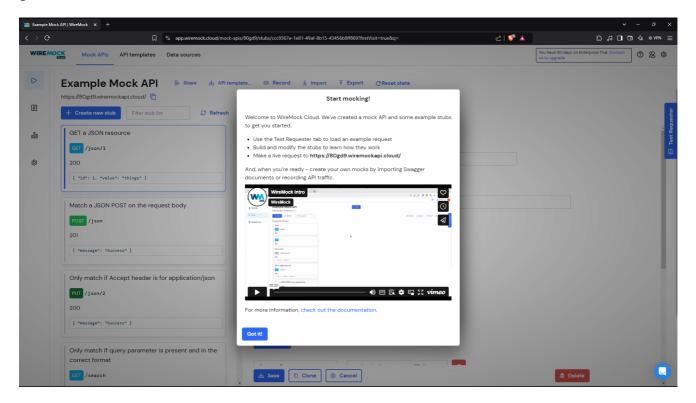
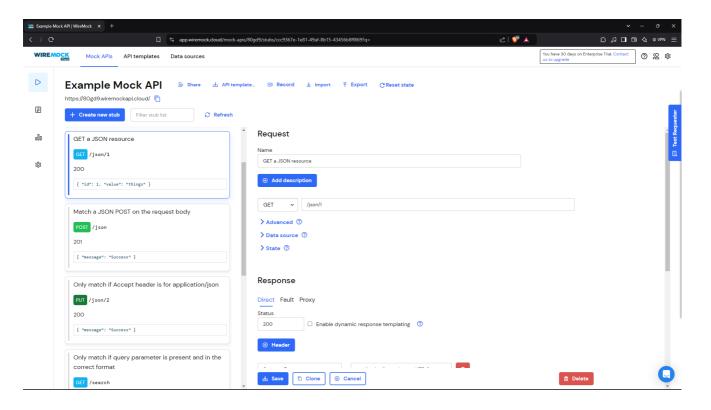
#14 | RESTFUL API

A. Praktikum 1, Designing an HTTP client and getting data

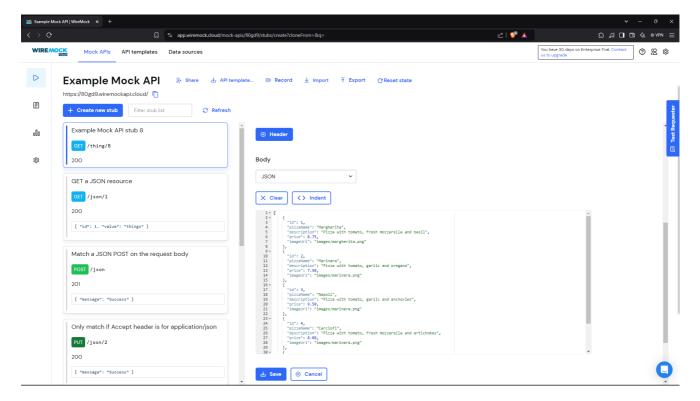
Mendaftarlah ke layanan Lab Mock di https://app.wiremock.cloud/. Bisa anda gunakan akun google untuk mendaftar. Jika berhasil bendaftar dan login, akan muncul seperti gambar berikut.



2. Di halaman dahsboard, klik menu Stubs, kemudian klik entri pertama yaitu "GET a JSON resource". Anda akan melihat layar yang mirip dengan berikut.



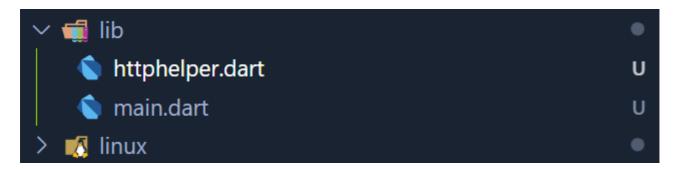
3. Klik "Create new stub". Di kolom sebelah kanan, lengkapi data berikut. Namanya adalah "Pizza List", kemudian pilih GET dan isi dengan "/pizzalist". Kemudian, pada bagian Response, untuk status 200, kemudian pada Body pilih JSON sebagai formatnya dan isi konten JSON dari https://bit.ly/pizzalist. Perhatikan gambar berikut.



