

LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 3
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Muhammad Naufal Adi Brata
P.S.P B1

2409106049

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2024

LATAR BELAKANG

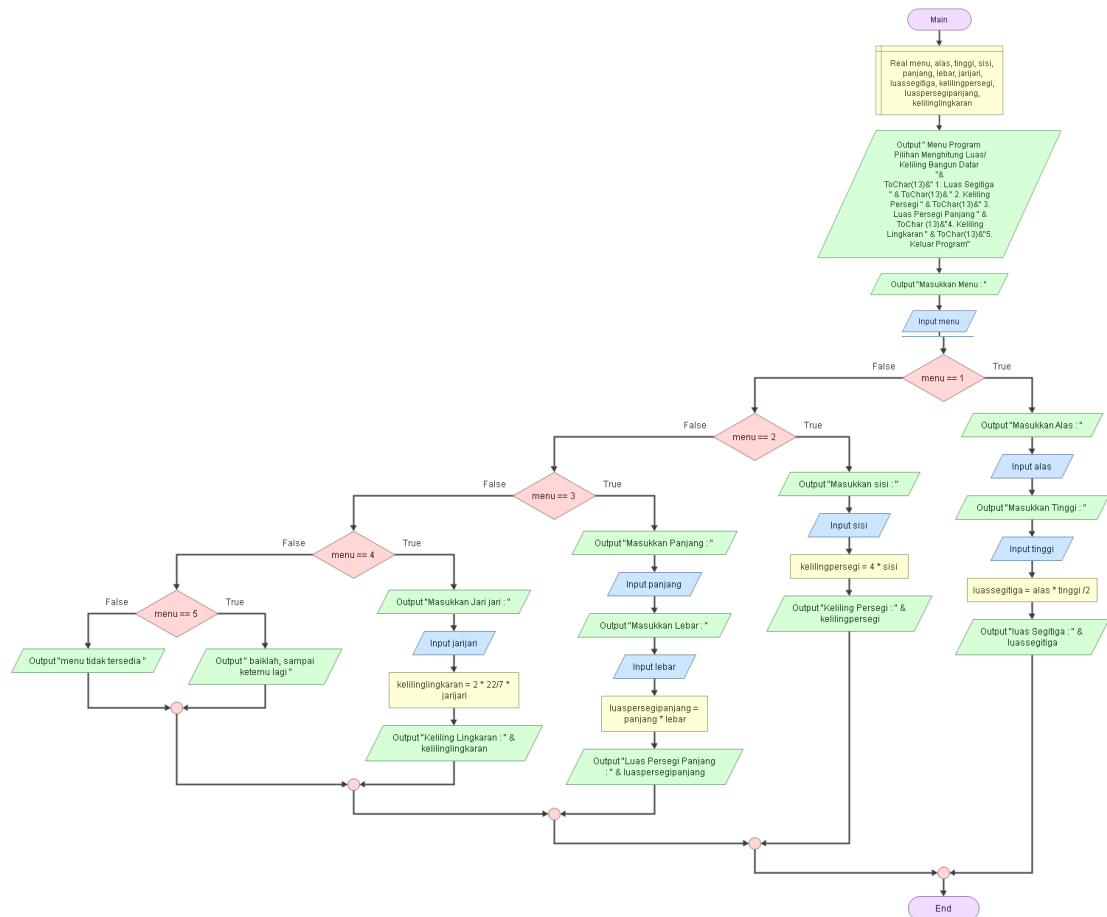
Pada kasus kali ini saya diminta untuk mengimplementasikan konsep percabangan menggunakan program python yang didalamnya terdapat menu untuk user memilih dengan beberapa ketentuan sebagai berikut :

1. NIM GANJIL: Mengitung luas/keliling berbagai bangun datar
2. NIM GENAP: Menghitung luas/keliling berbagai bangun ruang
3. Minimal mempunyai 3 menu yang bisa user pilih (tidak termasuk menu keluar program)
4. Mempunyai tampilan menu yang menarik dan user friendly

karena disini saya mendapatkan bagian NIM GANJIL. jadi saya akan membuat program menghitung luas/keliling berbagai bangun datar.

