Projet de programmation – INFOB132 - Rapport Implémentation de l’IA

**Difficultés et Solution rencontrer lors de l’implémentation de l’IA :**

Toute en suivant notre stratégie de jeux nous avons sus implémentés notre IA malgré les différentes difficultés lors du codage.

Petit rappel notre stratégie était de se déplacer en meute avec le loup alpha entouré des autres loups et l’Omega qui part distraire l’adversaire tout seule, ce étant une stratégie à la fois défensif et offensif son implémentation nous a causer les problèmes suivants :

* Le déplacement de la meut entière.

Dans ce cas, on a dû faire une boucle qui qui vas à chaque fois parcourir les loup normaux et vérifié un nombre de condition en suite agir en fonction de l’ordre donnée.

* L’issue de secours.

Nous avons des cas ou l’alpha ou l’Omega peut-être encercle par des ennemies donc il doit chercher l’issue autour de lui, ici nous avons pensé à récupérer les coordonnées des loups autour et de les comparer dans notre dictionnaire pour récupérer les coordonnées non occupe qui sont donc des ouvertures.

Et là l’ordre de déplacement est donné vers l’ouverture choisie qui et celle vers alpha ennemie.

Notre travail acharner nous a bien évidemment permis coder complètement notre IA surtout notre travail d’équipe.