- 4. Tekan tombol SAVE di bagian bawah halaman untuk menyimpan Mock ini. Jika berhasil tersimpan, maka Mock API sudah siap digunakan.
- 5. Buatlah project flutter baru dengan nama pizza_api_nama_anda, tambahkan depedensi "http" melalui terminal.

```
flutter pub add http
```

6. DI folder "lib" project anda, tambahkan file dengan nama "httphelper.dart".



7. Isi httphelper.dart dengan kode berikut. Ubah "02z2g.mocklab.io" dengan URL Mock API anda.

```
import 'dart:io';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:convert';
import 'pizza.dart';
class HttpHelper {
 final String authority = '80gd9.wiremockapi.cloud';
  final String path = 'pizzalist';
  Future<List<Pizza>> getPizzaList() async {
    final Uri uri = Uri.https(authority, path);
    final http.Response result = await http.get(uri);
    if (result.statusCode == HttpStatus.ok) {
      final jsonResponse = json.decode(result.body);
      List<Pizza> pizzas =
          jsonResponse.map<Pizza>((i) => Pizza.fromJson(i)).toList();
      return pizzas;
    } else {
      return [];
  }
}
```

8. Di file "main.dart", di class _ MyHomePageState, tambahkan metode bernama "callPizzas". Metode ini mengembalikan sebuah Future dari daftar objek Pizza dengan memanggil metode getPizzaList dari kelas HttpHelper, dengan kode sebagai berikut:

```
Future<List<Pizza>> callPizzas() async {
   HttpHelper helper = HttpHelper();
```

```
List<Pizza> pizzas = await helper.getPizzaList();
return pizzas;
}
```

9. Pada metode build di class _MyHomePageState, di dalam body Scaffold, tambahkan FutureBuilder yang membuat ListView dari widget ListTile yang berisi objek Pizza:

```
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  Future<List<Pizza>> callPizzas() async {
    HttpHelper helper = HttpHelper();
    List<Pizza> pizzas = await helper.getPizzaList();
    return pizzas;
  }
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('JSON'),
      ),
      body: FutureBuilder(
        future: callPizzas(),
        builder: (BuildContext context, AsyncSnapshot<List<Pizza>> snapshot) {
          if (snapshot.hasError) {
            return const Text('Something went wrong');
          }
          if (!snapshot.hasData) {
            return const CircularProgressIndicator();
          return ListView.builder(
            itemCount: (snapshot.data == null) ? 0 : snapshot.data!.length,
            itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
              return ListTile(
                title: Text(snapshot.data![index].pizzaName),
                subtitle: Text('${snapshot.data![index].description} - \$
${snapshot.data![index].price}'),
              );
            },
          );
        },
      ),
    );
  }
```

