**GRÁFICA COMPARATIVA ENTRE LOS TRES TIPOS DE ORDENAMIENTOS**

Ordenamiento Burbuja.

Ordenamiento Quicksort.

Ordenamiento Radix.



**FUNCIÓN BUILT-IN SORTED**

