

## **Relatório do Projeto: Sistema de Cadastro e Gerenciamento de Jogos**

### **1. Introdução**

O projeto consiste em um sistema web que oferece funcionalidades de cadastro de usuários, gerenciamento de jogos e uma página inicial para jogar os games cadastrados. O sistema foi desenvolvido utilizando HTML, CSS e JavaScript.

### **2. Páginas do Projeto**

#### **2.1 Página de Cadastro ( `cadastro.html` )**

-Objetivo:Permitir que novos usuários se cadastrem no sistema.

- Princípios de Usabilidade:

- Visibilidade do Estado do Sistema: Feedback claro sobre o resultado do cadastro.
- Prevenção de Erros:Validação de senhas para garantir que coincidam.

#### **2.2 Página de Gerenciamento de Jogos ( `gerenciamento.html` )**

- Objetivo: Gerenciar informações sobre jogos, como nome, plataforma, status, categorias e nota.

- Princípios de Usabilidade:

- Consistência e Padrões: Interface seguindo um padrão consistente.
- Feedback do Usuário: Feedback imediato ao adicionar, editar ou excluir jogos.

#### **2.3 Página Inicial de Jogos ( `home.html` )**

- Objetivo: Permitir que os usuários escolham um jogo para jogar.

- Princípios de Usabilidade:
  - Reconhecimento ao Invés de Lembrança: Exibição clara dos jogos disponíveis.
  - Design Estético e Minimalista: Layout limpo e esteticamente agradável.

## **2.4 Página de Login ('login.html')**

- Objetivo: Autenticar usuários para acessar o sistema.
- Princípios de Usabilidade:
  - Prevenção de Erros: Validação de credenciais antes do login.
  - Controle e Liberdade do Usuário: Opção para criar uma conta se o login falhar.

## **3. Estilos e Layout**

O projeto utiliza um estilo limpo e responsivo, proporcionando uma experiência de usuário agradável. As páginas apresentam cores consistentes, fontes legíveis e um design minimalista.

## **4. Funcionalidades Implementadas**

- Cadastro de Usuários: Permite que novos usuários se cadastrem no sistema.
- Gerenciamento de Jogos: Adição, edição e exclusão de jogos.
- Login de Usuários: Autenticação para acessar as funcionalidades do sistema.

## **5. Melhorias Futuras**

- Implementação de persistência de dados usando um banco de dados.
- Aprimoramento da interface do usuário para uma experiência mais intuitiva.

## **6. Conclusão**

O projeto oferece uma plataforma simples e funcional para cadastro e gerenciamento de jogos, além de uma interface amigável para os usuários jogarem. A usabilidade foi considerada, com ênfase na consistência, feedback do usuário e prevenção de erros. O sistema está pronto para evolução com futuras melhorias e funcionalidades.

# Sobre Usabilidade

Ao analisar as telas e o sistema como um todo, é possível identificar a aplicação de diversos princípios de usabilidade que contribuem para uma experiência mais amigável e eficiente para o usuário. Abaixo estão algumas argumentações sobre os princípios de usabilidade presentes na construção das telas e do sistema:

## **1. Visibilidade do Estado do Sistema:**

Feedback claro é fornecido em todas as etapas do processo. Por exemplo, mensagens de sucesso após o cadastro e alertas em caso de erros de autenticação ou divergência de senhas no cadastro. Isso mantém o usuário informado sobre o estado do sistema, promovendo transparência.

## **2. Prevenção de Erros:**

No formulário de cadastro, a validação de senhas garante que o usuário não cometa erros comuns ao inserir informações sensíveis. A validação de credenciais no formulário de login evita que o usuário entre com informações incorretas, oferecendo uma camada adicional de segurança e prevenindo possíveis erros.

## **3. Consistência e Padrões:**

A aplicação segue um padrão consistente de design em todas as telas. As cores, fontes e disposição dos elementos mantêm uma uniformidade, facilitando o reconhecimento e a compreensão do usuário em todo o sistema.

## **4. Controle e Liberdade do Usuário:**

O sistema oferece opções claras para o usuário, seja na possibilidade de cadastrar-se, gerenciar jogos, jogar ou realizar login. Além disso, o usuário tem liberdade para corrigir erros durante o cadastro e para criar uma conta caso não possua uma durante a tentativa de login.

## **5. Reconhecimento ao Invés de Lembrança:**

A página inicial de jogos exibe os títulos de maneira clara e visível, eliminando a necessidade de o usuário lembrar quais jogos estão disponíveis. Da mesma forma, os formulários de cadastro e login são simples e autoexplicativos, exigindo pouco esforço de memorização.

## **6. Design Estético e Minimalista:**

O layout das páginas é limpo e esteticamente agradável. A escolha de cores, fontes e disposição de elementos contribui para uma experiência visual positiva, evitando poluição visual e facilitando a compreensão do conteúdo.

## **7. Feedback do Usuário:**

Feedbacks imediatos são fornecidos ao usuário após a realização de ações, como cadastrar-se com sucesso, erro de login ou tentativa de cadastro com senhas não coincidentes. Esses feedbacks ajudam o usuário a entender o resultado de suas ações.

## **8. Reconhecimento, Diagnóstico e Recuperação de Erros:**

Mensagens claras de erro são apresentadas ao usuário quando ocorre uma falha, indicando o que deu errado e sugerindo ações corretivas. Isso facilita a compreensão do usuário sobre como resolver problemas potenciais.

## **9. Flexibilidade e Eficiência de Uso:**

As páginas oferecem eficiência ao usuário, permitindo o acesso rápido a funcionalidades importantes, como jogar, cadastrar-se, gerenciar jogos e fazer login. Isso contribui para uma experiência eficiente e amigável.

## **10. Ajuda e Documentação:**

Embora a aplicação seja intuitiva, há links claros para criar uma conta ou para acessar a página de gerenciamento de jogos. Esses links fornecem uma forma adicional de ajuda e orientação para o usuário, caso necessário.

Em resumo, a aplicação demonstra a consideração de diversos princípios de usabilidade ao criar telas que visam proporcionar uma experiência fluida, transparente e eficiente para os usuários.