10. Jalankan aplikasi. Anda akan melihat layar yang mirip dengan berikut ini:





JSON

Margherita

Pizza with tomato, fresh mozzarella and basil - \$8.75

Marinara

Pizza with tomato, garlic and oregano - \$ 7.5

Napoli

Pizza with tomato, garlic and anchovies - \$ 9.5

Carciofi

Pizza with tomato, fresh mozzarella and artichokes - \$ 8.8

Bufala

Pizza with tomato, buffalo mozzarella and basil - \$ 12.5

PROFESSEUR : M.DA ROS ◆ 5 / 15 ◆

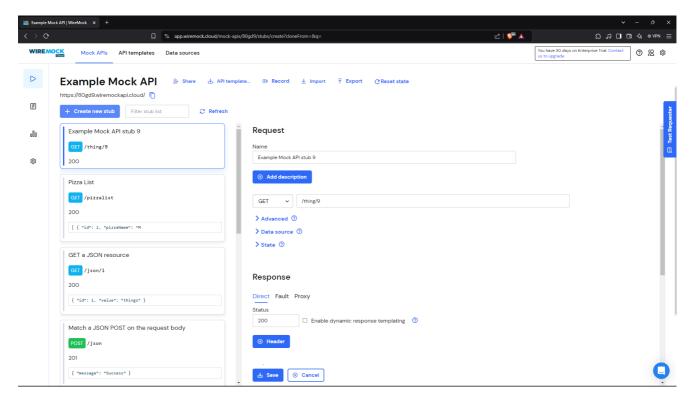
BTS SIO BORDEAUX - LYCÉE GUSTAVE EIFFEL



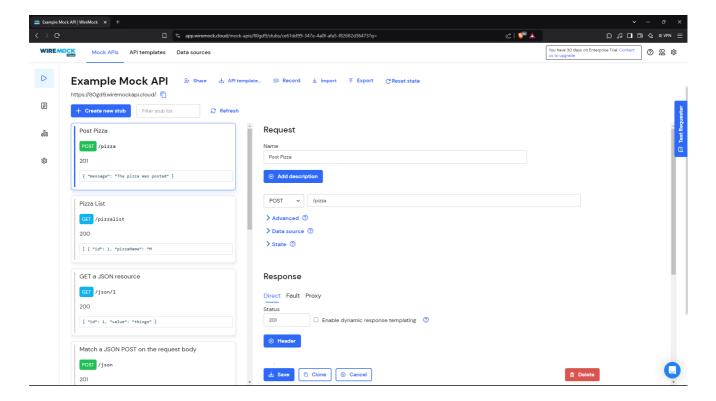
Praktikum 2. POST-ing data

Dalam praktikum ini, Anda akan mempelajari cara melakukan tindakan POST pada layanan web. Hal ini berguna ketika Anda menyambungkan ke layanan web yang tidak hanya menyediakan data, tetapi juga memungkinkan Anda untuk mengubah informasi yang tersimpan di sisi server. Biasanya, Anda harus menyediakan beberapa bentuk autentikasi ke layanan, tetapi untuk praktikum ini, karena kita menggunakan layanan Mock API, hal ini tidak diperlukan.

1. Masuk ke layanan Lab Mock di https://app.wiremock.cloud/ dan klik bagian Stubs, kemudian, buatlah stub baru.



2. Lengkapi isian seperti gambar berikut:



- 3. Simpan.
- 4. Di proyek Flutter, di file httpHelper.dart, di kelas HttpHelper, buat metode baru bernama postPizza, lengkapi kode sebagai berikut.

```
Future<String> postPizza(Pizza pizza) async {
    const postPath = '/pizza';
    String post = json.encode(pizza.toJson());
    Uri uri = Uri.https(authority, postPath);
    http.Response r = await http.post(uri, body: post);
    return r.body;
}
```

5. Di dalam proyek, buat sebuah file baru bernama pizza_detail.dart.



6. Di bagian atas file baru, tambahkan impor yang diperlukan.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'pizza.dart';
import 'httphelper.dart';
```

7. Buat StatefulWidget bernama PizzaDetailScreen.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'pizza.dart';
import 'httphelper.dart';

class PizzaDetailScreen extends StatefulWidget {
   const PizzaDetailScreen({super.key});

   @override
   State<PizzaDetailScreen> createState() => _PizzaDetailScreenState();
}

class _PizzaDetailScreenState extends State<PizzaDetailScreen> {
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
      return const Placeholder();
   }
}
```

8. Di bagian atas kelas _PizzaDetailScreenState, tambahkan lima widget TextEditingController. Widget ini akan berisi data untuk objek Pizza yang akan diposting nanti. Juga, tambahkan sebuah String yang akan berisi hasil dari permintaan POST.

```
class _PizzaDetailScreenState extends State<PizzaDetailScreen> {
   TextEditingController txtId = TextEditingController();
   TextEditingController txtName = TextEditingController();
   TextEditingController txtDescription = TextEditingController();
   TextEditingController txtPrice = TextEditingController();
   TextEditingController txtImageUrl = TextEditingController();

String operationalResult = '';

@override
Widget build(BuildContext context) {
   return const Placeholder();
}
```

9. Override metode dispose() untuk membuang controllers

```
class _PizzaDetailScreenState extends State<PizzaDetailScreen> {
 TextEditingController txtId = TextEditingController();
 TextEditingController txtName = TextEditingController();
 TextEditingController txtDescription = TextEditingController();
 TextEditingController txtPrice = TextEditingController();
 TextEditingController txtImageUrl = TextEditingController();
 String operationalResult = '';
 @override
 void dispose() {
   txtId.dispose();
   txtName.dispose();
   txtDescription.dispose();
   txtPrice.dispose();
   txtImageUrl.dispose();
   super.dispose();
 }
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return const Placeholder();
 }
}
```

10. Dalam metode build() pada kelas, kita return sebuah Scaffold, yang AppBar-nya berisi Teks yang menyatakan "Detail Pizza" dan Body-nya berisi Padding dan SingleChildScrollView yang berisi Column.

