TUGAS UTS MAHASISWA

Dosen Pengampu: Nova Agustina, ST., M.Kom.



Disusun oleh:

Nama: Naufal Eka Putra Pratama

Kelas: TIF RP 23 CID B

NPM:23552011445

PROGRAM STUSY TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAN TEKOLOGI BANDUNG TAHUN 2024

1. Apa fungsi setOnClickListener?

Jawaban: setOnClickListener adalah method yang digunakan dalam Android untuk memberikan aksi atau tindakan pada komponen UI seperti Button, ImageView, atau TextView ketika diklik oleh pengguna.

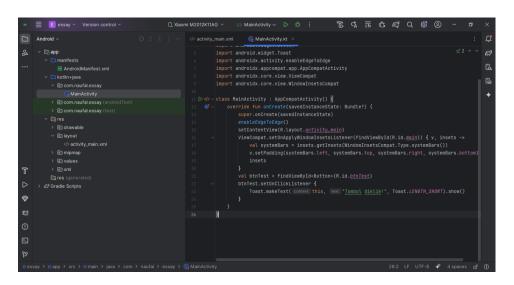
Apa syarat pemanggilan setOnClickListener? Berikan contoh dan screenshot kode

Jawaban: Syaratnya adalah

- Komponen yang dipanggil sudah terhubung ke kode Kotlin melalui findViewByld.
- Komponen UI seperti Button atau ImageView memiliki id di XML.

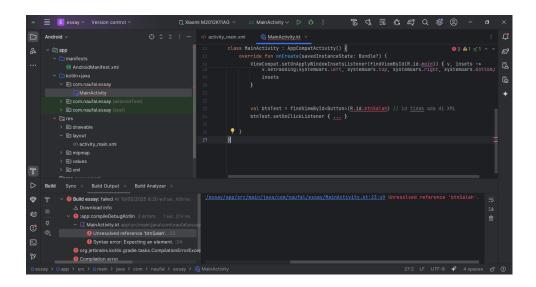
```
<Button
    android:id="@+id/btnTest"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
android:text="Klik Saya" />
```

```
val btnTest = findViewById<Button>(R.id.btnTest)
btnTest.setOnClickListener {
    Toast.makeText(this, "Tombol diklik!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```



2. Error apa yang terjadi jika salah menginisialisasi findViewByld atau objek XML belum ada?

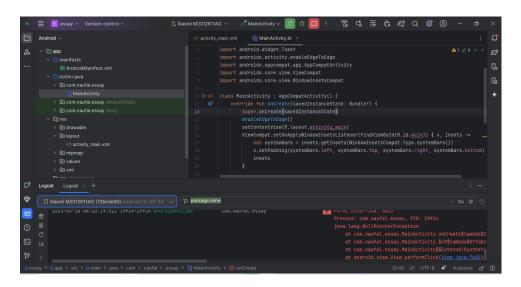
Jawaban: Error: NullPointerException atau Unresolved reference.



3. Buat contoh program yang menampilkan pesan error NullPointerException Jawaban : codenya

```
val btnTest = findViewById<Button>(R.id.btnTest)
    btnTest.setOnClickListener {
    val nama: String? = null
    val panjang = nama!!.length
    Toast.makeText(this, "Panjang nama: $panjang",
    Toast.LENGTH_SHORT).show()
}

