

DPPL-001

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

MARKETPLACE

untuk:

Perangkat Lunak Sistem Pembelian Barang Online Berbasis Web

Dipersiapkan oleh:

Naufal Rezky Ananda	1301190478	Backend Developer
Muhammad Fauzan Avidiansyah	1301194166	Frontend Developer
Muhammad Kamil Hasan	1301190420	Database Developer
Yusuf Kamal Siregar	1301190464	Frontend Developer
Muhammad Fachrul Hidayat	1301194066	Backend Developer

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 UNIVERSITAS Telkom	Program Studi	Nomor Dokumen	Halaman
	S1 Teknik Informatika	DPPL-0001	1/91
	- Fakultas Informatika	Revisi	-

16 Juni 2021

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar isi

Daftar isi	4
Daftar Gambar	6
Daftar Tabel	8
1. Pendahuluan	10
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	10
1.2 Lingkup Masalah	10
1.3 Definisi dan Istilah	10
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	11
1.5 Referensi	12
1.6 Ikhtisar Dokumen	12
2 Deskripsi Perancangan Global	14
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	14
2.2 Deskripsi Arsitektural	14
2.3 Deskripsi Komponen	15
3 Perancangan Rinci	16
3.1 Realisasi Use Case	16
A. <i>Use Case Login</i>	16
B. <i>Use Case Logout</i>	17
C. <i>Use Case Edit Profile</i>	18
D. <i>Use Case Register</i>	19
E. <i>Use Case Melihat Riwayat Pembelian</i>	21
F. <i>Use Case Konfirmasi Pembayaran</i>	22
G. <i>Use Case Mencari Voucher</i>	24
H. <i>Use Case Melihat Voucher</i>	25
I. <i>Use Case Update User</i>	27
J. <i>Use Case Delete User</i>	28
K. <i>Use Case Add voucher</i>	30
L. <i>Use Case Update voucher</i>	32
M. <i>Use Case Delete Voucher</i>	34
N. <i>Use Case Tambah Kategori</i>	36
O. <i>Use Case Hapus Kategori</i>	38
P. <i>Use Case Ubah Kategori</i>	40
Q. <i>Use Case Lihat transaksi</i>	42
3.2 Perancangan Detil Kelas	44
A. <i>Kelas User</i>	44
B. <i>Kelas Pembeli</i>	45
C. <i>Kelas Sales</i>	45
D. <i>Kelas Admin</i>	46
E. <i>Kelas Voucher</i>	46
F. <i>Kelas Kategori</i>	47
G. <i>Nota Pembayaran</i>	48
H. <i>Database</i>	48
3.3 Diagram Kelas Keseluruhan	49
3.4 Algoritma/Query	49
A. <i>Algoritma Login</i>	49
B. <i>Algoritma Edit Profile</i>	50

<i>C.</i>	<i>Algoritma Register</i>	51
<i>D.</i>	<i>Algoritma Mencari voucher</i>	52
<i>E.</i>	<i>Algoritma Konfirmasi Pembayaran</i>	52
<i>F.</i>	<i>Algoritma Melihat Riwayat Pembelian</i>	53
<i>G.</i>	<i>Algoritma Melihat Voucher</i>	54
<i>H.</i>	<i>Algoritma Update User</i>	54
<i>I.</i>	<i>Algoritma Delete User</i>	55
<i>J.</i>	<i>Algoritma Add Voucher</i>	56
<i>K.</i>	<i>Algoritma Update Voucher</i>	56
<i>L.</i>	<i>Algoritma Delete Voucher</i>	56
<i>M.</i>	<i>Algoritma Tambah Kategori</i>	57
<i>N.</i>	<i>Algoritma Ubah Kategori</i>	57
<i>O.</i>	<i>Algoritma Hapus Kategori</i>	58
<i>P.</i>	<i>Algoritma Lihat Transaksi</i>	58
3.5	Diagram Statechart	59
3.6	Perancangan Antarmuka	72
<i>A.</i>	<i>Login</i>	72
<i>B.</i>	<i>Logout</i>	72
<i>C.</i>	<i>Edit Profile</i>	73
<i>D.</i>	<i>Register</i>	74
<i>E.</i>	<i>Melihat Riwayat pembelian</i>	75
<i>F.</i>	<i>Konfirmasi pembayaran</i>	76
<i>G.</i>	<i>Mencari voucher</i>	78
<i>H.</i>	<i>Melihat voucher</i>	79
<i>I.</i>	<i>Update user</i>	79
<i>J.</i>	<i>Delete user</i>	80
<i>K.</i>	<i>Add voucher</i>	82
<i>L.</i>	<i>Update voucher</i>	83
<i>M.</i>	<i>Delete voucher</i>	84
<i>N.</i>	<i>Tambah kategori</i>	85
<i>O.</i>	<i>Hapus kategori</i>	86
<i>P.</i>	<i>Ubah kategori</i>	87
<i>Q.</i>	<i>Lihat transaksi</i>	87
3.7	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	89
4	Matriks Kerunutan	90

Daftar Gambar

Gambar 1 Component Diagram	14
Gambar 2 Sequence Diagram Login	16
Gambar 3 Diagram Kelas Login	17
Gambar 4 Sequence Diagram Logout	17
Gambar 5 Diagram Kelas Logout	18
Gambar 6 Sequence Diagram Edit Profile	19
Gambar 7 Diagram Kelas Edit Profile	19
Gambar 8 Sequence Diagram Register	20
Gambar 9 Diagram Kelas Register	20
Gambar 10 Sequence Diagram Melihat Riwayat Pembelian	21
Gambar 11 Diagram Kelas Melihat Riwayat Pembelian	22
Gambar 12 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	23
Gambar 13 Diagram Kelas Konfirmasi Pembayaran	24
Gambar 15 Sequence Diagram Mencari Voucher	25
Gambar 15 Diagram Kelas Mencari Voucher	25
Gambar 16 Sequence Diagram Melihat Voucher	26
Gambar 17 Diagram Kelas Melihat Voucher	26
Gambar 18 Sequence Diagram Update User	27
Gambar 19 Diagram Kelas Update User	28
Gambar 20 Sequence Diagram Delete user	29
Gambar 21 Diagram Kelas Delete user	30
Gambar 22 Sequence Diagram Add voucher	31
Gambar 23 Diagram Kelas Add voucher	32
Gambar 24 Sequence Diagram Update voucher	33
Gambar 25 Diagram Kelas Update voucher	34
Gambar 26 Sequence Diagram Delete voucher	35
Gambar 27 Diagram Kelas Delete voucher	36
Gambar 28 Sequence Diagram Tambah kategori	37
Gambar 29 Diagram Kelas Tambah kategori	38
Gambar 30 Sequence Diagram Hapus kategori	39
Gambar 31 Diagram Kelas Hapus kategori	40
Gambar 32 Sequence Diagram Ubah kategori	41
Gambar 33 Diagram Kelas Ubah kategori	42
Gambar 34 Sequence Diagram Lihat transaksi	43
Gambar 35 Diagram Kelas Lihat transaksi	43
Gambar 37 Diagram Class	49
Gambar 37 Diagram Statechart Login	59
Gambar 38 Diagram Statechart Logout	59
Gambar 39 Diagram Statechart Edit Profile	60
Gambar 40 Diagram Statechart Register	61
Gambar 41 Diagram Statechart Melihat Riwayat pembelian	61
Gambar 42 Diagram Statechart Konfirmasi pembayaran	62
Gambar 43 Diagram Statechart Melihat voucher	62
Gambar 44 Diagram Statechart Mencari voucher	63
Gambar 45 Diagram Statechart Update user	64
Gambar 46 Diagram Statechart Delete user	65
Gambar 47 Diagram Statechart Add voucher	66
Gambar 48 Diagram Statechart Delete voucher	67
Gambar 49 Diagram Statechart Update voucher	68
Gambar 50 Diagram Statechart Tambah kategori	69
Gambar 51 Diagram Statechart Hapus kategori	70
Gambar 52 Diagram Statechart Ubah kategori	71
Gambar 53 Diagram Statechart Lihat transaksi	71
Gambar 54 Antarmuka Halaman Login	72

Gambar 55 Antarmuka Halaman Logout	73
Gambar 56 Antarmuka Halaman Edit Profile	74
Gambar 57 Antarmuka Halaman Register	75
Gambar 58 Antarmuka Halaman Melihat Riwayat pembelian	76
Gambar 59 Antarmuka Halaman Konfirmasi pembayaran 1	77
Gambar 60 Antarmuka Halaman Konfirmasi pembayaran 2	77
Gambar 61 Antarmuka Halaman Mencari voucher	78
Gambar 62 Antarmuka Halaman Melihat voucher	79
Gambar 63 Antarmuka Halaman Update user	80
Gambar 64 Antarmuka Halaman Delete user	81
Gambar 65 Antarmuka Halaman Delete user 2	81
Gambar 66 Antarmuka Halaman Add voucher	82
Gambar 67 Antarmuka Halaman Update voucher	83
Gambar 68 Antarmuka Halaman Delete voucher 1	84
Gambar 69 Antarmuka Halaman Delete voucher 2	84
Gambar 70 Antarmuka Halaman Tambah kategori	85
Gambar 71 Antarmuka Halaman Hapus kategori	86
Gambar 72 Antarmuka Halaman Ubah kategori	87
Gambar 73 Antarmuka Halaman Lihat transaksi	88
Gambar 74 Perancangan Representasi Persistensi Kelas	89

Daftar Tabel

Table 1 Daftar definisi dan Akronim	10
Table 2 Table 2 Daftar Istilah	11
Table 3 Aturan Penomoran	12
Table 4 Deskripsi Komponen	15
Table 5 Identifikasi Kelas Login	16
Table 6 Identifikasi Kelas Logout	17
Table 7 Identifikasi Kelas Edit Profile	18
Table 8 Identifikasi Kelas Register	19
Table 9 Identifikasi Kelas Melihat Riwayat Pembelian	21
Table 10 Identifikas Kelas Konfirmasi Pembayaran	22
Table 11 Identifikasi Kelas Mencari Voucher	24
Table 12 Identifikasi Kelas Melihat Voucher	25
Table 13 Identifikasi Kelas Update User	27
Table 14 Identifikasi Kelas Delete user	28
Table 15 Identifikasi Kelas Add voucher	30
Table 16 Identifikasi Kelas Update voucher	32
Table 17 Identifikasi Kelas Delete voucher	34
Table 18 Identifikasi Kelas Tambah kategori	36
Table 19 Identifikasi Kelas Hapus kategori	38
Table 20 Identifikasi Kelas Ubah kategori	40
Table 21 Identifikasi Kelas Lihat transaksi	42
Table 22 Perancangan Detil Kelas	44
Table 23 Perancangan Detail Kelas User	44
Table 24 Perancangan Detail Kelas Pembeli	45
Table 25 Perancangan Detail Kelas Sales	45
Table 26 Perancangan Detail Kelas Admin	46
Table 27 Perancangan Detail Kelas Voucher	46
Table 28 Perancangan Detail Kelas Kategori	47
Table 29 Perancangan Detail Kelas Nota Pembayaran	48
Table 30 Perancangan Detail Database	49
Table 31 Query Login	50
Table 32 Query Edit Profile	51
Table 33 Query Register	52
Table 34 Query Mencari voucher	52
Table 35 Query Konfirmasi pembayaran	53
Table 36 Query Melihat Riwayat pembelian	54
Table 37 Query Melihat voucher	54
Table 38 Query Update user	55
Table 39 Query Delete user	55
Table 40 Query Add voucher	56
Table 41 Query Update voucher	56
Table 42 Query Delete voucher	57
Table 43 Query Tambah kategori	57
Table 44 Query Ubah kategori	57
Table 45 Query Hapus kategori	58
Table 46 Query Lihat transaksi	58
Table 47 Keterangan Antarmuka Login	72
Table 48 Keterangan Antarmuka Logout	73
Table 49 Keterangan Antarmuka Edit Profile	74
Table 50 Keterangan Antarmuka Register	75
Table 51 Keterangan Antarmuka Melihat Riwayat pembelian	76
Table 52 Keterangan Antarmuka Konfirmasi pembayaran	78
Table 53 Keterangan Antarmuka Mencari voucher	78

Table 54 Keterangan Antarmuka Melihat voucher	79
Table 55 Keterangan Antarmuka Update user	80
Table 56 Keterangan Antarmuka Delete user	81
Table 57 Keterangan Antarmuka Add voucher	82
Table 58 Keterangan Antarmuka Update voucher	83
Table 59 Keterangan Antarmuka Delete voucher	85
Table 60 Keterangan Antarmuka Tambah kategori	85
Table 61 Keterangan Antarmuka Hapus kategori	86
Table 62 Keterangan Antarmuka Ubah kategori	87
Table 63 Keterangan Antarmuka Lihat transaksi	88
Table 64 Matriks Keruntutan	90

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan Pembuatan dokumen ini adalah untuk mendokumentasikan segala kegiatan yang dilakukan selama perkembangan proyek perangkat lunak Website Marketplace kami dimulai dari tahap *user requirements*, perancangan, analisis dan desain, implementasi hingga *testing*. Penulisan dokumen ini juga digunakan sebagai salah satu acuan nantinya dalam pengimplementasian dan pengembangan. Selain itu, tujuan dari proyek ini yakni untuk memungkinkan pemilik toko online dapat dengan cepat dan mudah untuk menyiapkan dan melakukan penjualan atau bisnis inti lainnya melalui internet serta memungkinkan pelanggan atau *customer* untuk melakukan aktivitas pembelian dengan cepat dan tepat tanpa mendatangi lokasi atau tempat penjualan sehingga dapat menghemat dan efisien waktu.

1.2 Lingkup Masalah

Marketplace kami merupakan sebuah website yang dapat digunakan bagi calon pelanggan terkhusus untuk masyarakat yang tidak memiliki banyak waktu dalam melakukan pembelian barang karena padatnya kegiatan sehari-hari dan juga membantu para penjual untuk memperluas jangkauan calon konsumen. Pembeli tidak perlu datang ke lokasi/tempat perbelanjaan umum untuk melakukan aktivitas pembelian, tetapi hanya cukup mengunjungi website menggunakan perangkat laptop/hp untuk melakukan transaksi online ke toko yang diinginkannya.

1.3 Definisi dan Istilah

Berikut ini adalah beberapa definisi, singkatan, dan akronim yang terdapat di dalam dokumen ini:

Table 1 Daftar definisi dan Akronim

Kata Kunci atau frase	Definisi dan atau akronim
TOR	<i>Term of Reference</i> Dokumen yang berisi gambaran umum mengenai perangkat lunak yang diminta.
SDP	<i>Software Development Plan</i>
DPPL	Dokumen yang mendeskripsikan dan menjelaskan secara tereperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.
RPPL	Rencana Pengembangan Perangkat Lunak Dokumen yang berisi rencana pengembangan perangkat lunak dalam suatu proyek, yang mencakup gambaran umum proyek, gambaran manajerial proyek, dan gambaran teknik proyek.
SRS	<i>Software Requirement Specification</i>
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan <i>user</i>
RPL	Rekayasa Perangkat Lunak Kegiatan pengembangan perangkat lunak
IEEE	<i>Institute of Electrical and Electronics Engineers</i> Standar internasional untuk pengembangan dan rancangan produk
ANSI	<i>American Standard Institute</i> Lembaga standardisasi Amerika

Table 2 Daftar Istilah

Istilah	Definisi
Konsumen	Setiap orang pemakai barang dan/jasa yang tersedia dalam masyarakat, baik bagi kepentingan diri sendiri, keluarga, orang lain, maupun makhluk hidup lain dan tidak untuk diperdagangkan.

Penjual	Setiap orang yang menjual barang, dimana biasanya penilaian seorang sales diukur dari volume penjualan yang sudah dicapai.
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i> , diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak
DFD	Diagram dan notasi yang menunjukkan aliran data pada perangkat lunak
Html	Bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam.
PHP	Bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam.
Mysql	perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Penulisan dokumen DPPL ini menggunakan berbagai macam aturan penamaan dan penomoran yang berbeda-beda untuk beberapa bagian tertentu. Aturan penamaan dan penomoran yang digunakan berdasarkan hal/bagian tersebut adalah seperti yang tercantum pada Tabel 3 berikut ini.

Table 3 Aturan Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran/Penamaan
47/3.4	Algo-xxx untuk penamaan algoritma yang dipakai dalam dppl
47/3.4	D-xxx untuk penamaan query yang dipakai dalam dppl

1.5 Referensi

Dokumen ini merujuk pada hasil wawancara dan observasi pada masyarakat tentang informasi yang berkaitan dengan berbagai kebutuhan yang mencakup data secara umum. diperlukannya dan penulisan dokumen berdasarkan pada :

1. IEEE Std 830-1993, *IEEE Recommended Practice for Software Requirement Specifications*.
2. Pressman, R.S., *"Software Engineering, a Practitioner's Approach"* Seventh Edition, McGraw Hill, 2009.

3. Kelompok “*Cherline*” . Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL). JurusanTeknik Informatika Universitas Telkom.

1.6 *Ikhtisar Dokumen*

Dokumen DPPL ini berisikan deskripsi rancangan perangkat lunak sistem informasi perpustakaan yang akan dikembangkan berdasarkan dokumen SKPL. Pada dokumen DPPL ini akan dijelaskan rincian dari rancangan perangkat lunak sehingga dapat diimplementasikan. Dokumen ini secara garis besar terdiri dari empat bab dengan perincian sebagai berikut:

A. Pendahuluan

Pendahuluan berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, aturan penamaan dan penomoran, referensi, dan ikhtisar dokumen.

B. Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global berisi tentang rancangan dari perangkat lunak yang akan dibangun meliputi, rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen.

C. Perancangan Rinci

Perancangan rinci pada dokumen ini berisi tentang realisasi *use case*, perancangan detil kelas, deskripsi diagram kelas, algoritma/*query*, diagram *statechart*, perancangan antarmuka, dan perancangan representasi persistensi kelas.

D. Matriks Keterunutan

Matriks keterunutan berisi tentang hal fungsional yang terdapat pada dokumen DPPL.

2 Deskripsi Perancangan Global

Deskripsi perancangan global meliputi penjelasan tentang rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural, dan deskripsi komponen yang membangun perangkat lunak.

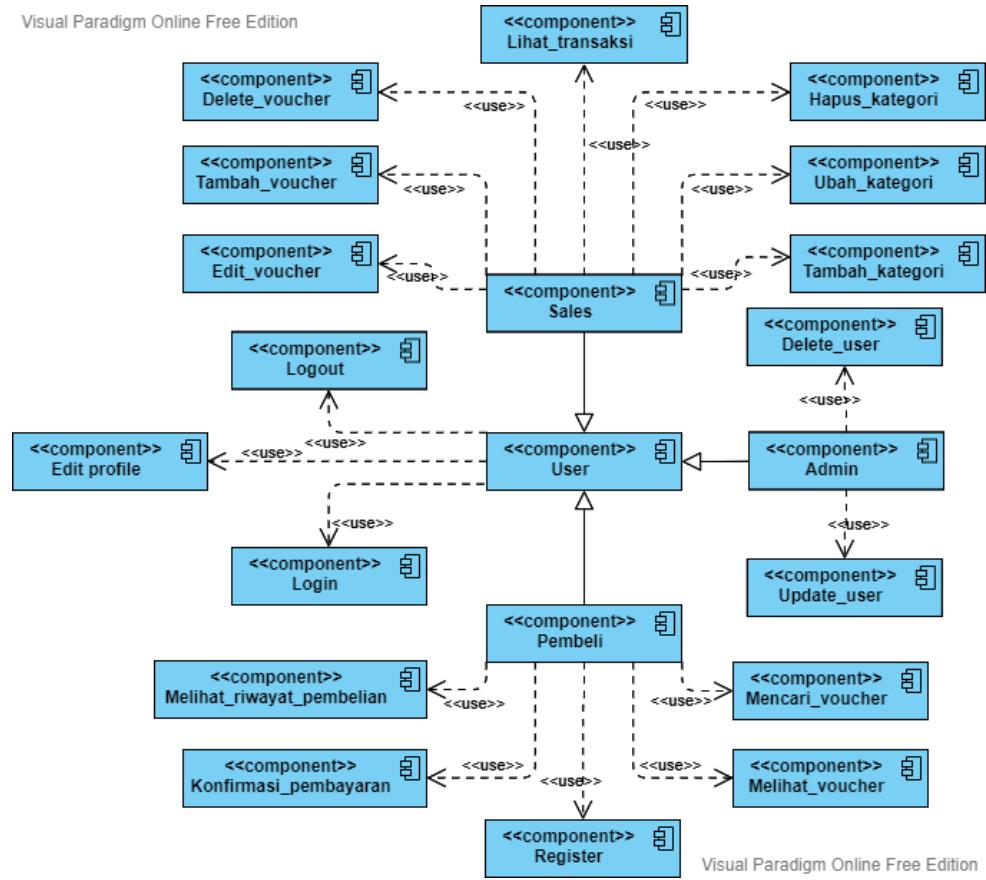
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem ini diimplementasikan dalam lingkungan sebagai berikut :

1. Sistem operasi : Windows, Android, Mac, Linux
2. Bahasa Pemrograman : HTML, Java Script, CSS, PHP
3. DBMS : MySQL
4. Development Tool: PHP myAdmin(XAMPP), Code Igniter 3

2.2 Deskripsi Arsitektural

Merupakan gambaran arsitektur atau komponen yang akan diterapkan pada perangkat lunak “Cherline” untuk mempermudah pengembang dalam mengembangkan atau mengimplementasikan perangkat lunak ini.



Gambar 1 Component Diagram

2.3 Deskripsi Komponen

Table 4 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1.	Admin	Pengguna dalam sistem Marketplace kami
2.	Customer	Pengguna dalam sistem Marketplace kami
3.	Sales Person	Pengguna dalam sistem Marketplace kami
4.	Login Customer	Menu untuk masuk agar dapat mengakses menu lain
5.	Search Criteria	Menu untuk pencarian item yang diinginkan
6.	Login Info	Menu untuk mengecek info terkait data diri
7.	Item Info	Menu untuk melihat detail dari suatu item
8.	Add to Cart	Menu untuk Customer dapat memasukan item ke dalam keranjang
9.	Process Order	Menu untuk Customer untuk checkout barang dan menambahkan tagihan
10.	Login Admin	Menu untuk Admin masuk ke sistem akun administrator

11.	Account Update	Menu untuk mendaftarkan/hapus akun Customer, Admin, Sales Person
12.	State of Health	Menu untuk admin dapat mengetahui keadaan dari server apakah dapat diakses user atau tidak.
13.	Account Information	Menu untuk admin dapat melakukan delete akun user
14.	Plug-in & Patches	Menu untuk Admin melakukan update website
15.	Login Sales	Menu untuk Sales Person masuk ke dalam website
16.	Add, Change & Delete Items	Menu untuk Sales Person dapat memasukan, mengubah, serta menghapus item
17.	Inventory & Statistic	Menu untuk Sales Person dapat melihat item-item yang telah di masukkan dan statistic penjualannya

3 Perancangan Rinci

Dalam bab perancangan rinci akan dijelaskan mengenai realisasi use case, perancangan detil kelas, diagram kelas keseluruhan, algoritma/query, diagram statechart, perancangan antarmuka, dan perancangan representasi persistensi kelas

3.1 Realisasi Use Case

Subbab ini menjelaskan tentang realisasi semua use case yang telah dirancang pada dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

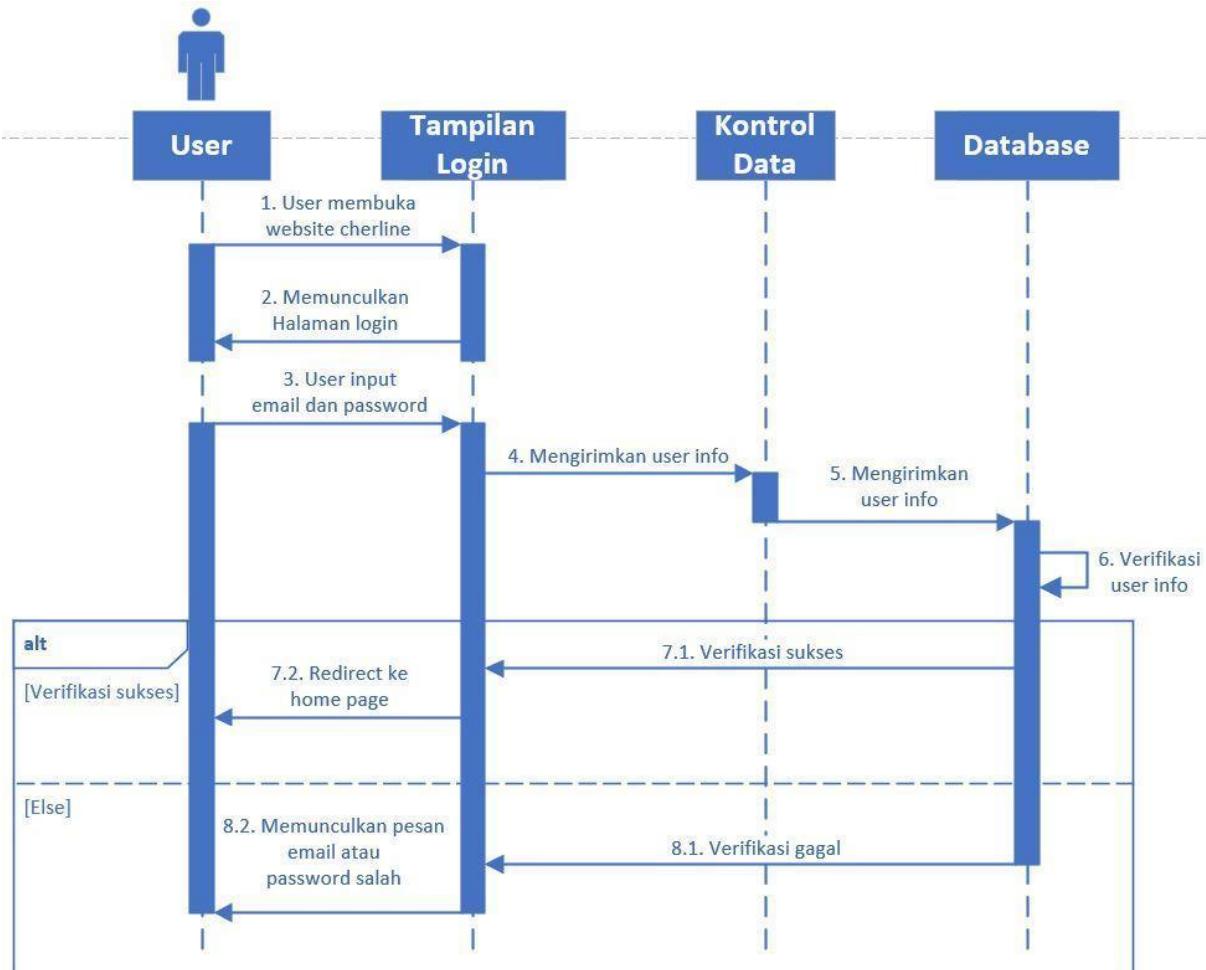
A. Use Case Login

3.1.A.1 Identifikasi Kelas

Table 5 Identifikasi Kelas Login

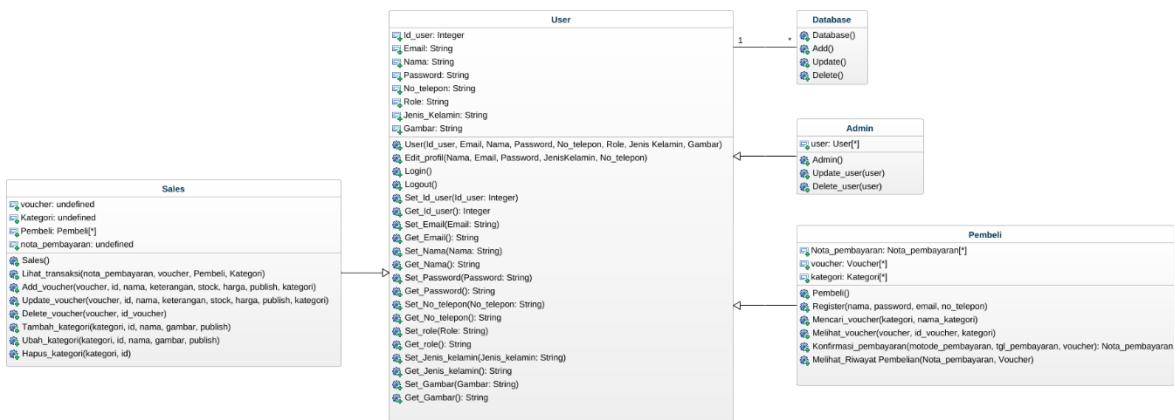
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Database	Database

