

Il primo passo sarà quello di mettere tutte e tre le macchine sulla stessa rete, ovvero:

Global setting

1. **Default gateway** : 192.168.1.1
2. **DNS server** : 192.168.1.2

Configurazione di un **DHCP**

Configurazione dei services:

- **Default Gateway** 192.168.1.1
- **DNS server** 192.168.1.2
- **Start IP address** 192.168.1.100

Physical Config **Services** Desktop Programming Attributes

SERVICES

- HTTP
- DHCP**
- DHCPv6
- TFTP
- DNS
- SYSLOG
- AAA
- NTP
- EMAIL
- FTP
- IoT
- VM Management
- Radius EAP

DHCP

Interface: **FastEthernet0** Service: ☒ On ☐ Off

Pool Name: **serverPool**

Default Gateway: **192.168.1.1**

DNS Server: **192.168.1.2**

Start IP Address: **192** **168** **1** **100**

Subnet Mask: **255** **255** **255** **0**

Maximum Number of Users: **156**

TFTP Server: **0.0.0.0**

WLC Address: **0.0.0.0**

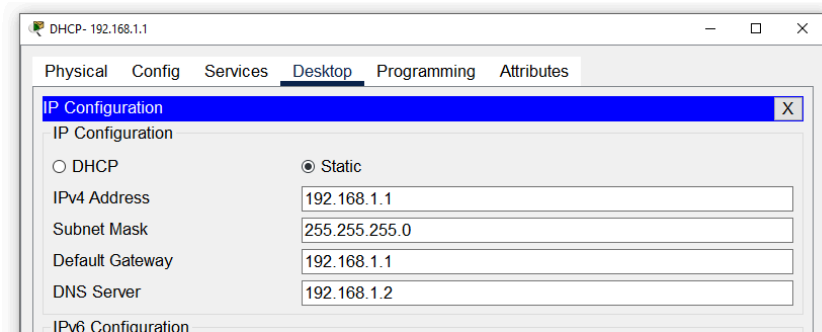
Add **Save** **Remove**

Pool Name	Default Gateway	DNS Server	Start IP Address	Subnet Mask	Max User	TFTP Server	WLC Address
serverPool	192.1...	192.1...	192.1...	255.2...	156	0.0.0.0	0.0.0.0

☐ Top

Configurazione di un ip in modalità Statico:

- **IPv4** : 192.168.1.1
- **Subnet Mask** : 255.255.255.0
- **Default Gateway** : 192.168.1.1
- **DNS Server** : 192.168.1.2



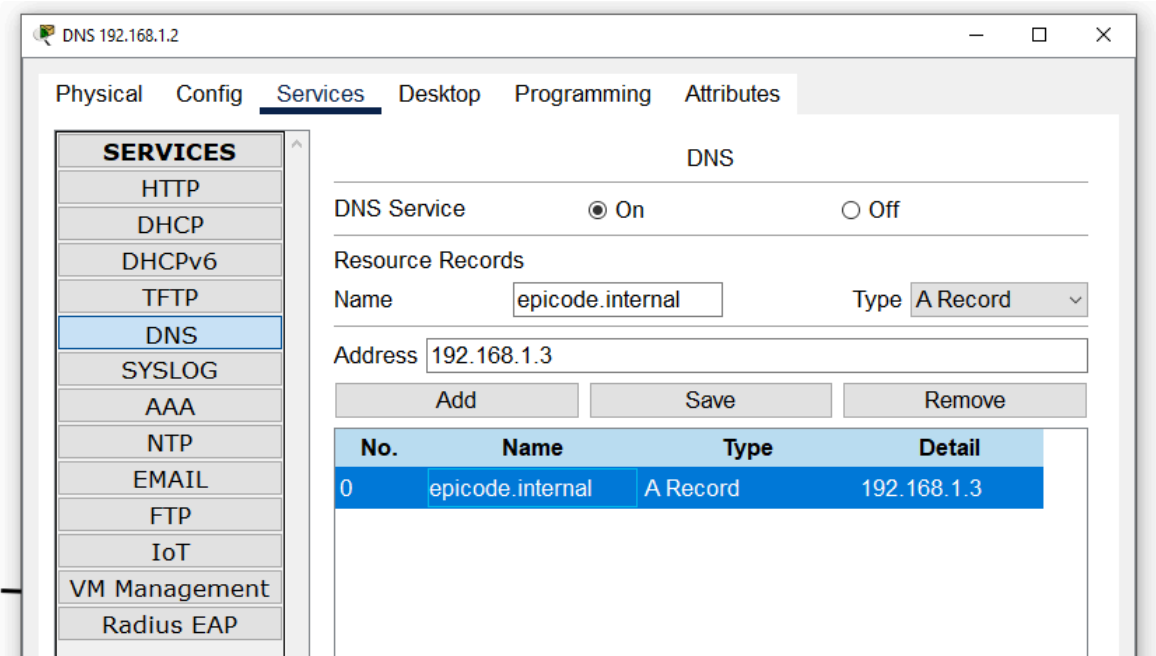
Configurazione di **DNS**.

Configurazione dei services:

Nome : epicode.internal

Address : 192.168.1.2

In questo modo si dà un nome all'indirizzo IP collegato per una ricerca HTTP, facilitandone così la ricerca di epicode.internal piuttosto che un indirizzo IP 192.168.1.2



Configurazione **HTTP**

Bisogna configurare la macchina con:

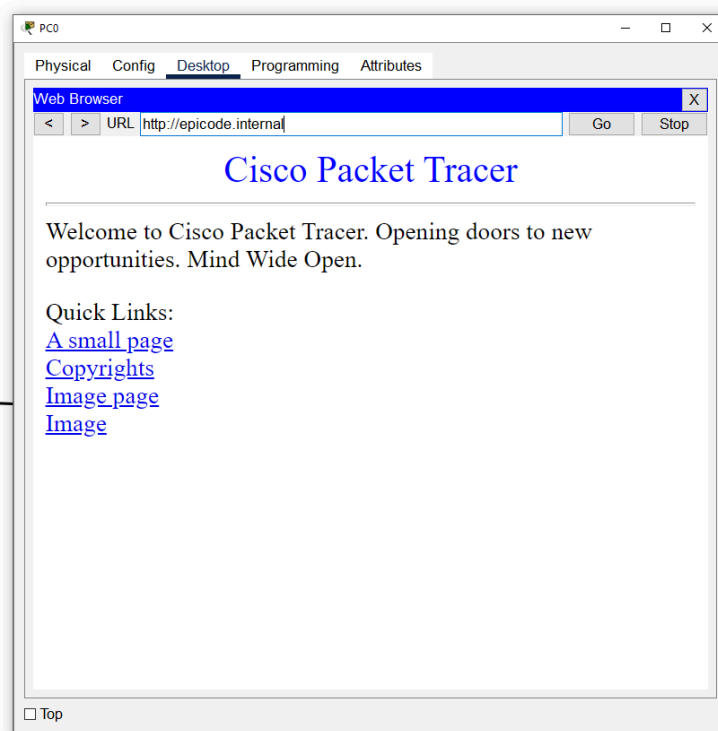
- **Default gateway** : 192.168.1.1
- **DNS server** : 192.168.1.2

- **IPv4 address** : 192.168.1.3

In questo caso questo address verrà utilizzato dal DNS per abbinare un nome all'indirizzo ip corrispondente

Sarà importante controllare che la macchina si trovi in indirizzo statico

Se la configurazione è avvenuta correttamente utilizzando un client collegato alla rete si potrà raggiungere l'indirizzo **HTTP**
epicode.internal



r