

## MODUL PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Nama : Naufel Kinandana Lovysandhika

NIM : 212410101086

Kelas : PBO (A)

Materi : Inheritance

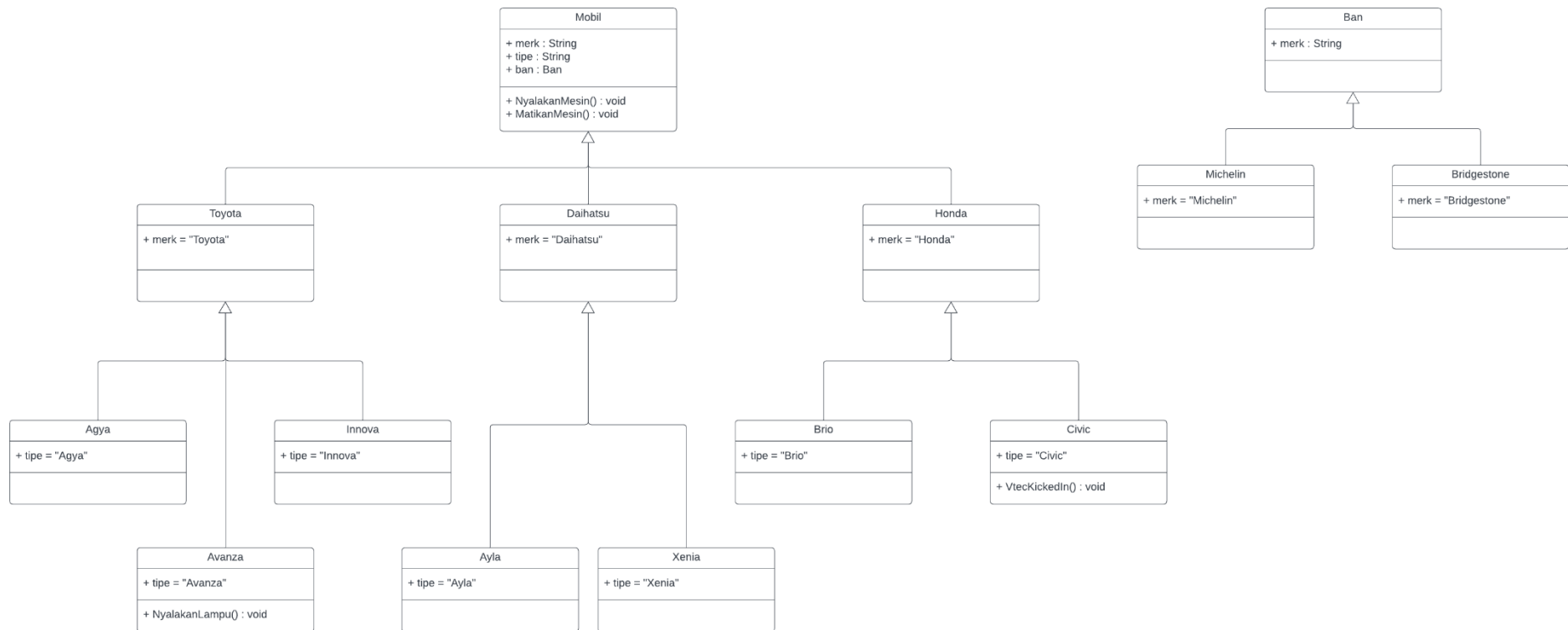
**Ikuti instruksi di bawah, kemudian jawab pertanyaan yang diberikan.**

