LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 7 ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Muhammad Naufal Adi Brata Putra Suharizman Poerwo B1 2409106049

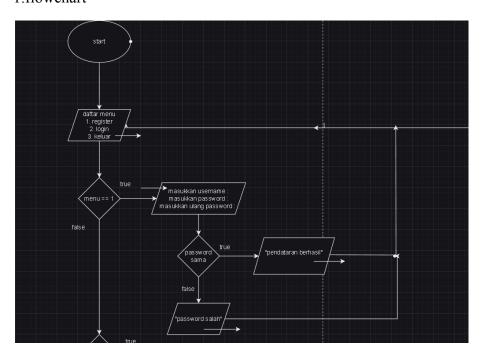
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

LATAR BELAKANG

studi kasus kali ini, kita disuruh mengubah program yang telah dibuat pada Posttest sebelumnya, dengan ketentuan membuat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter, buat 2 prosedur, gunakan 3 variabel global dan 5 variabel lokal. nilai plus jika menggunakan fungsi rekursif dan erorr handling

SOLUSI

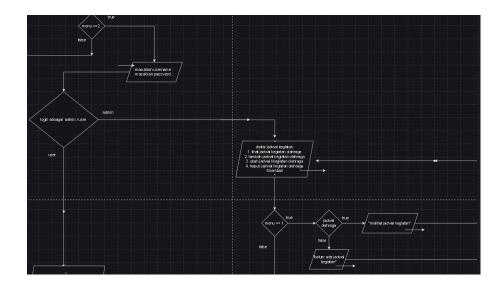
1.flowchart



gambar 1 menu awal (menu register)

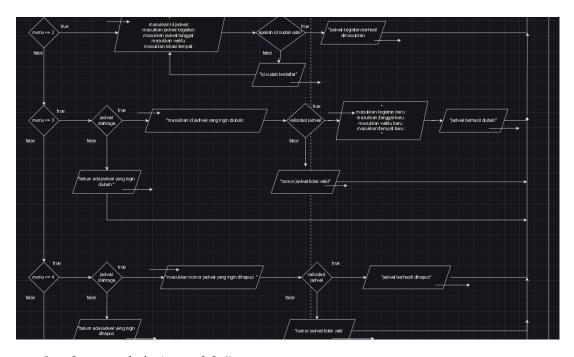
di menu satu kita disuruh untuk register terlebih dahulu sebelum masuk ke dalam program

dan juga ada konfirmasi ulang password.



gambar 2 menu awal dan menu admin (menu login dan menu 1)

disini terdapat 2 menu yaitu menu admin dan menu user yang dimana di menu admin terdapat fitur untuk melihat jadwal, menambah jadwal, mengubah jadwal, dan menghapus jadwal. di menu pertama kita bisa melihat jadwal kegiatan olahraga yang ada.



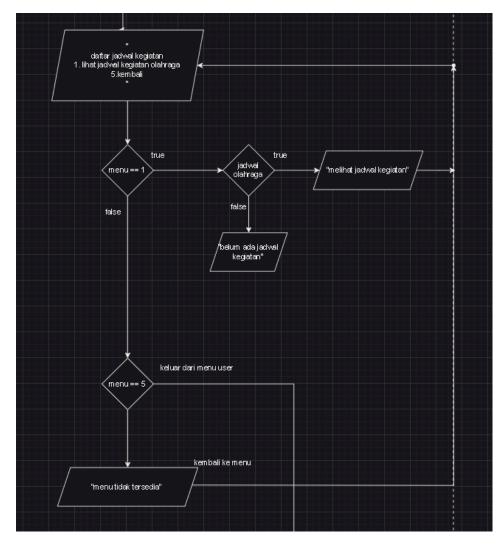
gambar 3 menu admin (menu 2,3,4)

kemudian di menu kedua kita bisa menambah jadwal kegiatan olahraga di menu ketiga kita bisa mengubah jadwal kegiatan olahraga, di menu ke 4 kita bisa menghapus jadwal kegiatan olahraga.



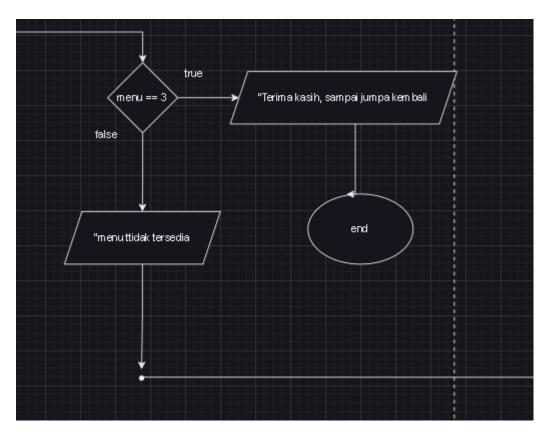
gambar 4 menu admin (menu 5)

