

```

1 + 2 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
4 + 3 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!

Console >
<terminated>: LemparDadu2 [Java Application] C:\program Files\Java\jdk-19\bin\javac.m
5 + 5 = 10
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
2 + 1 = 3
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
2 + 6 = 8
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
3 + 2 = 5
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ya
6 + 1 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 5 percobaan!
Anda gagal menang

```

**BUATKAN BAHASA NATURAL, FLOWCHART (TULIS TANGAN), PSEUDOCODE, DAN KODE PROGRAM JAVA DARI OUTPUT BERIKUT.**

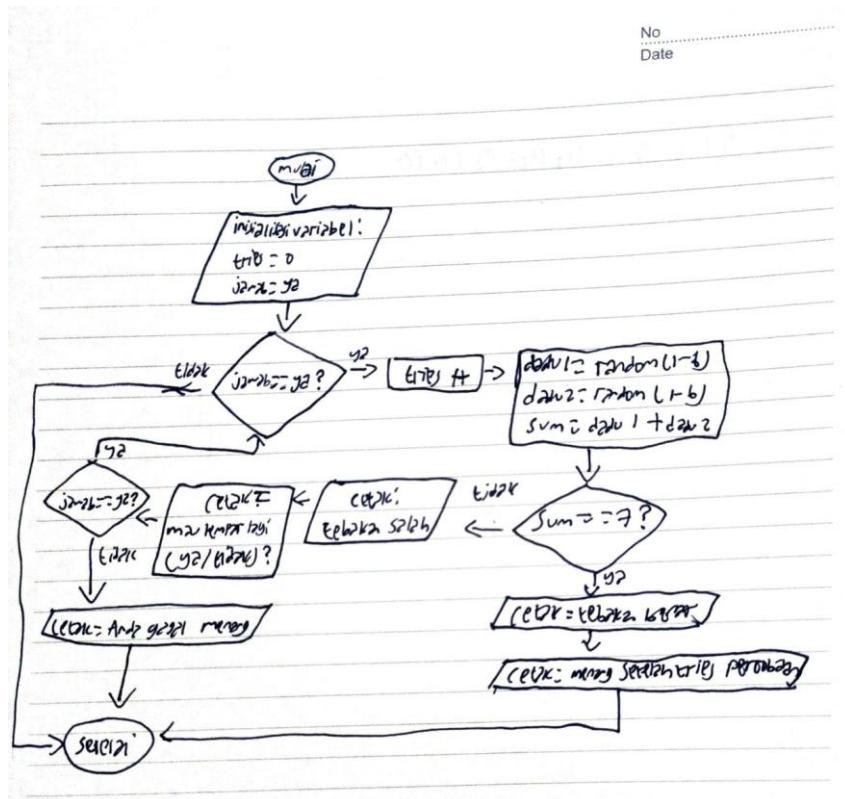
### **BAHASA NATURAL**

- 1. Mulai.**
- 2. Inisialisasi variabel tries = 0 dan jawab = "ya".**
- 3. while (jawab == "ya") lakukan:**
  - **Tambah tries sebanyak 1.**
  - **Acak dua angka antara 1–6, simpan ke dadu1 dan dadu2.**
  - **Hitung sum = dadu1 + dadu2.**
  - **Tampilkan hasil dadu1 + dadu2 = sum.**
- 4. if (sum == 7) maka:**
  - **Tampilkan “Tebakan Anda Benar”.**
  - **Tampilkan “Anda menang setelah tries percobaan”.**
  - **Keluar dari perulangan.**
- 5. else jika hasil bukan 7:**
  - **Tampilkan “Tebakan Anda Salah”.**
  - **Tanyakan “Apakah mau lempar dadu (ya/tidak)?”.**
  - **Baca input ke variabel jawab.**
- 6. if (jawab == "tidak") maka:**

- Tampilkan “Anda gagal menang”.
- Keluar dari perulangan.

## 7. Selesai.

### FLOWCHART



### PSEUDOCODE

#### JUDUL: LEMPAR DADU

#### DEKLARASI:

**scanner:** Scanner

**random:** Random

**dadu1, dadu2, sum, tebakan, tries:** integer

**jawab:** string

**PSEUDOCODE:**

**1. START**

**2. Inisialisasi:**

**scanner ← new Scanner()**

**random ← new Random()**

**tries ← 0**

**3. ULANGI (while true)**

**3.1 tries ← tries + 1**

**3.2 CETAK "Percobaan ke-" + tries**

**3.3 CETAK "Masukkan tebakan (2-12): "**

**3.4 BACA tebakan**

**3.5 dadu1 ← random(1-6)**

**3.6 dadu2 ← random(1-6)**

**3.7 sum ← dadu1 + dadu2**

**3.8 CETAK "Dadu 1 = " + dadu1**

**3.9 CETAK "Dadu 2 = " + dadu2**

**3.10 CETAK "Jumlah = " + sum**

**3.11 IF (tebakan == sum) THEN**

**CETAK "Selamat! Tebakan Anda benar!"**

**BREAK**

**ELSE**

**CETAK "Tebakan salah!"**

**CETAK "Mau lempar lagi (ya/tidak)?"**

**BACA jawab**

**IF (jawab == "ya") THEN**

**LANJUTKAN perulangan**

**ELSE**

**BREAK**

**ENDIF**

**ENDIF**

**ENDWHILE**

**4. CETAK "Anda gagal menang"**

**5. END**

### **KODE PROGRAM JAVA**

```
Scanner input = new Scanner(System.in);  
  
Random rand = new Random();  
  
  
int tries = 0;  
  
String jawab;  
  
  
do {  
  
    tries++;  
  
    int dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;  
  
    int dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;  
  
    int sum = dadu1 + dadu2;
```

```
System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + sum);

if (sum == 7) {
    System.out.println("Tebakan Anda Benar");
    System.out.println("Anda menang setelah " + tries +
    percobaan!");
    break;
} else {
    System.out.println("Tebakan Anda Salah");
    System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
    jawab = input.nextLine();

    if (jawab.equalsIgnoreCase("tidak")) {
        System.out.println("Anda gagal menang");
        break;
    }
} while (true);

input.close();
}
```