

Disciplina:

# **BANCOS DE DADOS NoSQL**

Professor: Augusto Zadra



---

## 2.2 Propriedades NoSQL

---

# INTRODUÇÃO

- Conforme verificamos, as diferenças entre as tecnologia são relacionadas à Arquitetura, modelo e distribuição de dados, além de modelos de desenvolvimento e a necessidade de altíssima performance como abordado anteriormente.
- NoSQL utilizam uma abordagem diferente para resolver estes problemas que são complexos, criando aplicativos mais simples que distribuem os recursos necessários pela rede.
- A manutenção de seus componentes arquitetônicos simples viabiliza a reutilização entre aplicativos e torna mais fácil portar seu aplicativo para novas arquiteturas.

# INTRODUÇÃO

- Apesar de serem implementadas distintamente nas soluções de SGBD NoSQL, a escalabilidade e a disponibilidade são propriedades comuns, e se tornam fatores preponderantes para garantia de níveis satisfatórios de desempenho dessas soluções na manipulação de grandes volumes de dados.
- Afinal de contas esse é o maior mote da utilização de bancos de dados NoSQL nas organizações e/ou produtos assim por dizer.
- Vamos apresentar rapidamente o conceito destas características.

# ESCALABILIDADE

- A escalabilidade está relacionada à capacidade de um sistema computacional qualquer satisfazer um requisito de aumento da carga de trabalho pela adição de uma quantidade proporcional de recursos, enquanto continua a satisfazer toda demanda que lhe foi atribuída.
- E quando o conjunto de dados a ser manipulado é maior do que a capacidade de recursos disponíveis (processamento, memória e armazenamento), é necessidade de criar uma condição para garantir o dimensionamento necessário para atendimento da demanda. Existem duas formas que podem ser adotadas:

# Bancos de dados NoSQL

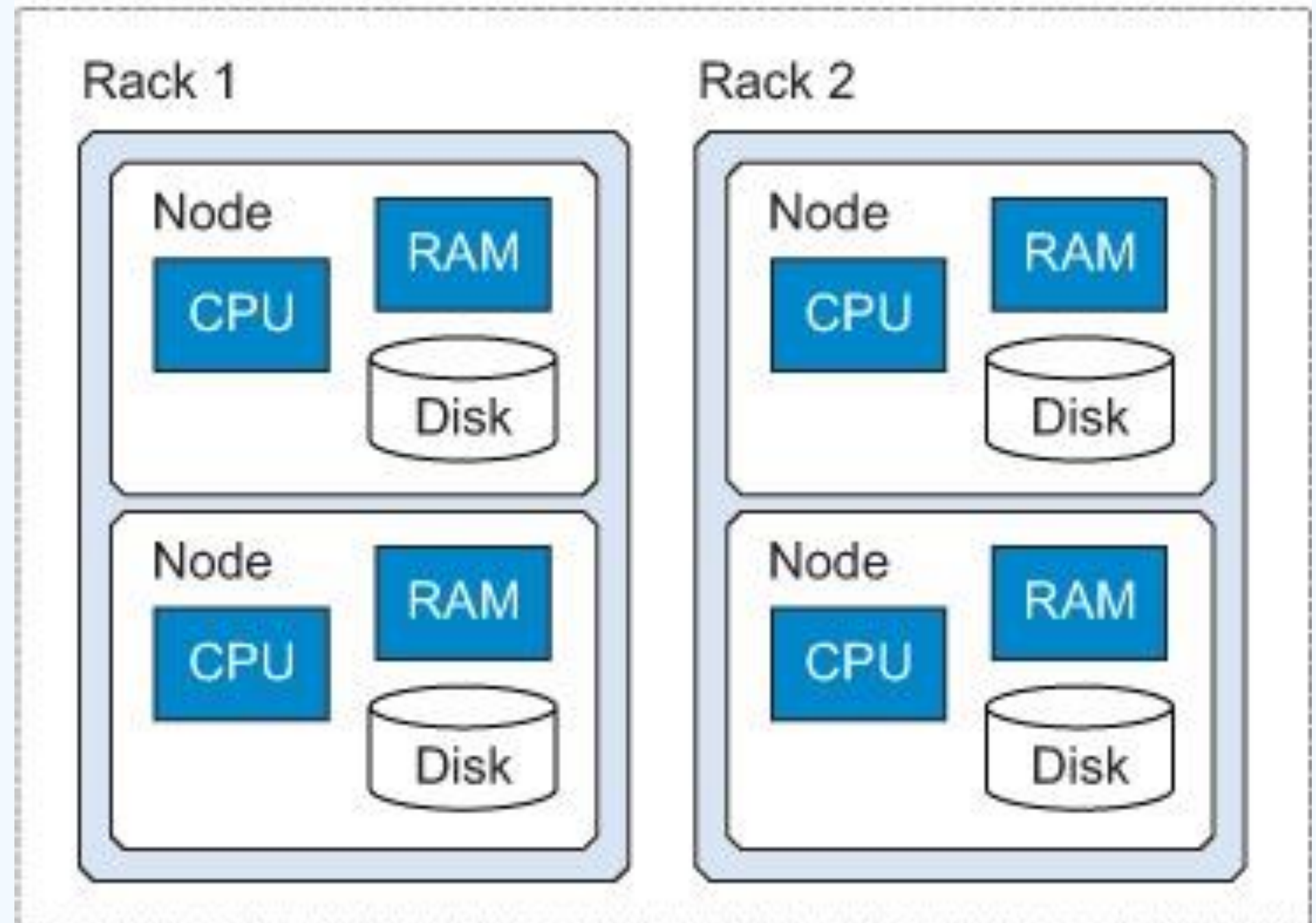
## Escalabilidade

- **Vertical:** consiste no acréscimo de mais recursos de hardware ao servidor que mantém o SGBD (processamento, memória e armazenamento);
- **Horizontal:** consiste na divisão e alocação dos dados de um SGBD entre vários servidores denominados “nós”, formando um agrupamento (*cluster*) de nós, que são alocados sob demanda.

# Bancos de dados NoSQL

## Escalabilidade

Database cluster





# PROBLEMATIZAÇÃO

- Depois de decidir distribuir os dados, como eles devem ser distribuídos?
- A distribuição dos dados se dá através da utilização de uma chave de particionamento.
- Uma das maneiras de se fazer isto seria com uma chave e aplicar uma função *hash* conforme já verificamos.
- Outra maneira de fazer atribuições seria pegar todo o *keyspace* (espaço para armazenamento das chaves) e dividi-lo em um conjunto de intervalos.



## ***SHARDING***

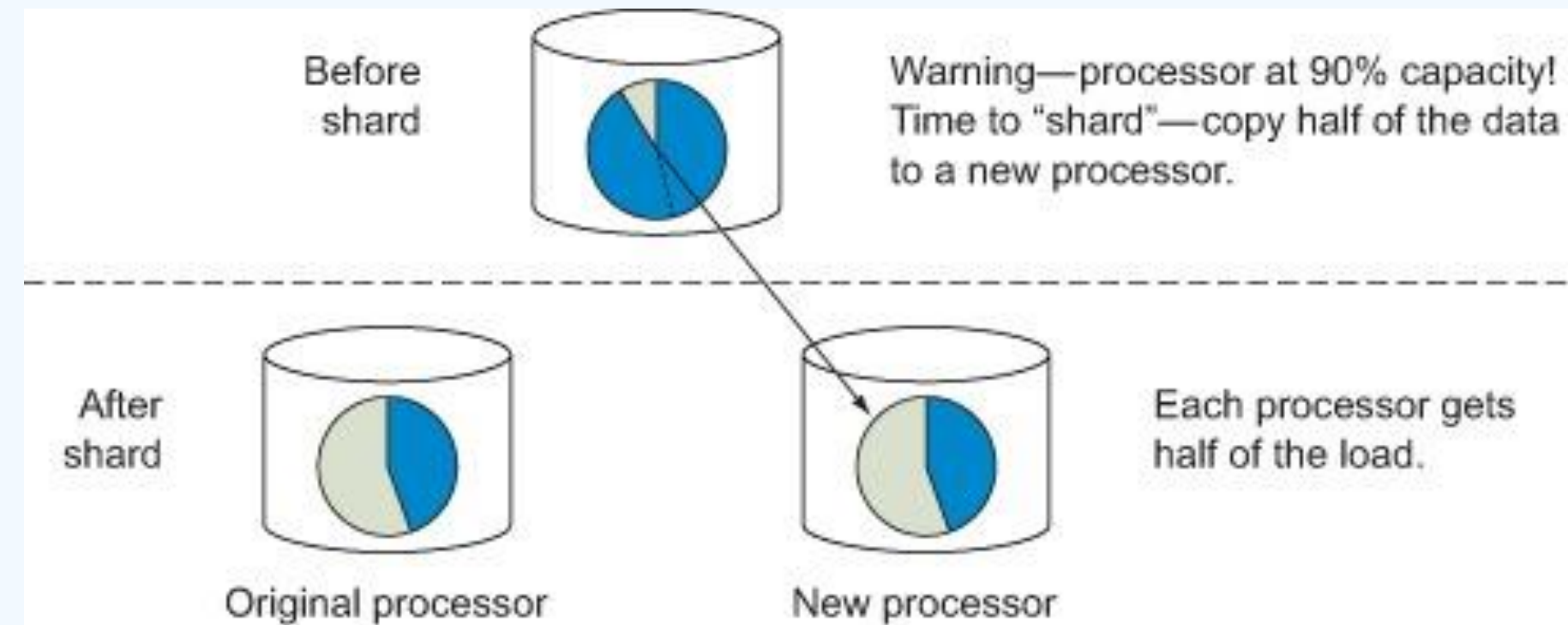
- A redistribuição dos dados é feita e cada intervalo corresponde a um *shard* (fragmento) é atribuído a um determinado nó no cluster.
- A escalabilidade dos bancos NoSQL está diretamente relacionada a este conceito que traz custos operacionais mais baixos quando implantamos mecanismos de *autosharding*.
- Com este recurso os bancos de dados NoSQL minimizam o tempo de inatividade.