di menu 5 kita dapat keluar dari menu admin ke menu awal



gambar 5 menu user (menu 1,5)

di menu user kita hanya bisa memilih menu 1 yaitu melihat jadwal kegiatan olahraga



gambar 6 menu awal (menu keluar)di menu ketiga yaitu menu keluar

2. python

```
membersihkan_layar()
menu = menu_utama()
if menu == "1":
   membersihkan_layar()
   username = input("Masukkan username : ")
password = input("Masukkan password : ")
   password_confirm = input("Masukkan ulang password : ")
   if password == password_confirm:
     akun[username] = {"role": "user", "password": password}
print("Pendaftaran berhasil")
elif menu == "2":
   membersihkan_layar()
   username = input("Masukkan username : ")
   password = input("Masukkan password : ")
  if username in akun and akun[username]["password"] == password:
      print(f"Selamat datang, {username}")
       if akun[username]["role"] == "admin":
          admin_menu()
          user menu()
      input("Enter untuk melanjutkan...")
elif menu == "3":
  membersihkan_layar()
   print("Terima kasih, sampai jumpa kembali")
   print("Menu yang anda pilih tidak tersedia")
  input("Enter untuk melanjutkan...")
  def menu_utama():
       print("========")
       print("
                   daftar menu
      print("1. Register")
     print("2. Login")
     print("3. Keluar")
     print("=======")
       menu = input("Masukkan pilihan : ")
       return menu
```

gambar 7 menu awal (register, login, dan keluar)

di menu register kita disuruh memasukkan password dan username kemudian ada disuruh memasukkan password kembali untuk memastikan jika berhasil makan menghasilkan output pendaftaran berhasil jika gagal maka akan menghasilkan output password tidak sama dan kita kan kembali ke menu awal untuk register kembali dan rolenya termasuk user.

```
Masukkan username : naufal
Masukkan password : naufal
Masukkan ulang password : naufal
Pendaftaran berhasil
Enter untuk melanjutkan...
```

```
Masukkan username : naufal
Masukkan password : naufal
Masukkan ulang password : naufal123
Password tidak sama
Enter untuk melanjutkan...
```

```
def admin_menu():
          membersihkan_layar()
          print("======="")
                    Daftar Jadwal Kegiatan
          print("========"")
          print("1. Lihat Jadwal Kegiatan Olahraga")
          print("2. Tambah Jadwal Kegiatan Olahraga")
          print("3. Ubah Jadwal Kegiatan Olahraga")
          print("4. Hapus Jadwal Kegiatan Olahraga")
          print("5. Keluar")
          print("========")
          menu_admin = input("Masukkan pilihan : ")
          if menu_admin == "1":
              membersihkan_layar()
              lihat_jadwal()
          elif menu_admin == "2":
              membersihkan_layar()
              hasil_tambah= tambah_jadwal()
              print (hasil_tambah)
          elif menu admin == "3":
              membersihkan_layar()
              hasil_ubah = ubah_jadwal()
              print (hasil_ubah)
          elif menu_admin == "4":
              membersihkan_layar()
              hasil_hapus = hapus_jadwal()
              print (hasil_hapus)
          elif menu_admin == "5":
              print("Menu tidak tersedia")
              input("Enter untuk melanjutkan...")
```

kemudian kita masuk ke menu login disini kita bisa login sebagai admin dan login sebagai user

jika masuk sebagai admin kita dapat melakukan lihat, tambah, edit, dan hapus.

```
ef lihat_jadwal():
    if jadwal_olahraga:
        for key, jadwal in jadwal_olahraga.items():
            print("========="")
            print(f"ID Jadwal : {key}")
            print(f"Kegiatan : {jadwal['kegiatan']}")
            print(f"Tanggal : {jadwal['tanggal']}")
            print(f"Waktu : {jadwal['waktu']}")
            print(f"Tempat : {jadwal['tempat']}")
            print("=========="")
            input("Enter untuk melanjutkan...")
            else:
            print("Belum ada jadwal kegiatan")
            input("Enter untuk melanjutkan...")
```

di menu 1 kita bisa melihat jadwal kegiatan yang ada jika belum ada jadwal maka akan muncul ouput "belum ada jadwal kegiatan"

```
Belum ada jadwal kegiatan
Enter untuk melanjutkan...
```

