

LES COURANTS DU DESIGN DANS LE WEB

Le Skeuomorphisme

- + **But** : Simuler le Réel au sein des interfaces
- + **Intention** : Rendre une interface complexe facile d'utilisation
- + **Comment** : Utilisation d'Ombre, de Dégradé, de Texture, de Relief, de Biseautage, d'effet de Lumière et de Brillance, ...

Ressource : <https://99designs.fr/blog/conseils-design/skeuomorphism-flat-design-material-design/>



Bouton skeuomorphique

Le Skeuomorphisme



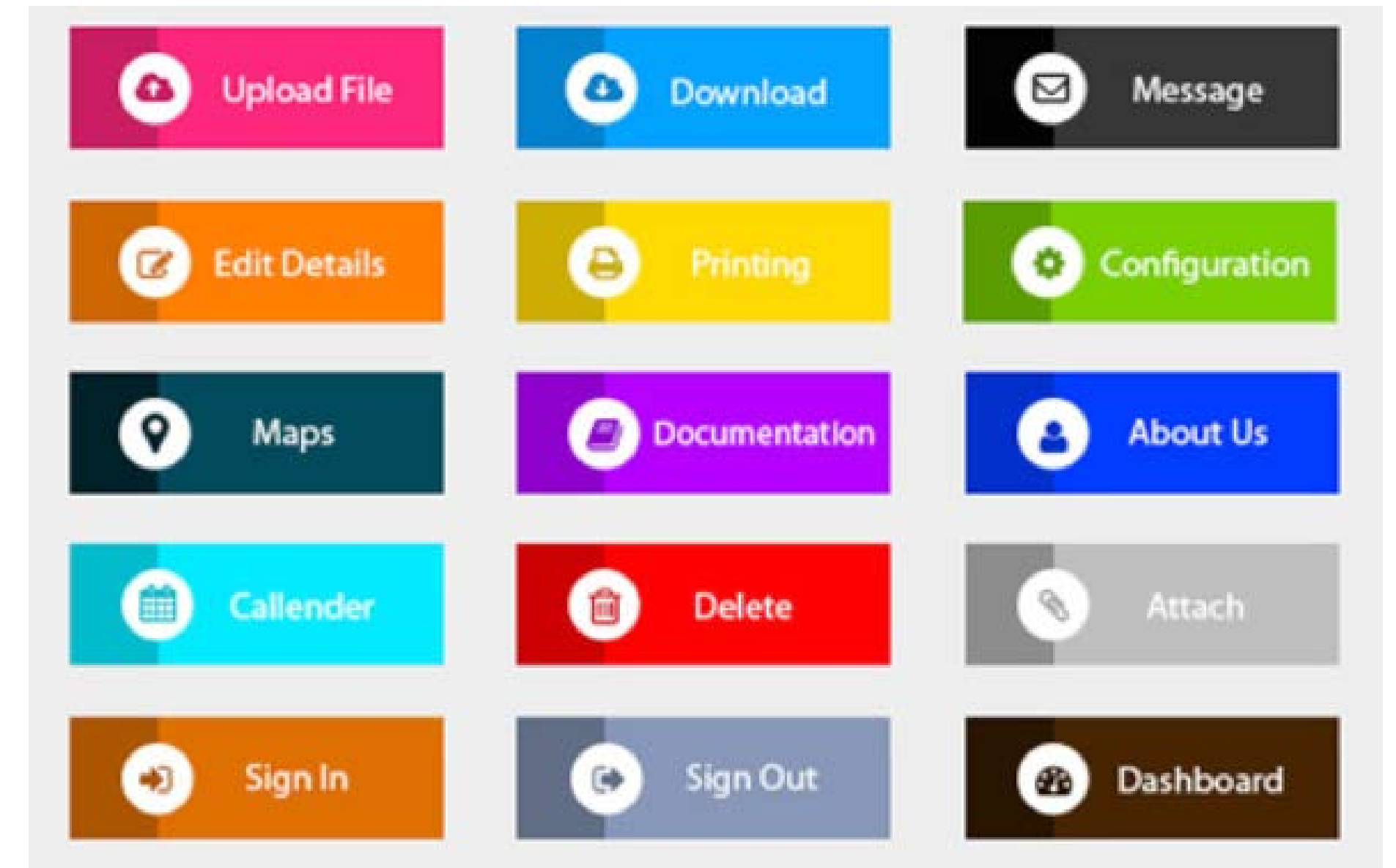
Le Flat Design

+ **But** : Faire passer un message rapidement en simplifiant le design

+ **Intention** : Rendre une interface sobre, moderne, clair et épurée

+ **Comment** : Rendre les choses plats. Pas d'Ombre, pas de Dégradé, pas de Texture, pas d'effet visuel. Utilisation de forme géométrique simple, ...