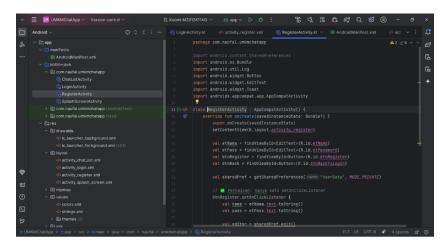
<Button
    android:id="@+id/btnTest"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Tes NullPointer" />
```

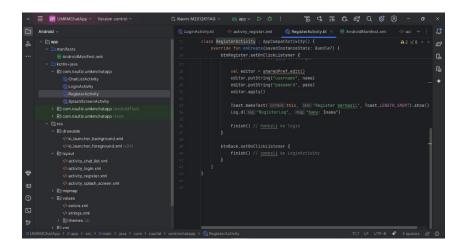


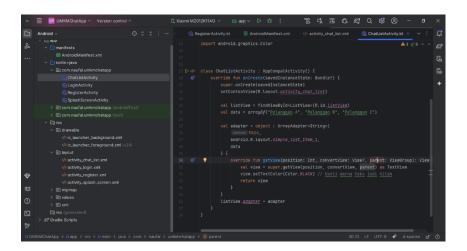
Studi Kasus

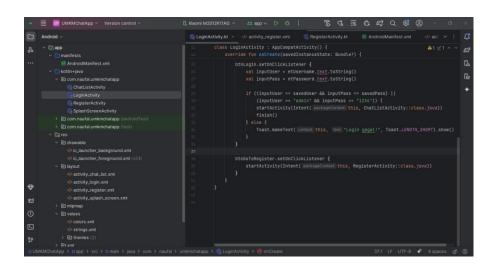
Aplikasi **UMKM Chat App** adalah aplikasi Android sederhana berbasis **Kotlin + XML** yang dirancang untuk mendukung usaha kecil (UMKM) dalam komunikasi dengan pelanggan.

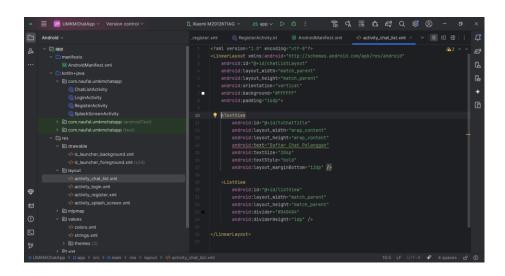
Ini adalah Screenshoot code aplikasi

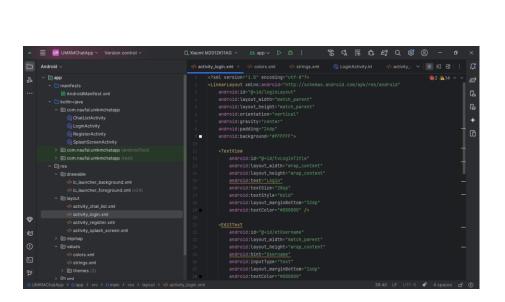




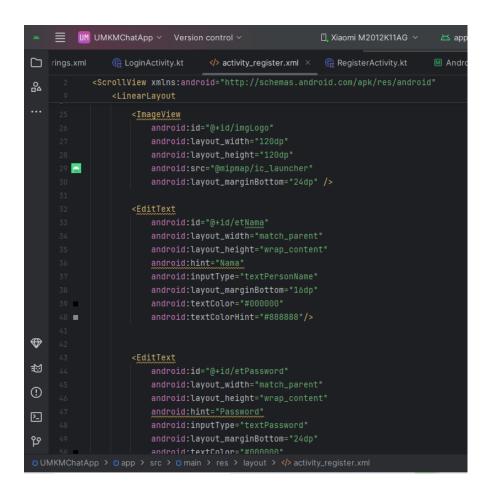




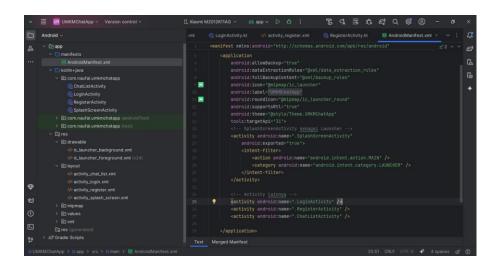


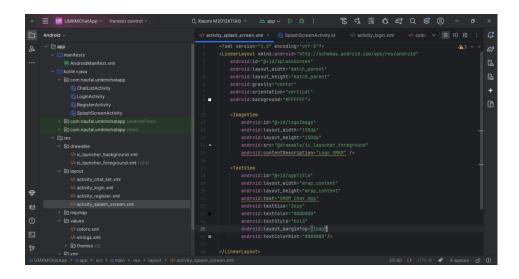