11. Untuk properti anak dari Column, tambahkan beberapa Text yang akan berisi hasil posting, lima TextFields, masing-masing terikat pada TextEditingController, dan sebuah

ElevatedButton untuk menyelesaikan aksi POST (metode postPizza akan dibuat berikutnya). Juga, tambahkan SizedBox untuk memberi jarak pada widget di layar.

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
        title: const Text('Pizza Detail'),
        body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(12),
        child: SingleChildScrollView(
            child: Column(
            children: [
                Text(
                operationalResult,
                style: TextStyle(
                    backgroundColor: Colors.green[200], color: Colors.black),
                ),
                const SizedBox(
                height: 24,
                ),
                TextField(
                controller: txtId,
                decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert ID'),
                ),
                const SizedBox(
                height: 24,
                ),
                TextField(
                controller: txtName,
                decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Pizza
Name'),
                ),
                const SizedBox(
                height: 24,
                ),
                TextField(
                controller: txtDescription,
                decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert
Description'),
                ),
                const SizedBox(
                height: 24,
                ),
                TextField(
                controller: txtPrice,
                decoration: const InputDecoration(hintText: 'Insert Price'),
                ),
                const SizedBox(
                height: 24,
```

12. Di bagian bawah kelas _PizzaDetailState, tambahkan metode postPizza.

```
Future postPizza() async {
    HttpHelper helper = HttpHelper();
    Pizza pizza = Pizza();
    pizza.id = int.tryParse(txtId.text) ?? 0;
    pizza.pizzaName = txtName.text;
    pizza.description = txtDescription.text;
    pizza.price = double.tryParse(txtPrice.text) ?? 0;
    pizza.imageUrl = txtImageUrl.text;

String result = await helper.postPizza(pizza);
    setState(() {
        operationalResult = result;
    });
}
```

13. Di file main.dart, impor file pizza_detail.dart.

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pizza_api_naufal/httphelper.dart';
import 'pizza.dart';
import 'pizza_detail.dart';
```

14. Di perancah metode build() dari kelas _MyHomePageState, tambahkan FloatingActionButton yang akan menavigasi ke rute PizzaDetail.

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: const Text('JSON'),
        ),
        body: FutureBuilder(
            future: callPizzas(),
            builder: (BuildContext context, AsyncSnapshot<List<Pizza>>
snapshot) {
            if (snapshot.hasError) {
                return const Text('Something went wrong');
            if (!snapshot.hasData) {
                return const CircularProgressIndicator();
            }
            return ListView.builder(
                itemCount: (snapshot.data == null) ? 0 : snapshot.data!.length,
                itemBuilder: (BuildContext context, int index) {
                return ListTile(
                    title: Text(snapshot.data![index].pizzaName),
                    subtitle: Text(
                         '${snapshot.data![index].description} - \$
${snapshot.data![index].price}'),
                );
                },
            );
            },
        floatingActionButton: FloatingActionButton(
            child: const Icon(Icons.add),
            onPressed: () {
            Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(
                builder: (context) => const PizzaDetailScreen(),
            );
            },
        ),
    );
}
```

15. Jalankan aplikasi. Pada layar utama, tekan FloatingActionButton untuk menavigasi ke rute PizzaDetail



JSON

Margherita

Pizza with tomato, fresh mozzarella and basil - \$8.75

Marinara

Pizza with tomato, garlic and oregano - \$ 7.5

Napoli

Pizza with tomato, garlic and anchovies - \$ 9.5

Carciofi

Pizza with tomato, fresh mozzarella and artichokes - \$ 8.8

Bufala

Pizza with tomato, buffalo mozzarella and basil - \$ 12.5



16. Tambahkan detail pizza di kolom teks dan tekan tombol Kirim Postingan. Anda akan melihat hasil yang berhasil, seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut.

