





Created by:
Naufal Iffa Maulana Ramadhan
naufalimr12a7@gmail.com
https://www.linkedin.com/in/naufaliffa-mr/

Fresh graduate in Informatics Engineering with strong foundation in data analytics, machine learning, and business problem-solving. Experienced in data processing, predictive modeling, and dashboard development using Python, SQL, Excel, and Tableau.

Supported by: Rakamin Academy Career Acceleration School www.rakamin.com





- Latar Belakang & Tujuan Proyek
- Eksplorasi & Persiapan Data
- Metodologi & Pemodelan Segmentasi
- Hasil: Mengungkap 4 Persona
 Pelanggan
- Rekomendasi Bisnis & Dampaknya
- Kesimpulan

Project Overview



- "Latar Belakang: Saat ini, strategi pemasaran kita bersifat one-size-fits-all, mengakibatkan pemborosan anggaran dan tingkat konversi yang belum optimal.
- Konteks Masalah: Tanpa pemahaman mendalam tentang siapa pelanggan kita, pesan pemasaran menjadi tidak relevan dan kurang personal.
- Tujuan Proyek: Mengidentifikasi kelompok-kelompok (segmen) pelanggan yang berbeda untuk memungkinkan strategi pemasaran yang lebih personal, efisien, dan efektif.

Clarity of Problem



 Masalah Utama: Bagaimana kita bisa beralih dari pemasaran massal ke pemasaran bertarget untuk meningkatkan engagement dan ROI?

Pertanyaan :

- Siapa saja tipe-tipe pelanggan utama kita?
- Apa yang membedakan mereka satu sama lain?
- Bagaimana cara terbaik untuk berkomunikasi dengan setiap tipe pelanggan?

Business/Industry Relevance



- Relevansi Bisnis: Perusahaan yang menggunakan pemasaran berbasis data mengalami peningkatan pendapatan 5-10% dan ROI 8x lebih tinggi (McKinsey).
- Dampak: Proyek ini secara langsung mendukung tujuan bisnis untuk:
 - Meningkatkan Customer Lifetime Value (CLV).
 - Menurunkan Customer Acquisition Cost (CAC).
 - Memperkuat loyalitas merek.

Data Exploration

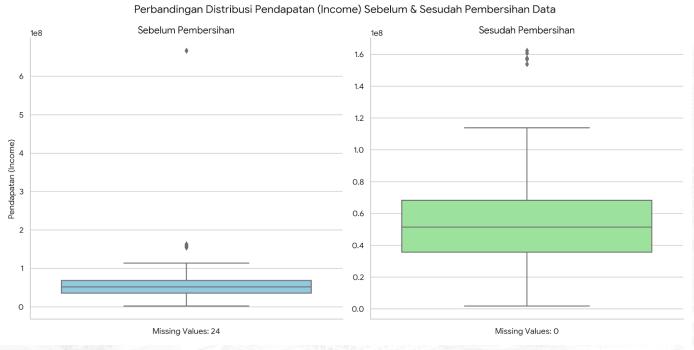


5]	1	df.head()															
<u>-</u>	U	Innamed:	ID	Year_Birth	Education	Marital_Status	Income	Kidhome	Teenhome	Dt_Customer	Recency		NumWebVisitsMonth	AcceptedCmp3	AcceptedCmp4	AcceptedCmp5	Accepte
	0	0	5524	1957	S1	Lajang	58138000.0	0	0	04-09-2012	58		7	0	0	0	
	1	1	2174	1954	S1	Lajang	46344000.0	1	1	08-03-2014	38		5	0	0	0	
	2	2	4141	1965	S1	Bertunangan	71613000.0	0	0	21-08-2013	26		4	0	0	0	
	3	3	6182	1984	S1	Bertunangan	26646000.0	1	0	10-02-2014	26		6	0	0	0	
	4	4	5324	1981	S3	Menikah	58293000.0	1	0	19-01-2014	94		5	0	0	0	

- Deskripsi Dataset: Menggunakan dataset marketing_campaign_data.csv yang berisi:
 - 2,240 baris data pelanggan.
 - 29 fitur mencakup demografi, perilaku pembelian, dan respons kampanye.
- **Kesesuaian Data:** Dataset ini sangat relevan karena mengandung semua variabel kunci yang dibutuhkan untuk memahami profil dan perilaku pelanggan secara 360 derajat.

Data Cleaning and Preprocessing



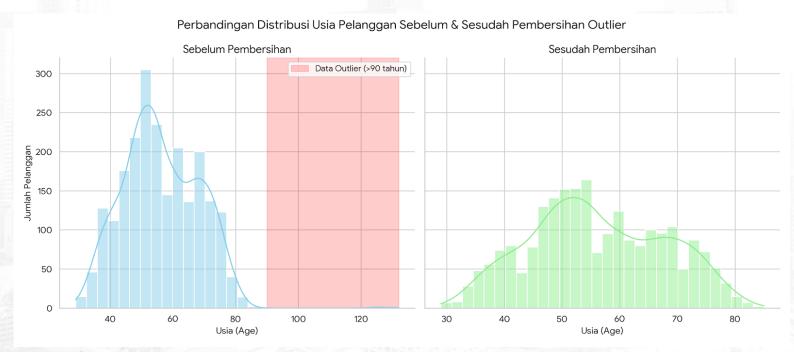


Proses Pembersihan:

 Penanganan Missing Values: Mengisi 24 data Income yang kosong dengan nilai median untuk menghindari bias

Data Cleaning and Preprocessing





Proses Pembersihan:

 Penanganan Outliers: Menghapus data pelanggan dengan usia tidak wajar (>90 tahun) dan pendapatan ekstrim (>600 juta) untuk menjaga kestabilan model.

