

Cikls ar priekšnosacījumu strādājot ar C# programmēšanas valodu Unity dzinī

Nauris Gūtmanis - 2PT1

Informacija par projektu



Patērētais laiks

Apmēram
18h

...



Koda Rindīņas

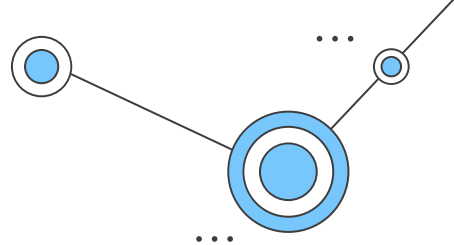
AinuParsledzejs – 30
BeigasScene – 23
NepareizAtbJaut – 35
PareizAtbJaut – 36
Quiz – 123
TimerSkripts – 41



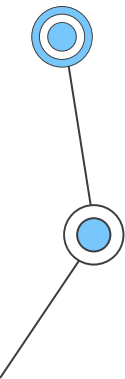
Izvēlētie izstrādes līdzekļi

Unity
MonoDevelop.unity
Draw.io
Google slides

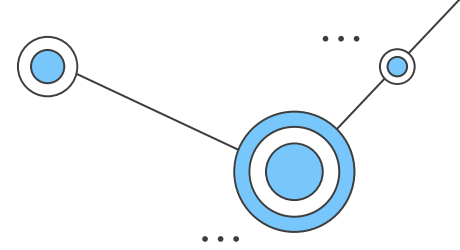
Cikls ar priekšnosacījumu C# programmēšanas valoda Unity dzinī



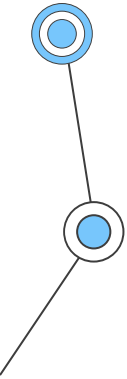
Var izmantot dažādas ciklu veidnes, piemēram, for, while un do-while ciklus, lai izpildītu noteiktas darbības atkārtoti, kamēr izpildās noteikts priekšnosacījums.



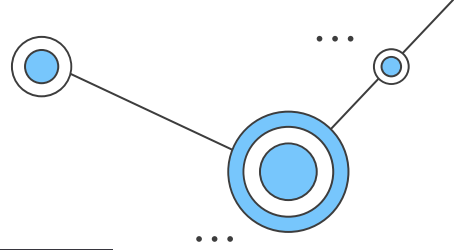
Ciklu struktūra



- Cikls sastāv no nosacījuma, ko pārbauda pirms katras iterācijas, un darbībām, kas jāveic, ja nosacījums ir patiess.
- Darbības jāievieto cikla iekšienē atbilstoši jūsu programmas prasībām.
- Pēc katra darbību izpildes tiek veikta iterācijas inkrementācija vai dekrementācija (piemēram, `i++` vai `i--`), lai mainītu darbības loģiku un izvairītos no bezgalīga cikla.

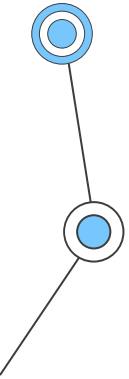


Cikls 'for'



```
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    // Izpildāmas darbības  
}
```

Šis cikls izpilda darbības no 0 līdz 9 (kopā 10 reizes).



Cikls 'while'

```
int i = 0;
while (i < 10)
{
    // Izpildāmas darbības
    i++;
}
```

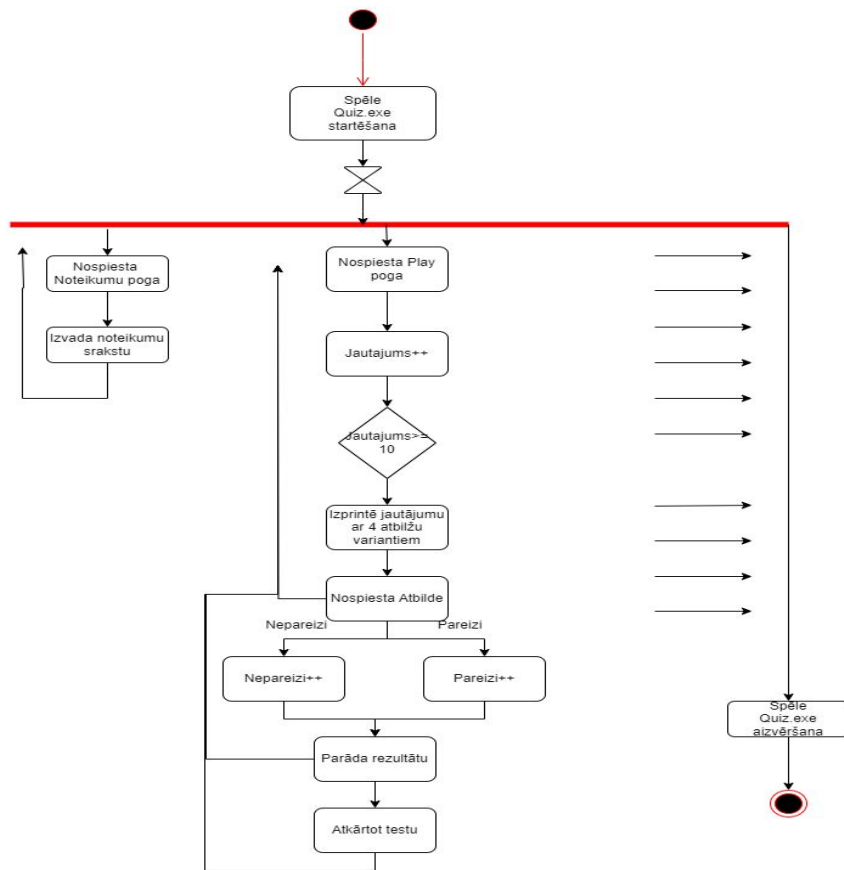
Šis cikls izpilda darbības, kamēr *i* ir mazāks par 10.