Ressource : <https://99designs.fr/blog/tendances/flat-design-semi-flat-design/>



Bouton flat

Le Flat Design



Google

1997

Google

1998

Google!

1999

Google

2000

Google

2010

Google

2013



Google

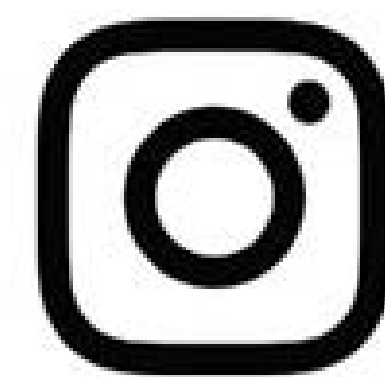
2015 à 2017



2010 - 2011



2011 - 2016

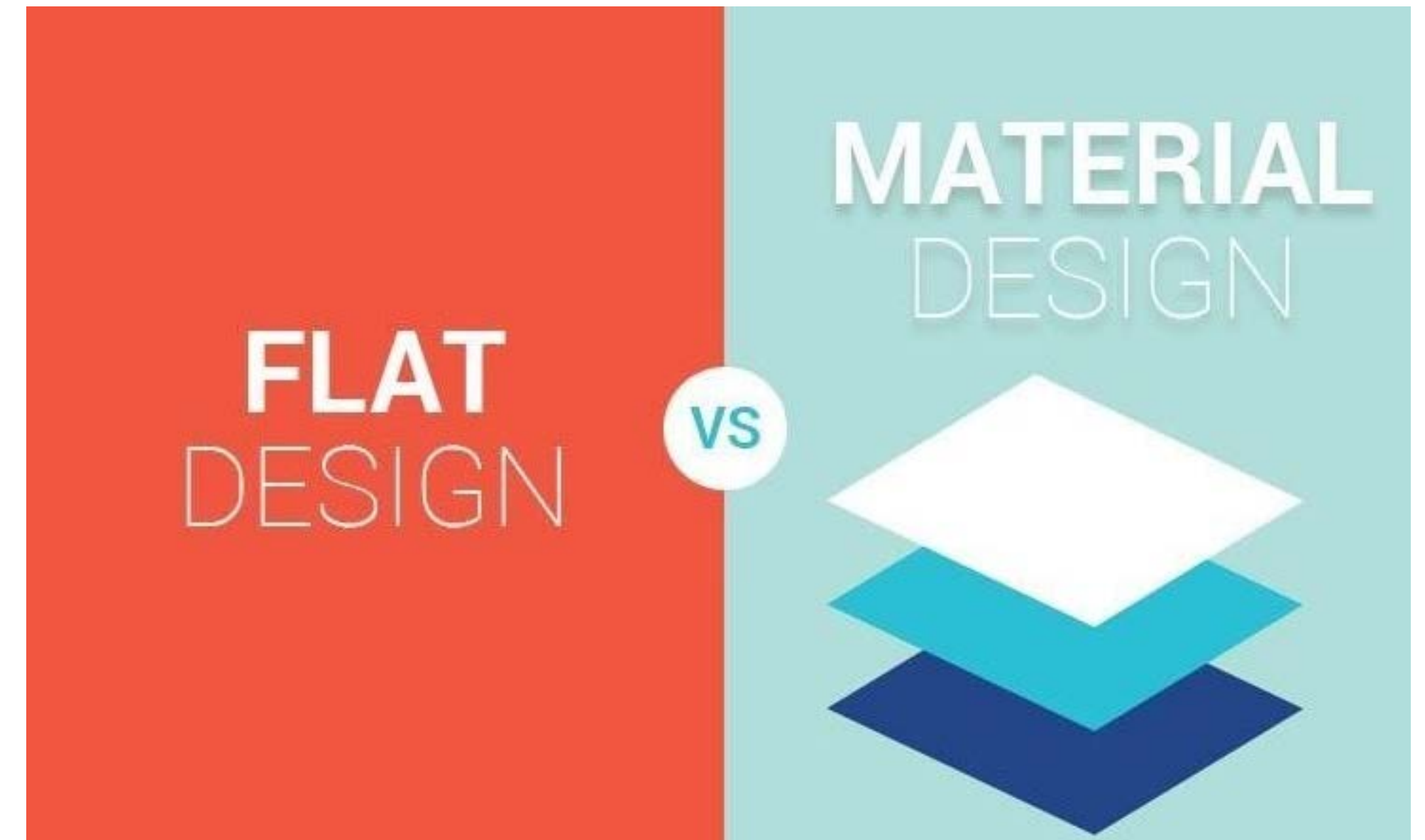


2016 - 2018

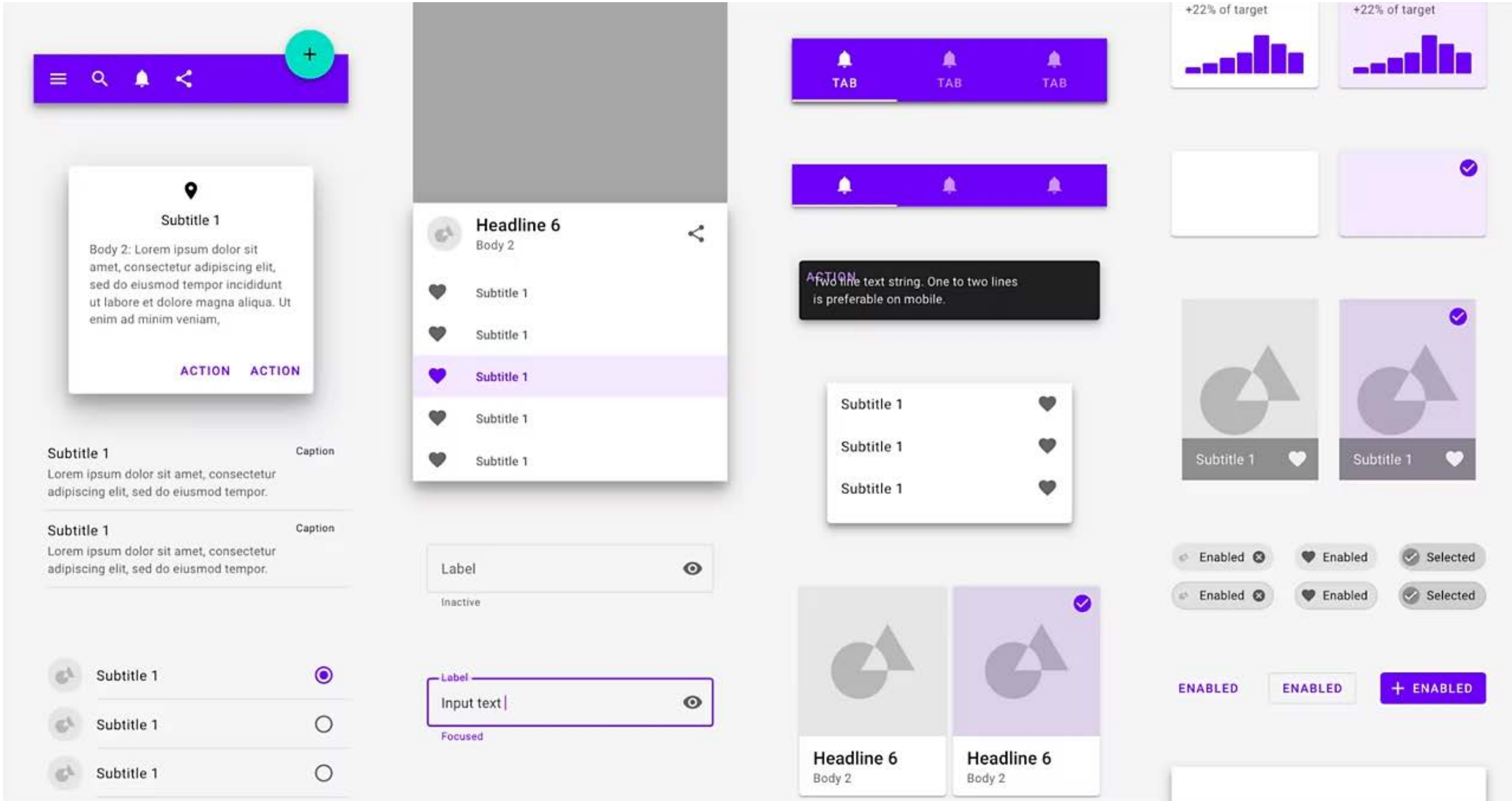
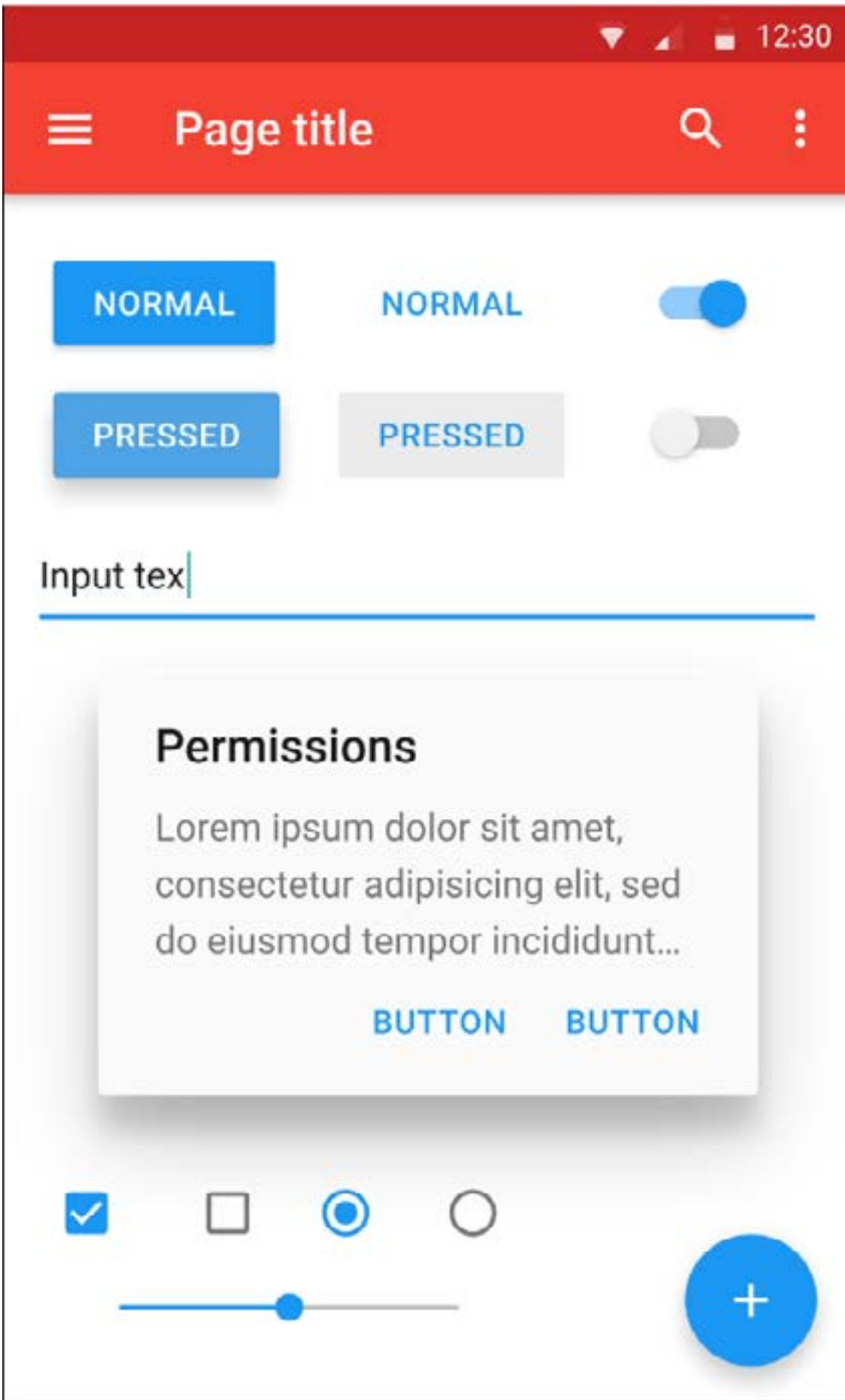
Le Material Design

