



Portfolio

Creative

Creative Portfolio Presentation

Presented By: Naufal Zul Faza





ABOUT ME

Halo, saya Naufal – mahasiswa lulusan Teknik Informatika yang memiliki ketertarikan besar pada pengembangan web, Data Analyst dan Internet of Things (IoT). Saya senang mengubah ide menjadi produk digital yang nyata dengan fokus pada kode yang rapi, tampilan yang ramah pengguna, dan sistem yang fungsional.

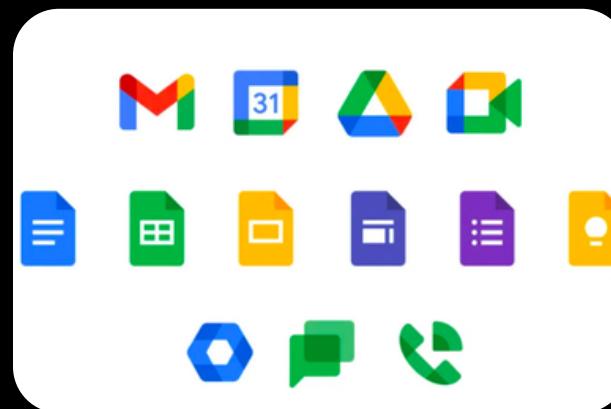
Saya menguasai Laravel, TailwindCSS, dan JavaScript untuk pengembangan web, serta berpengalaman menggunakan Arduino dan berbagai sensor untuk proyek IoT dan saya pun mempunyai skill PYTON juga SQL untuk data analyst. Beberapa karya saya termasuk aplikasi darurat kesehatan, sistem monitoring kolam ikan, website untuk organisasi dan Dashboard hasil analisis data tren pasar.

Saya selalu terbuka untuk belajar hal baru dan bekerja sama dalam proyek yang berdampak. Mari ciptakan sesuatu yang hebat bersama!

[Learn More](#)



ALL MY SKILLS



WORK EXPERIENCE

2024**Kementrian Perhubungan
Sistem Analis**

Melalui observasi ini, saya mendapatkan pemahaman yang lebih baik mengenai pentingnya pengelolaan arsip yang baik untuk mendukung transparansi dan akuntabilitas dalam pemerintahan. Pengalaman ini memperkaya pengetahuan saya di bidang arsip dan dokumentasi, serta memotivasi saya untuk terus belajar dan berkontribusi di bidang ini di masa depan.

**2024****SMA HANDAYANI 1 PAMEUNGPEUK
Guru TIK**

Sebagai guru mata pelajaran TIK di SMA Handayani 1 Pameungpeuk, saya bertanggung jawab untuk mengembangkan dan mengimplementasikan kurikulum yang sesuai dengan standar pendidikan nasional. Pengalaman saya meliputi:

Pengembangan Kurikulum dan Materi Pembelajaran:

- Merancang dan mengembangkan kurikulum TIK yang inovatif dan relevan dengan perkembangan teknologi terkini.
- Membuat materi pembelajaran interaktif, termasuk presentasi multimedia, modul online, dan video tutorial untuk memfasilitasi pemahaman siswa.



