Analisis Aplikasi Peminjaman Barang yang ada di sekolah berbasis Mobile

Aplikasi yang berbasis Web dan Mobile ini berguna untuk membantu Dan mempermudah dalam Peminjaman Barang Dan bermanfaat di lingkungan sekolah, Aplikasi ini dapat mengelola data Peminjaman maupun barang yang di pinjam. Dengan demikian kami ingin membuat Aplikasi tersebut agar lebih mudah dan efisien pada pengelolaan barang yang ada di sekolah kami. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemograman PHP dan Dart beserta Framework sebagai berikut:

_1	ı	rai	ve
-1	Ld	ıa۱	ve

-Flutter