- + **But** : Offrir une Expérience Utilisateur intuitive et cohérente
- + **Intention** : Donner un comportement réaliste aux éléments d'interface.
S'inspirer des feuilles de papier
- + **Comment** : Allier l'épure du Flat Design et le réalisme du skeuomorphisme.
Utilisation de superposition, d'ombre portée, de dégradé coloré, ...

Ressource : <https://www.usabilis.com/material-design-lui-selon-google/>



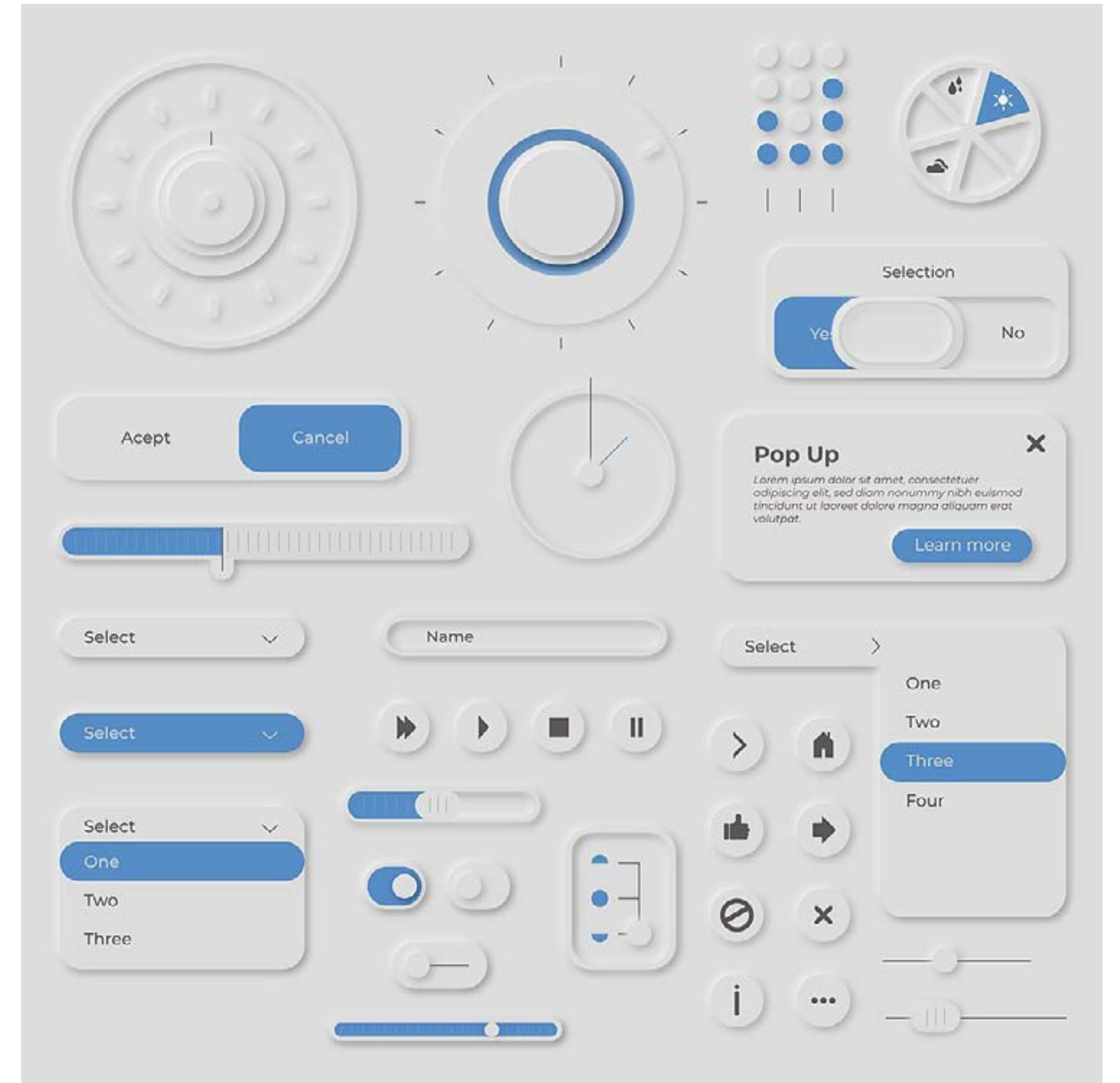
Le Material Design



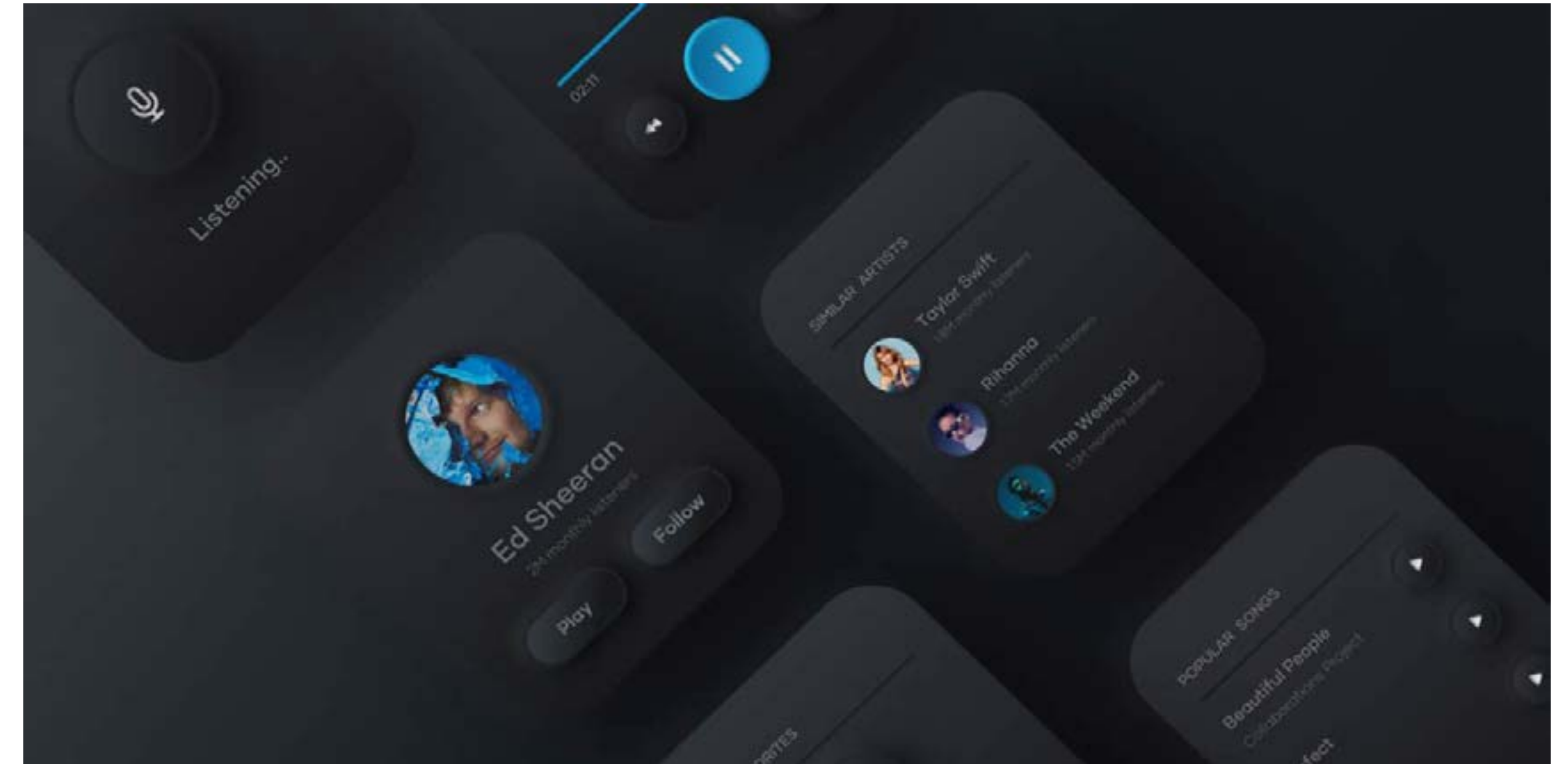
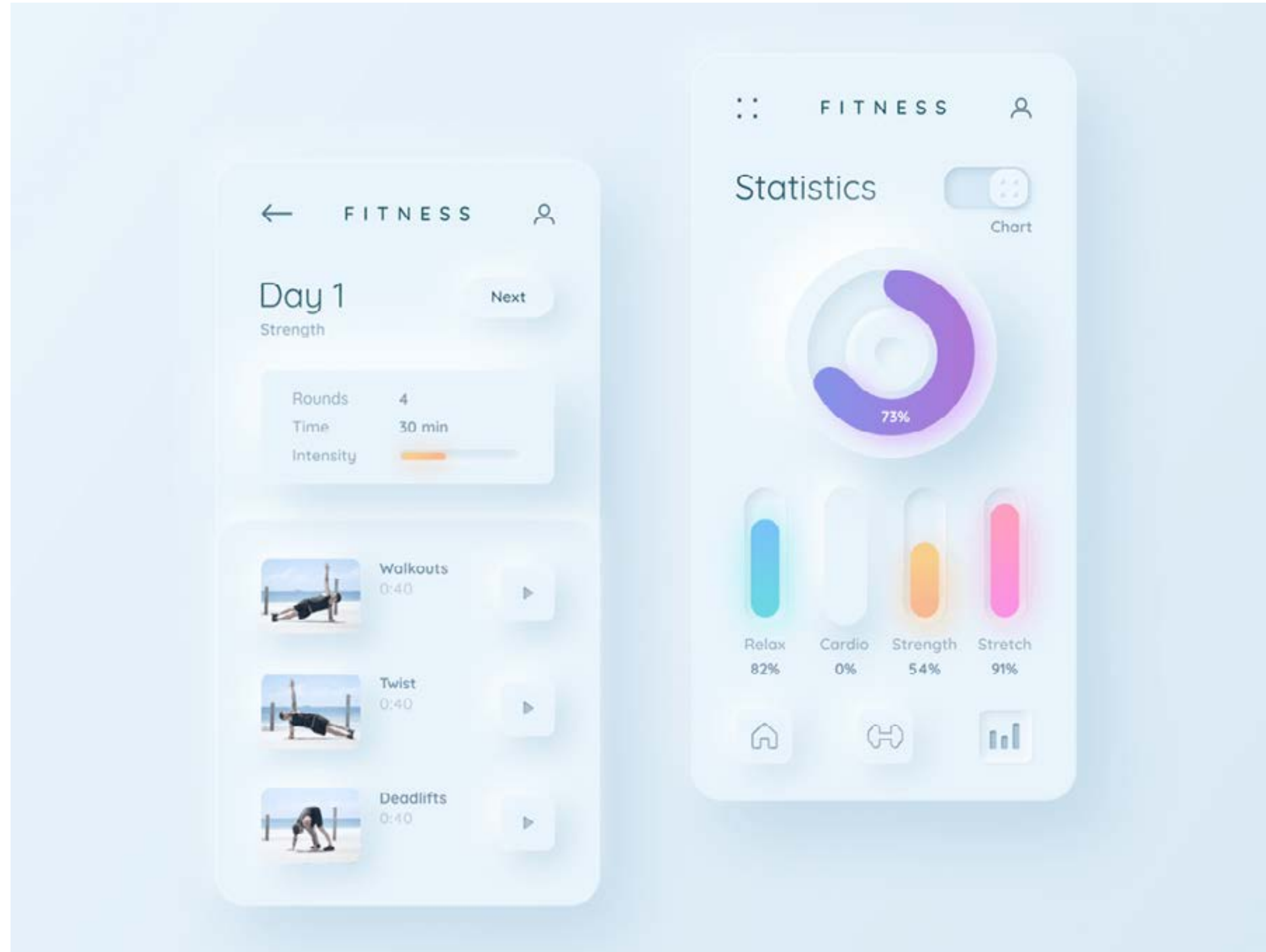
Le Neumorphisme