WORK EXPERIENCE

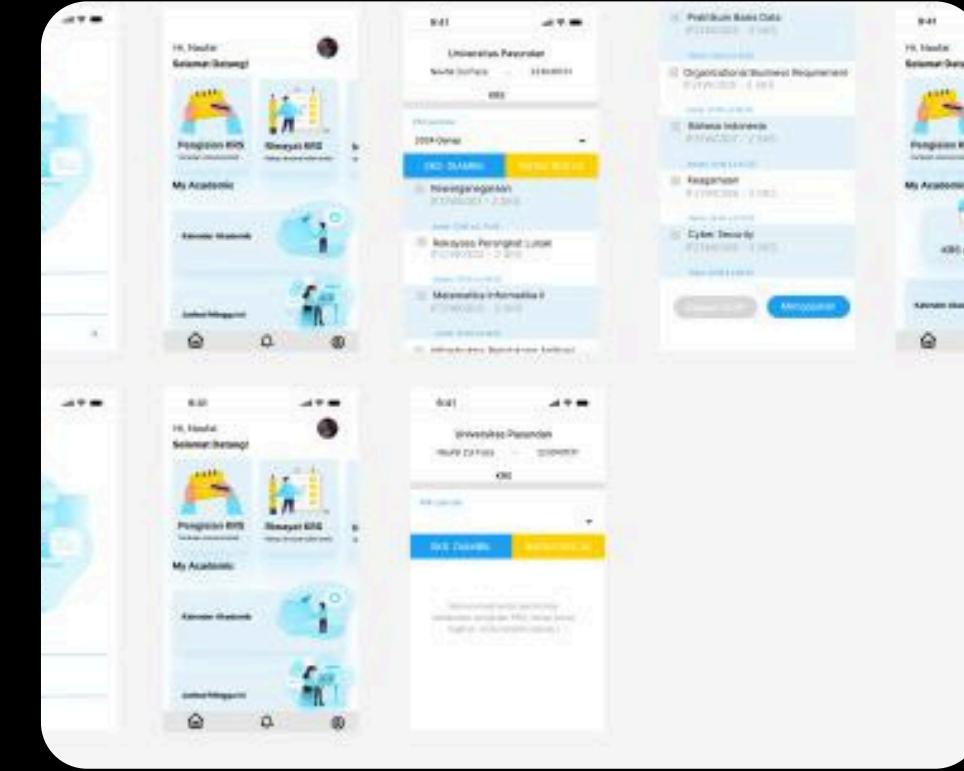
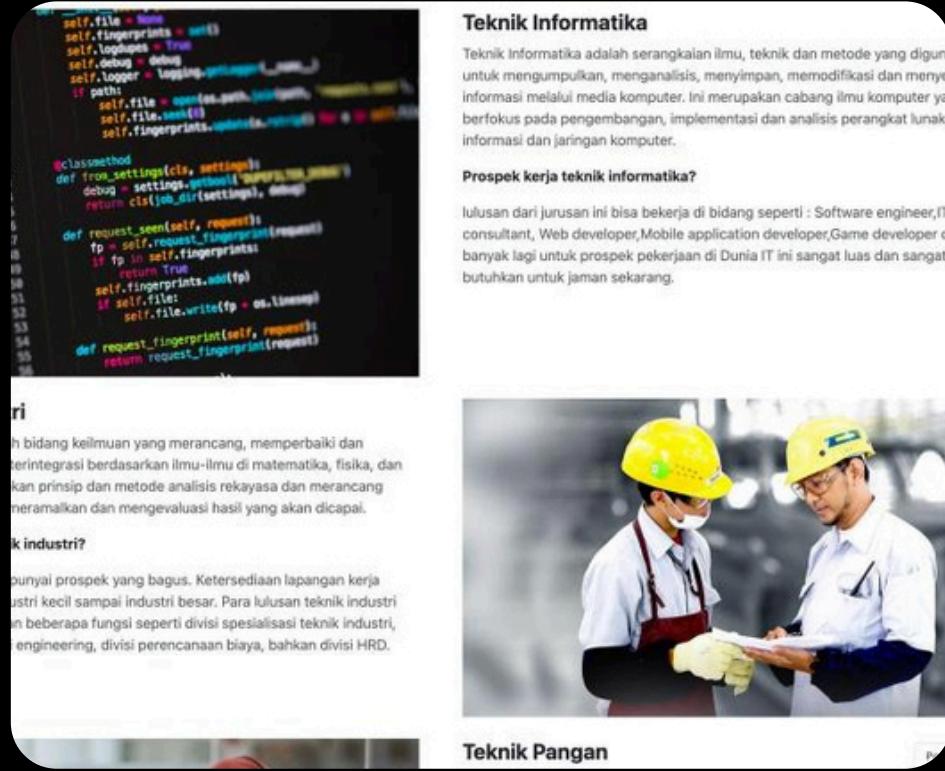
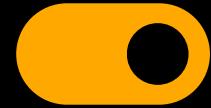
2024**Mall PVJ Bandung
Admin & Photo Grapher**

Sebagai Admin dan Fotografer di wahana gokart, saya mengambil momen seru pelanggan saat berkendara, lalu memproses foto untuk hasil terbaik. Saya juga menawarkan paket foto secara langsung, menyesuaikan dengan preferensi pelanggan, dan memastikan mereka puas. Selain itu, saya mengelola galeri digital agar foto mudah diakses dan dipilih.

**2025****DisKominfo
Software Engineer**

Selama magang sebagai Software Engineer di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat (Juli-September 2025), saya mengembangkan website resmi SMPN 1 Cimaung menggunakan Laravel dan Tailwind CSS. Tugas saya mencakup perancangan database, pembuatan UI responsif, dan sistem autentikasi admin. Proyek ini selesai tepat waktu dan mendapat apresiasi dari pembimbing. Saya juga memperdalam pemahaman tentang arsitektur MVC, desain UI/UX, serta praktik clean code yang menjadi bekal berharga dalam karier saya sebagai calon Software Engineer.