3.1.A.2 Sequence Diagram



Gambar 2 Sequence Diagram Login

3.1.A.3 Diagram Kelas



Gambar 3 Diagram Kelas Login

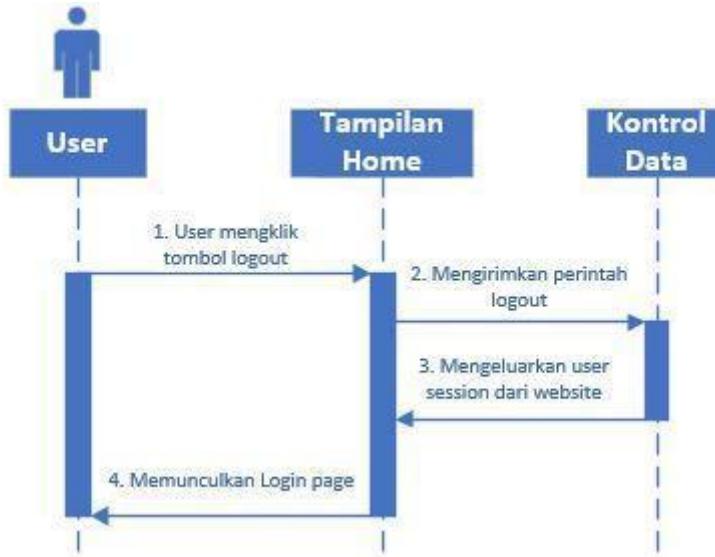
B. Use Case Logout

3.1.B.1 Identifikasi Kelas

Table 6 Identifikasi Kelas Logout

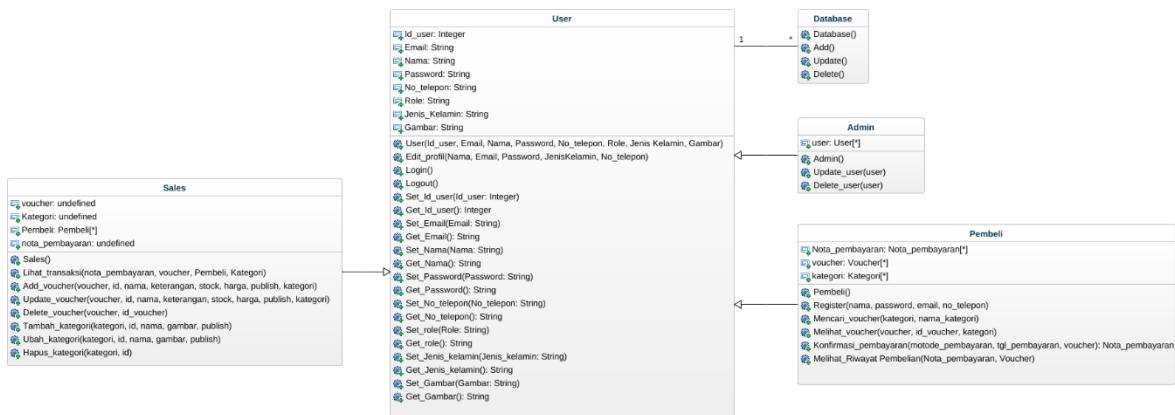
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Database	Database

3.1.B.2 Sequence Diagram



Gambar 4 Sequence Diagram Logout

3.1.B.3 Diagram Kelas



Gambar 5 Diagram Kelas Logout

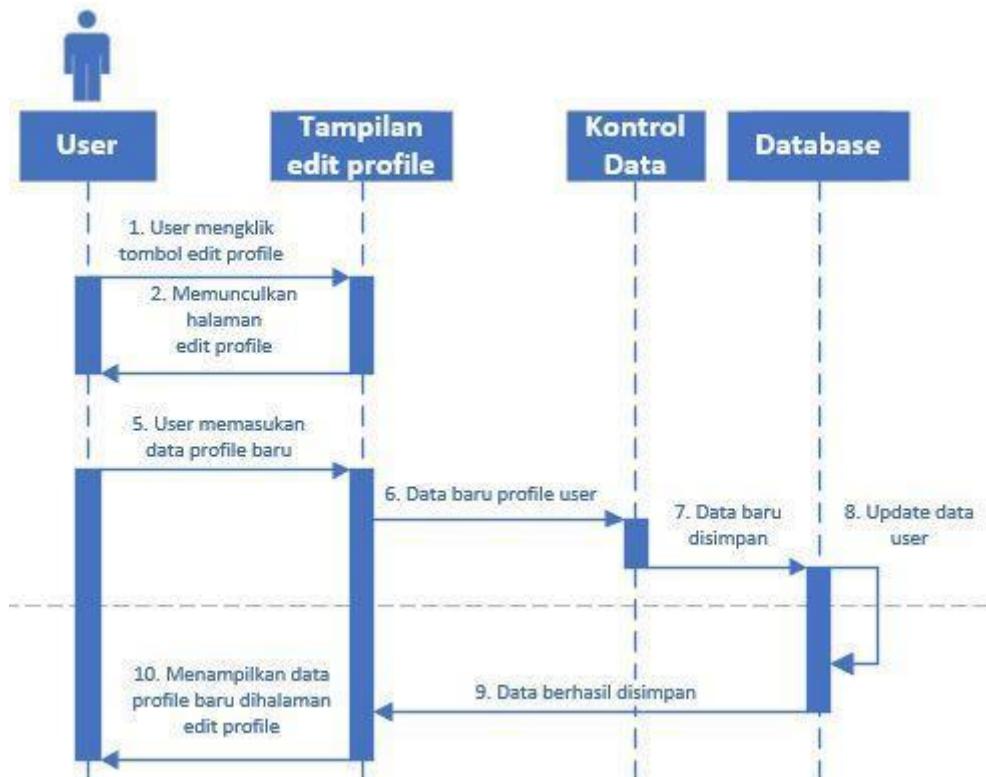
C. Use Case Edit Profile

3.1.C.1 Identifikasi Kelas

Table 7 Identifikasi Kelas Edit Profile

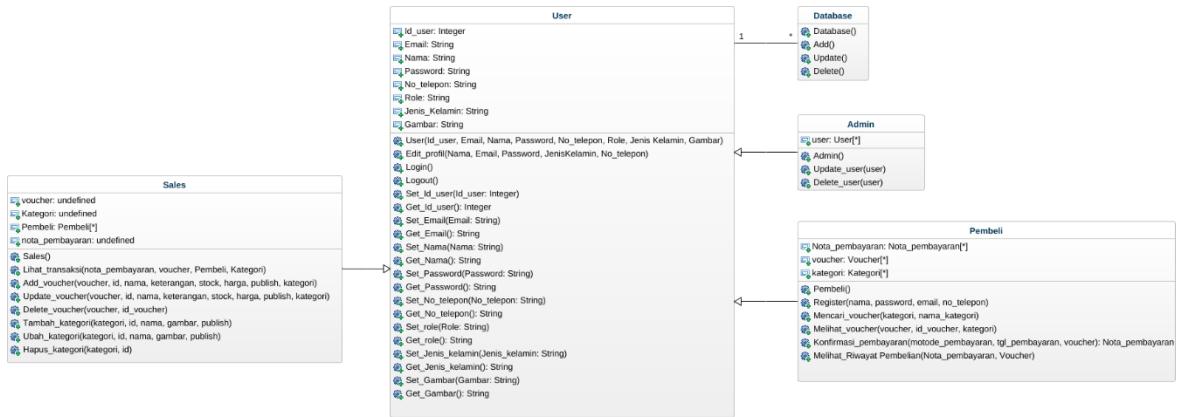
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Database	Database

3.1.C.2 Sequence Diagram



Gambar 6 Sequence Diagram Edit Profile

3.1.C.3 Diagram Kelas



Gambar 7 Diagram Kelas Edit Profile

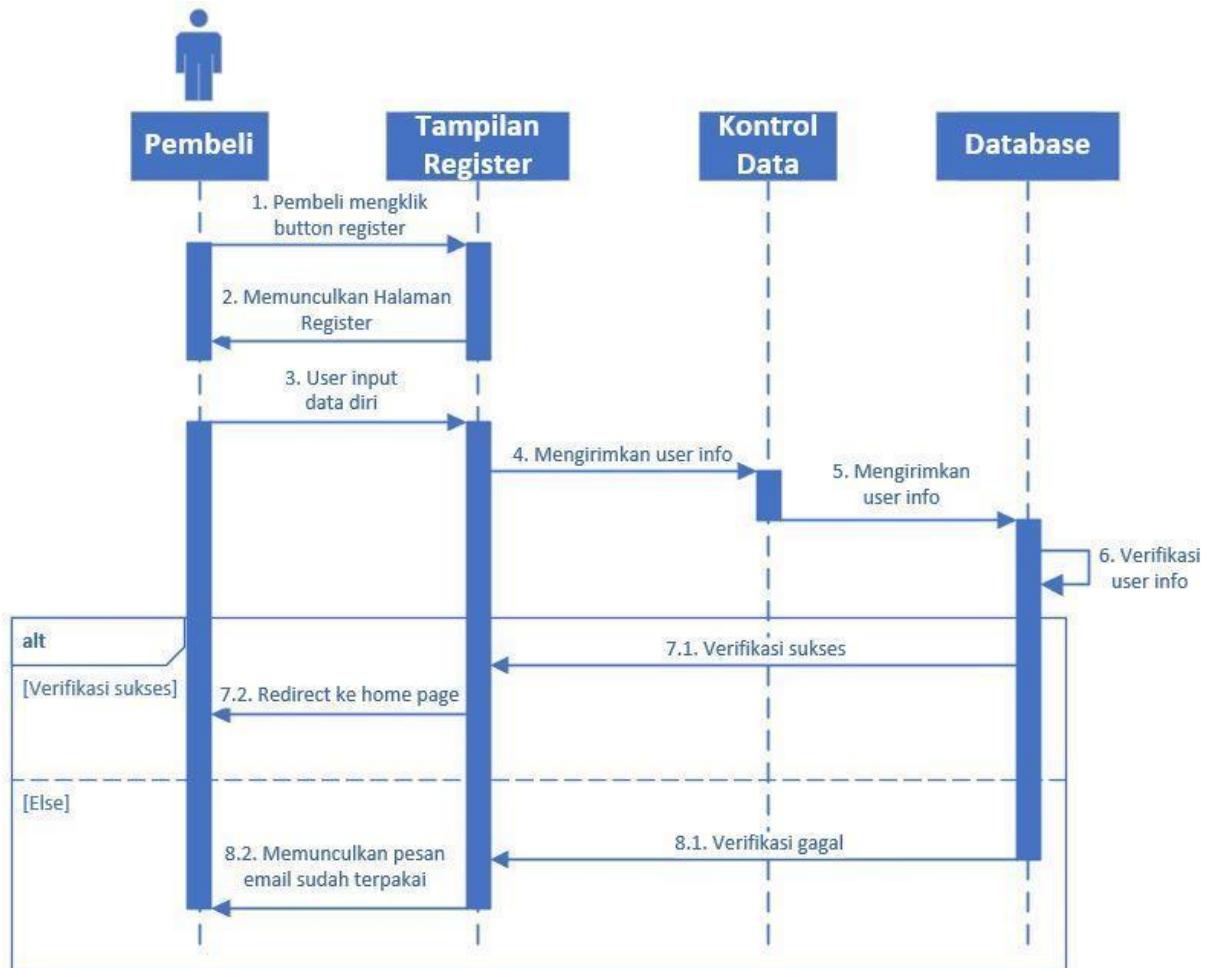
D. Use Case Register

3.1.D.1 Identifikasi Kelas

Table 8 Identifikasi Kelas Register

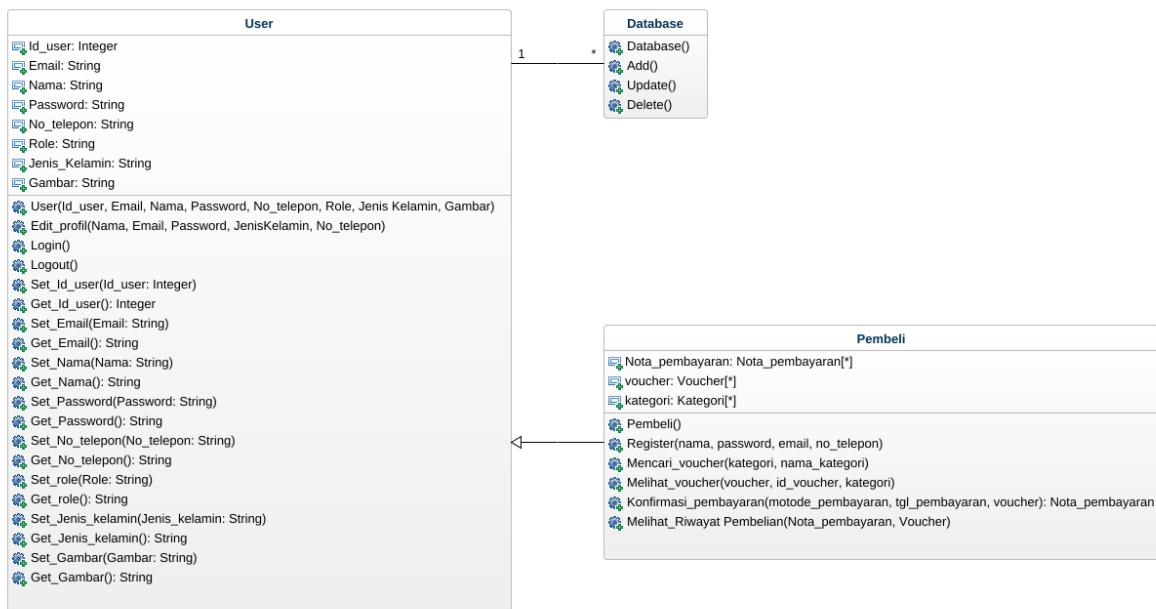
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pembeli	Pembeli
2.	Database	Database

3.1.D.2 Sequence Diagram



Gambar 8 Sequence Diagram Register

3.1.D.3 Diagram Kelas



Gambar 9 Diagram Kelas Register

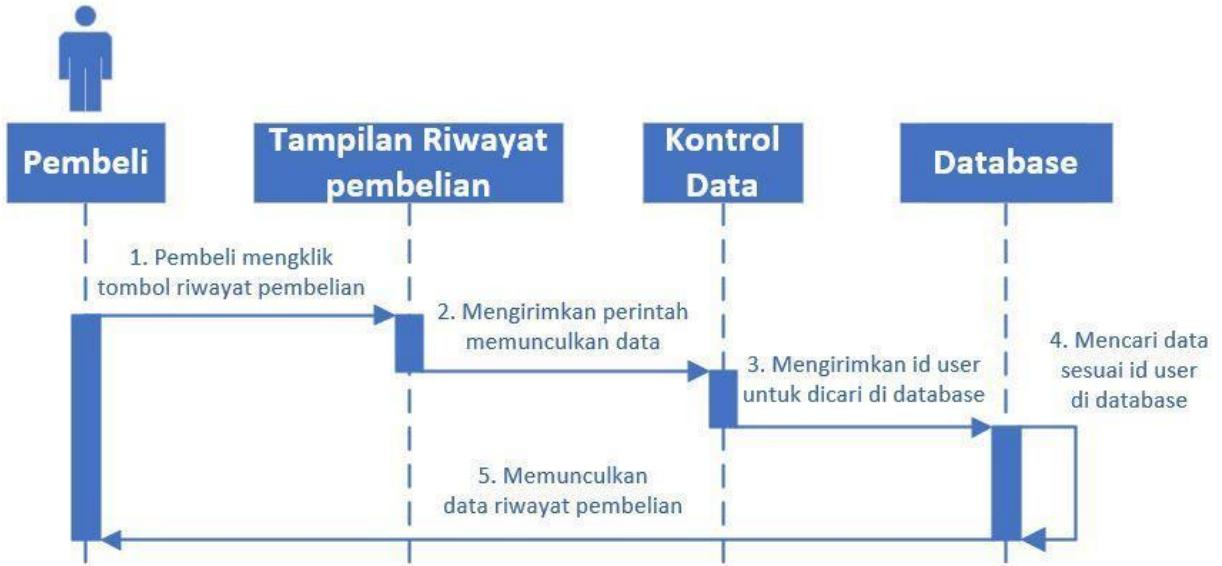
E. Use Case Melihat Riwayat Pembelian

3.1.E.1 Identifikasi Kelas

Table 9 Identifikasi Kelas Melihat Riwayat Pembelian

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pembeli	Pembeli
2.	Voucher	Voucher
3.	Nota pembayaran	Nota pembayaran
4.	Kategori	Kategori
5.	Database	Database

3.1.E.2 Sequence Diagram



Gambar 10 Sequence Diagram Melihat Riwayat Pembelian

3.1.E.3 Diagram Kelas



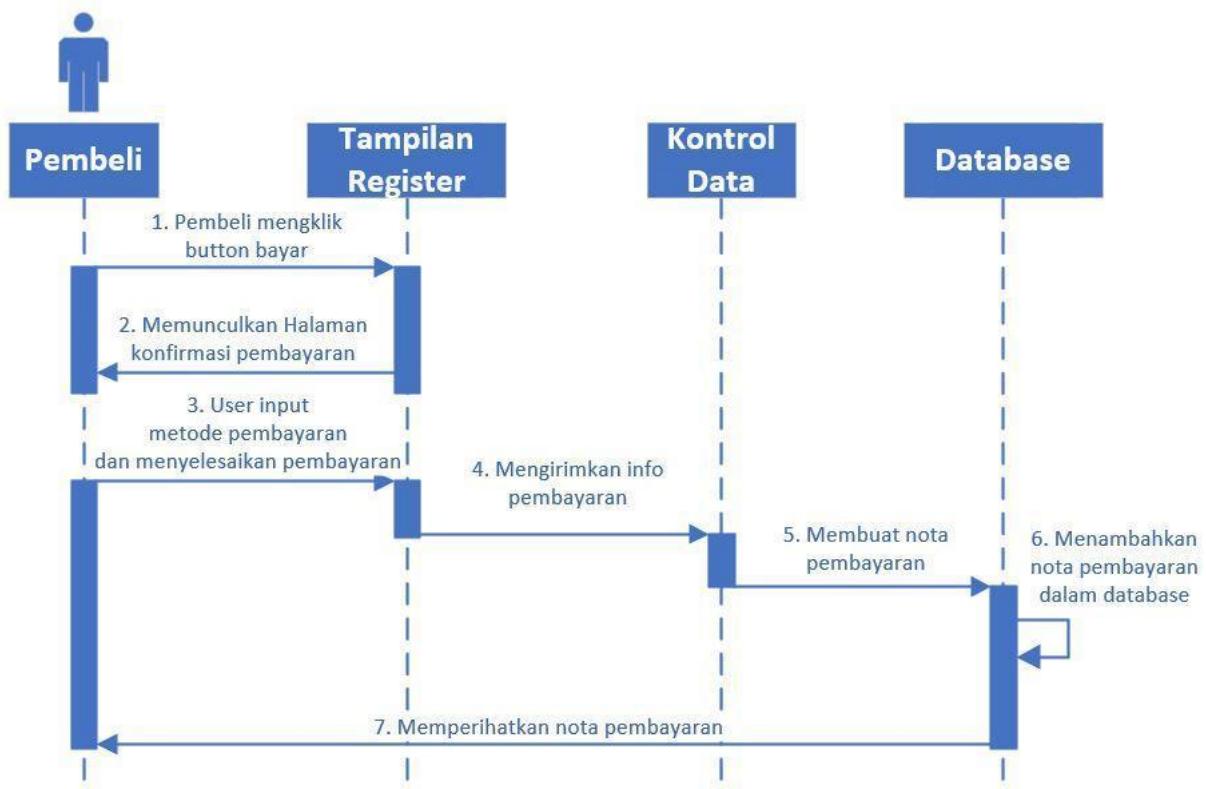
F. Use Case Konfirmasi Pembayaran

3.1.F.1 Identifikasi Kelas

Table 10 Identifikasi Kelas Konfirmasi Pembayaran

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pembeli	Pembeli
2.	Voucher	Voucher
3.	Kategori	Kategori
4.	Nota pembayaran	Nota pembayaran
5.	Database	Database

3.1.F.2 Sequence Diagram



Gambar 12 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran

3.1.F.3 Diagram Kelas



Gambar 13 Diagram Kelas Konfirmasi Pembayaran

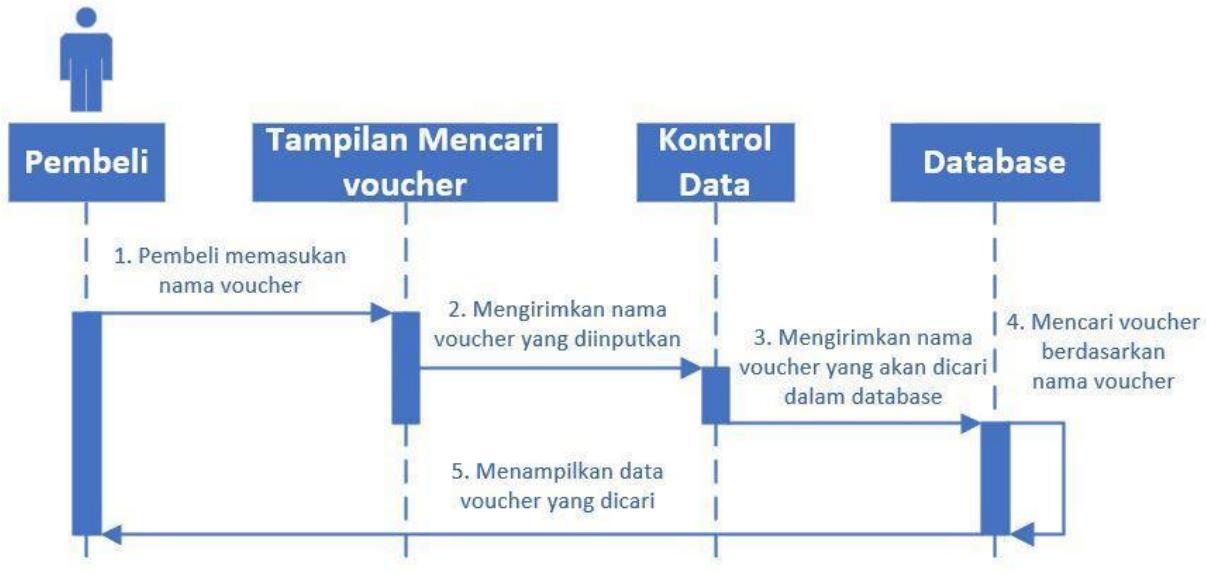
G. Use Case Mencari Voucher

3.1.G.1 Identifikasi Kelas

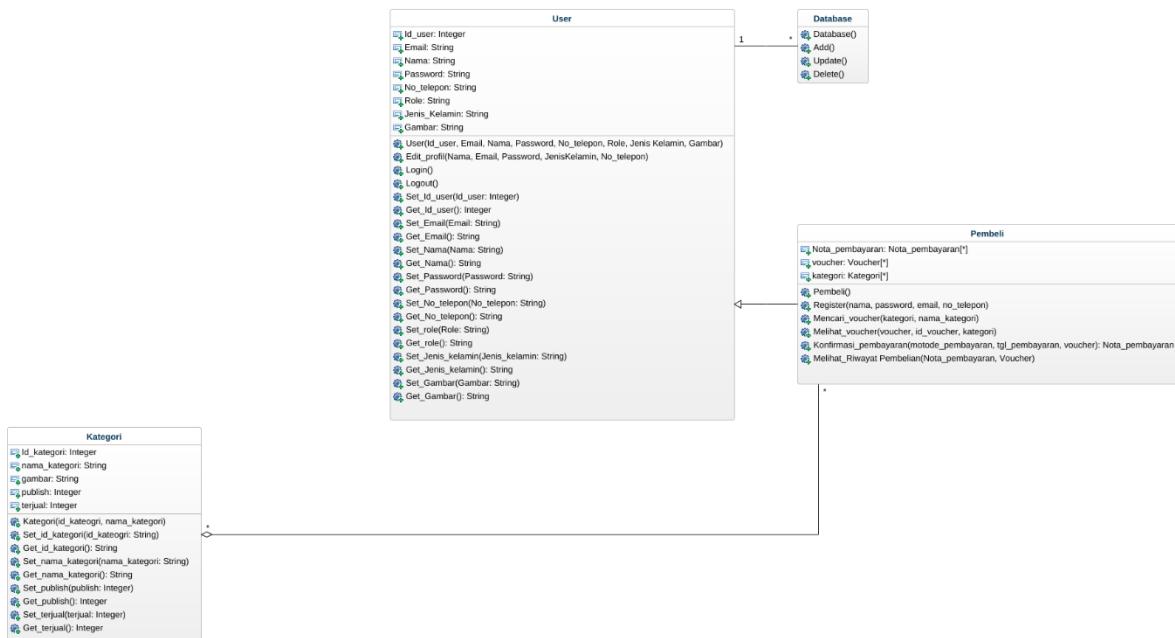
Table 11 Identifikasi Kelas Mencari Voucher

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pembeli	Pembeli
2.	Kategori	Kategori
3.	Database	Database

3.1.G.2 Sequence Diagram



3.1.G.3 Diagram Kelas



Gambar 15 Diagram Kelas Mencari Voucher

H. Use Case Melihat Voucher

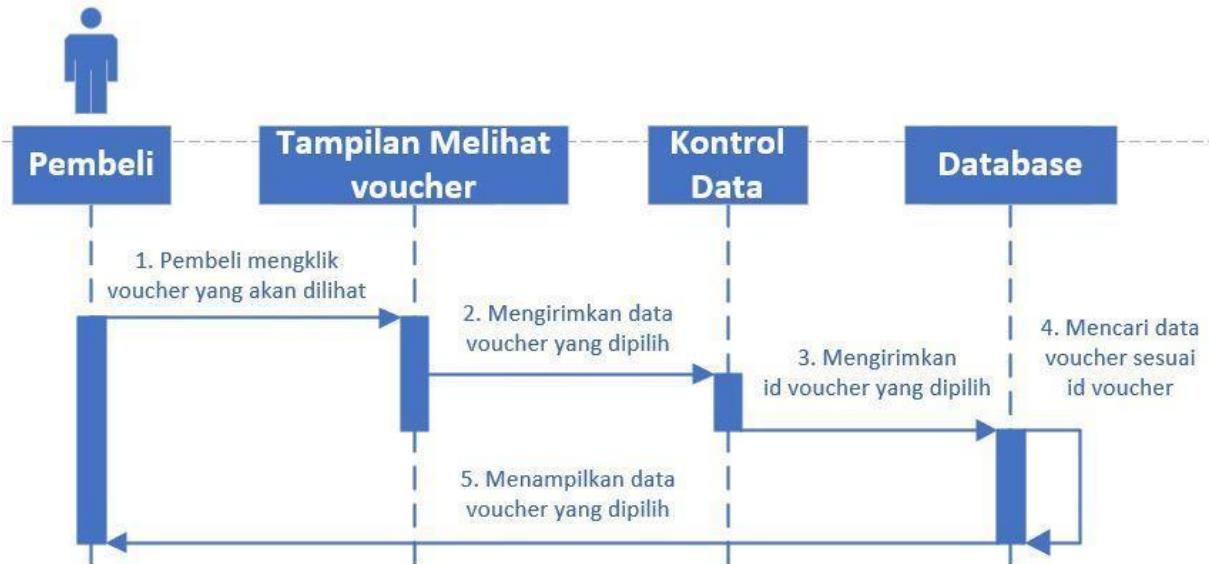
3.1.H.1 Identifikasi Kelas

Table 12 Identifikasi Kelas Melihat Voucher

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
----	------------------------	-----------------------------

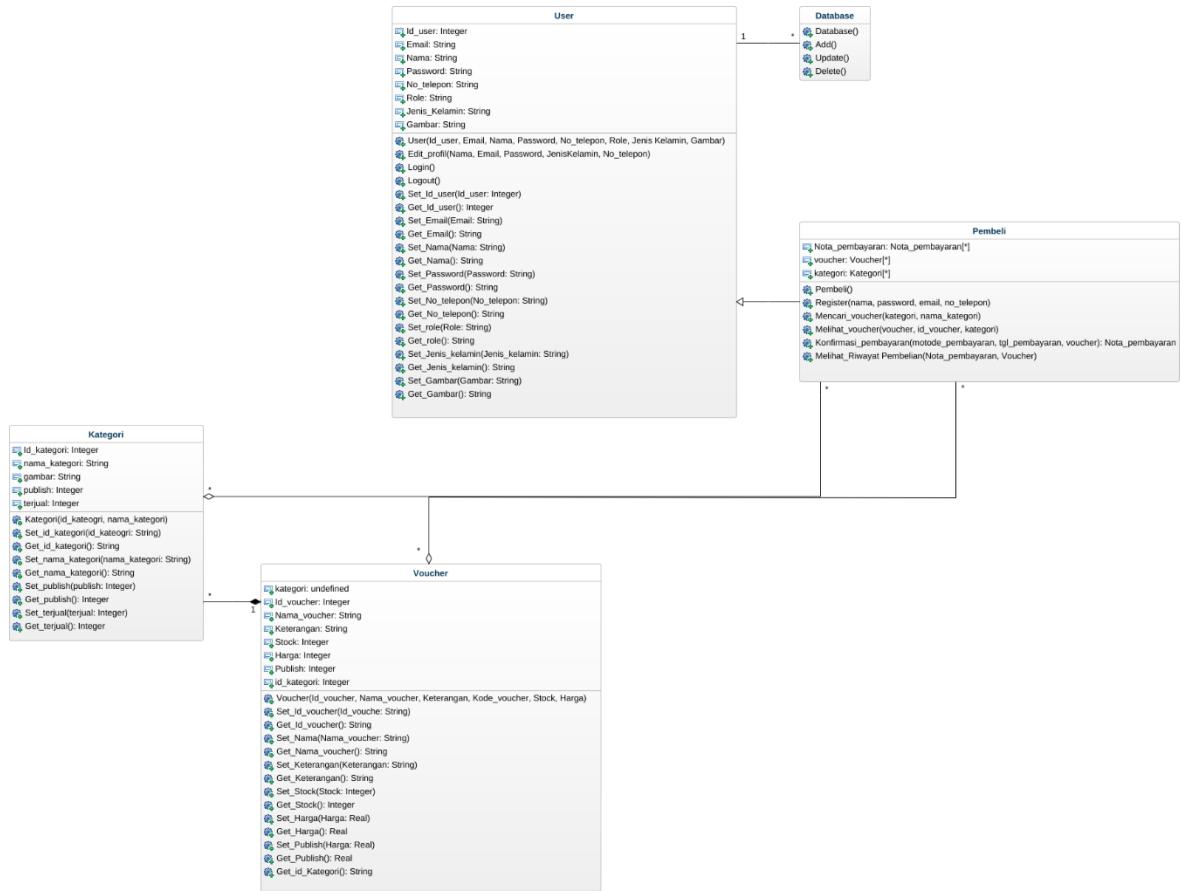
1.	<i>Pembeli</i>	<i>Pembeli</i>
2.	<i>Voucher</i>	<i>Voucher</i>
3.	<i>Kategori</i>	<i>Kategori</i>
4.	<i>Database</i>	<i>Database</i>

