

Analisis Aplikasi Peminjaman Barang yang Ada Di Sekolah dengan Berbasis Mobile

Aplikasi yang berbasis web dan mobile ini berguna untuk membantu dan mempermudah dalam hal peminjaman barang yang berada di lingkungan sekolah. Aplikasi ini dapat mengelola data peminjaman, maupun barang yang dipinjam. Dengan demikian, kami ingin membuat aplikasi tersebut agar pengelolaan peminjaman barang di sekolah dapat menjadi lebih mudah dan efisien. Aplikasi ini kami buat dengan bahasa pemrograman PHP dan Dart beserta menggunakan framework yaitu Flutter.