## ***SHARDING***

- A técnica de *sharding* resolve um problema antigo onde, como já dissemos a distribuição dos dados em vários nós causa indisponibilidade.
- Sistemas NoSQL fazem isso automaticamente e a partir daí um banco de dados cresce e sua tolerância para particionamento automático de dados é importante para sistemas.
- O sharding tornou-se um processo altamente automatizado em sistemas de tolerantes a falhas.

# Bancos de dados NoSQL

## *Sharding*



- Quando um único processador não pode lidar com os requisitos de rendimento de um sistema é desejável mover os dados para dois sistemas, cada um com metade do trabalho.
- Muitos sistemas NoSQL têm fragmentação automática integrada, de forma que você só precisa adicionar um novo servidor.

## ***VARIÇÕES DE ARQUITETURA NoSQL***

- Os padrões de armazenamento de valor-chave, grafos, armazenamento *Bigtable* (orientado a colunas) e armazenamento de documento podem ser modificados com foco em um aspecto diferente da implementação do sistema.
- Alguns produtos NoSQL são projetados para funcionar especificamente com um tipo de memória.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

### *Memcache*

- É um armazenamento de valor-chave que foi projetado especificamente para ver se os itens estão na RAM em vários servidores.
- Um armazenamento de valor-chave que usa apenas RAM é chamado de cache de RAM.
- É flexível e tem ferramentas gerais que os desenvolvedores de aplicativos podem usar para armazenar variáveis globais, arquivos de configuração ou resultados intermediários de transformações de documentos.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

### *Memcache*

- Um cache de RAM é rápido e confiável e pode ser considerado como outra construção de programação, como um *array*, um mapa ou um sistema de pesquisa.
- Os armazenamentos de valores-chave residentes na RAM simples geralmente ficam vazios quando o servidor é inicializado e só podem ser preenchidos com valores sob demanda.
- As informações residentes na RAM podem ser salvas em outro sistema de armazenamento se você quiser persisti-las.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

### *Memcache*

- Os sistemas SSD fornecem armazenamento permanente e são quase tão rápidos quanto a RAM para operações de leitura.
- As operações de gravação em SSDs geralmente podem ser armazenadas em grandes caches de RAM, resultando em tempos de gravação rápidos até que a RAM fique cheia.



# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

### *Armazenamento Distribuído*

- Idealmente, o processo de distribuição de dados é transparente para o usuário, o que significa que a API não exige que você saiba como ou onde seus dados são armazenados.
- Mas saber que seu software NoSQL pode escalar e como ele faz isso é fundamental no processo de seleção de software.
- Se seu aplicativo usa muitos servidores da web, cada um armazenando em cache o resultado de uma consulta de longa duração, é mais eficiente ter um método que permita que os servidores trabalhem juntos para evitar a duplicação.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

- Esteja você usando NoSQL ou sistemas SQL tradicionais, a RAM é o recurso mais caro e precioso na configuração de um servidor de aplicativos.
- Se você não tiver RAM suficiente, seu aplicativo não será escalado.
- A solução usada em um armazenamento de valor-chave distribuído é criar um protocolo simples e leve que verifica se algum outro servidor tem um item em seu cache.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