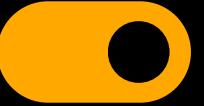




PROJECT PORTFOLIO

Selain Pengalaman Kerja Saya juga ada beberapa project yang bisa saya tampilkan disini dari website SMPN 1 CIMAUNG, website pasundan education dan design UI/UX untuk aplikasi perwalian juga sampai sebuah game edukasi buatan sendiri.

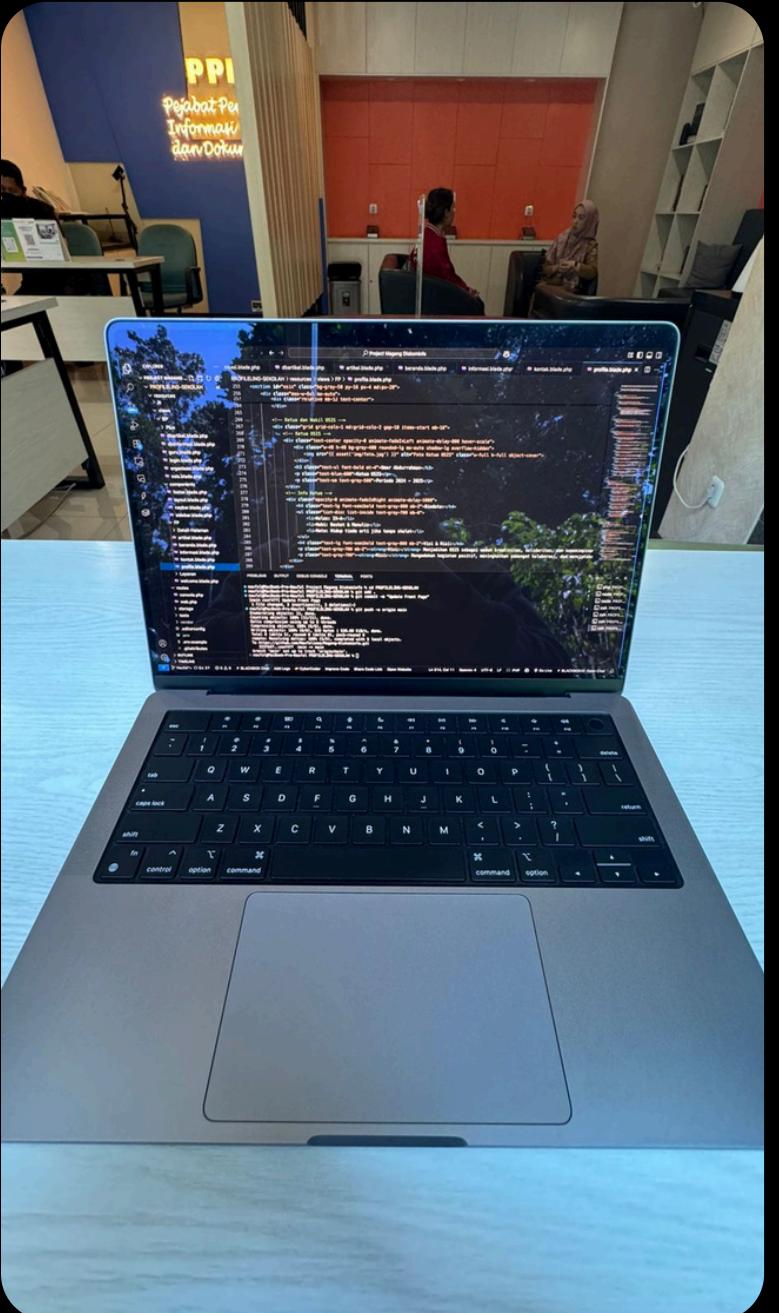




MEMBUAT GAME BELAJAR JAM UNTUK ANAK SD

Kami membuat game ini karena tiga alasan utama. Pertama, perkembangan teknologi yang pesat mendorong kami untuk memanfaatkannya sebagai media pembelajaran yang relevan dan mudah diakses oleh semua usia. Kedua, kami ingin menghadirkan metode belajar yang interaktif dan menyenangkan agar anak-anak tidak merasa bosan saat belajar. Ketiga, karena anak-anak menyukai permainan, kami merancang game ini dengan animasi, materi, dan interaksi yang ramah anak untuk membantu mereka memahami jam analog dan digital secara lebih mudah dan menarik.