- + **But** : Redonner du relief à l'interface
- + **Intention** : Rendre le Flat plus palpable grâce aux ombres
- + **Comment** : Utiliser du vrai relief. Utilisation des ombres portées et autoportées, avoir un fond ni trop blanc, ni trop noir, éviter les textures, ...

Ressource : <https://graphiste.com/blog/neumorphism-fin-du-flat-design/>



Le Neumorphisme

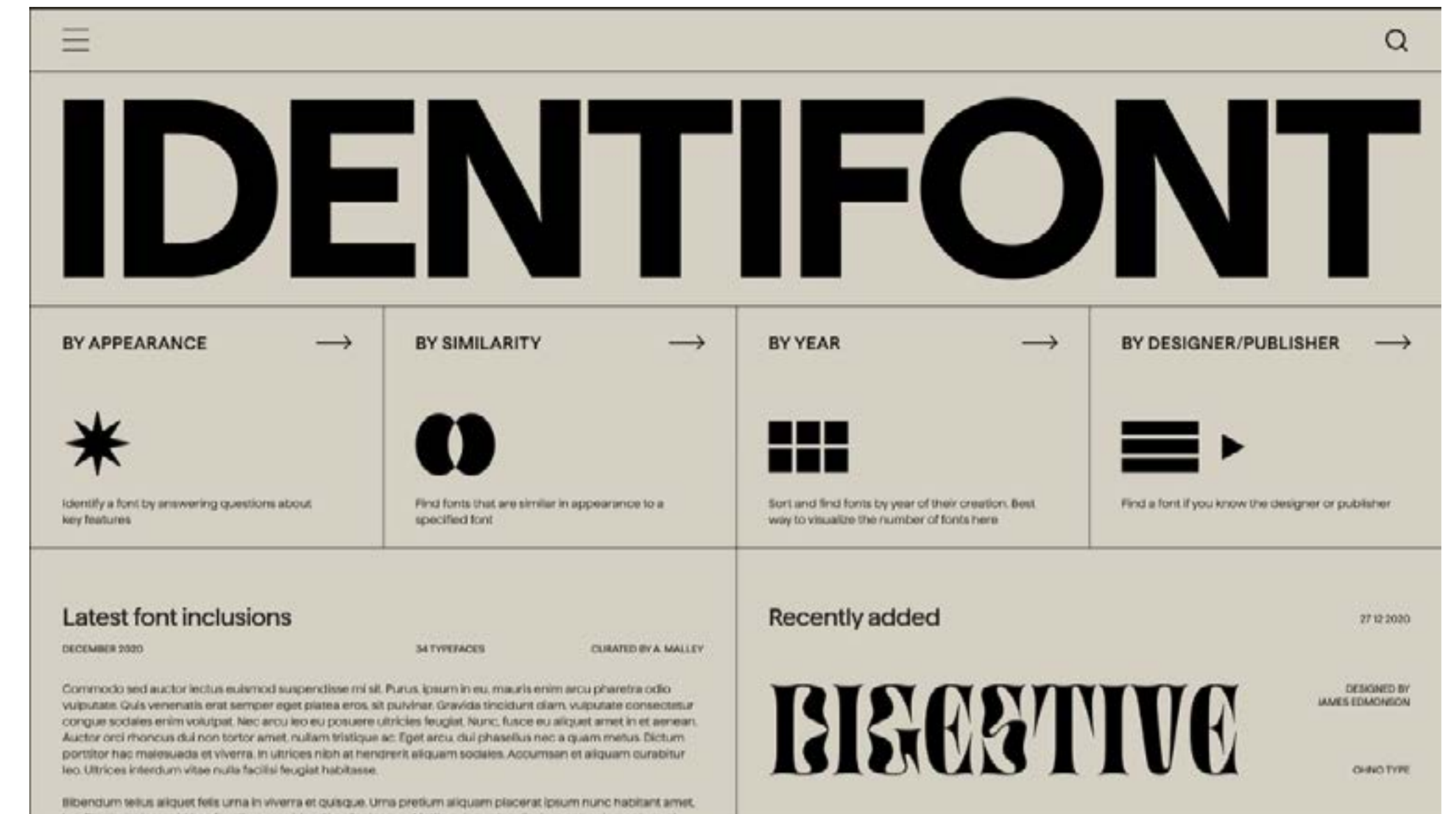


Générateur de Neumorphisme :