Cikls 'do-while'

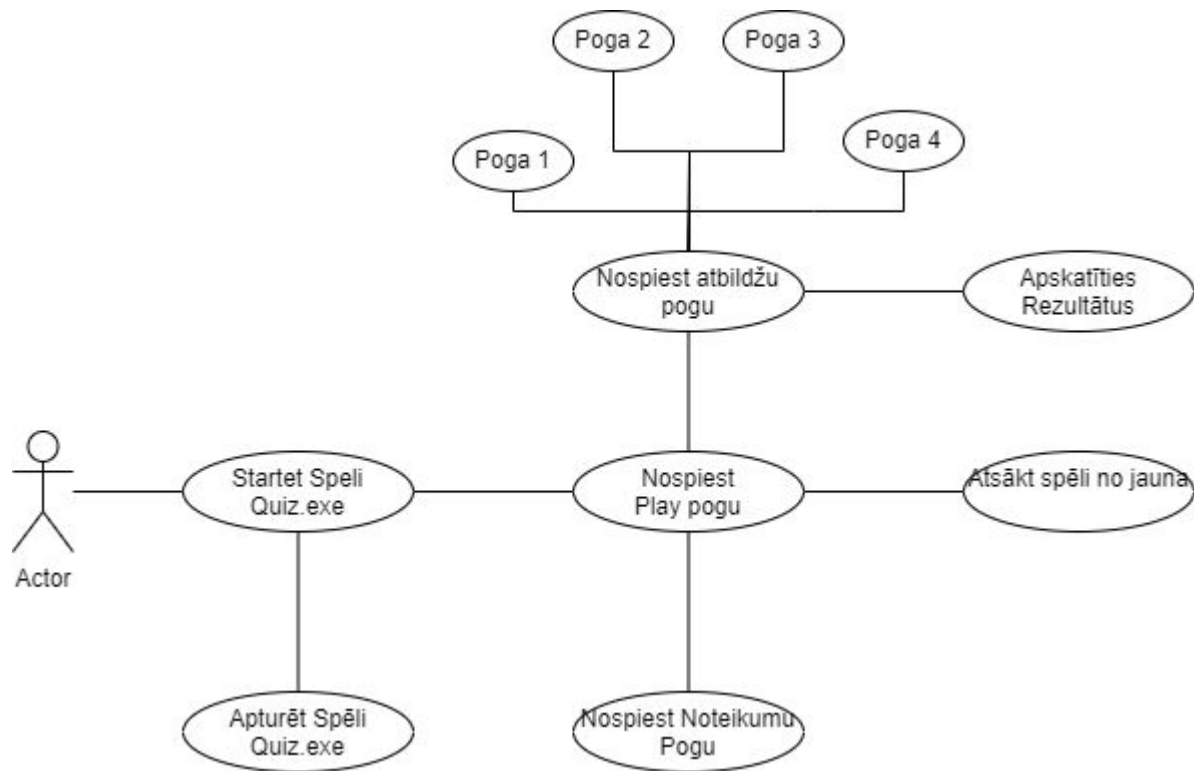
```
int i = 0;  
do  
{  
    // Izpildāmas darbības  
    i++;  
} while (i < 10);
```

Šis cikls vismaz vienu reizi izpilda darbības un turpina to darīt, kamēr `i` ir mazāks par 10.

Aktivitāšu diagramma



Usercase diagramma



Kas sagādāja grūtības?



Izmantotie informācijas avoti



[https://answers.unity.com/
spaces/9/help.html](https://answers.unity.com/spaces/9/help.html)



[Google.com](https://www.google.com)



Unity skolas projekti

Paldies par uzmanību!!



...