CODE PROJECT

```
else {
    currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - transferAmount);
    recipient.setBalance(recipient.getBalance() + transferAmount);
    System.out.println("Transfer berhasil Rp " + transferAmount + " telah diteruskan ke akun " + recipient.getUsername());
}

private static void withdraw(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah penarikan: Rp");
    double withdrawalAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();

    if (withdrawalAmount > currentCustomer.getBalance()) {
        System.out.println("Saldo tidak mencukupi. Penarikan tidak dapat dilakukan.");
    } else {
        currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - withdrawalAmount);
        System.out.println("Penarikan berhasil. Rp" + withdrawalAmount + " telah diambil.");
    }
}

private static void topUpPulse(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah isi ulang pulsa: Rp");
    double topupAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();
    currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() + topupAmount);
    System.out.println("Isi ulang pulsa berhasil. Pulsa sudah di top up Rp" + topupAmount);
}

private static void payElectricityBill(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah tagihan listrik: Rp");
    double billAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();
    if (billAmount > currentCustomer.getBalance()) {
        System.out.println("Saldo tidak mencukupi. Pembayaran tagihan tidak berhasil.");
    } else {
        currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - billAmount);
        System.out.println("Pembayaran tagihan listrik berhasil. Rp" + billAmount + " berhasil dibayarkan.");
    }
}
```

```
else {
    currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - billAmount);
    System.out.println("Pembayaran tagihan berhasil. Rp" + billAmount + " berhasil dibayarkan.");
}

private static void checkBalance(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan nomor HP yang anda miliki: ");
    String phoneNumber = scanner.nextLine();
    int balance = -1;
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        if (phoneNumber.equals(customers[i].getPhoneNumber())) {
            balance = customers[i].getBalance();
            break;
        }
    }
    if (balance == -1) {
        System.out.println("Nomor HP yang anda tulis tidak dikenali.");
    } else {
        System.out.println("Saldo anda Rp " + balance);
    }
}

private static void transfer(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan nomor HP yang ingin anda transfer: ");
    String recipientNumber = scanner.nextLine();
    int recipientIndex = -1;
    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        if (recipientNumber.equals(customers[i].getPhoneNumber())) {
            recipientIndex = i;
            break;
        }
    }
    if (recipientIndex == -1) {
        System.out.println("Nomor HP yang anda tulis tidak dikenali.");
    } else {
        System.out.print("Masukkan jumlah uang yang akan anda transfer: ");
        double transferAmount = scanner.nextDouble();
        if (transferAmount > balance) {
            System.out.println("Saldo anda tidak mencukupi.");
        } else {
            customers[recipientIndex].setBalance(customers[recipientIndex].getBalance() + transferAmount);
            System.out.println("Transfer berhasil. Rp" + transferAmount + " berhasil diteruskan ke akun " + recipientNumber);
        }
    }
}

private static void withdraw(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah penarikan: Rp");
    double withdrawalAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();

    if (withdrawalAmount > currentCustomer.getBalance()) {
        System.out.println("Saldo tidak mencukupi. Penarikan tidak dapat dilakukan.");
    } else {
        currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - withdrawalAmount);
        System.out.println("Penarikan berhasil. Rp" + withdrawalAmount + " telah diambil.");
    }
}

private static void topUpPulse(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah isi ulang pulsa: Rp");
    double topupAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();
    currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() + topupAmount);
    System.out.println("Isi ulang pulsa berhasil. Pulsa sudah di top up Rp" + topupAmount);
}

private static void payElectricityBill(Scanner scanner) {
    System.out.print("Masukkan jumlah tagihan listrik: Rp");
    double billAmount = scanner.nextDouble();
    Customer currentCustomer = getCurrentCustomer();
    if (billAmount > currentCustomer.getBalance()) {
        System.out.println("Saldo tidak mencukupi. Pembayaran tagihan tidak berhasil.");
    } else {
        currentCustomer.setBalance(currentCustomer.getBalance() - billAmount);
        System.out.println("Pembayaran tagihan listrik berhasil. Rp" + billAmount + " berhasil dibayarkan.");
    }
}
```

Project 1

Membuat Sistem Automated Teller Machine (ATM). Sistem nya sudah bisa cek saldo, Transfer, tarik uang hingga Top Up E-Wallet yang meggunakan Bahasa Pemograman Java

Project 2

Membuat Website Menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan menggunakan Frame Work Tailwind CSS juga Laravel.



