

**Tugas Besar**  
**IF2010 Pemrograman Berbasis Objek**  
**Milestone 2**



Dibuat oleh:

Kezia Caren Cahyadi	(18222041)
Bastian Natanael Sibarani	(18222053)
Raka Aditya Nugraha	(18223013)
Timothy Marvine	(18223021)
Muhammad Naufal Fathan	(18223059)

**SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**  
**BANDUNG**  
**2025**

## Log Activity

Nama	Activity
Kezia Caren Cahyadi - 18222041	-
Bastian Natanael Sibarani - 18222053	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat class Farm, Actions, Player</li><li>- Membuat class Tile, FarmMap, ShippingBin</li><li>- Membuat bonus save dan load</li><li>- Testing dan Debugging program</li></ul>
Raka Adhitya Nugraha - 18223013	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat class sistem time, season, weather</li><li>- Mencoba membuat GUI</li><li>- Membuat buklet</li><li>- Testing dan Debugging Program</li></ul>
Timothy Marvine - 18223021	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat class items, cooking &amp; recipe</li><li>- Mencoba membuat GUI</li><li>- Membuat buklet</li><li>- Merevisi class diagram</li><li>- Tester program</li></ul>
Muhammad Naufal Fathan - 18223059	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat class Player, NPC</li><li>- Integrasi program</li><li>- Membuat bonus Furniture</li><li>- Membuat bonus Gambling</li><li>- Debugging program</li></ul>