3.1.H.2 Sequence Diagram



Gambar 16 Sequence Diagram Melihat Voucher

3.1.H.3 Diagram Kelas



Gambar 17 Diagram Kelas Melihat Voucher

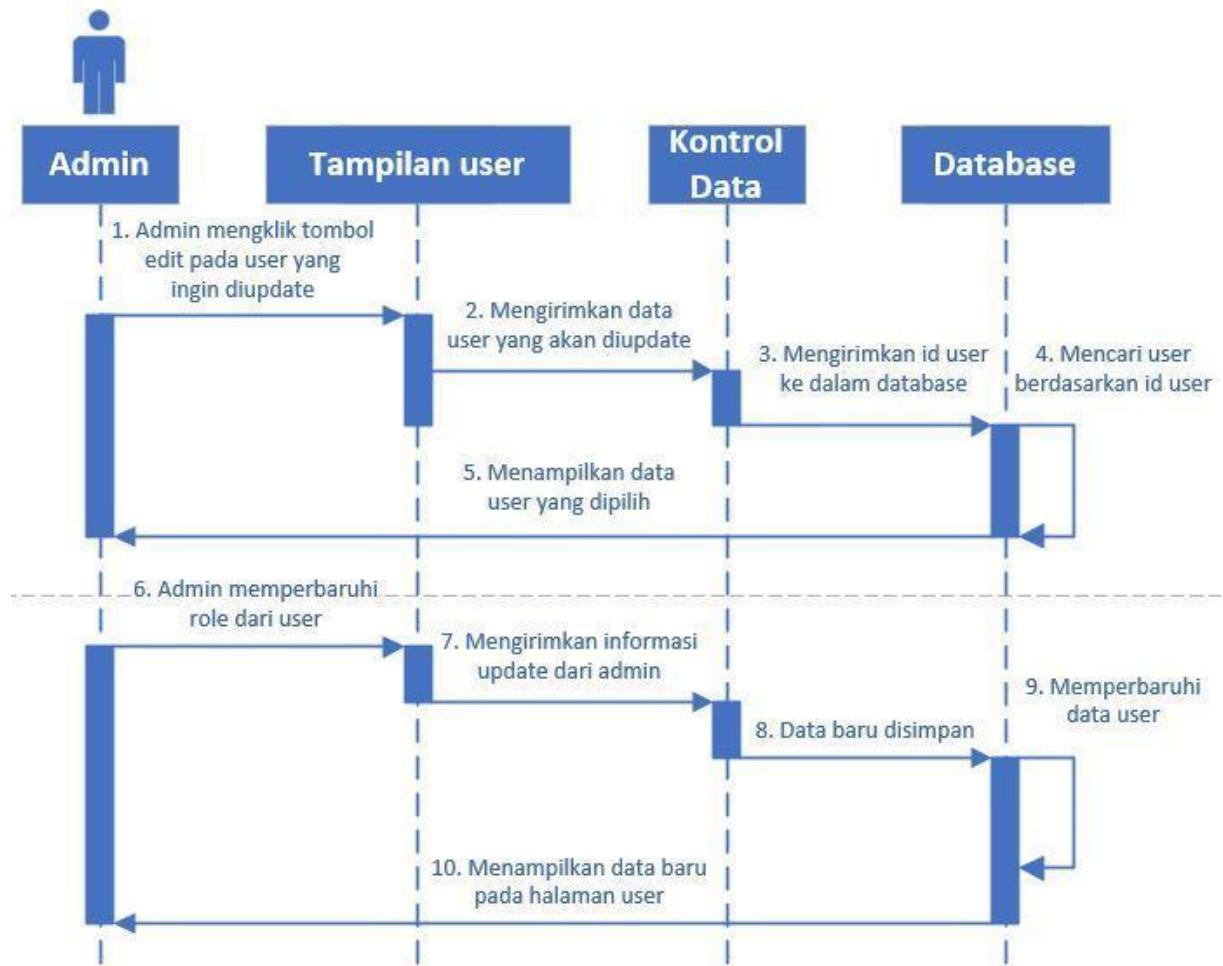
I. Use Case Update User

3.1.I.1 Identifikasi Kelas

Table 13 Identifikasi Kelas Update User

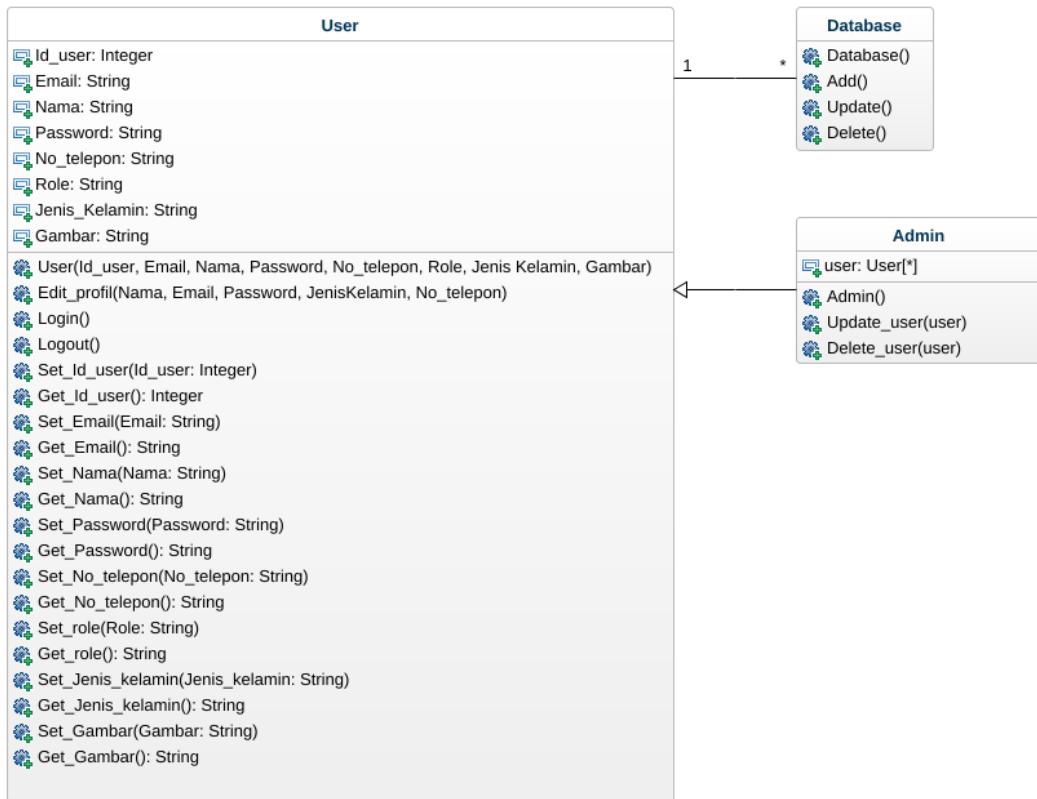
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Admin	Admin
3.	Database	Database

3.1.1.2 Sequence Diagram



Gambar 18 Sequence Diagram Update User

3.1.I.3 Diagram Kelas



Gambar 19 Diagram Kelas Update User

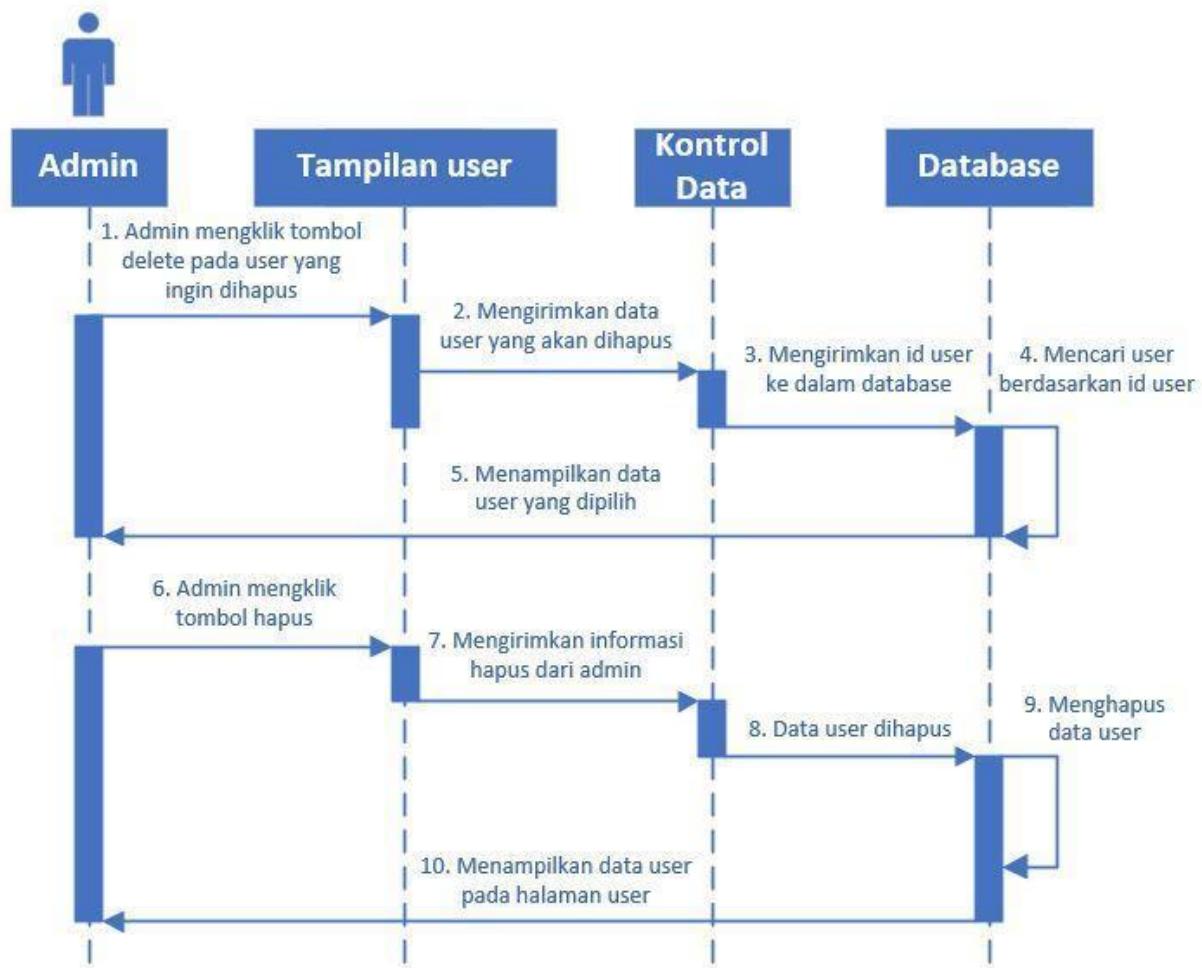
J. Use Case Delete User

3.1.J.1 Identifikasi Kelas

Table 14 Identifikasi Kelas Delete *user*

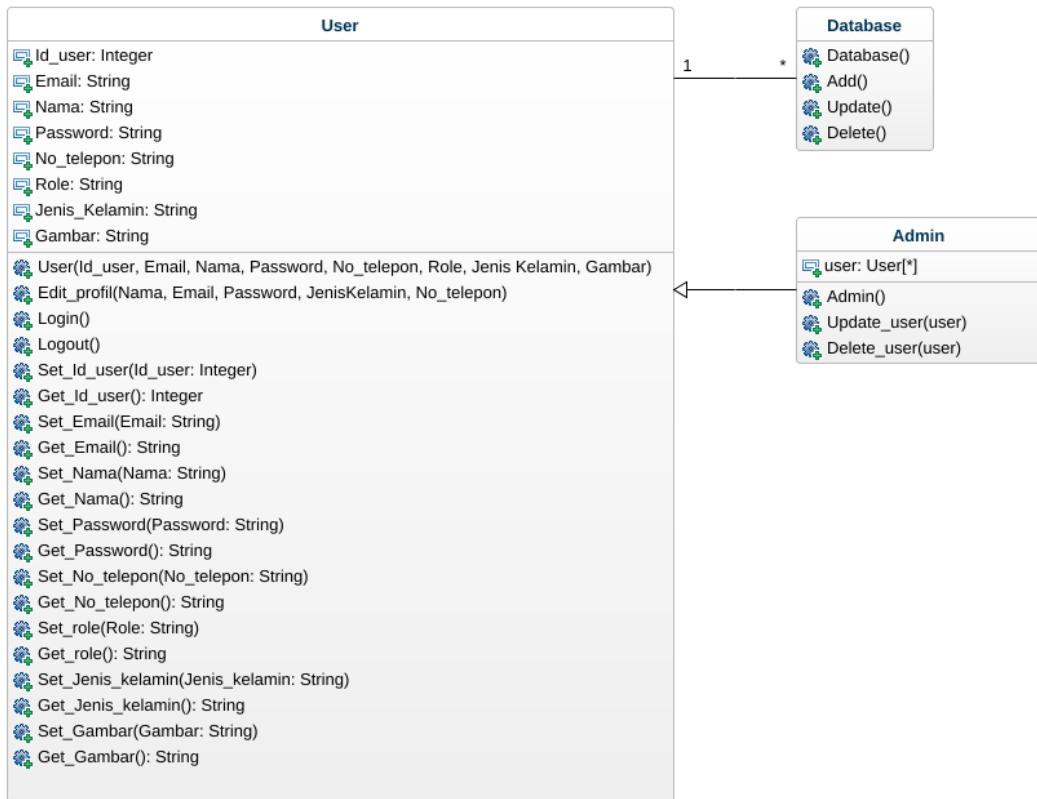
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Admin	Admin
3.	Database	Database

3.1.J.2 Sequence Diagram



Gambar 20 Sequence Diagram Delete user

3.1.J.3 Diagram Kelas



Gambar 21 Diagram Kelas Delete user

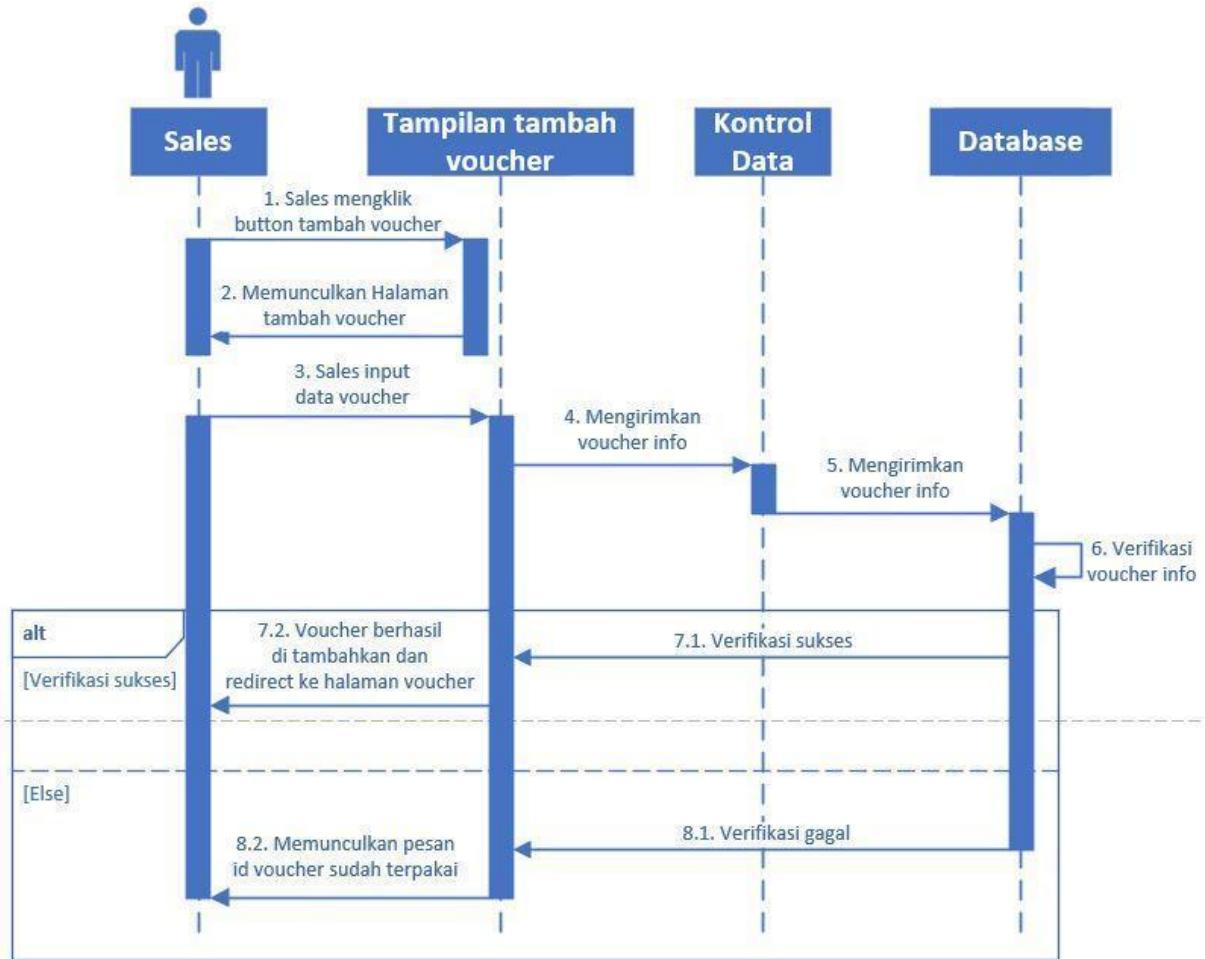
K. Use Case Add voucher

3.1.K.1 Identifikasi Kelas

Table 15 Identifikasi Kelas Add voucher

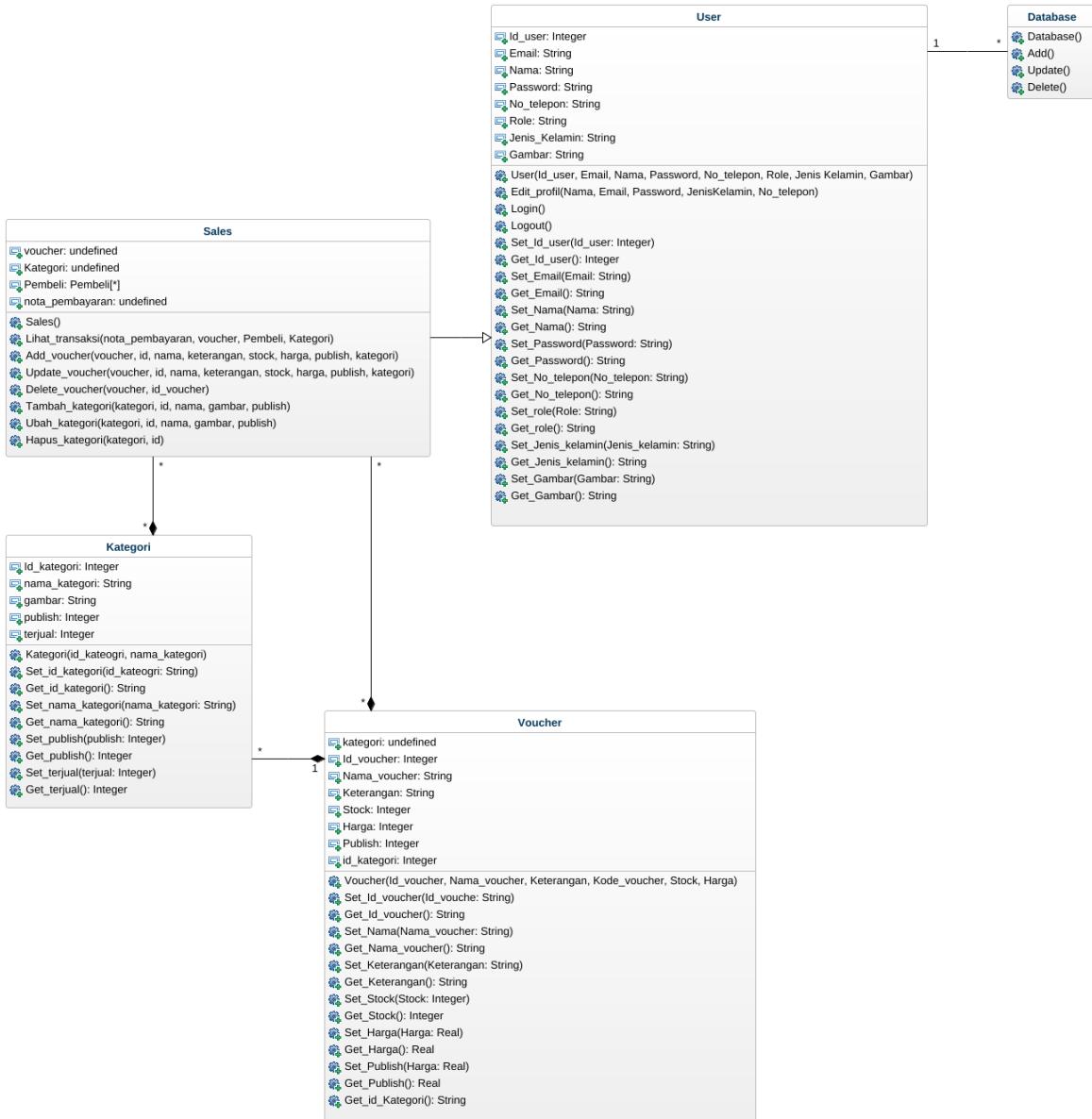
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2.	Voucher	Voucher
3.	Kategori	Kategori
4.	Database	Database

3.1.K.2 Sequence Diagram



Gambar 22 Sequence Diagram Add voucher

3.1.K.3 Diagram Kelas



Gambar 23 Diagram Kelas Add voucher

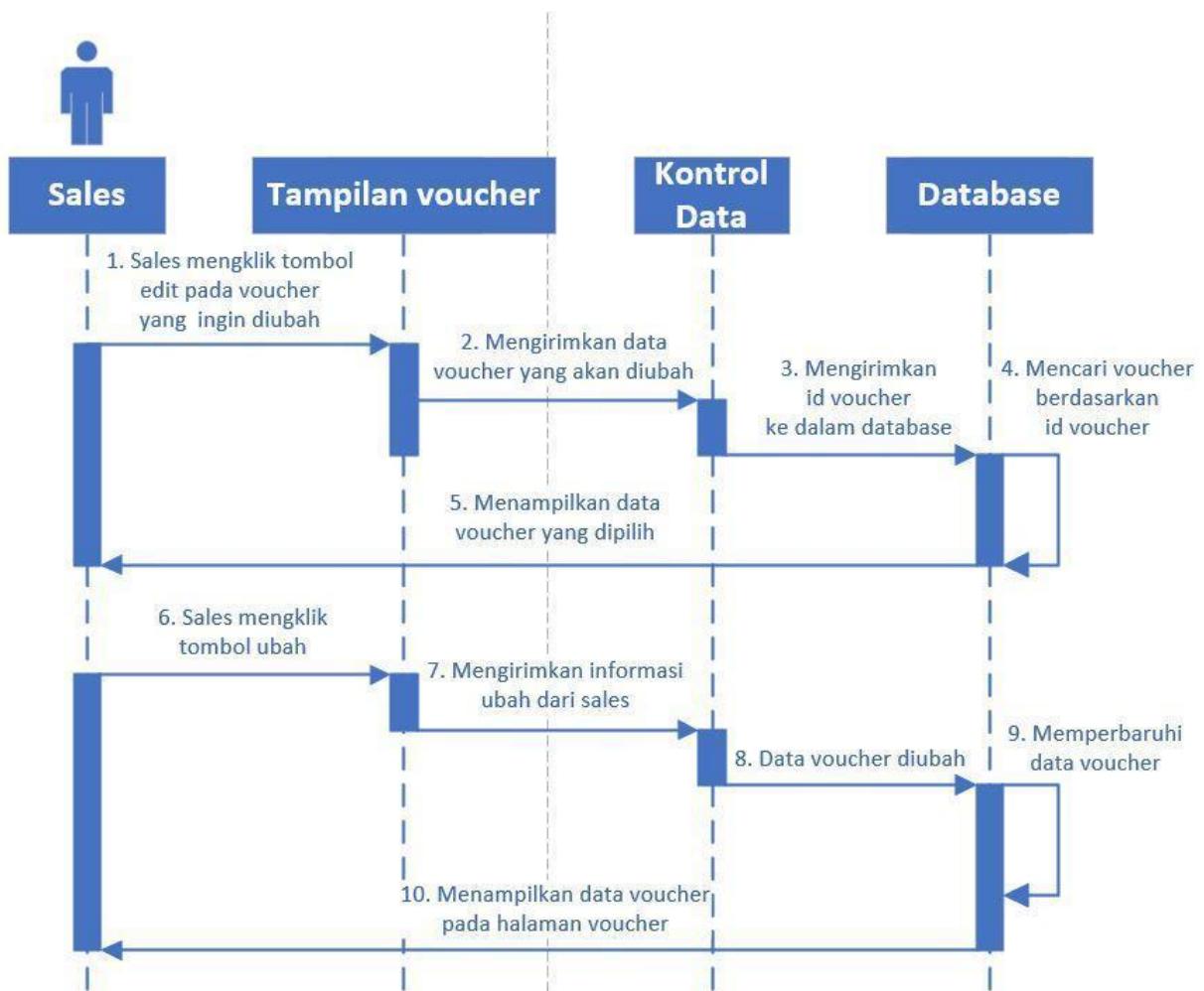
L. Use Case Update voucher

3.1.L.1 Identifikasi Kelas

Table 16 Identifikasi Kelas Update voucher

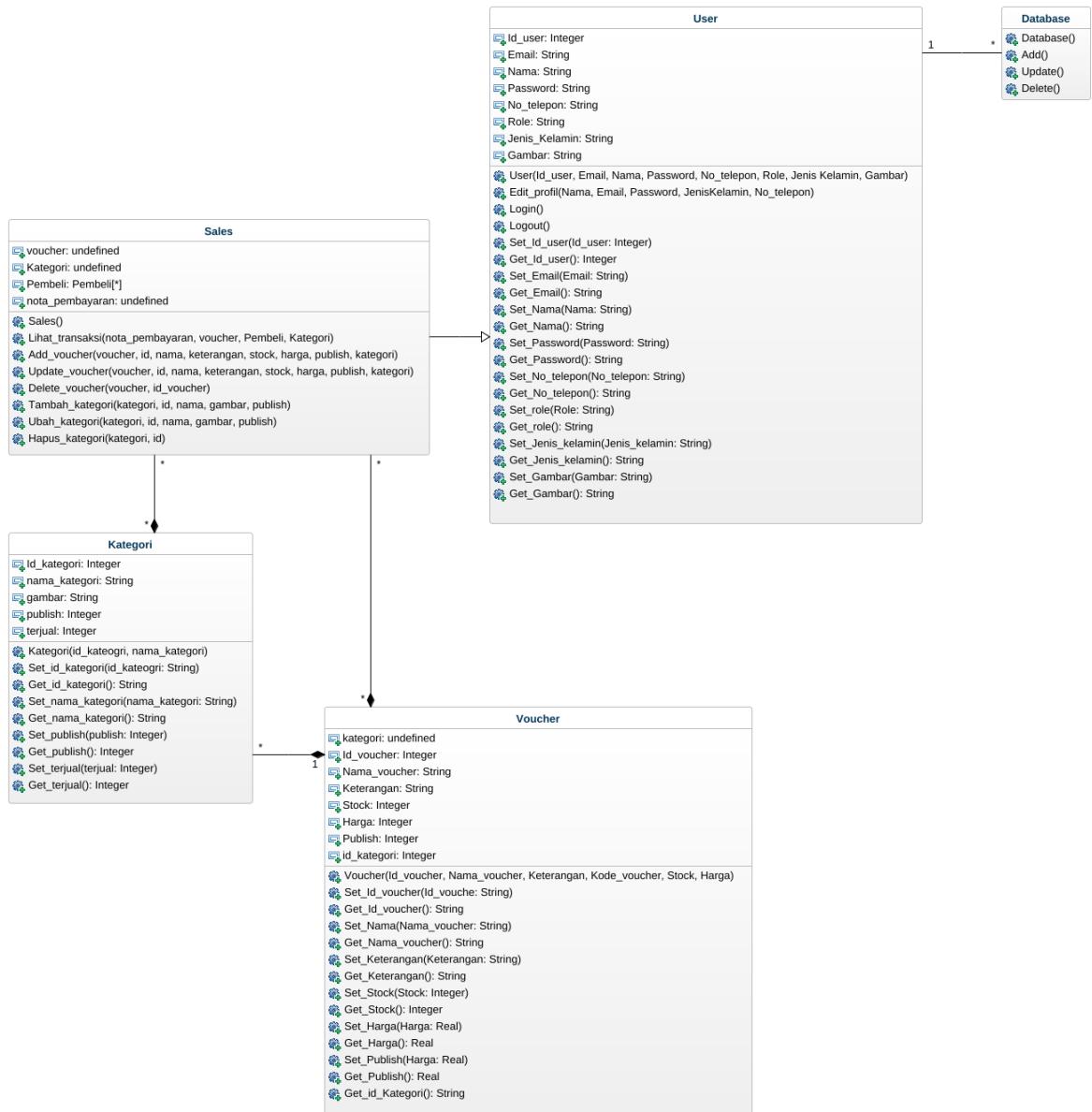
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2,	Voucher	Voucher
3.	Kategori	Kategori
4.	Database	Database