### INSTRUKSI:

1. Buatlah sebuah project baru di Visual Studio (atau IDE/Code Editor lain pilihan Anda), nama project bebas.
2. Buatlah semua class yang tercantum pada Class Diagram terlampir. Perhatikan juga relasi pewarisan antar class.
  - a. Buat method **NyalakanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
  - b. Buat method **MatikanMesin()** menampilkan pesan “**Mesin mobil {merk} bertipe {tipe} mati**” di console
  - c. Buat method **NyalakanLampu()** menampilkan pesan “**Lampu mobil {merk} bertipe {tipe} menyala**” di console
  - d. Buat method **VtecKickedIn()** menampilkan pesan “**Ngeeeng Wooosh!!!**” di console
3. Pada method Main, buatlah beberapa variabel berikut:
  - a. Variabel **mobil1** dan **mobil2** bertipe data **Mobil**
  - b. Variabel **civic1** bertipe data **Civic**
4. Isilah variabel **mobil1** dengan objek **Agya** yang menggunakan **ban Michelin**
5. Isilah variabel **mobil2** dengan objek **Avanza** yang menggunakan **ban Bridgestone**
6. Isilah variabel **civic1** dengan objek **Civic** yang menggunakan **ban Bridgestone**
7. Implementasikan kasus di setiap pertanyaan pada **method Main**, dan tuliskan jawaban Anda di kolom yang tersedia.
8. Unggah project Anda ke Github, pastikan akses repository adalah **public**
9. Simpan modul yang telah Anda kerjakan ke dalam format PDF.
10. Kumpulkan link project dan modul yang Anda kerjakan ke <https://lab.pemro.id/4ho18vz1> (Sign in menggunakan email @mail.unej.ac.id). Pengumpulan terakhir hari Kamis, 15 September 2022 pukul 23.59 WIB.

**Catatan: Bila terdeteksi plagiarisme di modul ataupun source code, nilai akan dibagi sama rata sejumlah pekerjaan yang sama.**

# CLASS DIAGRAM



1.	Soal	Jalankan method <b>NyalakanMesin()</b> dan <b>MatikanMesin()</b> pada <b>mobil1</b> . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Mesin mobil pada mobil merek Agya menyala sedangkan Mesin mobil milik Michelin dengan merek yang sama yaitu Agya mati, hal ini terjadi karena setelah menyalakan mobil dan mobilnya menyala, kita mematikan mobil tersebut.

2.	Soal	Jalankan method <b>NyalakanLampu()</b> pada <b>mobil2</b> . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	Setelah dijalankan method <b>NyalakanLampu</b> pada <b>mobil2</b> , lampu pada mobil Toyota bertipe Avanza menyala dikarenakan didalam class Avanza tersebut terdapat void NyalalaLampu yang menyebabkan Lampu Avanza dapat menyala

3.	Soal	Dapatkah Anda menampilkan di console <b>merk ban</b> apa yang digunakan <b>mobil1</b> ? Bagaimana caranya?
	Jawaban	Setelah dijalankan, console merk ban yang digunakan mobil1 akan menampilkan merk ban mobil Michelin. Cara menjalankannya yaitu dengan  <pre> mobil1.merk = "Michelin"; Console.WriteLine ("Merk Mobil:" + mobil1.merk); </pre> Karena tidak menggunakan void jadi kita menjalankannya menggunakan Console.Writeline untuk mengeluarkan outputnya

4.	Soal	Jalankan method <b>VtecKickedIn()</b> pada <b>civic1</b> . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	method <b>VtecKickedIn()</b> pada <b>civic1</b> akan menampilkan output Ngeeng Wooosh!! Karena dalam class civic terdapat void VtecKickedIn tersebut dan bisa langsung mengeluarkan output nya

5.	Soal	Buatlah sebuah variabel <b>honda1</b> bertipe data <b>Honda</b> , kemudian masukkan objek <b>civic1</b> sebagai nilainya. Jalankan method <b>VtecKickedIn()</b> pada <b>honda1</b> . Apa yang terjadi? Mengapa begitu?
	Jawaban	method <b>VtecKickedIn()</b> pada <b>honda1</b> terjadi kesalahan dikarenakan di class honda tidak ada void VtecKickedIn yang menyebabkan terjadinya error

6.	Soal	Kesimpulan apa yang dapat Anda ambil?
	Jawaban	Kita dapat mendefinisikan sub class dan class dari table diagram menggunakan fungsi void serta menggunakan method untuk menghasilkan output yang unik.