kemudian ini output bila sudah ada jadwal.

```
def tambah_jadwal():
    id_jadwal = input("Masukkan ID jadwal : ")
    if id_jadwal in jadwal_olahraga:
        print ("ID jadwal sudah ada")
        return tambah_jadwal()
    kegiatan = input("Masukkan jadwal kegiatan : ")
    tanggal = input("Masukkan jadwal tanggal : ")
    waktu = input("Masukkan waktu : ")
    tempat = input("Masukkan lokasi tempat : ")
    jadwal_olahraga[id_jadwal] = {
    "kegiatan": kegiatan,
    "tanggal": tanggal,
    "waktu": waktu,
    "tempat": tempat
    print("Jadwal kegiatan berhasil ditambahkan")
    input("Enter untuk melanjutkan...")
    return {
        "ID Jadwal": id_jadwal,
        "Kegiatan": kegiatan,
        "Tanggal": tanggal,
        "Waktu": waktu,
        "Tempat": tempat
```

disini saya menambahkan jika id sudah ada maka akan muncul output "id jadwal sudah ada" dan akan diminta untuk memasukkan id yang berbeda. dan jika kita tetap memasukkan id yang sudah ada maka program akan mengulang terus menerus hingga kita memasukkan input id yang berbeda

```
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal : 1
ID jadwal sudah ada
Masukkan ID jadwal :
```

seperti ini contoh outputnya

```
Masukkan ID jadwal : 1
Masukkan jadwal kegiatan : sparing basket
Masukkan jadwal tanggal : 25 oktober 2024
Masukkan waktu : 7.00 - 8.00
Masukkan lokasi tempat : gor 28
Jadwal kegiatan berhasil ditambahkan
Enter untuk melanjutkan...
```

ini ouput dari menu ke 2

```
ef ubah_jadwal():
   if jadwal_olahraga:
       for key, jadwal in jadwal_olahraga.items():
           print("========")
           print(f"ID Jadwal : {key}")
           print(f"Kegiatan : {jadwal['kegiatan']}")
           print(f"Tanggal : {jadwal['tanggal']}")
           print(f"Waktu : {jadwal['waktu']}")
           print(f"Tempat : {jadwal['tempat']}")
           print("========"")
       id_jadwal = input("Masukkan ID jadwal yang ingin diubah: ")
       if id_jadwal in jadwal_olahraga:
           kegiatan_baru = input("Masukkan kegiatan baru: ")
           tanggal_baru = input("Masukkan tanggal baru: ")
           waktu_baru = input("Masukkan waktu baru: ")
           tempat_baru = input("Masukkan tempat baru: ")
           jadwal_olahraga[id_jadwal] = {
           "kegiatan": kegiatan_baru,
           "tanggal": tanggal_baru,
           "waktu": waktu_baru,
           "tempat": tempat_baru
           print("Jadwal berhasil diubah")
           input("Enter untuk melanjutkan...")
           "kegiatan": kegiatan_baru,
           "tanggal": tanggal_baru,
           "waktu": waktu_baru,
           "tempat": tempat_baru
           print("ID jadwal tidak valid")
           input("Enter untuk melanjutkan...")
           return "ID jadwal tidak valid"
       print("Belum ada jadwal yang dapat diubah")
       input("Enter untuk melanjutkan...")
       return "Belum ada jadwal yang dapat diubah"
```

di menu 3 kita bisa mengubah jadwal kegiatan

ini ouput dari menu ke 3

```
def hapus_jadwal():
   if jadwal_olahraga:
       for key, jadwal in jadwal_olahraga.items():
         print("======="")
         print(f"ID Jadwal : {key}")
          print(f"Kegiatan : {jadwal['kegiatan']}")
         print(f"Tanggal : {jadwal['tanggal']}")
       print(f"Waktu : {jadwal['waktu']}")
print(f"Tempat : {jadwal['tempat']}")
print("=========")
    print("Jadwal berhasil dihapus")
           input("Enter untuk melanjutkan...")
           input("Enter untuk melanjutkan...")
          return "ID jadwal tidak valid"
           print("Belum ada jadwal yang dapat dihapus")
           input("Enter untuk melanjutkan...")
           return "Belum ada jadwal yang dapat dihapus"
```

di menu 4 kita bisa menghapus jadwal kegiatan

ini output dari menu 4

kemudian menu 5 kita akan keluar dari menu admin ke menu awal dan jika kita login login sebagai user kita hanya bisa melihat jadwal kegiatan.

```
def user_menu ():
         membersihkan_layar()
         print("========"")
         print(" Daftar Jadwal Kegiatan
         print("========")
         print("1. Lihat Jadwal Kegiatan Olahraga")
         print("5. Keluar")
         print("========"")
         menu_user = input("Masukkan pilihan : ")
         if menu_user == "1":
            membersihkan_layar()
            lihat_jadwal()
         elif menu_user == "5":
            return
            print("Menu yang anda pilih tidak tersedia")
            input("Enter untuk melanjutkan...")
```

```
Daftar Jadwal Kegiatan

Lihat Jadwal Kegiatan

S. Keluar

Masukkan pilihan :
```

menu user

menu admin