

Выполнить два задания на выбор

Разработать приложение WindowsForms. Которое будет показывать как работают те или иные компоненты и их различные свойства. Есть возможность выбрать цвет фона формы, на форме есть кнопки (минимум 4), также на форме есть выпадающий список, который дает право выбрать конкретную кнопку, если кнопка выбрана, то изменить цвет для этой кнопки, если не выбрана, то цвет кнопок меняется у всех. При нажатии на кнопку, программа считывает цвет кнопки и в зависимости от цвета выдает различное окно MessageBox, с иконкой и надписью: Желтая кнопка — иконка Warning, красная — Error, Синяя — Question, зеленая — Information. Так же на форме есть кнопка перезагрузки, при нажатии все сбивается на начальные настройки. На форме есть еще несколько CheckBox(4 или 5), которые нужно открыть в определенной последовательности, если всебудут включены, то появляется MessageBox. Пример работы данного приложения можно посмотреть в папке (1.exe). P.S. Форма должна быть подписана имя фамилия.

Разработать игру на подобие наперстки. Есть три кнопки (3 стакана, три сундука), в одном из этих предметов, лежит клад, в двух других пусто. При старте игры у игрока появляется 100 монет, он может делать ставку, от 1, до всей своей суммы. При нахождении предмета с кладом, деньги увеличиваются на ставку, при неправильном выборе деньги уменьшаются на ставку. Если деньги заканчиваются, то появляется диалоговое окно, которое сообщает что ты банкрот и предлагает еще раз сыграть. Пример программы представлен в папке (2.exe). P.S. Форма должна быть подписана имя фамилия.

Разработать GUI приложение «Счет игры». При запуске приложения открывается окно, управления двумя командами, судья, вписывает название играющих команд, и принимает данную информацию, после принятия появляется новое окно которое отображает счет игры, не важно какой, у ведущего (судьи) на форме есть кнопки добавления и отнимания баллов команд. Пример программы представлен в папке (3.exe). P.S. Форма должна быть подписана имя фамилия.