Kelompok : 3B

Nama Kelompok :

1. IDA BAGUS RYAND WIRAYANA M. F1D020029
2. NAUFAL AZMI WARDHANA F1D020070
3. NI PUTU AYU GITA SARASWATI F1D020071
4. SAGITA WULANDARI F1D020093
5. SYAHRUL AMRI F1D020097
6. **Judul Project:**

“Bounce It”

1. **Deskripsi Project**

Game Bounce It merupakan game sejenis permainan tenis meja dimana pemain menggunakan pemantul (bat) untuk memantulkan bola dengan cara melawan arah arus bola yang dipantulkan lawan. Aturan dalam permainan ini adalah pemain tidak boleh membiarkan bola yang dipantulkan lawan melewati atau tidak mengenai bad yang dimiliki oleh si pemain, oleh karena itu pemain harus berusaha memantulkan bola tepat sasaran dan mencetak poin sebanyak-banyaknya. Pada game ini, pemain dapat mengulang permainan secara berulang kali untuk mendapatkan score tertinggi sebagai pemenangnya.

1. **Class Diagram**

|  |
| --- |
|  |

Dalam pembuatan program Bounce It ini, digunakan beberapa class, yaitu:

1. Class Skor

Class ini digunakan untuk membuat atau merepresentasikan pemain dari game Bounce It yang menyimpan nama dan score pemain.

1. Class Paddle

Class ini digunakan untuk mengatur paddle atau bat seperti kecepatan (speed) yang digunakan pada permainan.

1. Class GameFrame

Class ini digunakan untuk menyimpan membuat frame panel dari seluruh permainan Bounce It.

1. Class GamePanel

Class ini digunakan untuk menyimpan membuat bola seperti mengatur kecepatan pantulan bola pada permainan Bounce It.

1. Class Bola

Class ini digunakan untuk mengatur arah gerakan bola sesuai dengan tinggi dan lebar frame dalam permainan Bounce It.

1. Class Bounce It

Class ini merupakan kelas utama (main) yang digunakan sebagai tempat untuk mengeksekusi program Bounce It

1. **Tampilan GUI**

*Sertakan screenshoot tampilan aplikasi dan penjelasan singkat mengenai tampilan tersebut*

1. **Link Github**

*silahkan bekerja dengan github dalam mengerjakan project, lampirkan link github disini*

1. **Referensi (Jika ada)**

*Jika menggunakan referensi tolong ditulis disini, baik berupa jurnal dan lainnya, termasuk referensi dari github*.