

線形空間

M. Nakata

目次

1	参考文献	1
2	導入	1
2.1	ベクトル空間	2

1 参考文献

- 斎藤正彦『線型代数入門』（東京大学出版会）
- 新井朝雄『物理現象の数学的諸原理 現代数理物理学入門』（共立出版）
- Loring W. Tu. *An Introduction to Manifolds*. Springer.

2 導入

ここでは主に有限次元ベクトル空間について考える。無限次元ベクトル空間は難しいが、そこに内積が定義されていると幾分か簡単になる。内積が定義されたベクトル空間は（プレ）ヒルベルト空間とよばれ、関数解析学で扱う。ベクトル空間は群の表現論や Lie 代数、多様体など、数学のあらゆる分野で基礎的な理論となる。ベクトル空間を一般化した加群とよばれるものはホモロジー代数の中心をなす。物理学においても、古典論ではベクトル解析やテンソル解析は欠かせないし、相対論では微分幾何学が、量子論ではヒルベルト空間の理論が使われる。このように、数学を学ぶうえで微分積分学と並んで最も重要になるのが線形代数学である。

2.1 ベクトル空間

定義

Abel 群 V に体 F が作用していて次の分配律 (*distributive laws*) をみたすとき, V を F 上のベクトル空間 (*vector space*) あるいは線形空間 (*linear space*) という:

- 任意の $u, v \in V$ と任意の $\mu, \lambda \in F$ に対して, $\lambda(u+v) = \lambda u + \lambda v$, $(\lambda+\mu)v = \lambda v + \mu v$.

V の元をベクトル (*vector*), F の元をスカラー (*scalar*) とよぶ. F のことを係数体 (*coefficient field*) とよび, F による作用をスカラー倍 (*scalar multiple*) という. $F = \mathbf{R}$ のとき, とくに実ベクトル空間 (*real vector space*), $F = \mathbf{C}$ のとき複素ベクトル空間 (*complex vector space*) という. \square

定義

体 F 上のベクトル空間 V の部分集合 U が V の線型部分空間 (*linear subspace*) あるいは部分ベクトル空間 (*vector subspace*) であるとは, $0 \in U$ であって任意のベクトル $u, v \in U$ とスカラー $\lambda \in F$ に対して $u+v, \lambda u \in U$ が成立つことをいう. 言い換えれば, U が V と同じ演算についてそれ自身ベクトル空間になっているとき, 線型部分空間という. \square

定義

V を体 F 上のベクトル空間とする. ベクトル $v \in V$, スカラー $\lambda \in F$ および V の 2 つの線型部分空間 $U_1, U_2 \subset V$ に対して

$$\begin{aligned} Fv &= \{\lambda'v : \lambda' \in F\}, \\ \lambda U_1 &= \{\lambda u : u \in U_1\}, \\ U_1 + U_2 &= \{u_1 + u_2 : u_1 \in U_1, u_2 \in U_2\}, \\ U_1 - U_2 &= \{u_1 - u_2 : u_1 \in U_1, u_2 \in U_2\} \end{aligned}$$

とおく. \square

定義

V を体 F 上のベクトル空間とする. V の部分集合 $\{u_1, \dots, u_n\} \subset V$ が線形独立 (*linear independent*) あるいは一次独立であるとは, あるスカラー $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in F$ に対して $\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_n u_n = 0$ となれば $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = 0$ であることをいう. 線形独立でないとき, 線形従属 (*linear dependent*) であるという. \square

定義

V を体 F 上のベクトル空間とする. V の部分集合 $U \subset V$ に対して,

$$\text{span} U = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i u_i : n \in \mathbf{N}, \lambda_i \in F, u_i \in U (1 \leq i \leq n) \right\}$$

とおく. U が有限個のベクトル $\{u_1, \dots, u_n\}$ から成るとき,

$$\text{span} U = \sum F u_i$$

である. $\sum_{i=1}^n \lambda_i u_i$ ($\lambda_i \in F, u_i \in U$) で表される $\text{span} U$ の各ベクトルのことを u_1, \dots, u_n の線形結合 (*linear combination*) とよぶ.

$\text{span} U$ を U によって張られる (*spanned*) 空間といい, U は $\text{span} U$ を張る (*spans*) という.