GET IN TOUCH

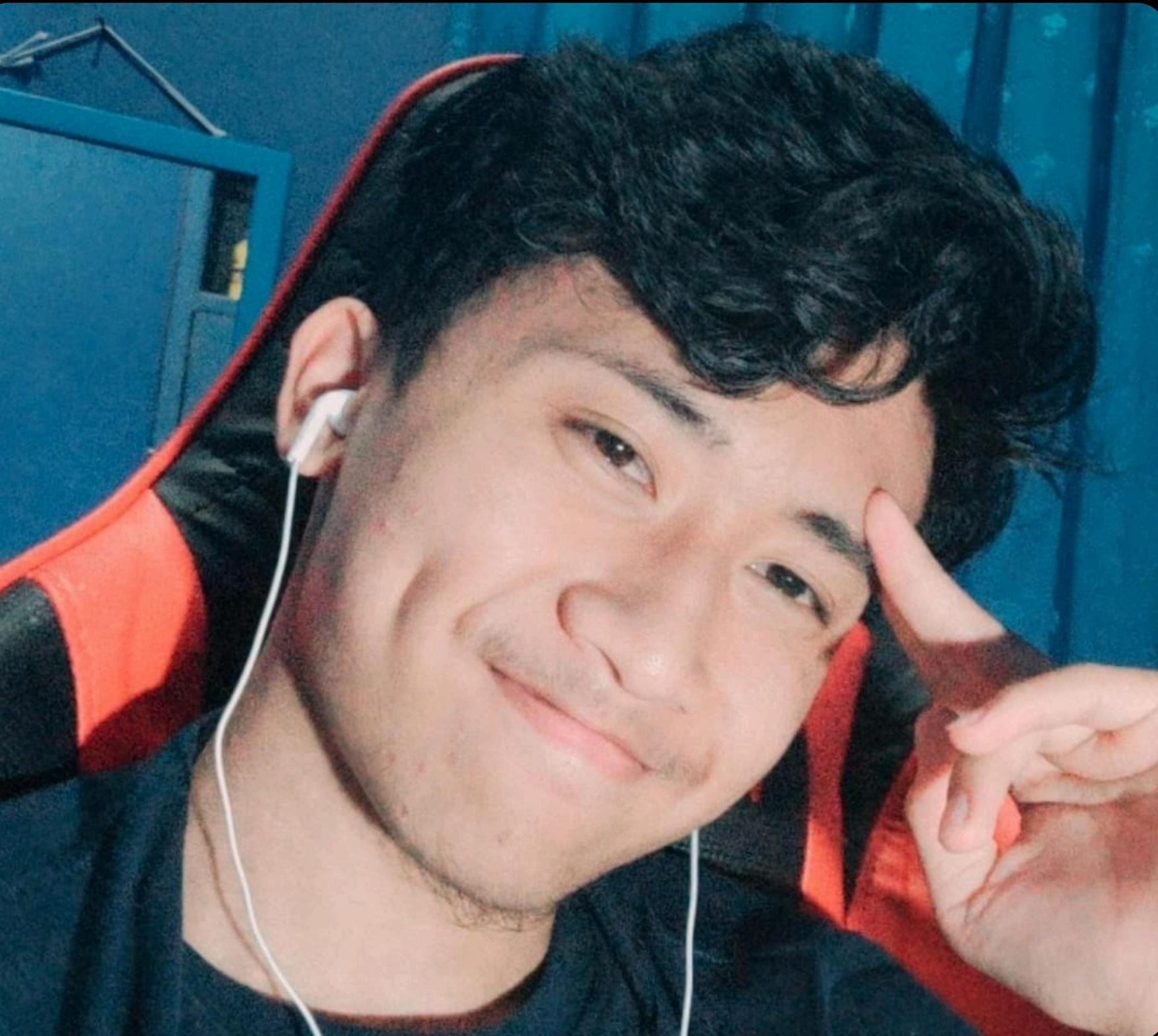
Terima kasih telah meluangkan waktu untuk melihat profil saya. Jika Anda tertarik dengan latar belakang, pengalaman, atau proyek yang saya kerjakan, saya sangat terbuka untuk peluang kerja sama, diskusi profesional, maupun kolaborasi proyek. Silakan hubungi saya melalui informasi kontak di bawah ini. Saya akan dengan senang hati merespons setiap pesan yang masuk secepat mungkin.

**Email**

naufalzul45@gmail.com

**Social Media**
@naufaliaaaa**Github**

Naufaliaaaa

**Phone Number**
+62 838-2958-6688



THANK YOU

For Your Attention

Terima kasih telah meluangkan waktu untuk mengenal saya lebih jauh. Saya percaya bahwa setiap kolaborasi dimulai dari niat baik dan tujuan yang sama. Semoga kita dapat bekerja sama dan menciptakan hal-hal luar biasa bersama.

