

Contrat de travail du groupe 20 pour le projet de programmation (INFOB132) - 2022

Membres : Saad SOUILMI, Aymane ELABIAD, Trésor TIENTCHEU, Sébastien BAUDOUX

Rendez-vous de travail :

! Présences obligatoires !

! Prévenir en cas d'absence !

- Pour le début il est prévu que le groupe se réunisse tous les mercredis matin à 10H, sur le campus en présentiel.
- Nous planifierons certainement un second jour de travail hebdomadaire d'ici la fin du mois de février.

Outils de travail :

- Le groupe utilisera pour communiquer Teams (et après idéalement github ou autre outil de versionning)
- Le groupe codera sur Visual Studio Code ou PyCharm ou Anaconda
- Nous utiliserons le module blessed pour l'UI

Division du travail et travail individuel :

- Dès qu'on est bloqué sur une partie on prévient le groupe.
- Nous sommes tous d'accord pour être disponible sur Teams pour des échanges en dehors de heures de travail de groupe.
- Nous allons essayer de travailler sur la division des tâches, pour fonction du jeu, comme lors des mini-projets.

Dépôt des travaux :

- Une réunion de validation est prévue le dimanche après-midi afin de valider ce qui sera à rendre le lundi.
- Ne sera rendu que ce qui aura été validé par tous les membres actifs du groupe.