<https://neumorphism.io/#e0e0e0>

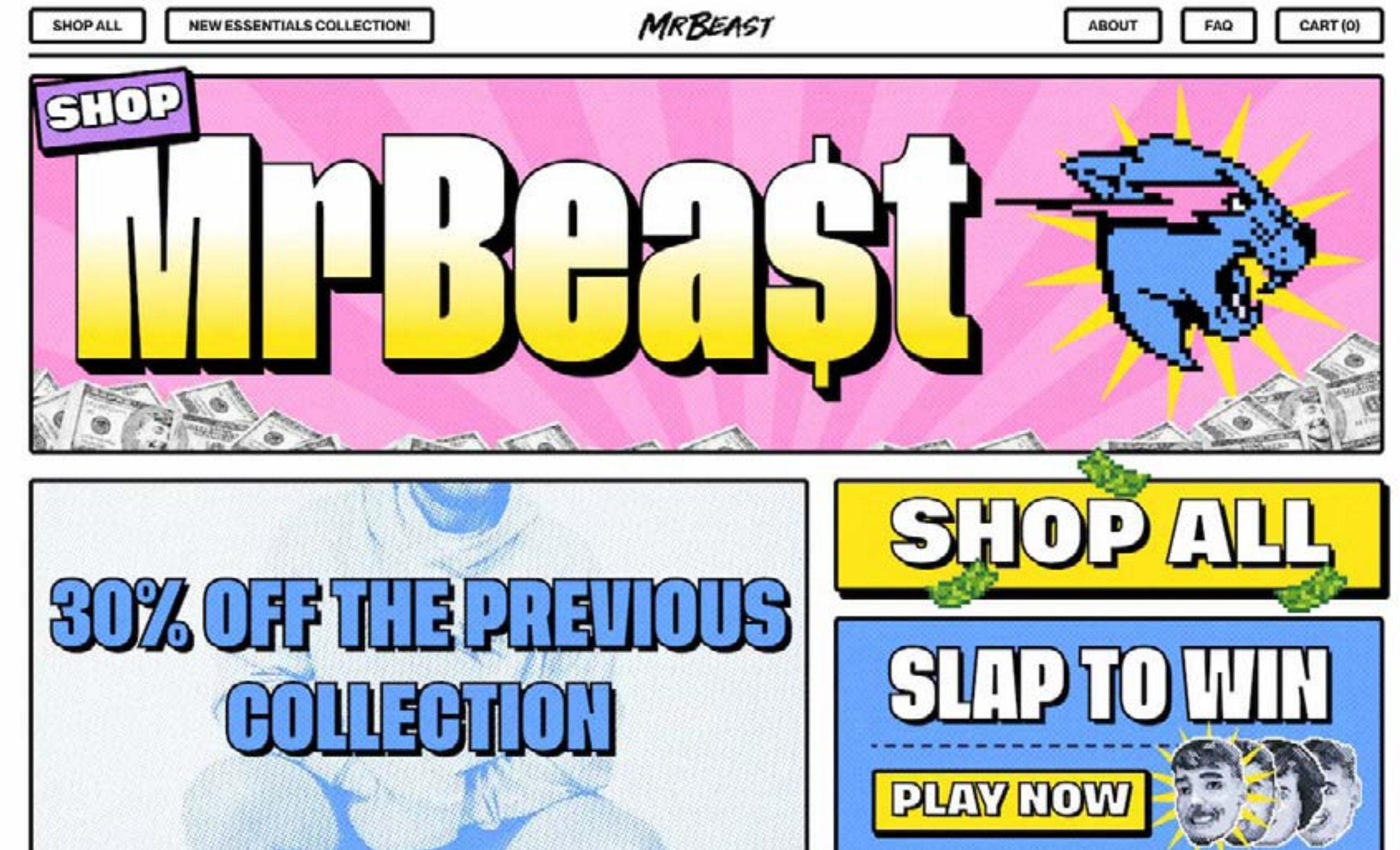
Le Brutalisme

- + **But** : Donnerde l'impact au Design
- + **Intention** : Utiliser un design brut, presque minimaliste
- + **Comment** : Jouer sur le texte, la mise en page, utiliser peu d'effet de style, ...

Ressource : <https://99designs.fr/blog/histoire-design-genres-mouvements/brutalisme/>



Le Brutalisme



Exemple de site :
<https://brutalistwebsites.com/>