3.1.L.2 Sequence Diagram



Gambar 24 Sequence Diagram Update voucher

3.1.L.3 Diagram Kelas



Gambar 25 Diagram Kelas Update voucher

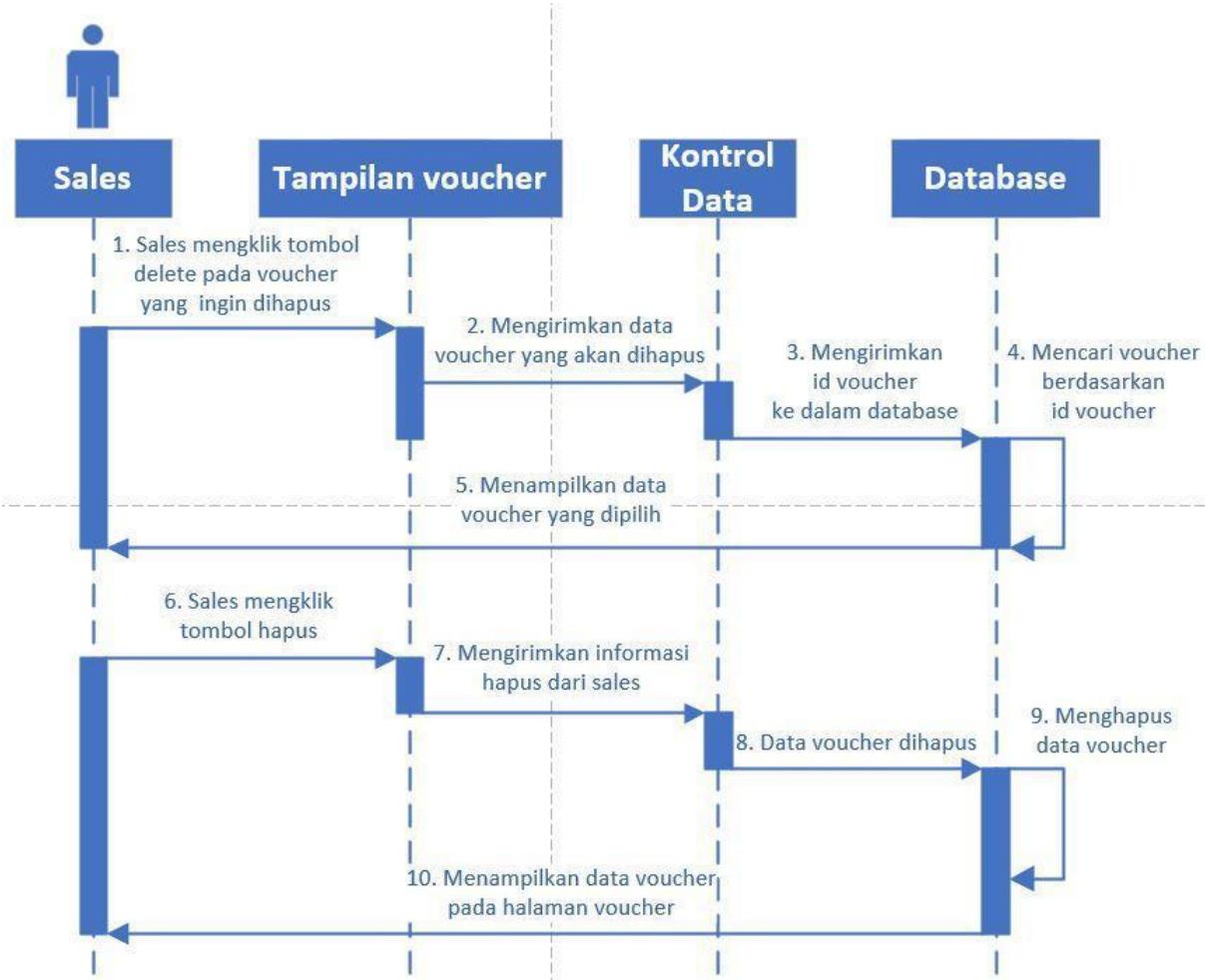
M. Use Case Delete Voucher

3.1.M.1 Identifikasi Kelas

Table 17 Identifikasi Kelas Delete voucher

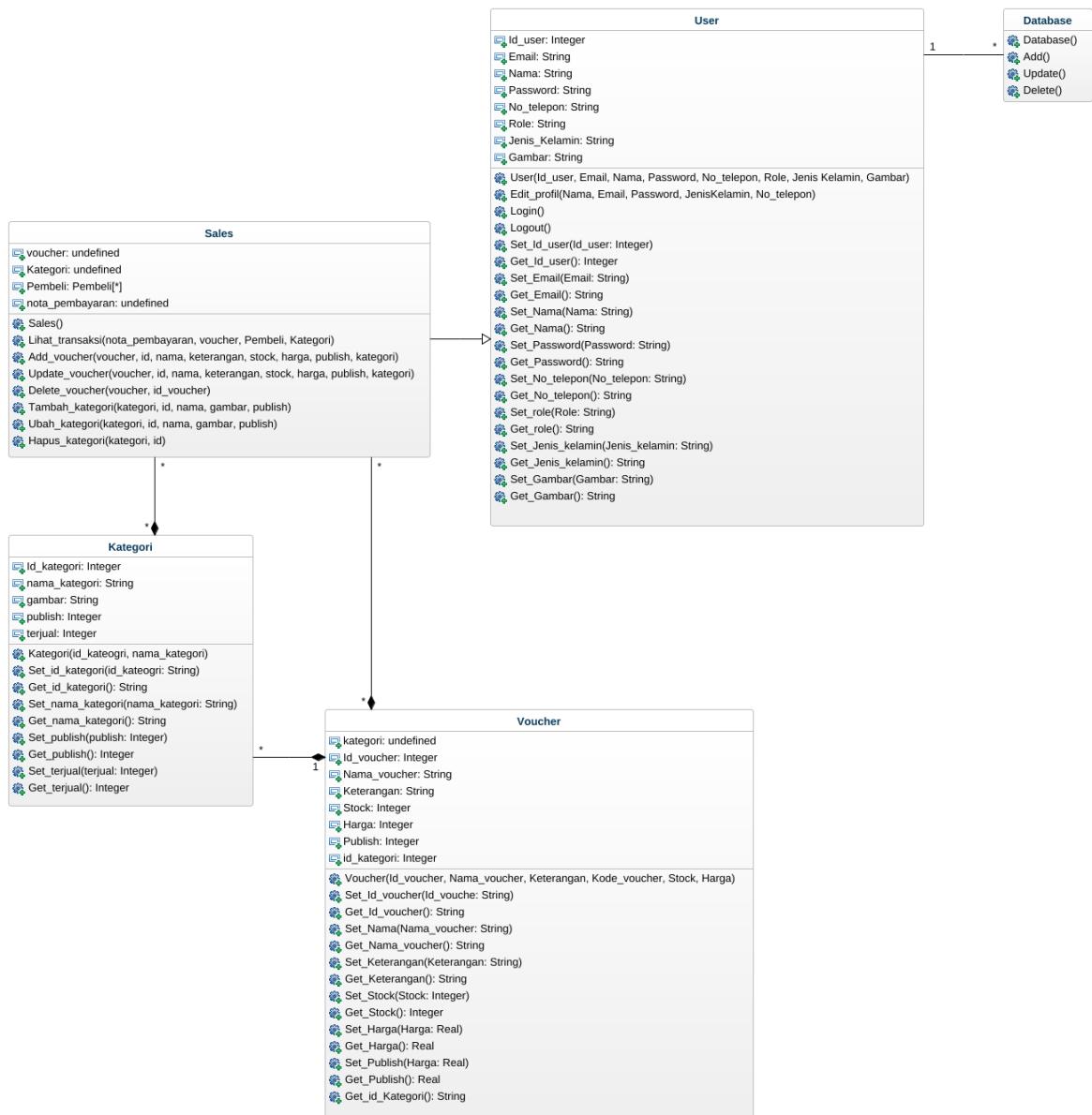
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2.	Voucher	Voucher
3.	Kategori	Kategori

3.1.M.2 Sequence Diagram



Gambar 26 Sequence Diagram Delete voucher

3.1.M.3 Diagram Kelas



Gambar 27 Diagram Kelas Delete voucher

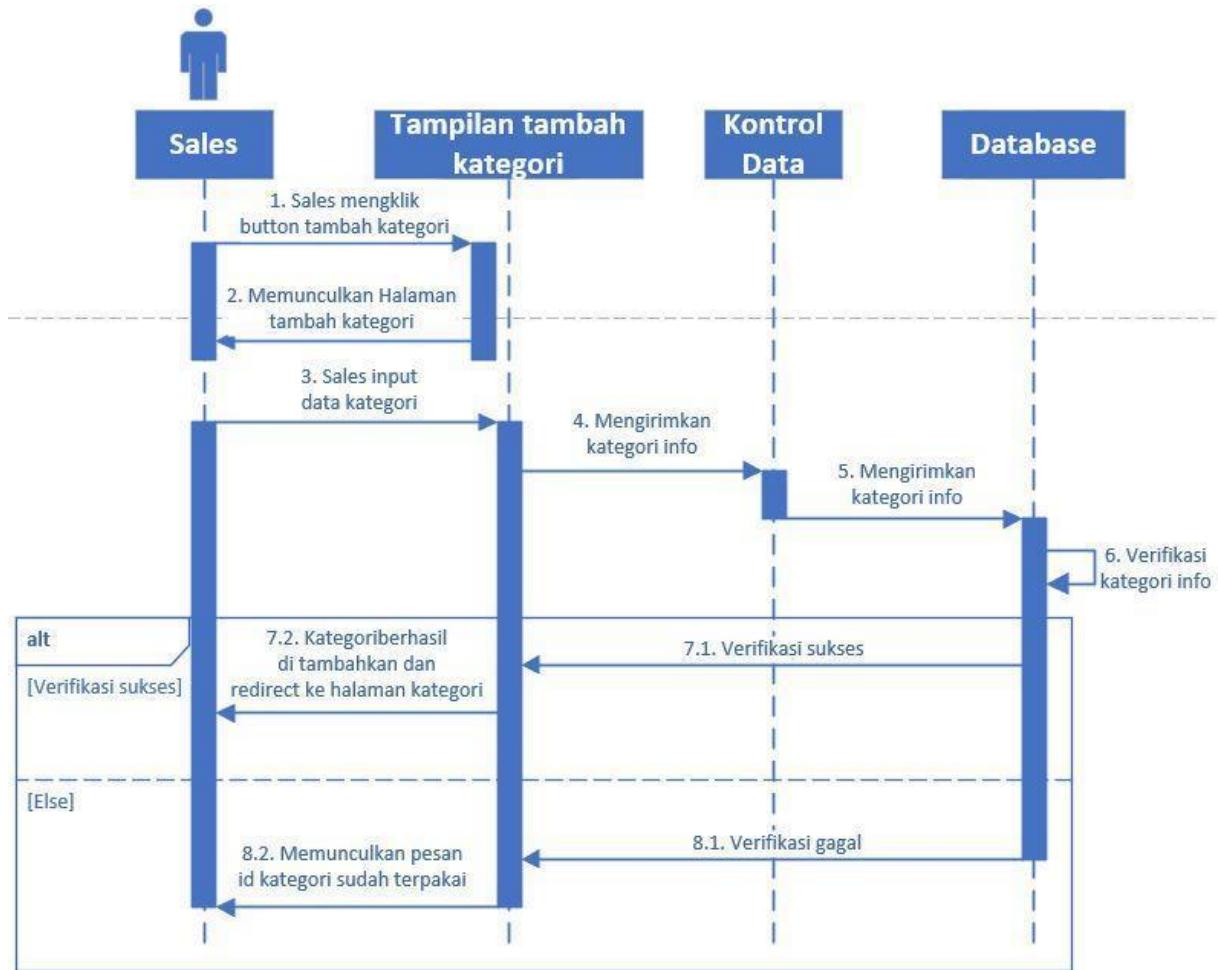
N. Use Case Tambah Kategori

3.1.N.1 Identifikasi Kelas

Table 18 Identifikasi Kelas Tambah kategori

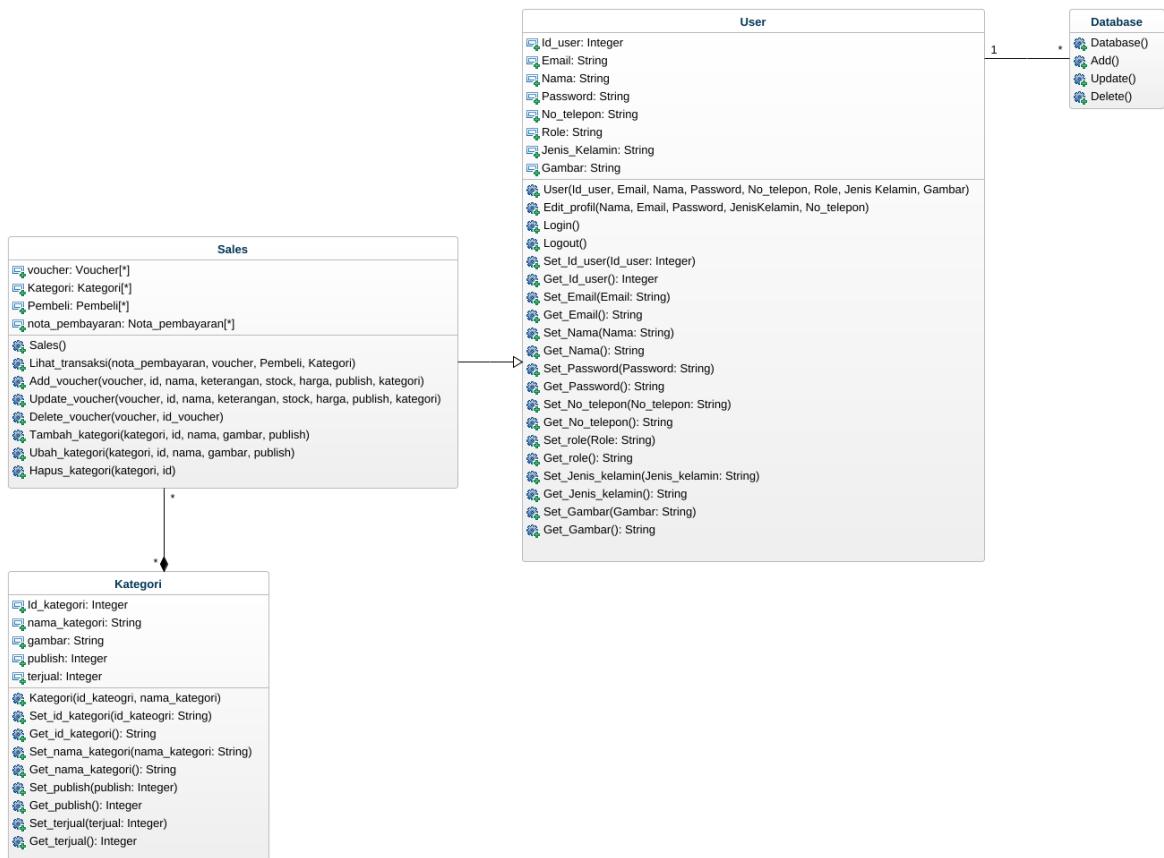
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2.	Kategori	Kategori
3.	Database	Database

3.1.N.2 Sequence Diagram



Gambar 28 Sequence Diagram Tambah kategori

3.1.N.3 Diagram Kelas



Gambar 29 Diagram Kelas Tambah kategori

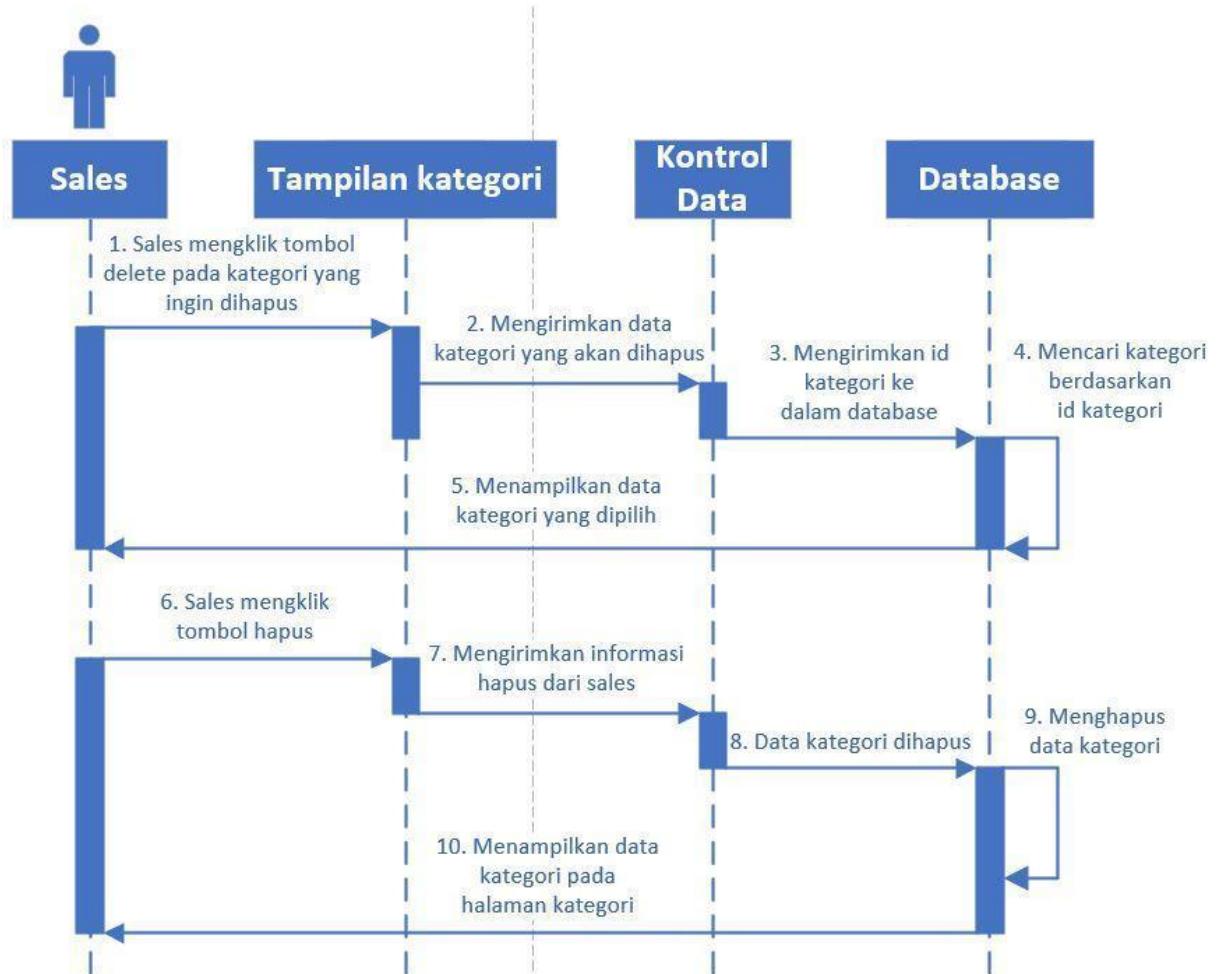
O. Use Case Hapus Kategori

3.1.O.1 Identifikasi Kelas

Table 19 Identifikasi Kelas Hapus kategori

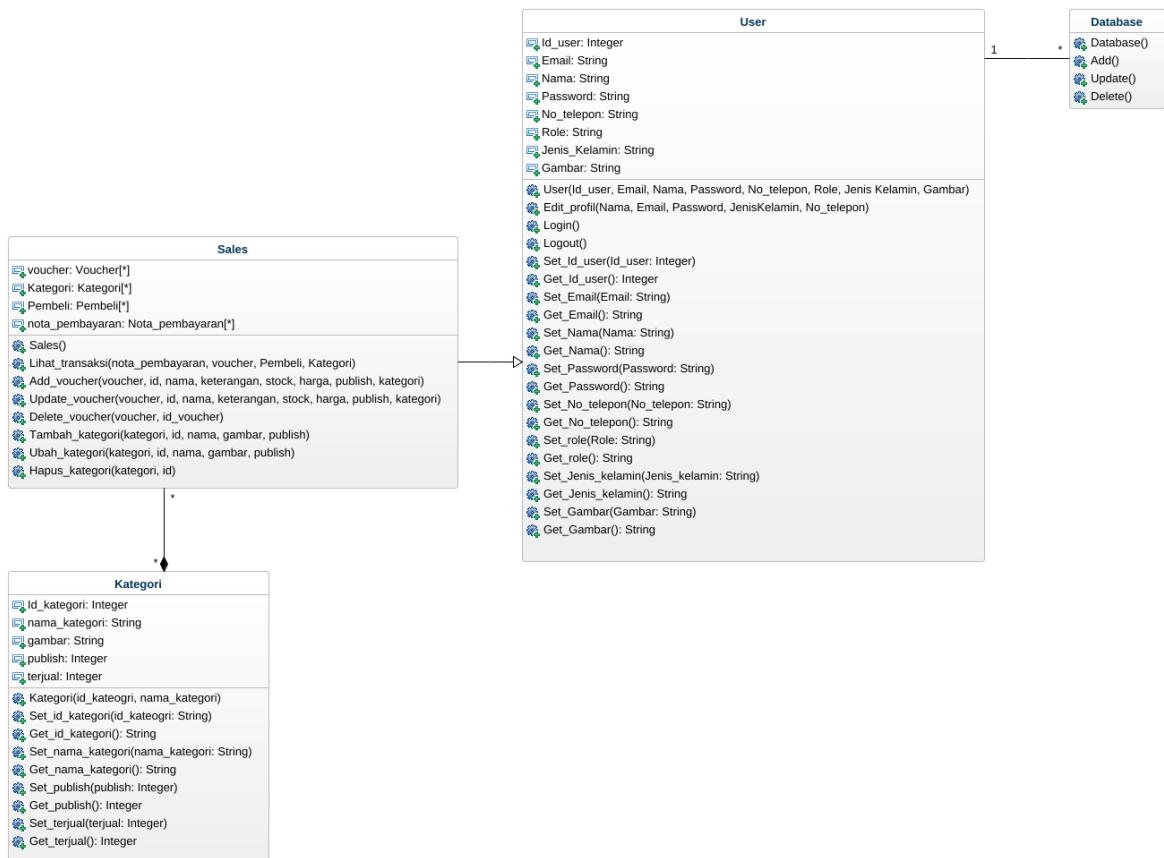
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2.	Kategori	Kategori
3.	Database	Database

3.1.O.2 Sequence Diagram



Gambar 30 Sequence Diagram Hapus kategori

3.1.O.3 Diagram Kelas



Gambar 31 Diagram Kelas Hapus kategori

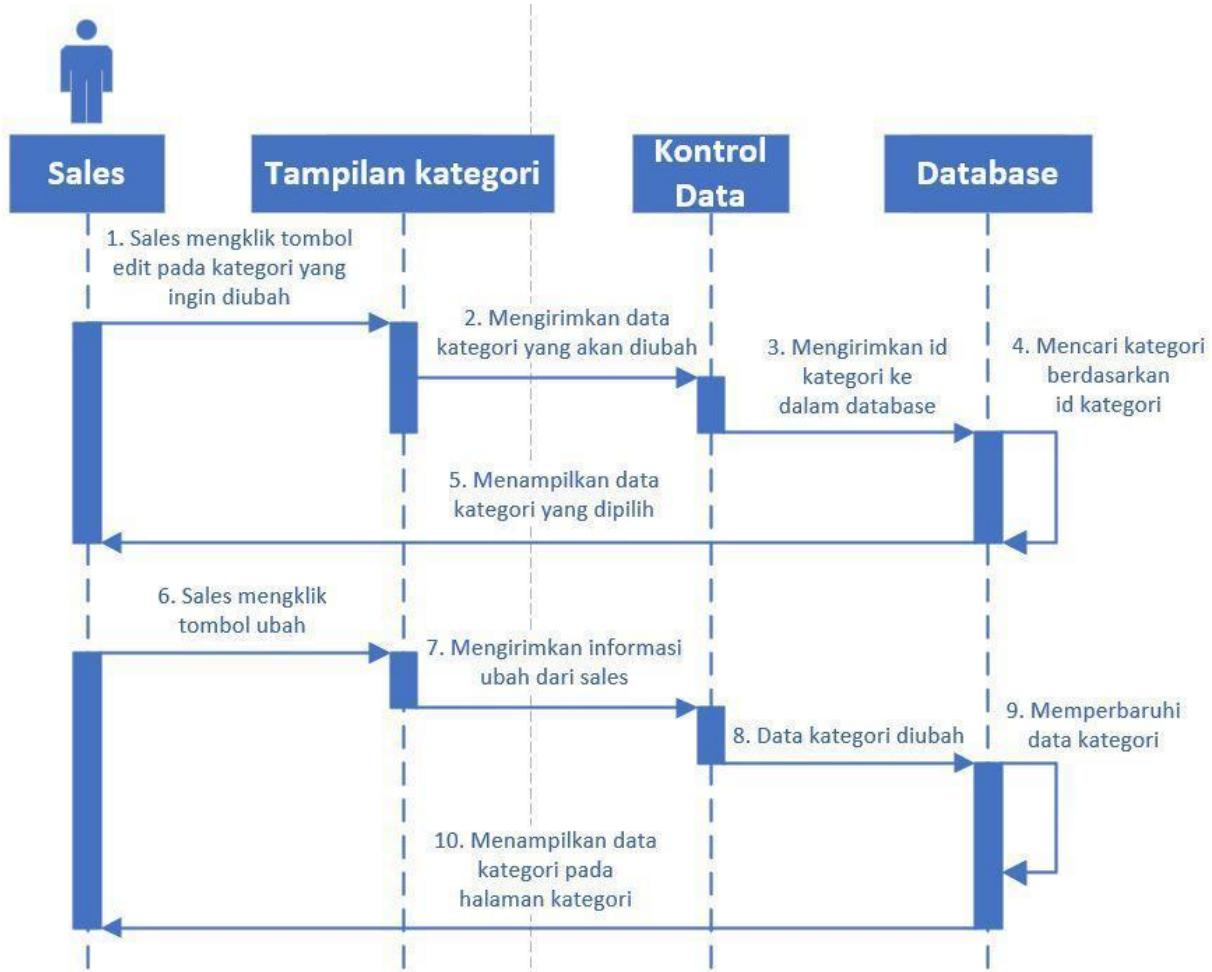
P. Use Case Ubah Kategori

3.1.P.1 Identifikasi Kelas

Table 20 Identifikasi Kelas Ubah kategori

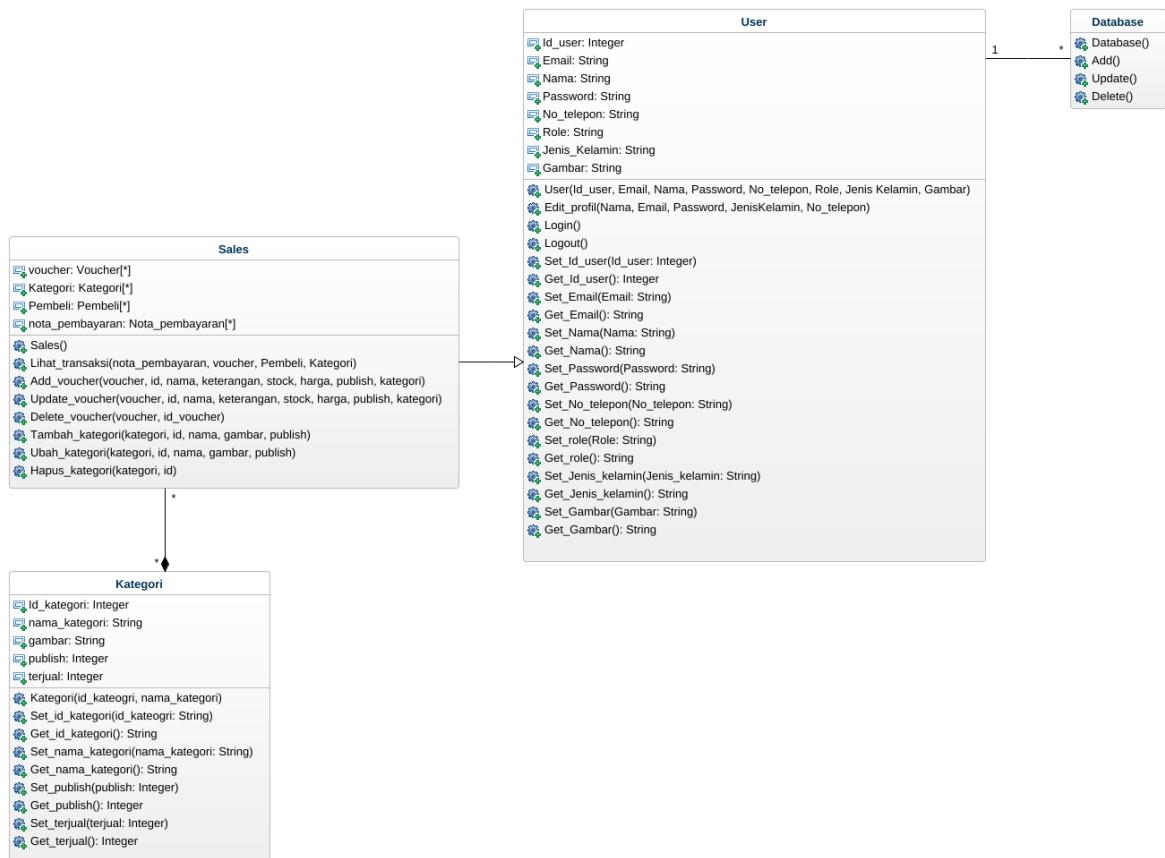
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Sales	Sales
2.	Kategori	Kategori
3.	Database	Database