SOLUSI

1. flowchart



contoh output

Menu Program Pilihan Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar
1. Luas Segitiga
2. Keliling Persegi
3. Luas Persegi Panjang
4. Keliling Lingkaran
5. Keluar Program

Masukkan Menu :

Masukkan sisi :

Keliling Persegi : 12

2

3



2.python


```
1 import os
2 # Tampilan awal menu
3 print ("=====")
4 print (" Menu Program Pilihan Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar ")
5 print ("=====")
6 print (" 1. Luas Segitiga ")
7 print (" 2. keliling Persegi")
8 print (" 3. Luas Persegi Panjang")
9 print (" 4. Keliling Lingkaran ")
10 print (" 5. Keluar Program")
11 print ("=====")
12
13 # Memasukkan input pilihan menu
14 menu = float (input ("Masukkan Nomor Pilihan Menu : "))
15
16 # Kondisi setiap menu yang dipilih
17 if menu == 1:
18     alas = float (input ("masukkan alas : "))
19     tinggi = float (input ("masukkan tinggi : "))
20     luas_segitiga = (alas * tinggi / 2)
21     print ("Luas Segitiga : ", luas_segitiga, "cm")
22 elif menu == 2:
23     sisi = float (input ("masukkan sisi : "))
24     Keliling_Persegi = (4 * sisi )
25     print ("Keliling Persegi : ", Keliling_Persegi,"cm")
26 elif menu == 3:
27     panjang = float (input("Masukkan Panjang : "))
28     lebar = float (input ("Masukkan Lebar : "))
29     Luas_Persegi_Panjang = panjang * lebar
30     print (" Luas Persegi Panjang : ", Luas_Persegi_Panjang, "cm")
31 elif menu == 4:
32     jari_jari = float (input ("Masukkan Jari-Jari : "))
33     Keliling_Lingkaran = 2 * 22/7 * jari_jari
34     print ("Keliling Lingkaran : ", Keliling_Lingkaran, "cm")
35 elif menu == 5:
36     os.system ("cls")
37     print ("baiklah, sampai ketemu lagi")
38 else:
39     print ("menu tidak tersedia, silahkan masukkan angka sesuai menu")
```

pertama, masukkan input yang ada dimenu. kita ambil contoh keliling persegi, karena di pilihan menu keliling persegi berada di nomor dua maka masukkan input dengan angka 2, kemudian kita akan disuruh untuk memasukkan panjang sisi. setelah memasukkan panjang sisi maka keluarlah ouput keliling persegi tersebut. contohnya seperti dibawah ini

contoh output

```
=====
Menu Program Pilihan Menghitung Luas/Keliling Bangun Datar
=====
1. Luas Segitiga
2. keliling Persegi
3. Luas Persegi Panjang
4. Keliling Lingkaran
5. Keluar Program
=====
Masukkan Nomor Pilihan Menu : 2
```

disini saya menggunakan fungsi input untuk memasukkan pilihan menu dan memasukkan angka pada setiap variabel. saya juga menggunakan fungsi float karena saya ingin memasukkan angka-angka desimal. dan disini saya juga menggunakan elif karena ada lebih dari 2 kondisi. Saya juga menggunakan Built in Library Python yaitu os dan menggabungkannya dengan perintah terminal yaitu cls agar ketika dijalankan program akan membersihkan layar terminal seperti gambar di bawah ini

A screenshot of a terminal window with a black background. The text 'baiklah, sampai ketemu lagi' is displayed on the first line. The second line shows the command prompt 'PS D:\Praktikum APD>' followed by a white cursor block.

```
baiklah, sampai ketemu lagi
PS D:\Praktikum APD>
```