\square

定義

V を体 F 上のベクトル空間, $B \subset V$ をその部分集合とする. B が線形独立でかつ V を張るとき, B を V の基底 (*basis*) という. B の各ベクトルが Λ を添字集合として e_λ ($\lambda \in \Lambda$) と書けるととき, B を $(e_\lambda)_{\lambda \in \Lambda}$ あるいは単に (e_λ) と表す. \square

補題

体 F 上のベクトル空間 V の基底 B で $|B| = n < \infty$ なるものが存在すれば, 任意の $n+1$ 個のベクトルは線形従属である.

証明

$B = (e_i)_{i=1}^n \subset V$ を V の基底とすると、任意の $n+1$ 個のベクトル $v_1, \dots, v_{n+1} \in V$ は

$$v_i = \sum_{j=1}^n v_i^{(j)} e_j \quad (i = 1, \dots, n+1) \quad (1)$$

と書ける．もしこれらが線形独立ならば、スカラー $\lambda_1, \dots, \lambda_{n+1} \in F$ が $\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v_i = 0$ をみたすとき $\lambda_1 = \dots = \lambda_{n+1} = 0$ である．一方、

$$\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v_i = \sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i \sum_{j=1}^n v_i^{(j)} e_j = \sum_{j=1}^n \left(\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v_i^{(j)} \right) e_j$$

だから、 B の線形独立性より、 $\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v_i^{(j)} = 0, j = 1, \dots, n$ ．これを $n+1$ 個の変数 $\lambda_1, \dots, \lambda_{n+1}$ について解くと、行列論により非自明な解が存在する、すなわち $\sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i v_i^{(j)} = 0, j = 1, \dots, n$ であって、ある λ_k について $\lambda_k \neq 0$ となるようなスカラー $\lambda_1, \dots, \lambda_{n+1} \in F$ が存在する．これは $\{v_1, \dots, v_{n+1}\}$ が線形従属であることを意味する．□

定義

補題より、ベクトル空間 V に $|B| = n < \infty$ なる基底 $B \subset V$ が存在するとき、 n は基底の取り方に依らない．これを $\dim V = n$ と書いて V の次元 (*dimension*) という．このとき V は有限次元 (*finite dimensional*) であるといい、 $\dim V < \infty$ と表す．

どのような自然数 $n \in \mathbf{N}$ に対しても、 $|B| = n$ となる線形独立な部分集合 $B \subset V$ が存在するとき、 V は無限次元 (*infinite dimensional*) といい、 $\dim V = \infty$ と表す．□

定義

体 F 上の n 次元ベクトル空間 V に基底 $B = (e_i)$ を 1 つ定めると、 V の任意のベクトル $v \in V$ は (e_i) の線形結合で表せる． $v = \sum_{i=1}^n v_i e_i$ のとき、 $v_i \in F$ を v の基底 B に関する第 i 成分 (*i-th component*) という．このとき、 $v = (v_1, \dots, v_n)$ あるいは単に $v = (v_i)$ と表す．□

定義

V と W を同じ係数体 F 上のベクトル空間とする. V から W への写像 $T: V \rightarrow W$ が次の線形性 (linearity) をみたすとき, T を V から W への線形写像 (linear map) あるいは線形作用素 (linear operator) という:

1. 任意のベクトル $u, v \in V$ に対して $T(u+v) = T(u) + T(v)$,
2. 任意のベクトル $u \in V$ とスカラー $\lambda \in F$ に対して $T(\lambda u) = \lambda T(u)$.

$T(u)$ を Tu や $\langle T, u \rangle$ のようにも書く.

V から W への線形写像全体の集合を $\mathcal{L}(V, W)$ と表す. また, $W = F$ を F 上の 1 次元ベクトル空間とみたとき, $V^* = \mathcal{L}(V, F)$ を V の双対空間 (dual space) という. \square

例

- i) 数ベクトル空間 F^n は, 自然に定義された和とスカラー倍によって F 上のベクトル空間となる. とくに, $M_n(F) = F^{n^2}$ は F 上の n 次正方行列全体のベクトル空間であり, 行列の間に非可換な積が定まっている.