```
| Image: |
```

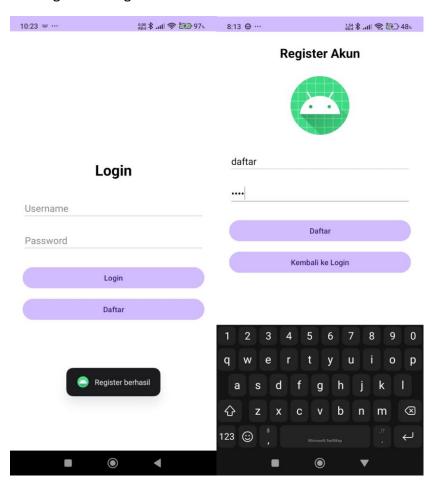


```
■ UM UMKMChatApp ∨ Version control ∨
                                                    🗋 Xiaomi M2012K11AG 🗸
M AndroidN
           <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
&
              <LinearLayout
                     android:layout_width="match_parent"
                     android:layout_height="wrap_content"
                     android:layout_marginBottom="24dp"
                     android:textColorHint="#888888"/>
     51 ■
                     android:layout_width="match_parent"
                     android:layout_height="wrap_content"
                     android:text="Daftar" />
                 <Button
                     android:layout_height="wrap_content"
                     android:text="Kembali ke Login"
①
                     android:layout_marginTop="12dp" />
<u>}_</u>
              </LinearLayout>
လှ
```

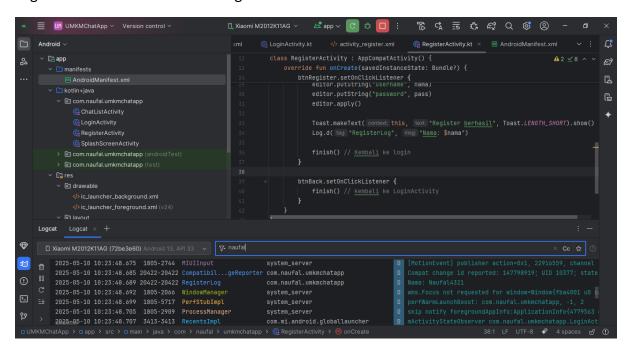




Evenlog saat mengklik daftar



Logcat saat klik tombol daftar dengan username Naufal4321



Penjelasan tiap baris code pada file kotlin

SplashScreenActivity.kt

class SplashScreenActivity : AppCompatActivity() {

Membuat class SplashScreenActivity sebagai Activity awal

override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {

Fungsi onCreate dipanggil saat activity pertama kali dibuat.

super.onCreate(savedInstanceState)

Memanggil implementasi dari superclass (AppCompatActivity).

setContentView(R.layout.activity_splash_screen)

Menampilkan tampilan dari activity_splash_screen.xml.

Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
 startActivity(Intent(this, LoginActivity::class.java))
 finish()
}, 2000)

Menunda 2 detik sebelum berpindah ke LoginActivity dan menutup splash screen.

LoginActivity.kt

val etUsername = findViewById<EditText>(R.id.etUsername)

val etPassword = findViewById<EditText>(R.id.etPassword)

val btnLogin = findViewById<Button>(R.id.btnLogin)

val btnGoToRegister = findViewById<Button>(R.id.btnGoToRegister)

Menghubungkan komponen UI dari XML ke kode Kotlin.

val sharedPref = getSharedPreferences("UserData", MODE_PRIVATE)

val savedUser = sharedPref.getString("username", null)

val savedPass = sharedPref.getString("password", null)

Mengambil data username dan password yang sebelumnya disimpan di SharedPreferences.

btnLogin.setOnClickListener {

Menentukan aksi saat tombol login ditekan.

val inputUser = etUsername.text.toString()

val inputPass = etPassword.text.toString()

Mengambil inputan user.

if ((inputUser == savedUser && inputPass == savedPass) | | ...)

Mengecek apakah login cocok dengan data register atau admin default.

```
startActivity(Intent(this, ChatListActivity::class.java))
finish()
```

Jika benar, pindah ke halaman ChatListActivity.

```
Toast.makeText(this, "Login gagal!", Toast.LENGTH_SHORT).show()
```

Jika salah, tampilkan notifikasi gagal.

```
btnGoToRegister.setOnClickListener {
    startActivity(Intent(this, RegisterActivity::class.java))
}
```

Jika ditekan, pindah ke RegisterActivity.

RegisterActivity.kt

```
val etNama = findViewById<EditText>(R.id.etNama)
val etPass = findViewById<EditText>(R.id.etPassword)
val btnRegister = findViewById<Button>(R.id.btnRegister)
val btnBack = findViewById<Button>(R.id.btnBackToLogin)
```

Menghubungkan input nama, password, dan tombol-tombol ke Kotlin.

```
val sharedPref = getSharedPreferences("UserData", MODE_PRIVATE)
```

Membuka file penyimpanan lokal.

```
btnRegister.setOnClickListener {
   val nama = etNama.text.toString()
   val pass = etPass.text.toString()
```

Mengambil input dari user.

```
val editor = sharedPref.edit()
editor.putString("username", nama)
editor.putString("password", pass)
editor.apply()
```

Menyimpan data ke SharedPreferences.

```
Toast.makeText(this, "Register berhasil", Toast.LENGTH_SHORT).show()
Log.d("RegisterLog", "Nama: $nama")
```

Menampilkan notifikasi dan log debug.

```
finish()
```

Menutup halaman register (kembali ke login).

```
btnBack.setOnClickListener {
    finish()
}
```

Tombol kembali juga menutup halaman.

ChatListActivity.kt

```
val listView = findViewById<ListView>(R.id.listView)
```

Menghubungkan ListView dari layout ke Kotlin.

```
val data = arrayOf("Pelanggan A", "Pelanggan B", "Pelanggan C")
```

Data dummy chat pelanggan.

```
val adapter = object : ArrayAdapter<String>(
    this,
    android.R.layout.simple_list_item_1,
    data
)
```

Membuat objek ArrayAdapter khusus (anonymous class) untuk menampilkan array data ke dalam ListView, menggunakan layout bawaan simple_list_item_1.

override fun getView(position: Int, convertView: View?, parent: ViewGroup): View {
Override method getView agar bisa mengubah tampilan masing-masing item list (baris).

```
val view = super.getView(position, convertView, parent) as TextView
```

Memanggil method asli getView() untuk mendapatkan tampilan item, lalu memastikan bahwa itu adalah TextView.

view.setTextColor(Color.BLACK)

Mengatur warna teks item menjadi hitam agar terlihat jelas di background putih.

```
return view
```

Mengembalikan tampilan TextView yang sudah diubah warnanya ke dalam ListView.

```
listView.adapter = adapter
```

Mengatur adapter yang sudah dikustomisasi ke dalam komponen ListView.

Link Github:

https://github.com/NaufalEka4371/Tugas_Uts_Mobile

Tampilan Aplikasi