- Em caso afirmativo, este item é rapidamente devolvido ao solicitante e nenhuma pesquisa adicional é necessária.
- O protocolo é simples: cada servidor *memcache* tem uma lista dos outros servidores *memcache* com os quais está trabalhando.
- Sempre que um servidor *memcache* recebe uma solicitação que não está em seu próprio cache, ele verifica com os outros servidores de mesmo nível, enviando-lhes a chave.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

- Na prática, quase todos os sistemas NoSQL distribuídos podem ser configurados para armazenar itens em cache em dois ou três servidores diferentes.
- A decisão de qual servidor armazena qual chave pode ser determinada pela implementação de um sistema round-robin simples ou de distribuição aleatória.

# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

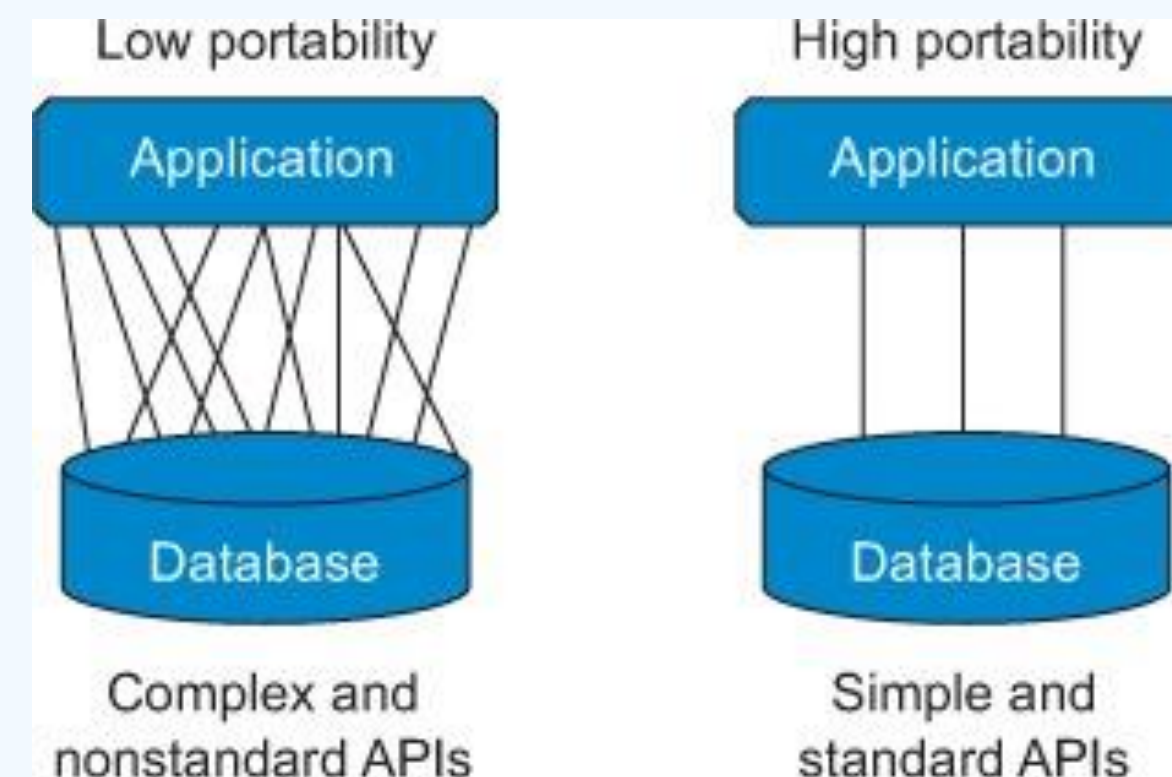
- Para tornar esta implementação de valor-chave mais fácil e eficiente, seu armazenamento pode ser modificado para incluir informações adicionais na estrutura da chave para indicar que o par de valor-chave está associado a outro par de valor-chave, criando uma coleção ou estruturas de propósito usadas para agrupar recursos.
- Embora cada sistema de armazenamento de valor-chave possa chamá-lo de algo diferente (como pastas, diretórios ou depósitos), o conceito é o mesmo.



# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

	Key	Value
Image name →	image-12345.jpg	Binary image file
Web page URL →	http://www.example.com/my-web-page.html	HTML of a web page
File path name →	N:/folder/subfolder/myfile.pdf	PDF document
MD5 hash →	9e107d9d372bb6826bd81d3542a419d6	The quick brown fox jumps over the lazy dog
REST web service call →	view-person?person-id=12345&format=xml	<Person><id>12345</id>.</Person>
SQL query →	SELECT PERSON FROM PEOPLE WHERE PID="12345"	<Person><id>12345</id>.</Person>



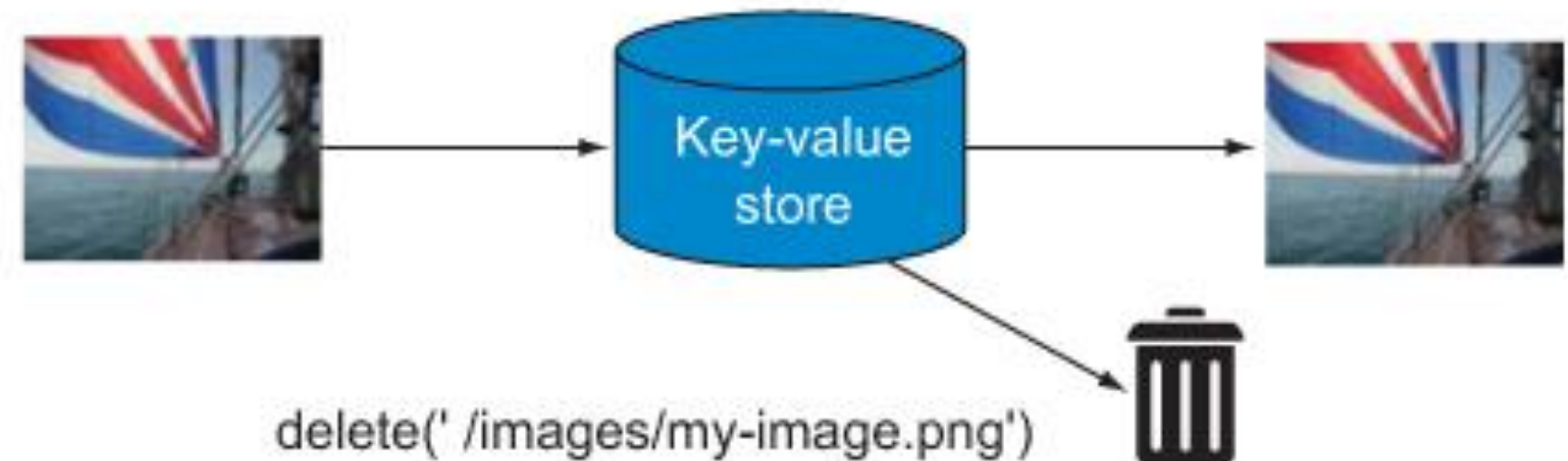
# Bancos de dados NoSQL

## Variações de arquitetura NoSQL

Inputs			Key	Value	Outputs
1	PUT	123 value123	123	value123	
2	GET	456	456	value456	value456
3	DELETE	789	<del>789</del>	<del></del>	

`put('/images/my-image.png', $image-data)`

`get('/images/my-image.png')`





## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

**DIANA**, M. de;; GEROSA, M. A. NOSQL na Web 2.0: Um estudo comparativo de bancos não-relacionais para armazenamento de dados web 2.0. In: Workshop de Teses e Dissertações em BD - WTDB, 9., 2010, Belo Horizonte. Anais... Belo Horizonte: SBC, 2010.

**LI**, Y.;; MANOHARAN, S. A performance comparison of SQL and NoSQL databases. In: IEEE Pacific Rim Conference on Communications, Computers and Signal Processing - PACRIM, 14., 2013, Victoria, B.C., Canadá. Proceedings... IEEE, 2013.

**LÓSCIO**, B. F.;; OLIVEIRA, H. R. de;; PONTES, J. C. de S. NoSQL no desenvolvimento de aplicações web colaborativas. In: Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos – SBSC, 8., 2011, Paraty (RJ). Anais... Paraty: SBC, 2011.

**VIEIRA**, M. R. et al. Bancos de Dados NoSQL: conceitos, ferramentas, linguagens e estudos de casos no contexto de Big Data. In: Simpósio Brasileiro de Bancos de Dados, 27., 2012, São Paulo. Anais... São Paulo: SBC, 2012.