3.1.P.2 Sequence Diagram



Gambar 32 Sequence Diagram Ubah kategori

3.1.P.3 Diagram Kelas



Gambar 33 Diagram Kelas Ubah kategori

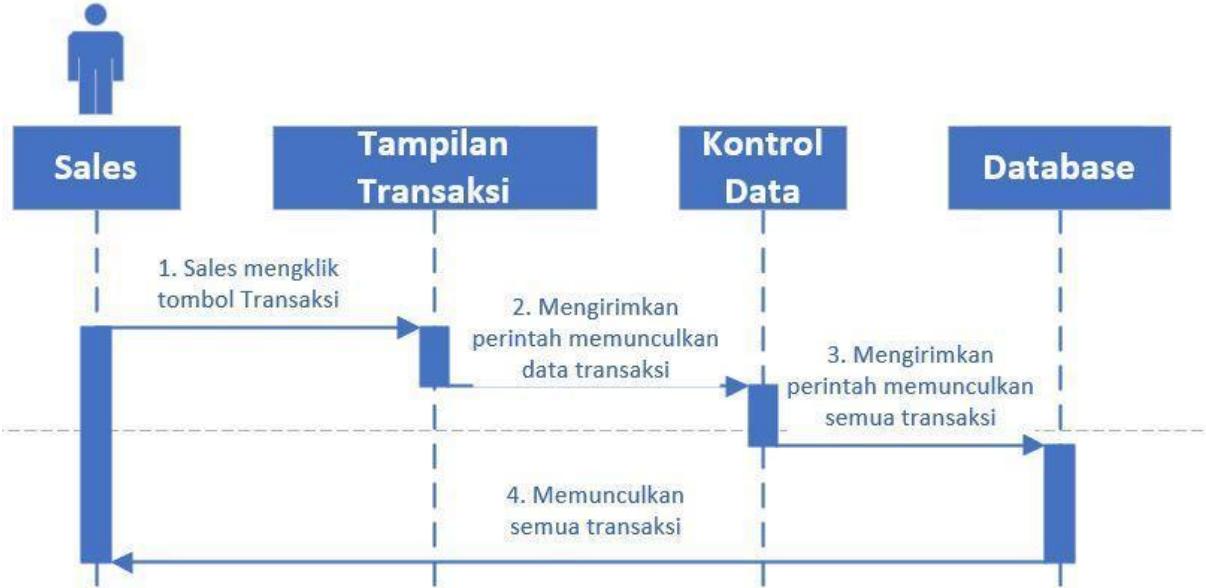
Q. Use Case Lihat transaksi

3.1.Q.1 Identifikasi Kelas

Table 21 Identifikasi Kelas Lihat transaksi

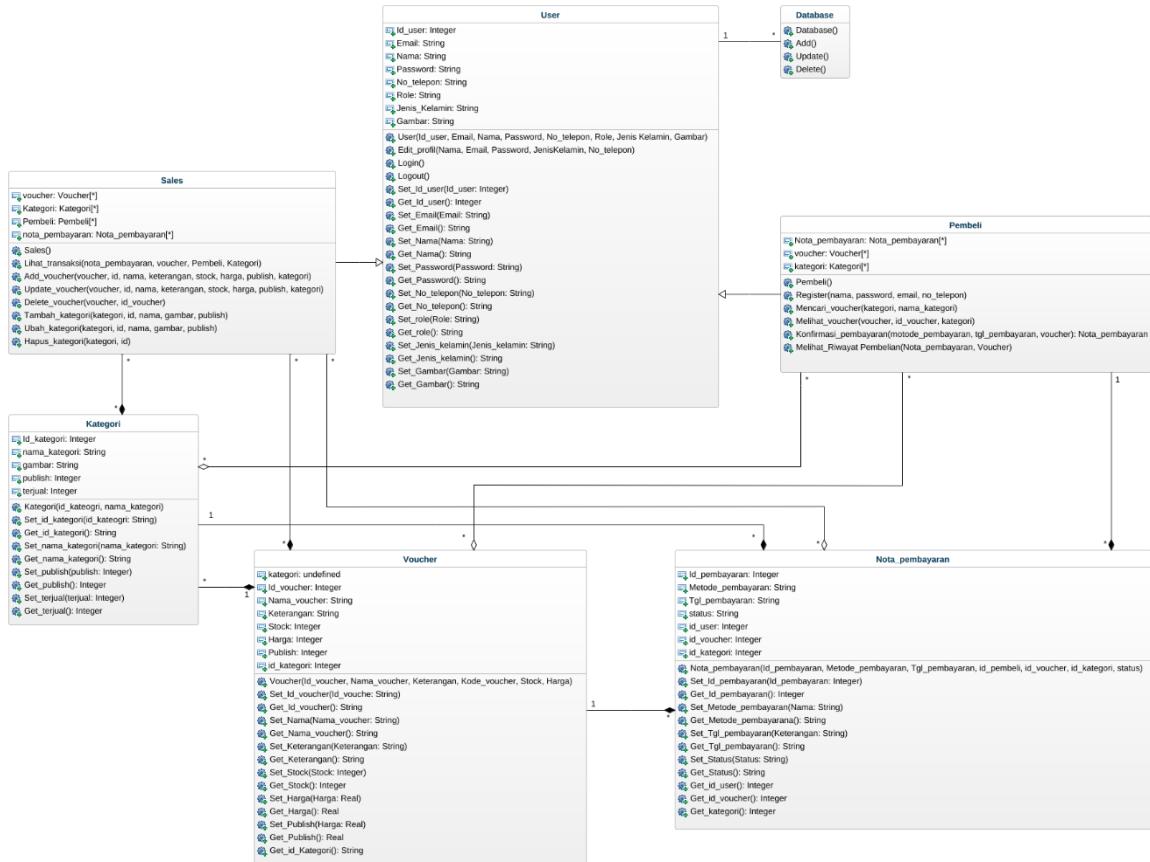
No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pembeli	Pembeli
2.	Sales	Sales
3.	Voucher	Voucher
4.	Kategori	Kategori
5.	Database	Database

3.1.Q.2 Sequence Diagram



Gambar 34 Sequence Diagram Lihat transaksi

3.1.Q.3 Diagram Kelas



Gambar 35 Diagram Kelas Lihat transaksi

2.2 Perancangan Detil Kelas

Table 22 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Pembeli	Pembeli
3.	Sales	Sales
4.	Admin	Admin
5.	Voucher	Voucher
6.	Kategori	Kategori
7.	Nota pembayaran	Nota pembayaran
8.	Database	Database

A. Kelas User

Table 23 Perancangan Detail Kelas User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
User(Id_user, Email, Nama, Password, No_telepon, Role, Jeniskelamin, Gambar)	Public	Construct pembentuk objek user
Edit_profil(nama, email, password,JenisKelamin, No_telepon)	Public	User dapat melakukan edit profile untuk memperbarui data diri
Login()	Public	User dapat melakukan login untuk masuk dalam website
Logout()	Public	User dapat melakukan logout untuk keluar dari website
Set_Id_user(Id_user : String)	Public	Merubah isi dari atribut Id_user
Get_Id_user():String	Public	Mengambil isi dari atribut Id_user
Set_Email	Public	Merubah isi dari atribut Email
Get_Email	Public	Mengambil isi dari atribut Email
Set_Nama(Nama : String)	Public	Merubah isi dari atribut Nama
Get_Nama():String	Public	Mengambil isi dari atribut Nama
Set_Password>Password : String)	Public	Merubah isi dari atribut Password
Get_Password():String	Public	Mengambil isi dari atribut Password
Set_No_telepon(No_telepon : String)	Public	Merubah isi dari atribut No_telepon
Get_No_telepon() : String	Public	Mengambil isi dari atribut No_telepon
Set_role(Role : String)	Public	Merubah isi dari atribut role
Get_role(): String	Public	Mengambil isi dari atribut role

Set_gambar(Gamabr : String)	Public	Merubah isi dari atribut gambar
Get_gambar(): String	Public	Mengambil isi dari atribut gambar
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Id_User	Public	Integer
Email	Public	String
Nama	Public	String
Password	Public	String
No_telepon	Public	String
Role	Public	String
Jenis_Kelamin	Public	String
Gambar	Public	String

B. Kelas Pembeli

Table 24 Perancangan Detail Kelas Pembeli

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Pembeli()	Public	Construct pembentuk objek pembeli
Register(nama, password, email, no_telepon)	Public	User dapat membuat akun baru jika belum memiliki akun
Mencari_voucher(kategori, nama_kategori)	Public	Pembeli melakukan pencarian voucher
Melihat_voucher(voucher, id_voucher, kategori)	Public	Pembeli melihat detail dari voucher yang telah dipilih
Konfirmasi_pembayaran(metode_pembayaran, tgl_pembayaran, voucher):Nota_pembayaran	Public	Pembeli melakukan konfirmasi pembayaran voucher
Melihat_Riwayat_pembelian(Nota_pembayaran, Voucher)	Public	Pembeli melihat Riwayat dari voucher yang telah dibeli sebelumnya
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
kategori	Public	Kategori [*]
Nota_pembayaran	Public	Nota_pembayaran[*]
voucher	Public	Voucher [*]

C. Kelas Sales

Table 25 Perancangan Detail Kelas Sales

Nama Operasi	Visibility	Keterangan
--------------	------------	------------

	(private, public)	
Sales()	Public	Construct pembentuk objek Sales
Lihat_transaksi(nota_pembayaran, voucher, pembeli, kategori)	Public	Sales melihat data nota pembayaran
Add_voucher(voucher, id, nama, keterangan, stock, harga, publish, kategori)	Public	Sales melakukan penambahan voucher baru
Update_voucher(voucher, id, nama, keterangan, stock, harga, publish, kategori)	Public	Sales melakukan perubahan voucher yang sudah ada
Delete_voucher(voucher, id_voucher)	Public	Sales melakukan penghapusan voucher yang sudah ada
Tambah_kategori(kategori, id, nama, gambar, publish)	Public	Sales melakukan penambahan kategori baru
Hapus_kategori(kategori, id)	Public	Sales melakukan perubahan kategori yang sudah ada
Ubah_kategori(kategori, id, nama, gambar, publish)	Public	Sales melakukan penghapusan kategori yang sudah ada
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
voucher	Public	Voucher [*]
kategori	Public	Kategori [*]
nota_pembayaran	Public	Nota_pembayaran [*]
pembeli	Public	Pembeli [*]

D. Kelas Admin

Table 26 Perancangan Detail Kelas Admin

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Admin()	Public	Construct pembentuk objek admin
Update_user(user)	Public	Admin melakukan update role pada user
Delete_user(user)	Public	Admin melakukan penghapusan user
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
user	Public	User

E. Kelas Voucher

Table 27 Perancangan Detail Kelas Voucher

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Voucher(Id_voucher, Nama_voucher, Keterangan, Stock, Harga, Publish, id_kategori)	Public	Construct pembentuk objek Voucher
Set_Id_voucher(Id_voucher : Integer)	Public	Merubah isi dari atribut Id voucher
Get_Id_voucher() : Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Id voucher
Set_Nama(Nama : String)	Public	Merubah isi dari atribut Nama
Get_Nama() : String	Public	Mengambil isi dari atribut Nama
Set_Keterangan(Keterangan : String)	Public	Merubah isi dari atribut keterangan
Get_Keterangan() : String	Public	Mengambil isi dari atribut keterangan
Set_Stock(Stock : Integer)	Public	Merubah isi dari atribut Stock
Get_Stock(): Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Stock
Set_Harga(Harga : Integer)	Public	Merubah isi dari atribut harga
Get_Harga() : Integer	Public	Mengambil isi dari atribut harga
Set_Publish(Harga : Integer)	Public	Merubah isi dari atribut Publish
Get_Publish () : Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Publish
Get_Id_kategori():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut id kategori
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Id_voucher	Public	Integer
Nama_voucher	Public	String
Keterangan	Public	String
Stock	Public	Integer
Harga	Public	Integer
Publish	Public	Integer
Id_kategori	Public	Integer
Kategori	Public	Kategori[*]

F. Kelas Kategori

Table 28 Perancangan Detail Kelas Kategori

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Kategori(id_Kategori: Integer, nama_kategori:String)	Public	Constructor pembangun objek database

Set_id_kategori(id_kategori: Integer)	Public	Merubah isi dari atribut id_kategori
Get_id_kategori():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut id_kategori
Set_nama_kategori(nama_kategori:String)	Public	Merubah isi dari atribut nama_kategori
Get_nama_kategori():String	Public	Mengambil isi dari atribut nama_kategori
Set_Publish(Publish: Integer)	Public	Merubah isi dari atribut Publish
Get_Publish():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Publish
Set_gambar(gambar:String)	Public	Merubah isi dari atribut gambar
Get_gambar ():String	Public	Mengambil isi dari atribut gambar
Set_terjual(terjual:Integer)	Public	Merubah isi dari atribut terjual
Get_terjual ():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut terjual
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Id_kategori	Public	Integer
Nama_kategori	Public	String
Gambar	Public	String
Publish	Public	Integer
Terjual	Public	Integer

G. Nota Pembayaran

Table 29 Perancangan Detail Kelas Nota Pembayaran

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Nota_Pembayaran(Id_pembayaran, Metode_pembayaran, Tgl_Pembayaran, Id_pembeli, Id_voucher, Id_kategori, Status)	Public	Constructor pembangun objek database
Set_Id_pembayaran(Id_pembayaran : Integer)	Public	Merubah isi dari atribut atribut Id_pembayaran
Get_Id_pembayaran():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Id_pembayaran
Set_tgl_pembayaran(tgl_pembayaran : String)	Public	Merubah isi dari atribut atribut tgl_pembayaran
Get_tgl_pembayaran():String	Public	Mengambil isi dari atribut tgl_pembayaran
Set_Status(Status : String)	Public	Merubah isi dari atribut atribut Status

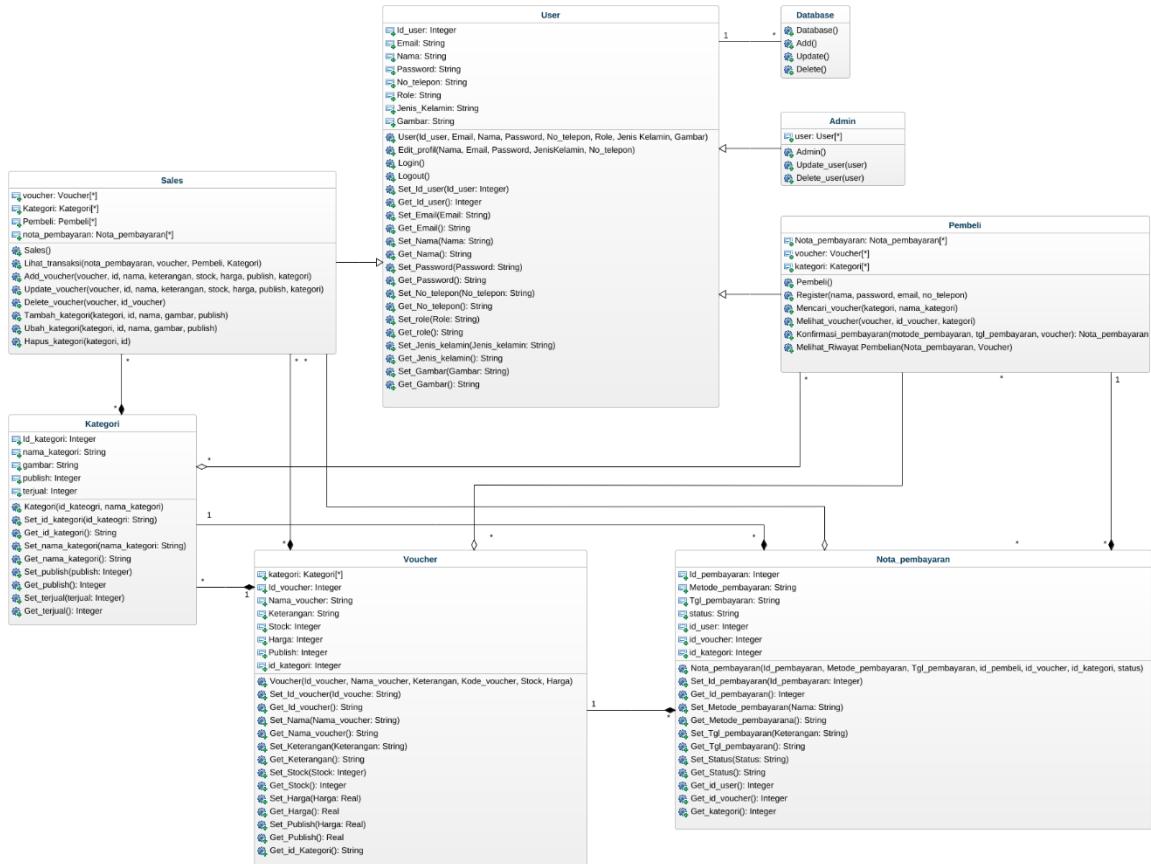
Get_Status():String	Public	Mengambil isi dari atribut Status
Get_Id_user():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Id_user
Get_Id_kategori():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Id_kategori
Get_Id_voucher():Integer	Public	Mengambil isi dari atribut Id_voucher
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
Id_pembayaran	Public	Integer
Metode_pembayaran	Public	String
Tgl_Pembayaran	Public	String
Status	Public	String
Id_user	Public	Integer
Id_kategori	Public	Integer
Id_voucher	Public	Integer

H. Database

Table 30 Perancangan Detail Database

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Database()	Public	Constructor pembangun objek database
Add	Public	Menyimpan data kedatabase
Update	Public	Merubah data didatabase
Delete	Public	Menghapus data didatabase
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
-	-	-

2.3 Diagram Kelas Keseluruhan



2.4 Algoritma/Query

Bagian ini hanya berisi tentang kerangka algoritma untuk proses-proses utama dari perangkat lunak yang akan dibangun.

A. Algoritma Login

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-001)

```

public function login($post)
{
    $email = $this->input->post('email');
    $password = $this->input->post('password');

    $user = $this->db->get_where('user', ['email' => $email])->row_array();

    if ($user) {
        if (password_verify($password, $user['password'])) {
            $data = [

```

```

'id_user' => $user['id_user'],
'role' => $user['role']
];
$this->session->set_userdata($data);
if ($user['role'] == 1) {
    redirect('pembeli');
} elseif ($user['role'] == 2) {
    redirect('sales');
} else {
    redirect('admin');
}
} else {
    $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-danger" role="alert">Password yang anda inputkan salah!</div>');
    redirect('auth/login');
}
} else {
    $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-danger" role="alert">Email yang anda inputkan salah!</div>');
    redirect('auth/login');
}
}
}

```

Query :

Table 31 Query Login

No Query	Query	Keterangan
D-001	SELECT * FROM user WHERE email=email	Mengambil data user yang memiliki email=email

B. Algoritma Edit Profile

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Edit Profile

Algoritma : (Algo-002)

```

public function user_ed($post, $id, $image)
{
    $data = $this->db->get_where('user', ['id_user' => $id])->row_array();
    if (!empty($post['nama'])) {
        $data['nama'] = $this->input->post('nama');
    }
    if (!empty($post['email'])) {
        $data['email'] = $this->input->post('email');
    }
    if (!empty($post['notelp'])) {
        $data['notelp'] = $this->input->post('notelp');
    }
}

```

```

    }
    if (!empty($post['password'])) {
        $data['password'] = sha1($this->input->post('password'));
    }
    if (!empty($post['role'])) {
        $data['role'] = $this->input->post('role');
    }
    if (!empty($image)) {
        $data['gambar'] = $image;
    }
    if (!empty($post['jeniskelamin'])) {
        $data['jeniskelamin'] = $this->input->post('jeniskelamin');
    }
}
$this->db->where('id_user', $id);
$this->db->update('user', $data);
}

```

Query :

Table 32 Query Edit Profile

No Query	Query	Keterangan
D-002	UPDATE user SET data WHERE id_user = '\$id_user'	Mengupdate data user dengan var data dimana id_user = id

C. Algoritma Register

Nama Kelas : Pembeli

Nama Operasi : Register

Algoritma : (Algo-003)

```

$this->form_validation->set_rules('email', 'Email',
'required|trim|valid_email|is_unique[user.email]', ['is_unique' => 'Email ini sudah terpakai!']);
$data = [
    'nama' => htmlspecialchars($this->input->post('name', true)),
    'password' => password_hash($this->input->post('password'),
        PASSWORD_DEFAULT),
    'email' => htmlspecialchars($this->input->post('email', true)),
    'role' => 1,
    'gambar' => 'profile.jfif',
    'notelp' => ($this->input->post('nohp'))
];
$this->db->insert('user', $data);

```

Query :

Table 33 Query Register

No Query	Query	Keterangan
D-003	is_unique[user.email]', '[‘is_unique’=>Email ini sudah terpakai!’]);	Mencari email yang memiliki unique dalam database
D-004	INSERT INTO user VALUES data	Membuat data baru berdasarkan variable data

D. Algoritma Mencari voucher

Nama Kelas : Pembeli dan voucher

Nama Operasi : Mencari voucher

Algoritma : (Algo-004)

```
public function carivoucher($cari)
{
    $this->db->select('*');
    $this->db->from('kategori');
    $this->db->where('publish', 1);
    $this->db->like('nama_kategori', $cari);
    $query = $this->db->get();
    return $query;
}
```

Query :

Table 34 Query Mencari voucher

No Query	Query	Keterangan
D-005	SELECT * FROM kategori WHERE publish=1 AND nama_kategori LIKE 'cari%'	Menampilkan kategori yang memiliki nilai publish = 1 dan nama kategori yang mendekati dengan \$cari

E. Algoritma Konfirmasi Pembayaran

Nama Kelas : Pembeli, Voucher, Dan nota pembayaran

Nama Operasi : Konfirmasi Pembayaran

Algoritma : (Algo-005)

```
public function getnota($id = null)
{
    $this->db->from('nota_pembayaran');
    $this->db->where('id_user', $id);
    $this->db->join('voucher', 'voucher.id_voucher=nota_pembayaran.id_voucher');
    $this->db->limit(1);
    $this->db->order_by('tgl_pembayaran', 'ASC');
```

```

        $query = $this->db->get();
        return $query;
    }

public function buatnota($nota)
{
    $data['metode_pembayaran'] = $nota['metode'];
    $data['id_user'] = $nota['id_user'];
    $data['id_kategori'] = $nota['id_kategori'];
    $data['id_voucher'] = $nota['id_voucher'];
    $data['tgl_pembayaran'] = date("y/m/d");
    $data['status'] = "Menyelesaikan pembayaran";

    $this->db->insert('nota_pembayaran', $data);
}

```

Query :

Table 35 Query Konfirmasi pembayaran

No Query	Query	Keterangan
D-006	SELECT * FROM nota_pembayaran WHERE id_user = \$id INNER JOIN voucher ON voucher.id_voucher = nota_pembayaran.id_voucher LIMIT 1 ORDER BY tgl_pembayaran ASC	
D-007	INSERT INTO nota_pembayaran VALUES data	Membuat nota pembayaran baru berdasarkan variable data

F. Algoritma Melihat Riwayat Pembelian

Nama Kelas : Pembeli, Voucher, dan Nota Pembayaran

Nama Operasi : Riwayat Pembelian

Algoritma : (Algo-006)

```

public function riwayatpembelian($id)
{
    return $this->db->select('nama_voucher, nama_kategori, status')
        ->from('nota_pembayaran')
        ->join('voucher', 'voucher.id_voucher=nota_pembayaran.id_voucher')
        ->join('kategori', 'kategori.id_kategori=nota_pembayaran.id_kategori')
        ->where('nota_pembayaran.id_user', $id)
        ->order_by('tgl_pembayaran', 'DESC')
        ->get();
}

```

Query :

Table 36 Query Melihat Riwayat pembelian

No Query	Query	Keterangan
D-008	<pre>SELECT ('nama_voucher, nama_kategori, status') FROM nota_pembayaran WHERE id_user = \$id INNER JOIN voucher ON voucher.id_voucher = nota_pembayaran.id_voucher INNER JOIN kategori ON kategori.id_kategori = nota_pembayaran.id_kategori ORDER BY tgl_pembayaran DESC</pre>	Menampilkan Riwayat pembelian berdasarkan voucher yang telah dibeli pembeli diurutkan berdasarkan pembelian terakhir

G. Algoritma Melihat Voucher

Nama Kelas : Pembeli dan Voucher

Nama Operasi : Lihat Voucher

Algoritma : (Algo-007)

```
public function ambilharga($id)
{
    $this->db->from('voucher');
    $this->db->where('id_kategori', $id);
    $this->db->where('publish_voucher', 1);
    $this->db->order_by('harga', 'DESC');
    $query = $this->db->get();
    return $query;
}
```

Query :

Table 37 Query Melihat voucher

No Query	Query	Keterangan
D-009	<pre>SELECT * FROM voucher WHERE id_kategori=\$id AND publish_voucher=1 ORDER BY harga DESC</pre>	Mencari voucher berdasarkan \$id dan publish_voucher = 1 yang di urutkan dari terkecil hingga terbesar

H. Algoritma Update User

Nama Kelas : User, Admin

Nama Operasi : Update User

Algoritma : (Algo-008)

```
public function user_ed($post, $id, $image)
{
    $data = $this->db->get_where('user', ['id_user' => $id])->row_array();
    if (!empty($post['nama'])) {
```

```

        $data['nama'] = $this->input->post('nama');
    }
    if (!empty($post['email'])) {
        $data['email'] = $this->input->post('email');
    }
    if (!empty($post['notelp'])) {
        $data['notelp'] = $this->input->post('notelp');
    }
    if (!empty($post['password'])) {
        $data['password'] = sha1($this->input->post('password'));
    }
    if (!empty($post['role'])) {
        $data['role'] = $this->input->post('role');
    }
    if (!empty($image)) {
        $data['gambar'] = $image;
    }
    if (!empty($post['jeniskelamin'])) {
        $data['jeniskelamin'] = $this->input->post('jeniskelamin');
    }
}
$this->db->where('id_user', $id);
$this->db->update('user', $data);
}

```

Query :

Table 38 Query Update user

No Query	Query	Keterangan
D-010	UPDATE user SET data WHERE id_user = '\$id_user'	Mengupdate data user dengan var data dimana id_user = id

I. Algoritma Delete User

Nama Kelas : User, Admin

Nama Operasi : Delete User

Algoritma : (Algo-009)

```

public function user_delete($id)
{
    $this->db->where('id_user', $id);
    $this->db->delete('user');
}

```

Query :

Table 39 Query Delete user

No Query	Query	Keterangan
D-011	DELETE FROM user WHERE id_user = \$id	Menghapus user berdasarkan id_user

J. Algoritma Add Voucher

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Add voucher

Algoritma : (Algo-010)

Query :

Table 40 Query Add voucher

No Query	Query	Keterangan
D-012	select * from voucher where id_voucher like '%'.id_voucher.%'	Mencari voucher berdasarkan id voucher
D-013	INSERT INTO voucher(id_voucher,nama_voucher,keterangan, kat,stock,harga,) VALUES('id', 'nama', 'ket', 'id_kateogri', 'harga')	Memasukan data voucher baru kedalam database

K. Algoritma Update Voucher

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Update voucher

Algoritma : (Algo-011)

```
public void update_voucher(Voucher voucher, string id, string nama, string ket, int stk, string
kat, string harga){
    $sql = mysql_query("UPDATE voucher SET id_voucher = 'id', nama_voucher =
    'nama', keterangan = 'ket', id_kategori = 'kat', stock = 'stk', harga = 'harga' WHERE
    id_voucher = 'id_voucher'")
}
```

Query :

Table 41 Query Update voucher

No Query	Query	Keterangan
D-014	UPDATE voucher SET id_voucher = 'id', nama_voucher = 'nama', keterangan = 'ket', id_kategori = 'kat', stock = 'stk', harga = 'harga' WHERE id_voucher = 'id_voucher'	Mengupdate data voucher dengan yang baru

L. Algoritma Delete Voucher

Nama Kelas : Sales, Voucher, dan Kategori

Nama Operasi : Delete Voucher

Algoritma : (Algo-012)

```
public void delete_voucher(Voucher voucher, id_voucher){  
    $sql = mysql_query("DELETE FROM voucher WHERE id_voucher = 'id_voucher'"")  
}
```

Query :

Table 42 Query Delete voucher

No Query	Query	Keterangan
D-015	DELETE FROM voucher WHERE id_voucher = 'id_voucher'	Menghapus voucher dari database

M. Algoritma Tambah Kategori

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Tambah Kategori

Algoritma : (Algo-013)

```
public void Tambah_kategori(Kategori kategori, id, nama){  
    $data = mysql_query("select * from voucher where id_kategori like '%'.id.%'")  
    if(mysqli_num_rows($data) == 1){  
        echo 'kategori sudah ada dalam database'  
    }else{  
        $sql = mysql_query("INSERT INTO voucher(id_kategori, nama_kategori)  
        VALUES('id', 'nama')")  
    }  
}
```

Query :

Table 43 Query Tambah kategori

No Query	Query	Keterangan
D-016	select * from voucher where id_kategori like '%'.id.%'	Mencari apakah id kategori sudah ada dalam database
D-017	INSERT INTO kategori(id_kategori, nama_kategori) VALUES('id', 'nama')	Menambahkan kategori baru kedalam database

N. Algoritma Ubah Kategori

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Ubah Kategori

Algoritma : (Algo-014)

```
public void Ubah_kategori(Kategori kategori, id, nama){  
    $sql = mysql_query("UPDATE voucher SET id_kategori = 'id', nama_kategori = "
```

```

        'nama' WHERE id_voucher = 'id'")
}

```

Query :

Table 44 Query Ubah kategori

No Query	Query	Keterangan
D-018	UPDATE kategori SET id_kategori = 'id', nama_kategori = 'nama' WHERE id_kategori = 'id'	Mengupdate nilai kategori berdasarkan id kategori

O. Algoritma Hapus Kategori

Nama Kelas : Sales, Kategori

Nama Operasi : Hapus Kategori

Algoritma : (Algo-015)

```

public void Hapus_kategori(Kategori kategori, id){
    $sql = mysql_query("DELETE FROM kategori WHERE id_kategori = 'id'")
}

```

Query :

