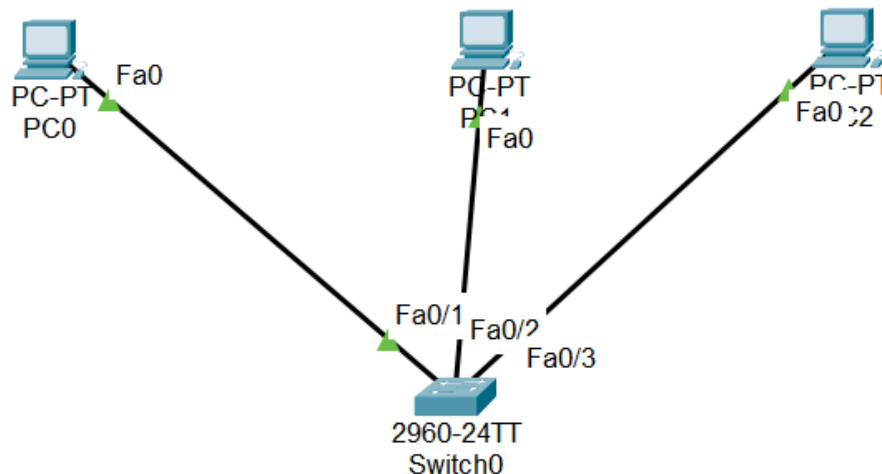


Con la simulazione fatta con packet tracer possiamo identificare il flusso di pacchetti che transita dal **PC0** (IP 192.168.1.1) con il **PC3** (IP 192.168.1.3).



Il processo si svolge con PC0 che invia un pacchetto verso il PC3 utilizzando il **MAC** (media access control) .

L'header viene incapsulato passando da un layer ad uno successivo sotto forma di payload (contenuto).

Quando il pacchetto passa attraverso uno switch, quest'ultimo, tramite **ARP** (address resolution protocol) invia la comunicazione tramite broadcast a tutti gli indirizzi e rimanendo in ascolto per vedere ricevere risposta.

Quando riesce a trovare il destinatario, il pacchetto ritorna al destinatario per creare una comunicazione