Feature Engineering



 Tujuan: Mengubah data mentah menjadi fitur yang lebih bermakna untuk model.

Fitur Baru yang Dibuat:

- Age: Usia pelanggan (lebih intuitif dari tahun lahir).
- Total_Children: Total anak (menggabungkan Kidhome & Teenhome).
- Total_Spending: Total pengeluaran (menjumlahkan semua produk).
- Customer Lifetime: Lama menjadi pelanggan.
- Alasan: Fitur-fitur ini secara langsung merepresentasikan nilai demografis dan nilai perilaku pelanggan, yang merupakan inti dari segmentasi.

Model Selection



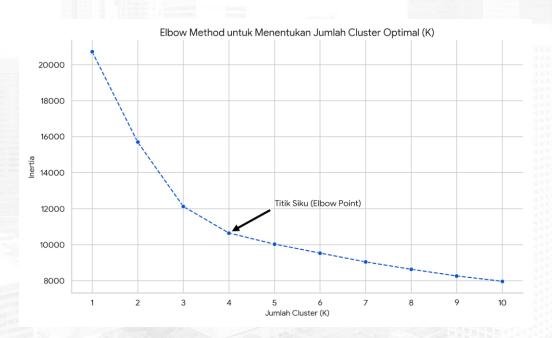
Model yang Dipilih: K-Means Clustering.

Alasan Pemilihan:

- Merupakan algoritma unsupervised learning yang paling populer dan efisien untuk masalah segmentasi.
- Mudah diinterpretasikan dan dijelaskan kepada stakeholder bisnis.
- Sangat cocok untuk menemukan kelompok-kelompok berbeda dalam data tanpa label awal.
- Proses Penentuan Jumlah Cluster: Menggunakan Elbow Method untuk menemukan jumlah segmen (K) yang paling optimal.

Model Evaluation (Elbow Method)

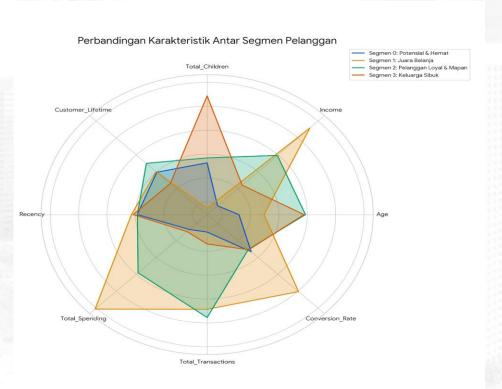




- Metode: Menjalankan K Means untuk K=1 hingga 10
 dan memplot nilai inertia-nya.
- Hasil: Grafik menunjukkan
 "siku" yang jelas pada K=4,
 menandakan bahwa 4 adalah
 jumlah segmen yang paling
 efisien dan informatif.

Actionable Insights: The 4 Customer Personas





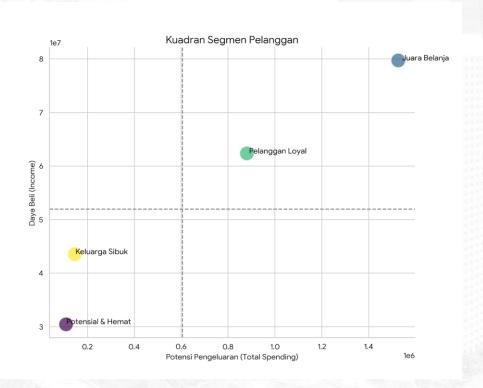
 Insight Utama: Pelanggan kita tidak homogen. Mereka terbagi menjadi 4 kelompok dengan kebutuhan dan perilaku yang sangat berbeda.

Persona yang Ditemukan:

- Z Juara Belanja (High-Spenders)
- Pelanggan Loyal & Mapan
- Keluarga Sibuk
- i Potensial & Hemat

Business Impact & Recommendations





Rekomendasi per Segmen:

- Juara Belanja: Berikan perlakuan VIP, akses produk eksklusif, dan layanan premium.
- Pelanggan Loyal: Fokus pada program retensi, bangun komunitas, dan hargai kesetiaan mereka.
- Keluarga Sibuk: Tawarkan paket keluarga, kemudahan belanja online, dan produk relevan.
- Potensial & Hemat: Ajak dengan promosi diskon, program referral, dan penawaran value-for-money.

Industry Impact



- Dampak pada Industri: Mengadopsi segmentasi berbasis data memungkinkan perusahaan beralih dari product-centric menjadi customercentric.
- Peningkatan Proses: Solusi ini memungkinkan otomatisasi personalisasi skala besar, sebuah keunggulan kompetitif yang krusial di era digital saat ini. Perusahaan dapat merespons perubahan pasar dengan lebih cepat dan akurat.

Challenges and Limitations



Tantangan:

- Data Income yang tidak lengkap memerlukan imputasi yang cermat.
- Menginterpretasikan hasil clustering menjadi persona yang bermakna membutuhkan kombinasi analisis kuantitatif dan pemahaman bisnis.

Keterbatasan:

- Segmentasi Statis: Model ini adalah potret sesaat. Perilaku pelanggan dapat berubah seiring waktu.
- Keterbatasan Fitur: Analisis belum mencakup data preferensi produk secara spesifik.

Conclusion



- Ringkasan Hasil: Proyek ini berhasil mengubah data mentah menjadi 4
 persona pelanggan yang dapat ditindaklanjuti, memberikan peta jalan yang
 jelas untuk strategi pemasaran.
- Pesan Utama: Dengan memahami siapa pelanggan kita, kita dapat berhenti berteriak ke kerumunan dan mulai membangun percakapan yang bermakna.
 Personalisasi bukan lagi pilihan, melainkan keharusan.