Table 45 Query Hapus kategori

No Query	Query	Keterangan
D-019	DELETE FROM kategori WHERE id_kategori = 'id'	Menghapus kategori berdasarkan id kategori

P. Algoritma Lihat Transaksi

Nama Kelas : User

Nama Operasi : Login

Algoritma : (Algo-016)

```

public function gettransaksi()
{
    return $this->db
        ->from('nota_pembayaran')
        ->join('kategori', 'nota_pembayaran.id_kategori=kategori.id_kategori')
        ->join('user', 'nota_pembayaran.id_user=user.id_user')
        ->join('voucher', 'nota_pembayaran.id_voucher=voucher.id_voucher')
        ->order_by('tgl_pembayaran', 'DESC')
        ->get();
}

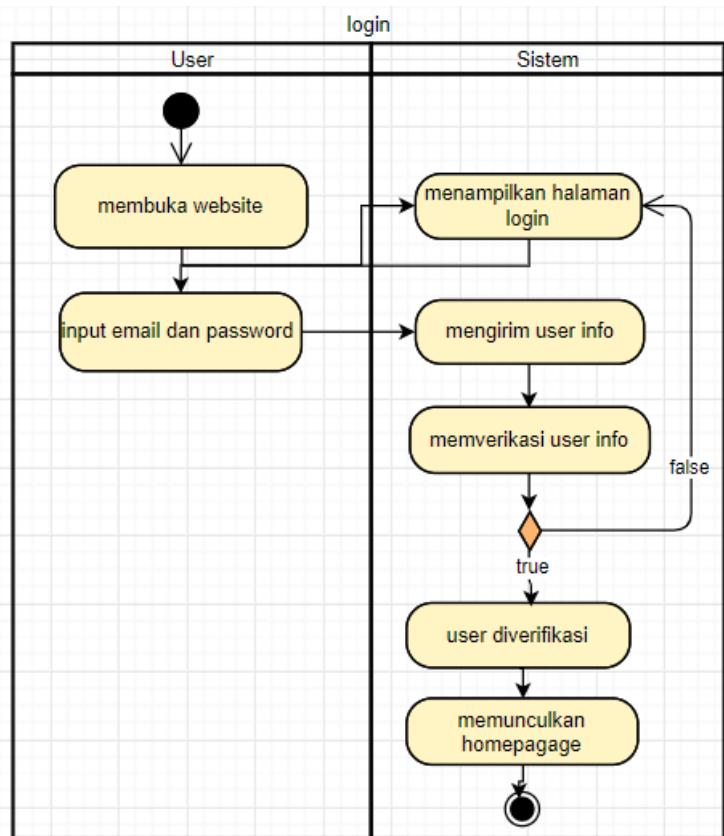
```

Query :

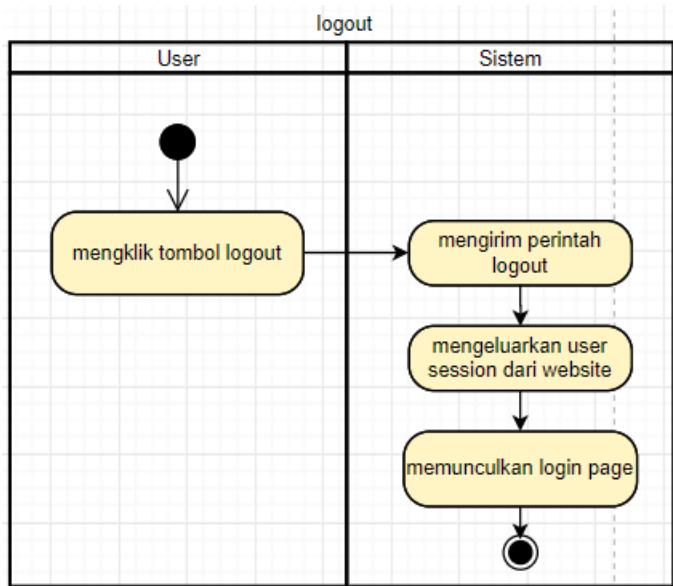
Table 46 Query Lihat transaksi

No Query	Query	Keterangan
D-020	<pre>SELECT * FROM nota_pembayaran INNER JOIN kategori ON nota_pembayaran.id_kategori=kategori.id_k ategori INNER JOIN user ON nota_pembayaran=user.id_user INNER JOIN voucher ON nota_pembayaran.id_voucher = voucher.id_voucher ORDER BY tgl_pembayaran DESC</pre>	Menampilkan semua data nota pembayaran yang diurutkan secara desc

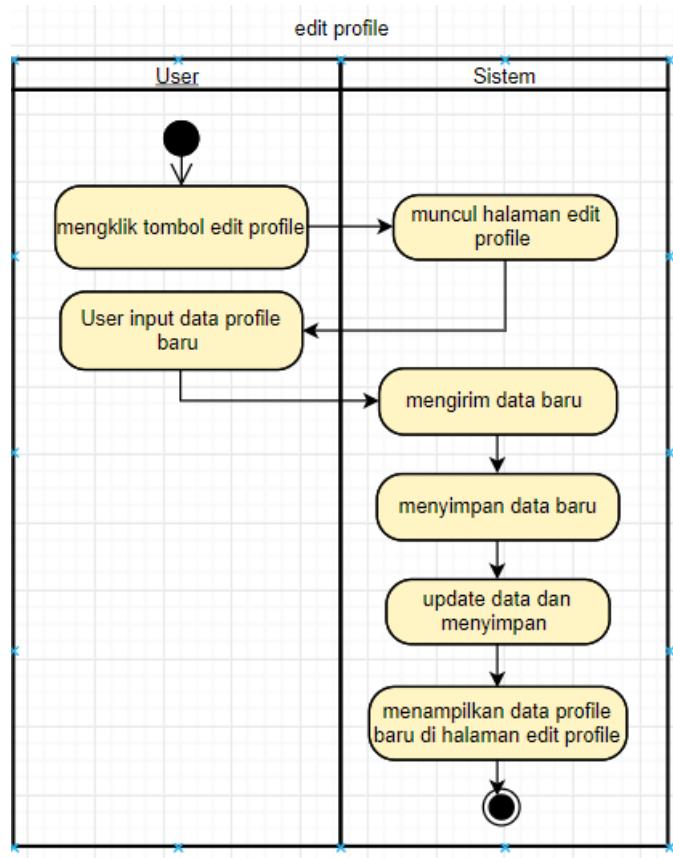
2.5 Diagram Statechart



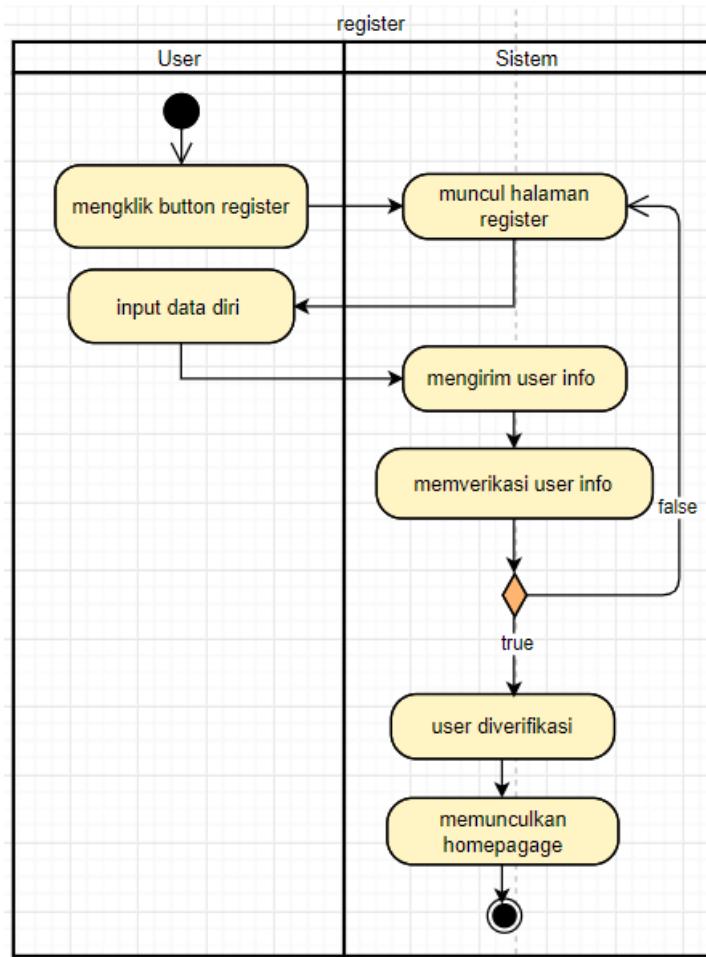
Gambar 37 Diagram Statechart Login



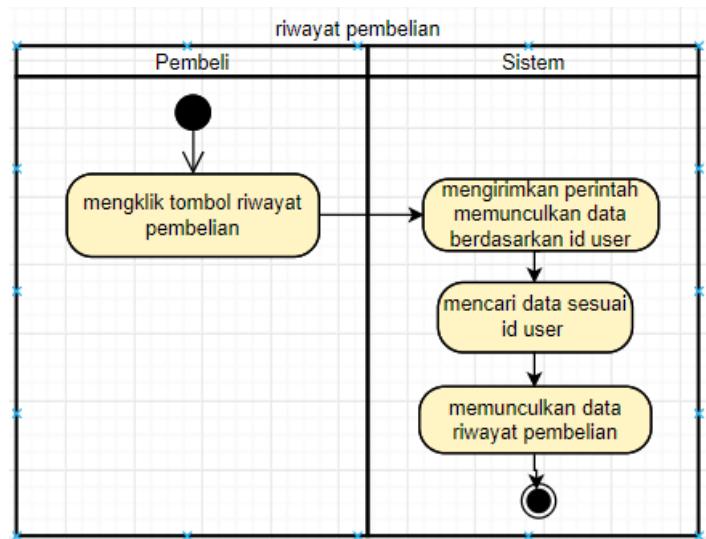
Gambar 38 Diagram Statechart Logout



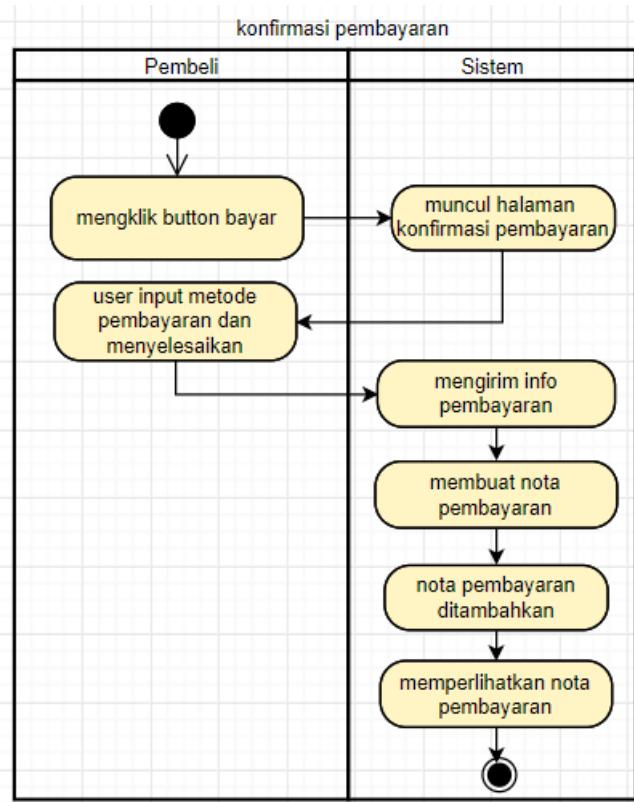
Gambar 39 Diagram Statechart Edit Profile



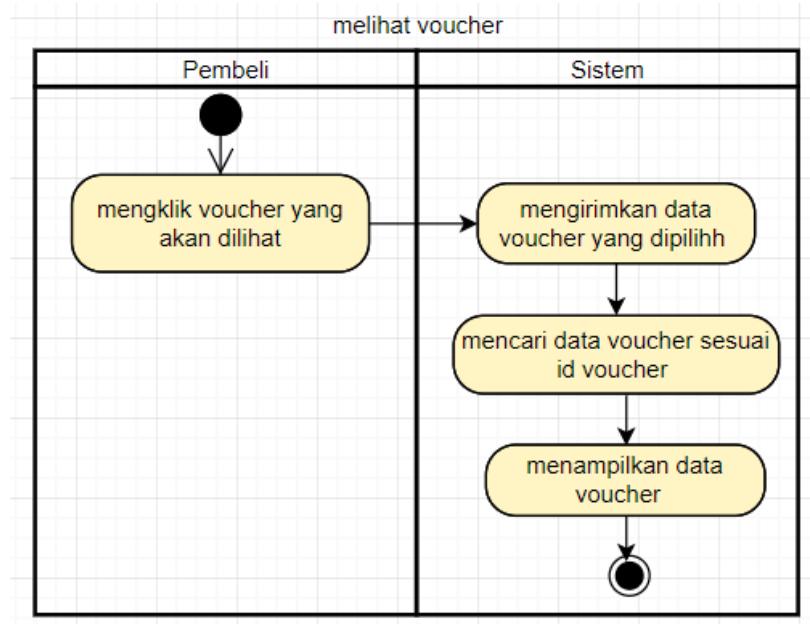
Gambar 40 Diagram Statechart Register



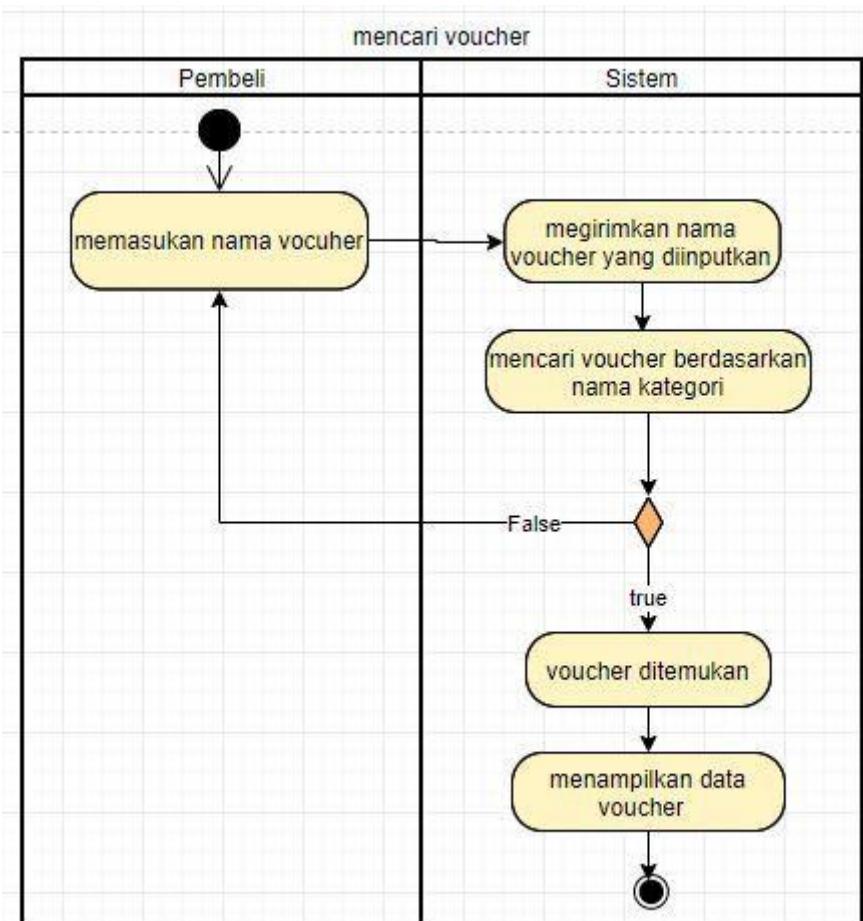
Gambar 41 Diagram Statechart Melihat Riwayat pembelian



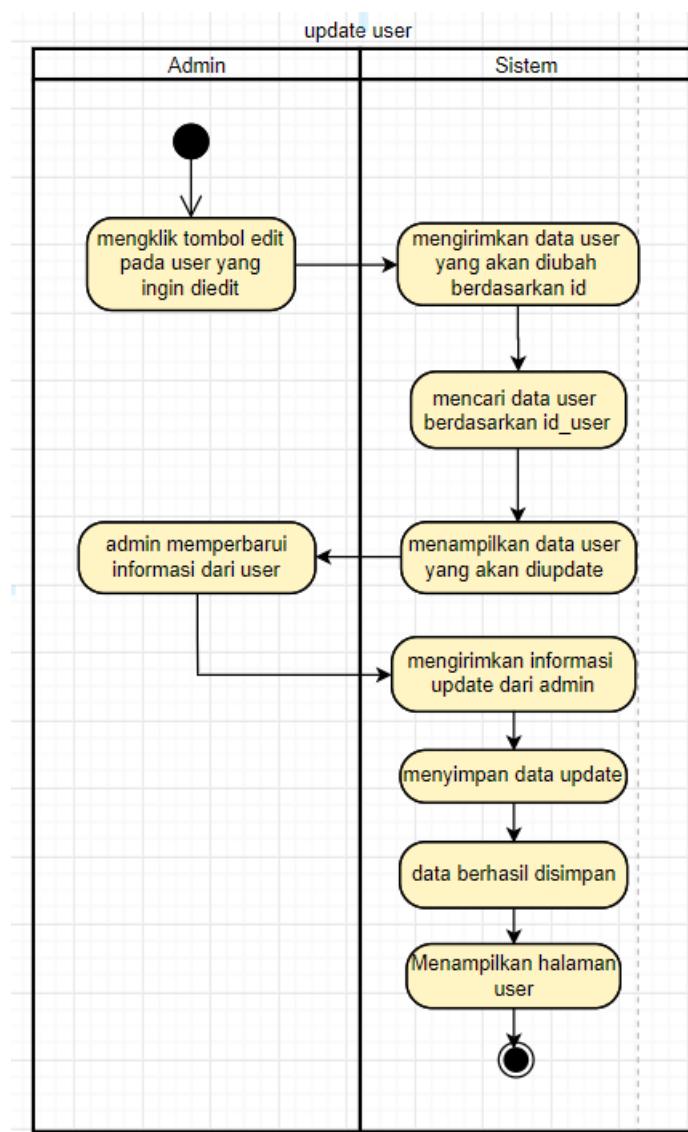
Gambar 42 Diagram Statechart Konfirmasi pembayaran



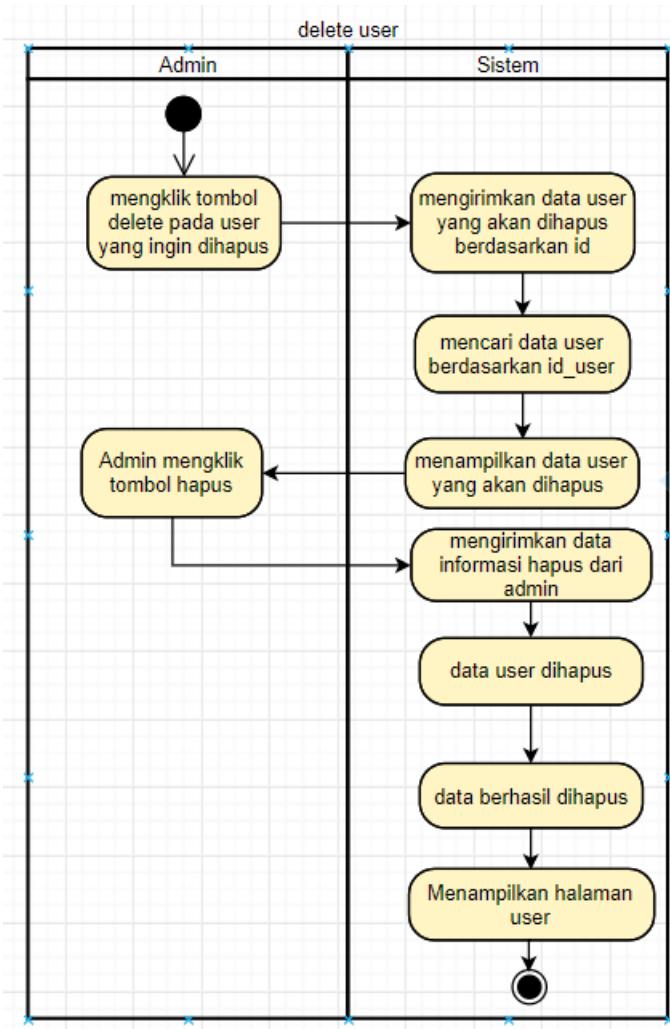
Gambar 43 Diagram Statechart Melihat voucher



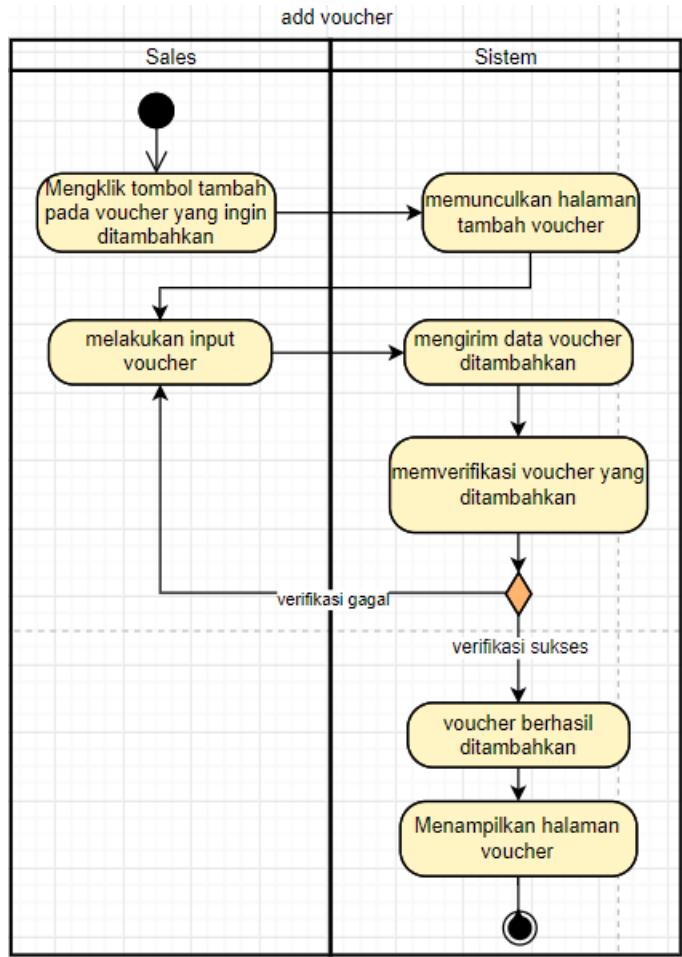
Gambar 44 Diagram Statechart Mencari voucher



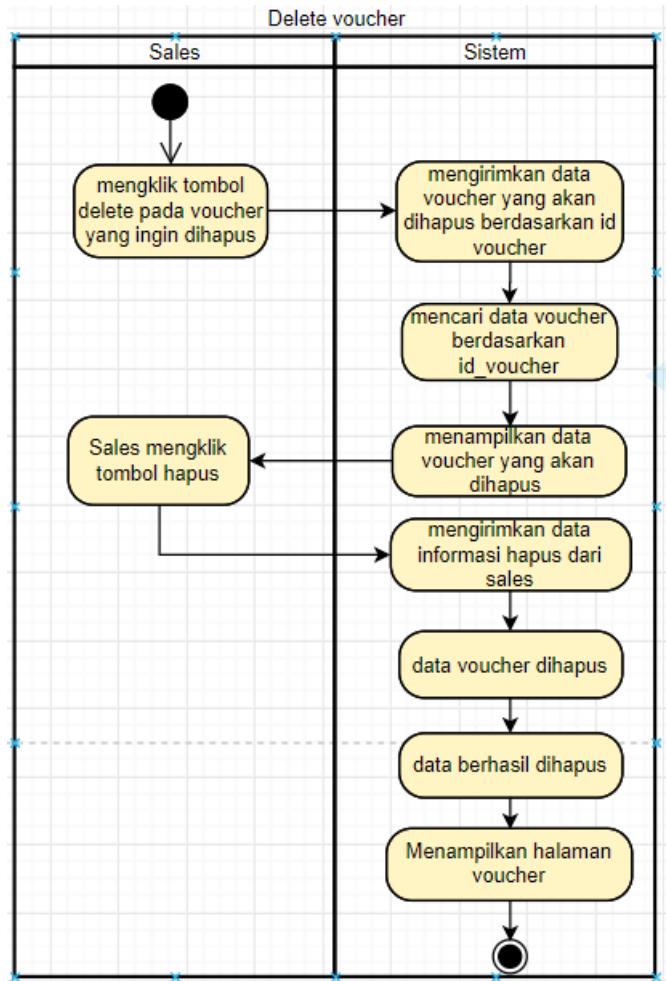
Gambar 45 Diagram Statechart Update user



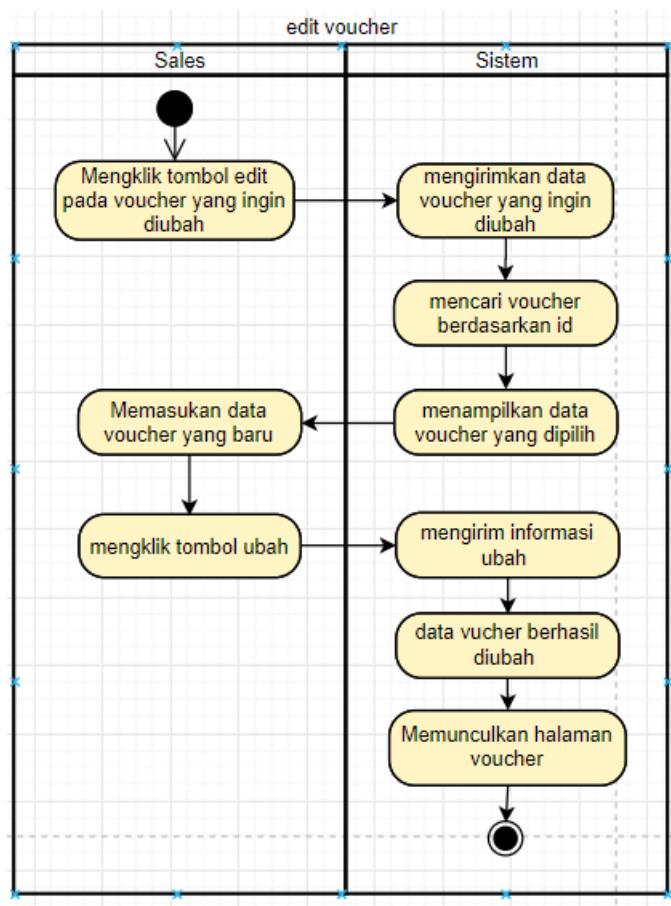
Gambar 46 Diagram Statechart Delete user



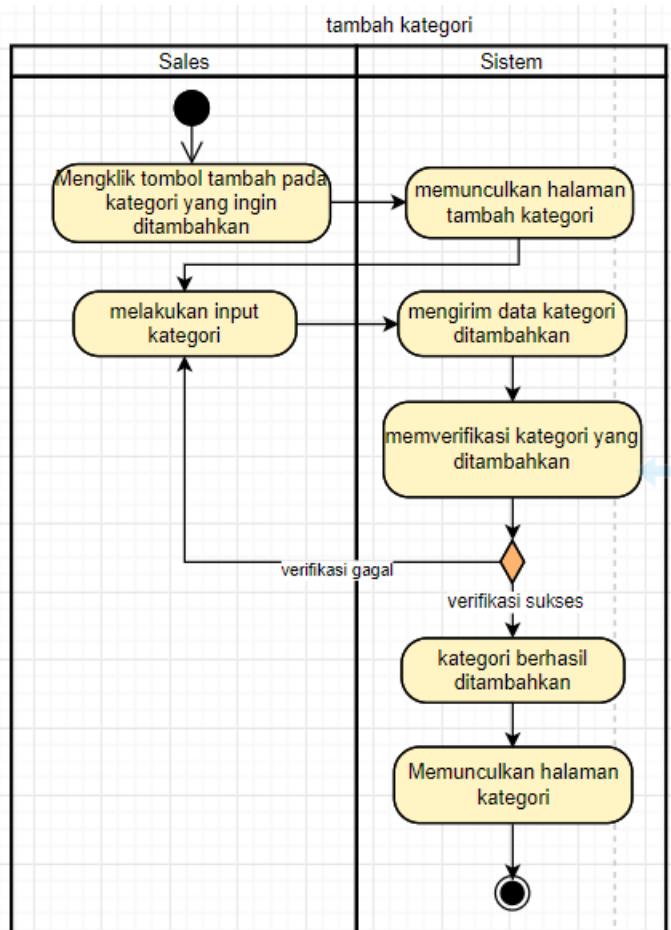
Gambar 47 Diagram Statechart Add voucher



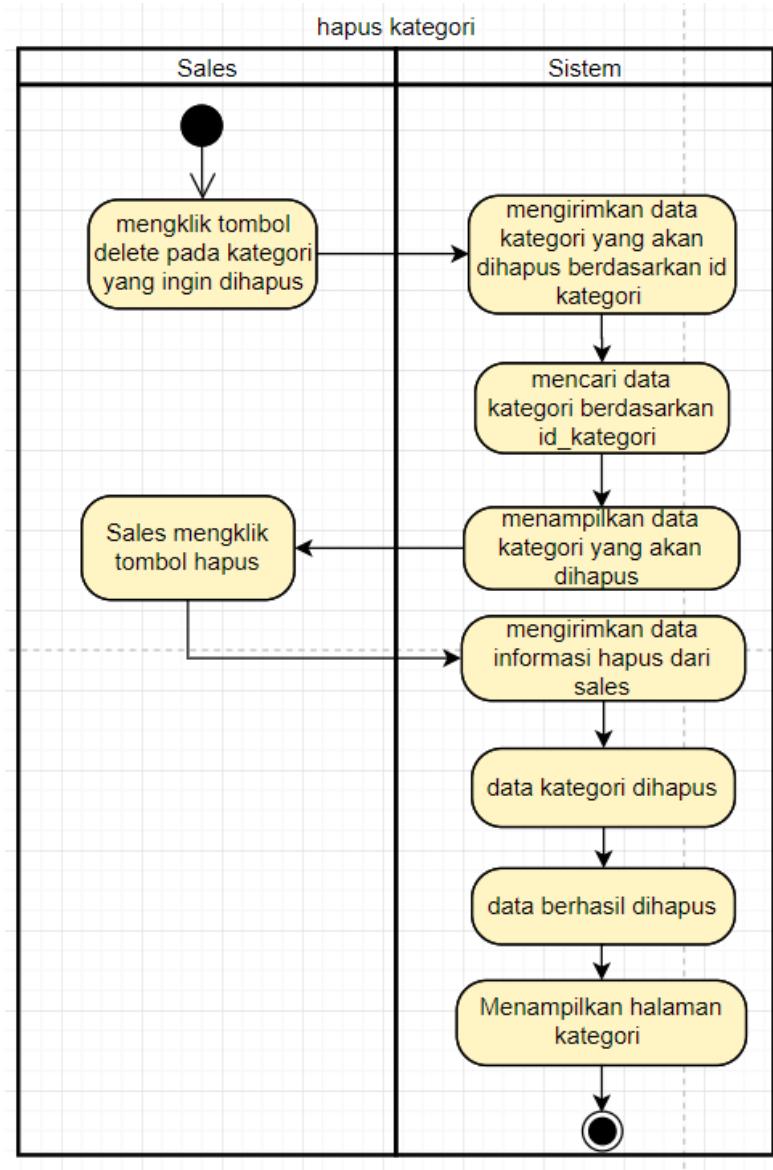
Gambar 48 Diagram Statechart Delete voucher



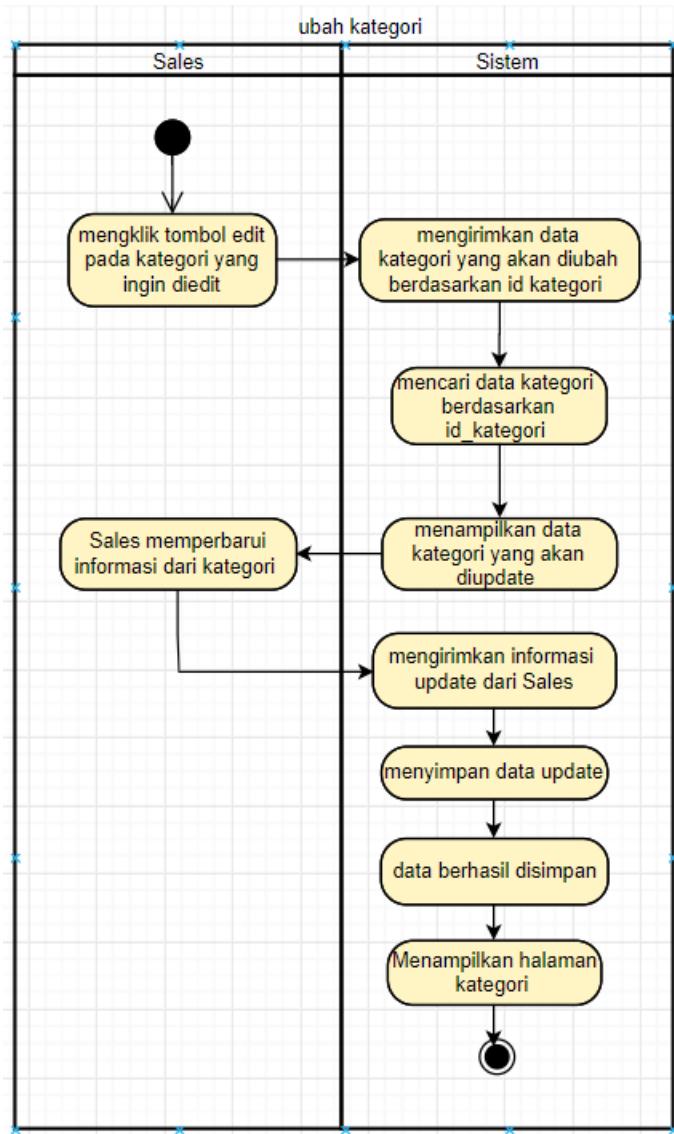
Gambar 49 Diagram Statechart Update voucher



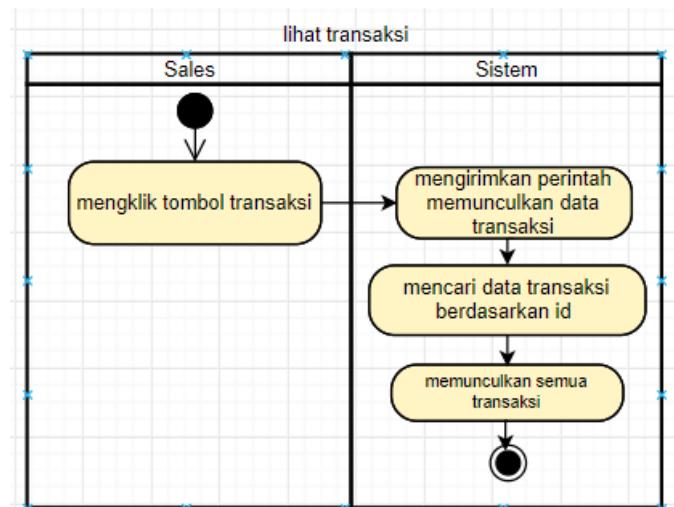
Gambar 50 Diagram Statechart Tambah kategori



Gambar 51 Diagram Statechart Hapus kategori



Gambar 52 Diagram Statechart Ubah kategori



Gambar 53 Diagram Statechart Lihat transaksi

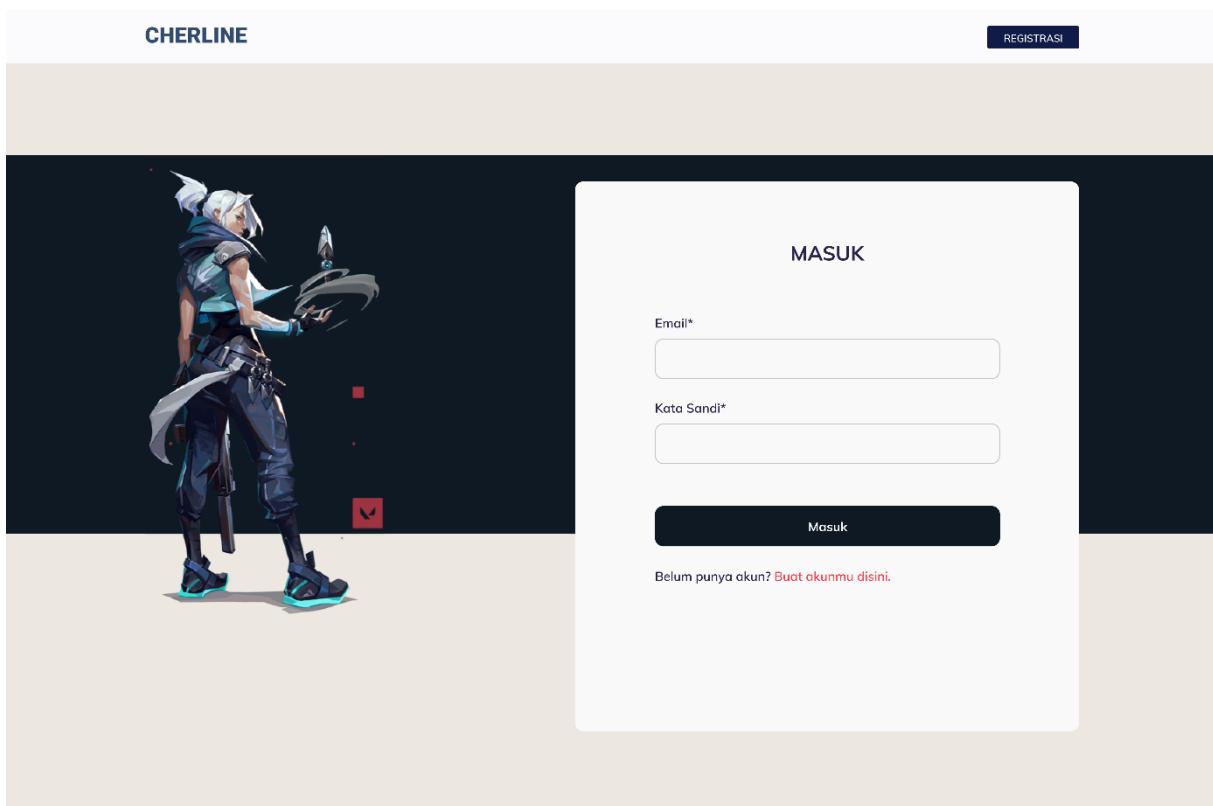
2.6 Perancangan Antarmuka

Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.

Selanjutnya, untuk setiap antarmuka/layar, tuliskan spesifikasi detilnya, misalnya seperti dibawah ini:

A. Login

Antarmuka : Halaman Login



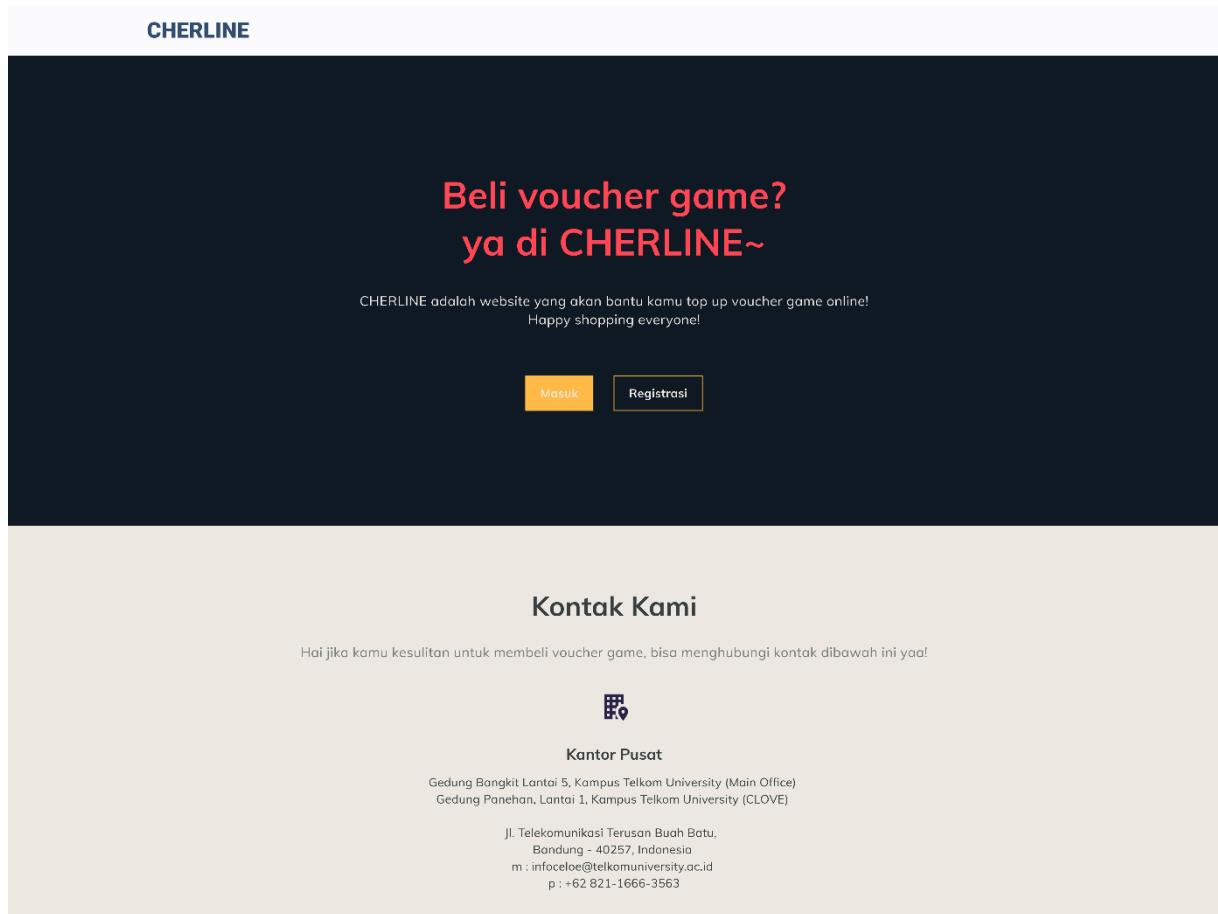
Gambar 54 Antarmuka Halaman Login

Table 47 Keterangan Antarmuka Login

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI1	Text Input	Email	Mengisi kotak teks dengan Email
TXI2	Text Input	Kata sandi	Mengisi kotak teks dengan Kata Sandi
BTN1	Button	Masuk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman sesuai dengan user yang login
BTN2	Button	Buat Akun disini	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Register

B. Logout

Antarmuka : Halaman Logout



Gambar 55 Antarmuka Halaman Logout

Table 48 Keterangan Antarmuka Logout

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXII</i>	<i>Text</i>	<i>Beli voucher</i>	<i>Text yang berisi header dari website</i>
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Masuk</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman login</i>
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	<i>Registrasi</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman register</i>
<i>TXI2</i>	<i>Text</i>	<i>Kontak kami</i>	<i>Text yang berisi informasi kontak</i>
<i>TXI3</i>	<i>Text</i>	<i>Kantor pusat</i>	<i>Text yang berisi informasi lokasi dan detail</i>

C. Edit Profile

Antarmuka : Halaman Edit Profile



Ubah Foto Profil

Nama Lengkap

Jeno Lee

Email

jenolee@gmail.com

Kata Sandi

Nomor Handphone

081234567890

Jenis Kelamin

Pilih

Batal

Simpan

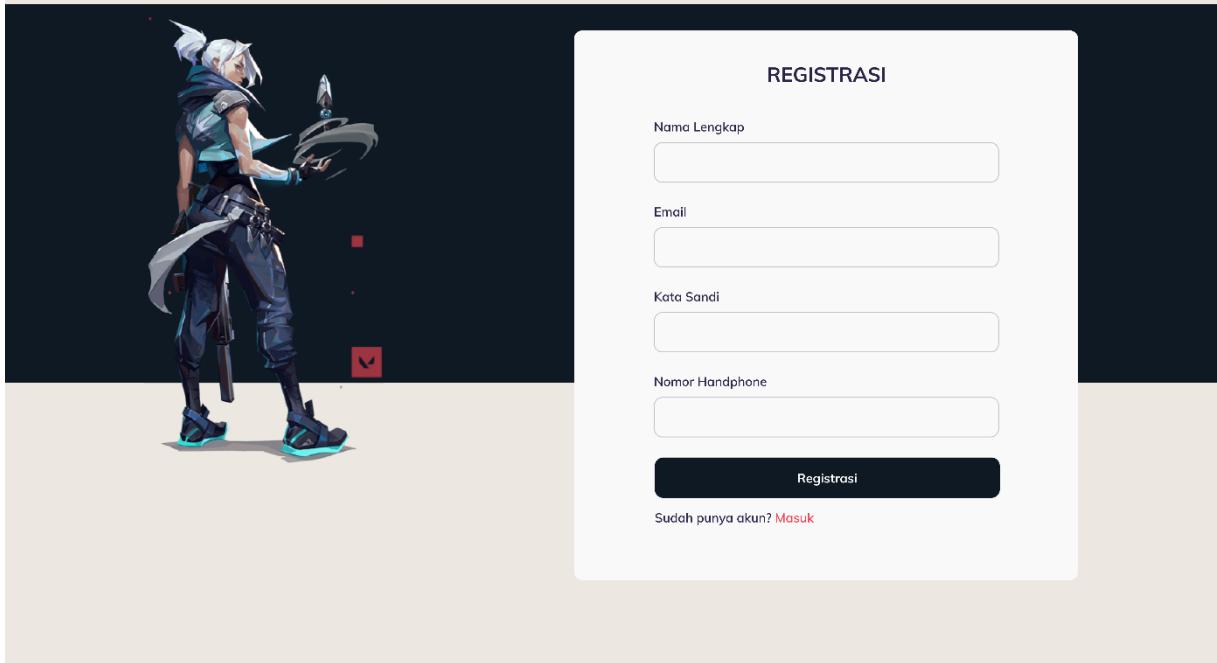
Gambar 56 Antarmuka Halaman Edit Profile

Table 49 Keterangan Antarmuka Edit Profile

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Email</i>	Mengisi kotak teks dengan <i>Email</i>
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	Kata sandi	Mengisi kotak teks dengan Kata Sandi
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Login</i>	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman sesuai dengan user yang login
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Buat Akun disini	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Register</i>

D. Register

Antarmuka : Halaman Register



Gambar 57 Antarmuka Halaman Register

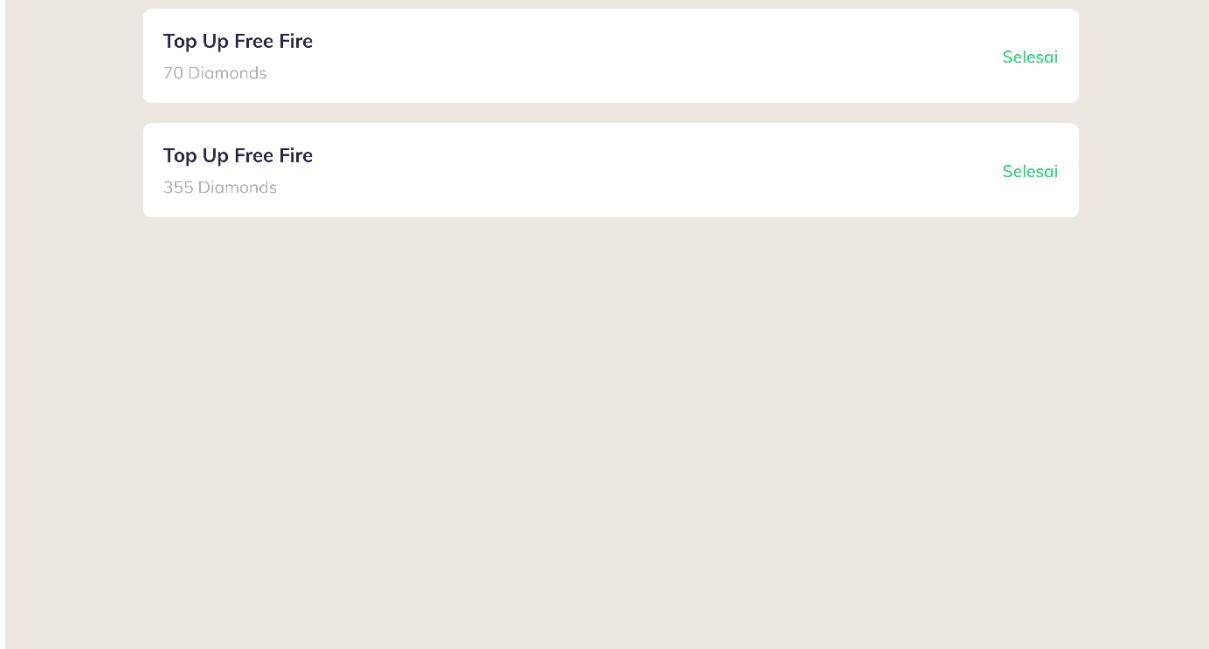
Table 50 Keterangan Antarmuka Register

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Nama lengkap</i>	Mengisi kotak teks dengan Nama Lengkap Pengguna
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	<i>No.Hp</i>	Mengisi kotak teks dengan Nomor Telepon Pengguna
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	<i>Email</i>	Mengisi kotak teks dengan <i>Email</i> Pengguna
<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	<i>Kata Sandi</i>	Mengisi kotak teks dengan <i>Password</i> akun
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Sudah Punya akun?	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>login</i>
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Register</i>	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Utama

E. Melihat Riwayat pembelian

Antarmuka : Halaman Melihat Riwayat pembelian

Riwayat Pembelian



Gambar 58 Antarmuka Halaman Melihat Riwayat pembelian

Table 51 Keterangan Antarmuka Melihat Riwayat pembelian

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
BTN1	Button	Beranda	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Utama
BTN2	Button	Keluar	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman logout
BTN3	Button	Profil	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Profil
BTN4	Button	Riwayat	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Riwayat
TXI16	Text Input	Cari Pesanan	Otomatis terisi kotak teks dengan nama dan jumlah
TBL2	Table	View Pesanan	Menampilkan data pesanan yang tersimpan pada system

F. Konfirmasi pembayaran

Antarmuka : Halaman Konfirmasi pembayaran

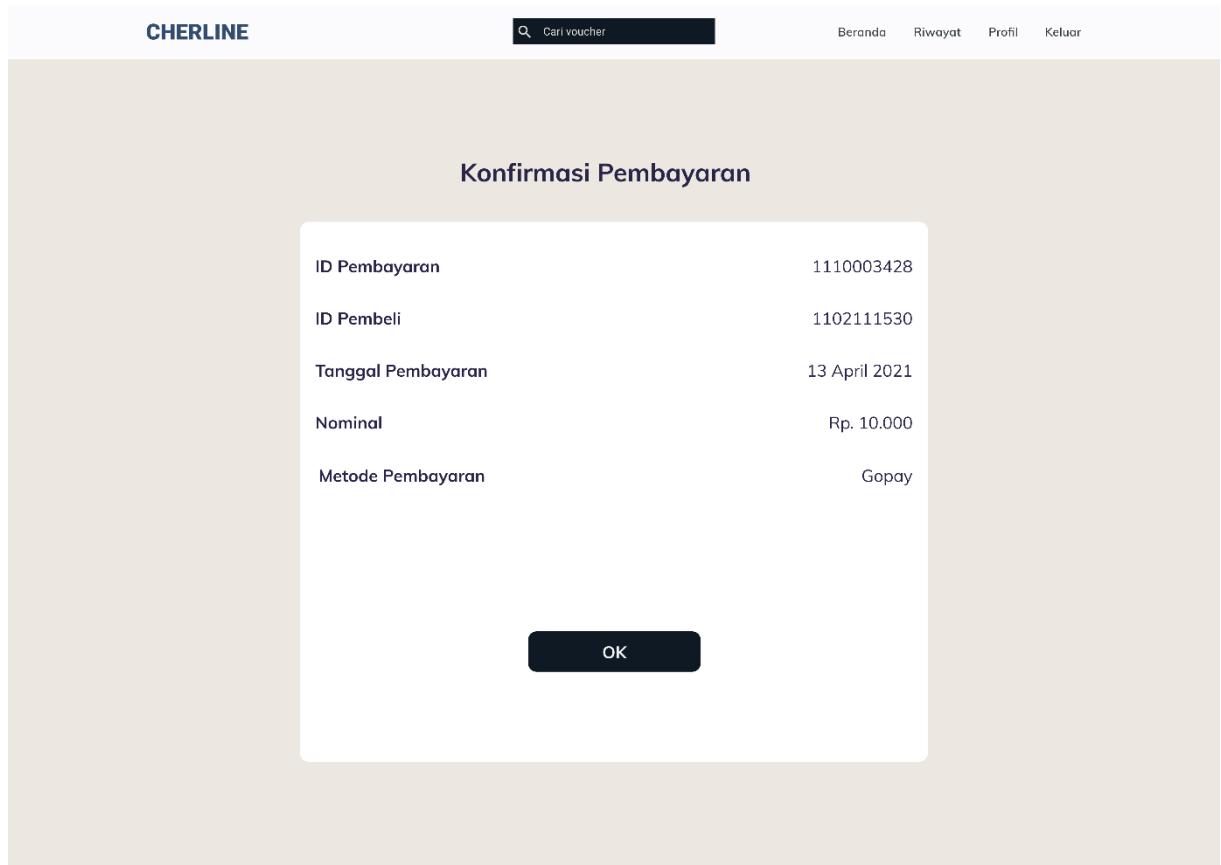
Konfirmasi Pembayaran

Pilih Pembayaran

Pilih metode pembayaran

OK

Gambar 59 Antarmuka Halaman Konfirmasi pembayaran 1



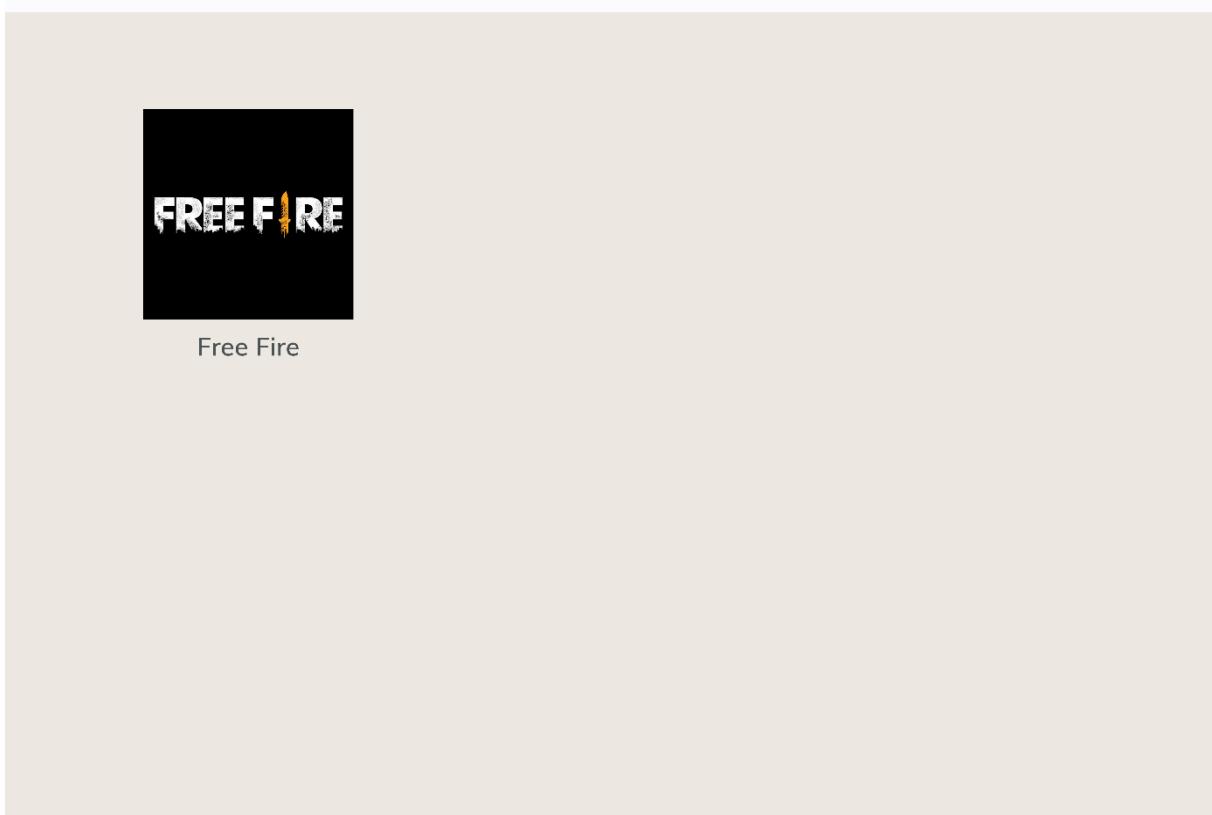
Gambar 60 Antarmuka Halaman Konfirmasi pembayaran 2

Table 52 Keterangan Antarmuka Konfirmasi pembayaran

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>ID Pembayaran</i>	<i>Otomatis terisi kotak teks dengan ID Pembayar</i>
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	<i>ID Pembeli</i>	<i>Otomatis terisi kotak teks dengan ID Pembeli</i>
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	<i>Tanggal Pembayaran</i>	<i>Otomatis terisi kotak teks dengan Tanggal Pembayaran</i>
<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	<i>Nominal</i>	<i>Otomatis terisi kotak teks dengan Nominal</i>
<i>TXI5</i>	<i>Text Input</i>	<i>Metode Pembayaran</i>	<i>Memilih opsi pembayaran</i>
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Beranda</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Utama</i>
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	<i>Keluar</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman logout</i>
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	<i>Profil</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Profil</i>
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	<i>Riwayat</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Riwayat</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	<i>OK</i>	<i>Jika di klik akan memasukan inputan voucher yang dipilih</i>
<i>BTN6</i>	<i>Select Button</i>	<i>Pilih pembayaran</i>	<i>Jika di klik akan memilih jenis yang akan dipilih</i>

G. Mencari voucher

Antarmuka : Halaman Mencari voucher



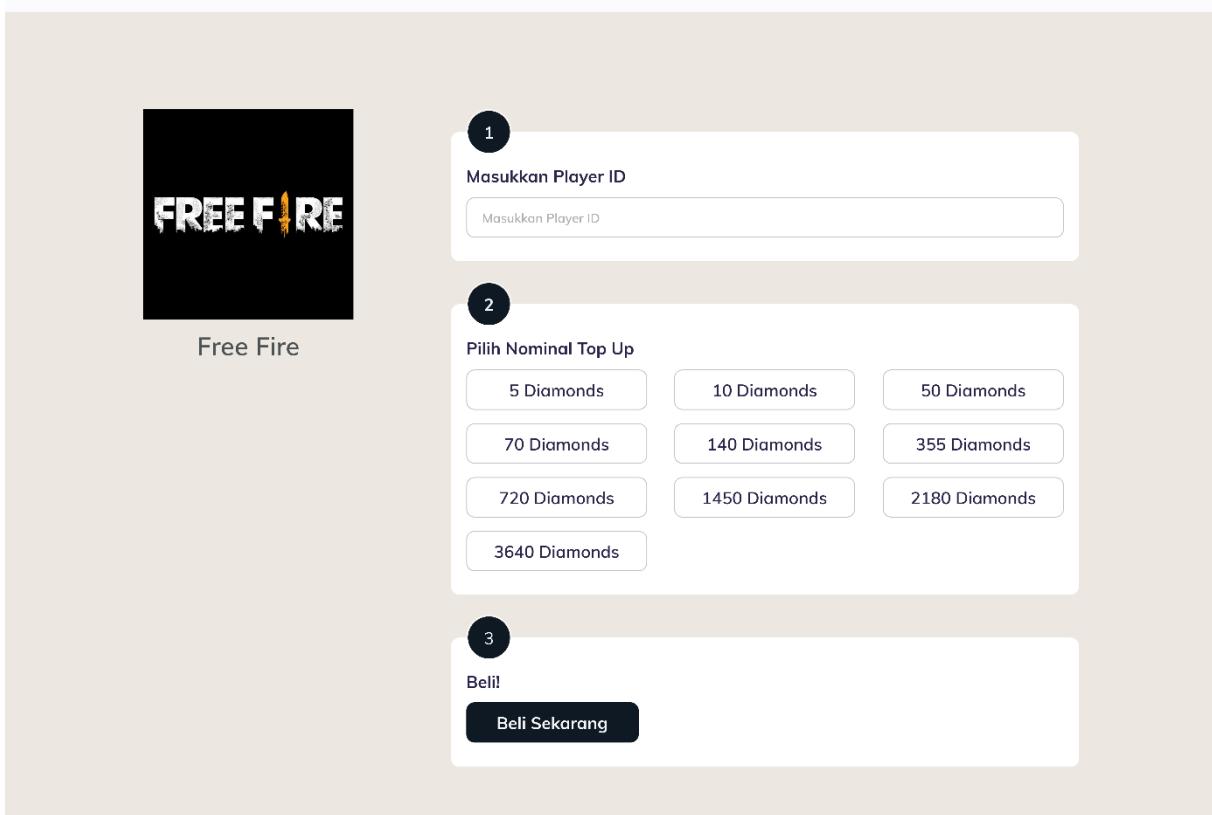
Gambar 61 Antarmuka Halaman Mencari voucher

Table 53 Keterangan Antarmuka Mencari voucher

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXII</i>	<i>Text Input</i>	<i>Search Bar</i>	<i>Mengisi kotak teks dengan Nama Voucher yang dicari</i>
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Beranda</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Utama</i>
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	<i>Profil</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Profil</i>
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	<i>Riwayat</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Riwayat</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	<i>Keluar</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan logout dari akun</i>

H. Melihat voucher

Antarmuka : Halaman Melihat voucher



Gambar 62 Antarmuka Halaman Melihat voucher

Table 54 Keterangan Antarmuka Melihat voucher

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Player id</i>	<i>Jika di klik akan mengisi text</i>
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	<i>Cari Voucher</i>	<i>Jika di klik akan mengisi text mencari voucher</i>
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	<i>Nama voucher</i>	<i>Otomatis terisi nama voucher yang dicari</i>
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	<i>Beranda</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Utama</i>
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	<i>Keluar</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman logout</i>
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	<i>Profil</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Profil</i>
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	<i>Riwayat</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Riwayat</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	<i>Beli Sekarang</i>	<i>Jika di klik akan melanjutkan ke halaman pembayaran</i>
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	<i>Pilih Nominal</i>	<i>Jika di klik akan menunjukan nominal yang dipilih</i>

I. Update user

Antarmuka : Halaman Update user

Gambar 63 Antarmuka Halaman Update user

Table 55 Keterangan Antarmuka Update user

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Id User</i>	Otomatis terisi id user
<i>TXI2</i>	Text Input	Nama Sales Admin	Otomatis terisi nama sales admin
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	<i>Email</i>	Otomatis terisi email
<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	Password	Otomatis terisi password
<i>TX5</i>	<i>Text Input</i>	Nomor Telepon	Otomatis terisi nomor telepon
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Simpan	Jika di klik maka akan menyimpan data yang baru diinputkan dan menuju halaman user
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman user
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman home
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	System Admin	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman system admin
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	Sales Admin	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Sales admin
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	Pembeli	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman pembeli
<i>BTN7</i>	<i>Button</i>	Komentar	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman komentar
<i>BTN8</i>	<i>Select Button</i>	Role	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan role
<i>BTN9</i>	<i>Select Button</i>	Data	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan user

J. Delete user

Antarmuka : Halaman Delete user

CHERLINE

Mark Lee
System Admin

- Dashboard
- Data
 - System Admin
 - Sales Admin**
 - Pembeli
 - Komentar

Data

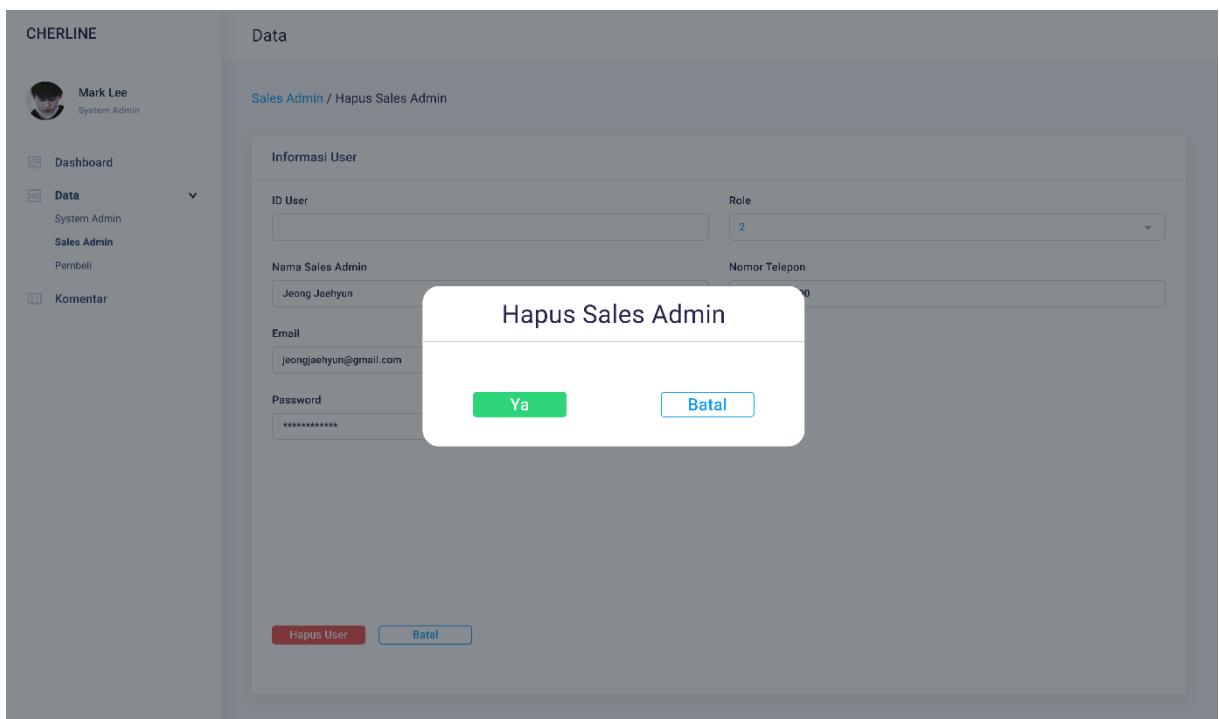
Sales Admin / Hapus Sales Admin

Informasi User

ID User	Role
	2
Nama Sales Admin	Nomor Telepon
Jeong Jeehyun	081234567890
Email	<input checked="" type="checkbox"/> Publish
jeongjaehyun@gmail.com	
Password	*****

Hapus User Batal

Gambar 64 Antarmuka Halaman Delete user



Gambar 65 Antarmuka Halaman Delete user 2

Table 56 Keterangan Antarmuka Delete user

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXII</i>	<i>Text Input</i>	<i>Id User</i>	Otomatis terisi id user
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	Nama Sales Admin	Otomatis terisi nama sales admin
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	Email	Otomatis terisi email

<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	Password	Otomatis terisi password
<i>TX5</i>	<i>Text Input</i>	Nomor Telepon	Otomatis terisi nomor telepon
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Hapus	Jika di klik maka akan menuju halaman konfirmasi delete
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman user
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman home
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	System Admin	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman system admin
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	Sales Admin	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Sales admin
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	Pembeli	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman pembeli
<i>BTN7</i>	<i>Button</i>	Komentar	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman komentar
<i>BTN8</i>	<i>Button</i>	Ya	Jika di klik akan mengkonfirmasi delete user
<i>BTN9</i>	<i>Button</i>	Batal – 2	Jika di klik akan dikembalikan kehalaman detail user
<i>BTN10</i>	<i>Select Button</i>	Role	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan role
<i>BTN11</i>	<i>Select Button</i>	Data	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan user

K. Add voucher

Antarmuka : Halaman Add voucher

Gambar 66 Antarmuka Halaman Add voucher

Table 57 Keterangan Antarmuka Add voucher

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Id Voucher</i>	Sales memasukan id voucher
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	Nama Voucher	Sales memasukan nama voucher
<i>TXI3</i>	Text Input	Harga	Sales memasukan harga

<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	Stock	Sales memasukan stock
<i>TXI5</i>	<i>Text Input</i>	Keterangan	Sales memasukan keterangan
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Tambah	Jika di klik maka voucher berhasil ditambahkan kedalam database dan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
<i>BTN7</i>	<i>Select Button</i>	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

L. Update voucher

Antarmuka : Halaman Update voucher

The screenshot displays a web-based application interface for managing products. On the left, there's a sidebar with a user profile for 'Jeong Jaehyun, Sales Admin' and navigation links for 'Dashboard', 'Produk', 'List Kategori', and 'Transaksi'. The main content area is titled 'Produk' and shows a sub-section titled 'Produk / Edit Produk'. It contains a form for updating a voucher. The form includes fields for 'Id Voucher' (with a dropdown menu), 'Nama Voucher' (containing 'Free Fire 5 Diamonds'), 'Pilih Nama Kategori' (with a dropdown menu showing 'Free Fire'), 'Harga' (Rp. 1.000), 'Stock' (100), and 'Keterangan' (empty). There's also a checked checkbox for 'Publish'. At the bottom of the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 67 Antarmuka Halaman Update voucher

Table 58 Keterangan Antarmuka Update voucher

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Id Voucher</i>	Otomatis terisi id voucher
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	Nama Voucher	Sales memasukan nama voucher
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	Harga	Sales memasukan harga
<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	Stock	Sales memasukan stock
<i>TXI5</i>	<i>Text Input</i>	Keterangan	Sales memasukan keterangan
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Simpan	Jika di klik maka voucher berhasil diupdate kedalam database dan melanjutkan ke halaman produk

BTN2	Button	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
BTN3	Button	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
BTN4	Button	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
BTN5	Button	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
BTN6	Button	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
BTN7	Select Button	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

M. Delete voucher

Antarmuka : Halaman Delete voucher

Produk

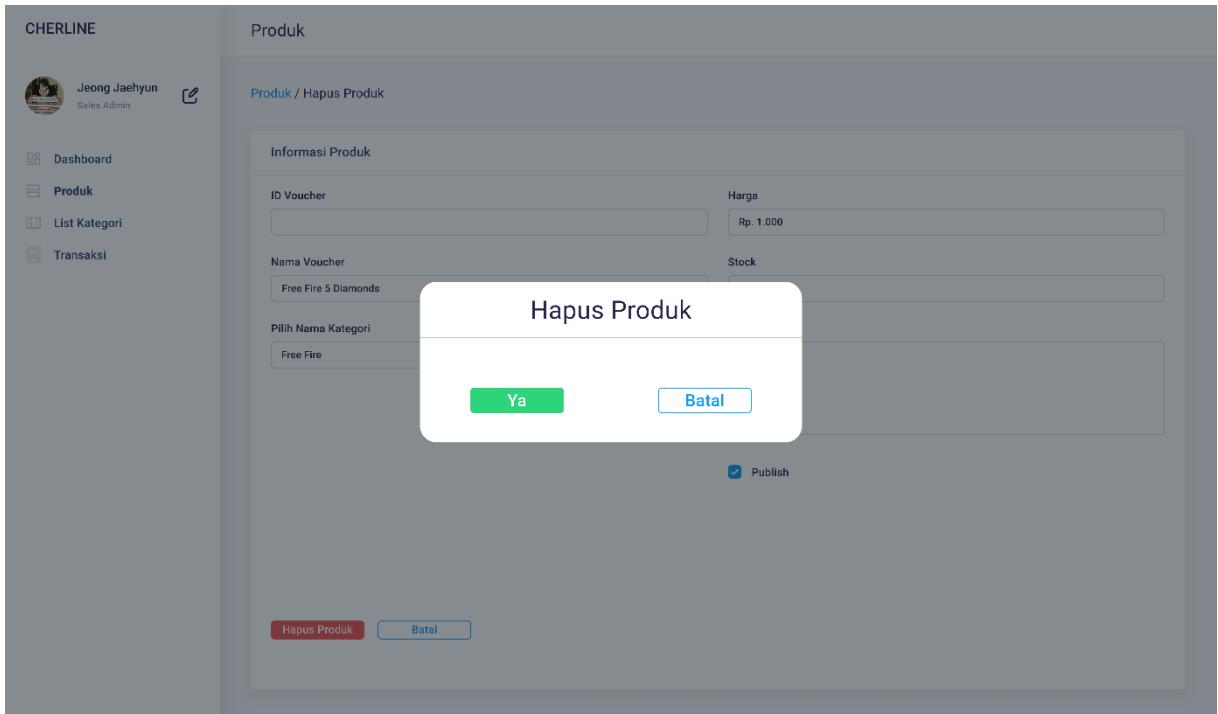
Produk / Hapus Produk

Informasi Produk	
ID Voucher	Harga Rp. 1.000
Nama Voucher	Stock 100
Pilih Nama Kategori	Keterangan
Free Fire	

Publish

Hapus Produk **Batal**

Gambar 68 Antarmuka Halaman Delete voucher 1



Gambar 69 Antarmuka Halaman Delete voucher 2

Table 59 Keterangan Antarmuka Delete voucher

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	<i>Id Voucher</i>	Otomatis terisi id voucher
<i>TXI2</i>	<i>Text Input</i>	Nama Voucher	Otomatis terisi nama voucher
<i>TXI3</i>	<i>Text Input</i>	Harga	Otomatis terisi harga
<i>TXI4</i>	<i>Text Input</i>	Stock	Otomatis terisi stock
<i>TXI5</i>	<i>Text Input</i>	Keterangan	Otomatis terisi keterangan
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Hapus Produk	Jika di klik maka voucher berhasil dihapus dari database dan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
<i>BTN7</i>	<i>Button</i>	Ya	Jika di klik akan mengkonfirmasi delete voucher
<i>BTN8</i>	<i>Button</i>	Batal – 2	Jika di klik akan dikembalikan ke halaman produk
<i>BTN9</i>	<i>Select Button</i>	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

N. Tambah kategori

Antarmuka : Halaman Tambah kategori

CHERLINE

Jeong Jaehyun
Sales Admin

List Kategori

List Kategori / Tambah Kategori

Informasi Kategori

Nama Kategori

Publish

Tambah Batal

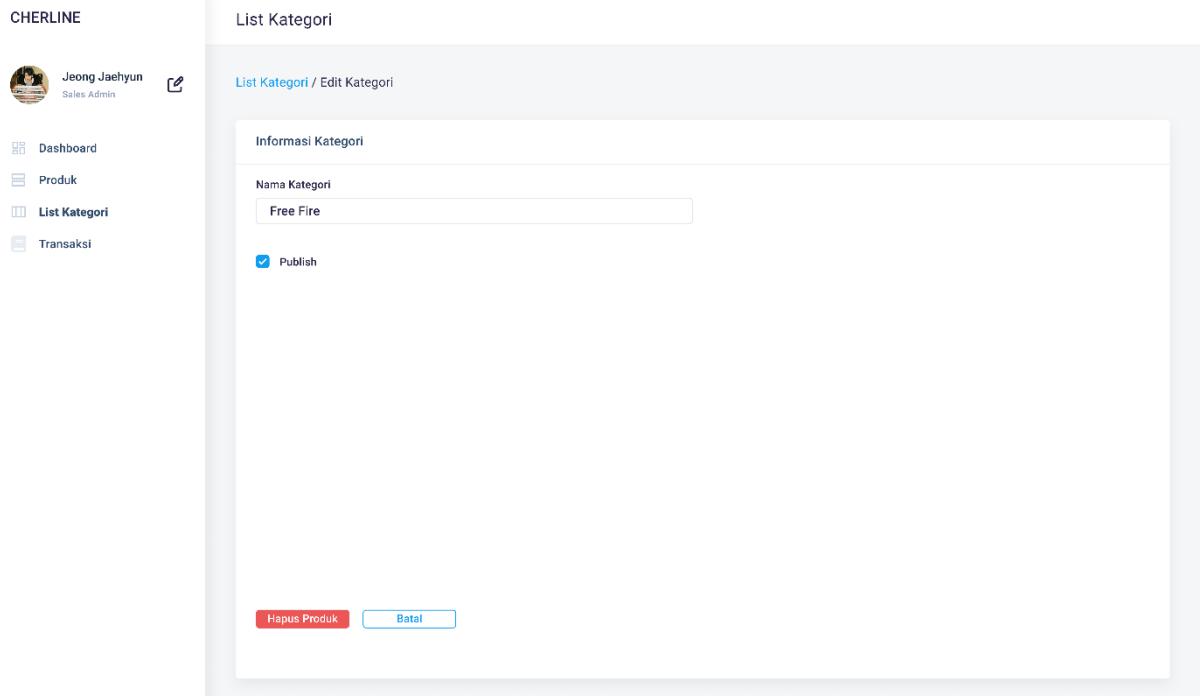
Gambar 70 Antarmuka Halaman Tambah kategori

Table 60 Keterangan Antarmuka Tambah kategori

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXII	Text Input	Nama Kategori	Sales memasukan nama kategori
BTN1	Button	Tambah	Jika di klik maka kategori berhasil diupdate kedalam database dan melanjutkan ke halaman produk
BTN2	Button	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
BTN3	Button	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
BTN4	Button	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Produk
BTN5	Button	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman List Kategori
BTN6	Button	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Transaksi
BTN7	Select Button	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

O. Hapus kategori

Antarmuka : Halaman Hapus kategori



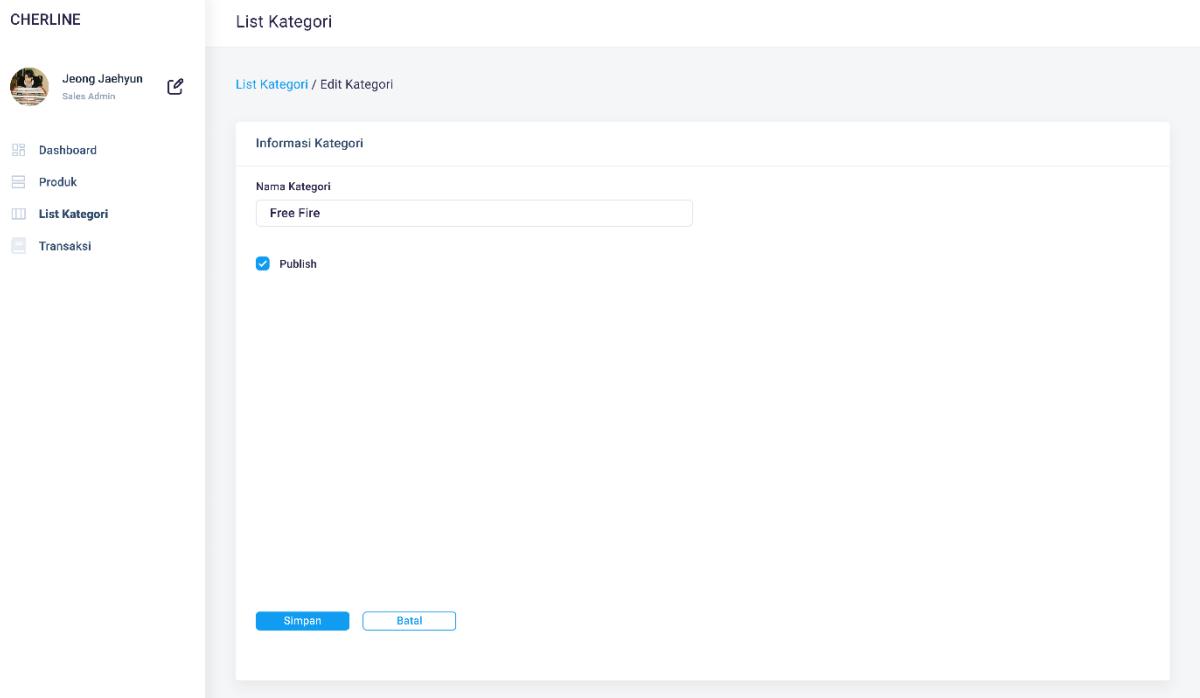
Gambar 71 Antarmuka Halaman Hapus kategori

Table 61 Keterangan Antarmuka Hapus kategori

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI1</i>	<i>Text Input</i>	Nama Kategori	Otomatis terisi nama kategori
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Hapus Produk	Jika di klik maka kategori berhasil dihapus kedalam database dan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
<i>BTN7</i>	<i>Button</i>	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
<i>BTN8</i>	<i>Select Button</i>	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

P. Ubah kategori

Antarmuka : Halaman Ubah kategori



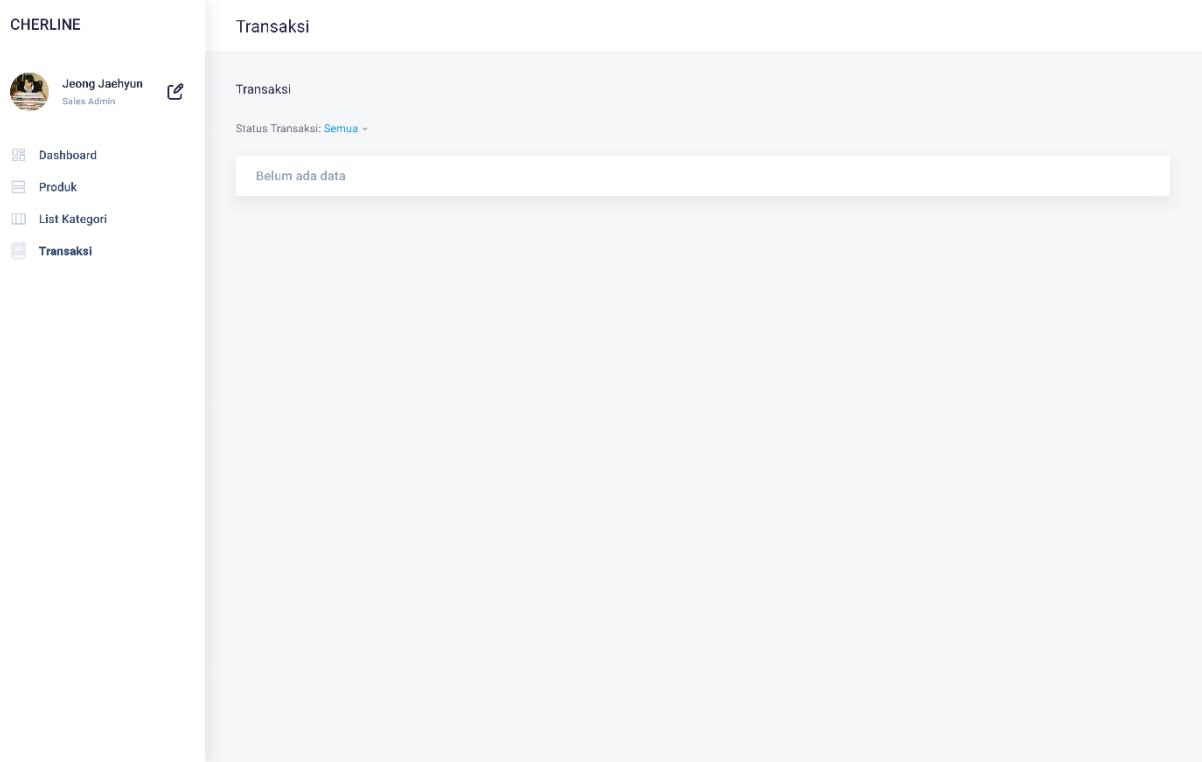
Gambar 72 Antarmuka Halaman Ubah kategori

Table 62 Keterangan Antarmuka Ubah kategori

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXII</i>	<i>Text Input</i>	Nama Kategori	Sales memasukan nama kategori
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Tambah	Jika di klik maka kategori berhasil diupdate kedalam database dan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
<i>BTN6</i>	<i>Button</i>	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
<i>BTN7</i>	<i>Select Button</i>	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

Q. Lihat transaksi

Antarmuka : Halaman Lihat transaksi

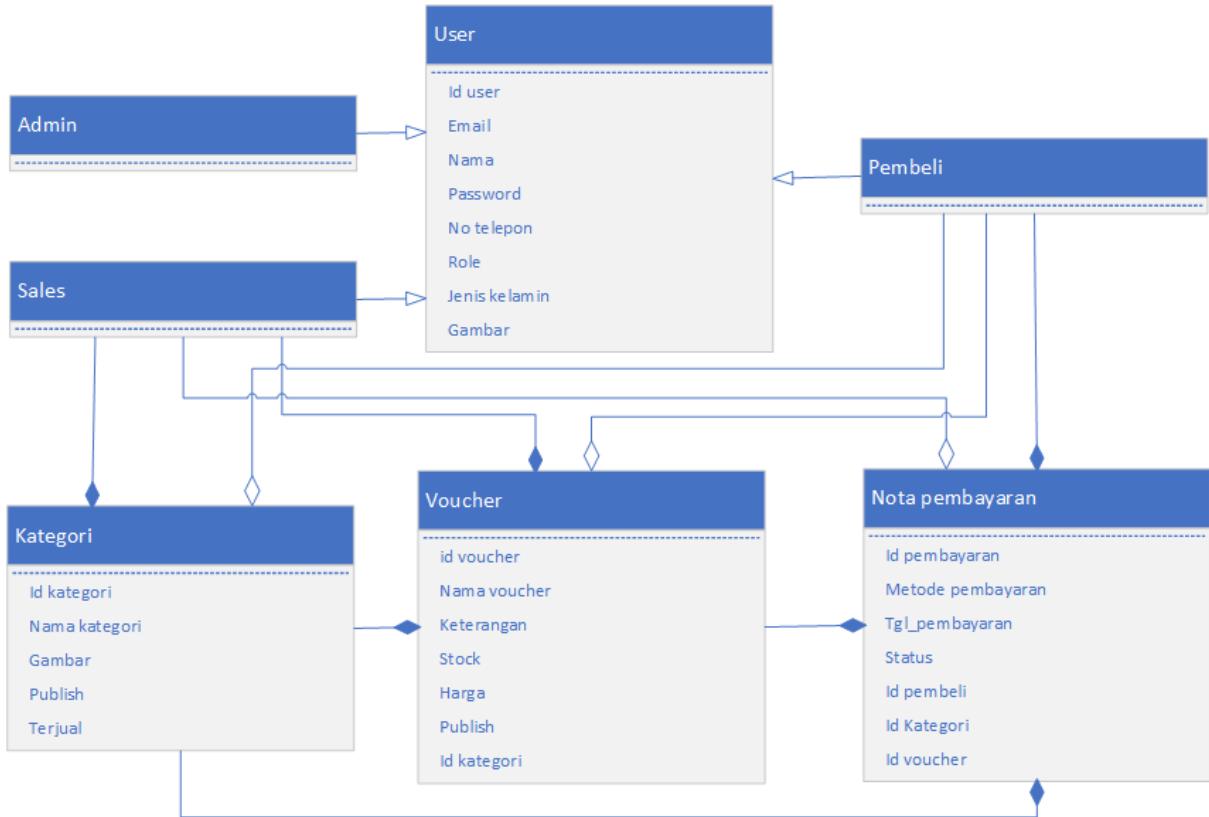


Gambar 73 Antarmuka Halaman Lihat transaksi

Table 63 Keterangan Antarmuka Lihat transaksi

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXII</i>	<i>Text Input</i>	Nama Kategori	Sales memasukan nama kategori
<i>BTN1</i>	<i>Button</i>	Batal	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman produk
<i>BTN2</i>	<i>Button</i>	Dashboard	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home page
<i>BTN3</i>	<i>Button</i>	Produk	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Produk</i>
<i>BTN4</i>	<i>Button</i>	List Kategori	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>List Kategori</i>
<i>BTN5</i>	<i>Button</i>	Transaksi	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman <i>Transaksi</i>
<i>BTN6</i>	<i>Select Button</i>	Status Transaksi	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan transaksi
<i>BTN7</i>	<i>Select Button</i>	Pilih Nama Kategori	Jika di klik maka akan memunculkan pilihan kategori

2.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



Gambar 74 Perancangan Representasi Persistensi Kelas

3 Matriks Kerunutan

Table 64 Matriks Kerunutan

Kelas	Use Case Terkait
User	Login
User	Edit profile
User	Logout
Pembeli	Register
Pembeli, Kategori	Mencari voucher
Pembeli, Kategori, Voucher	Melihat detail voucher
Pembeli, Kategori, Voucher, Nota pembayaran	Konfirmasi pembayaran
Pembeli, Kategori, Voucher, Nota pembayaran	Riwayat pembelian
Sales, Voucher, Kategori	Add voucher
Sales, Voucher, Kategori	Update voucher
Sales, Voucher, Kategori	Delete voucher
Sales, Kategori	Tambah kategori
Sales, Kategori	Ubah kategori
Sales, Kategori	Hapus kategori
Sales, Pembeli, Voucher, Nota pembayaran, Kategori	Lihat transaksi
User, Admin	Delete user
User, Admin	Update user