



고령자를 위한 센서 및 AI를 활용한 모바일 키오스크

간편주문 모듈 개발

Development of Mobile Kiosk Simple Ordering Module

Using Sensor and AI for Elderly

13 Team

Mentor

이성협 | 주임연구원

컴퓨터학부

2014097054 오경석

2014097035 박성원

2014097065 이지민

2014097085 추승윤

Problem with the use of kiosk for elderly 🔍



[소비자기획] 노인이나 장애인에겐 '통곡의 벽'... 모두를 위한...

[노인의 날 기획] '키오스크'포기 무인기계가 두려운 노인들...

[MT리포트] 노년층의 한탄 "밥도 못시켜 먹는 세상이 왔구먼..."

디지털 '무인화'시대 노인을 위한 나라는 없다.

노인들은 우리와 다른 세상을 살고 있다 - 미디오 오늘

무인 주문.계산기 들여놓자 60대 단골은 발길을 끊었다 - 중앙일보



Wait for Staff



Training on the use of kiosks

Traditional kiosk are **Not Suitable**
for older people to use

TOPIC

**Development of Mobile Kiosk Simple Ordering Module
Using Sensor and AI for Elderly**

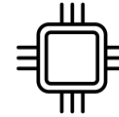
NECESSITY

Need kiosk ordering system that is convenient for elderly

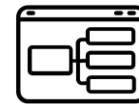


Development Objective

A.I



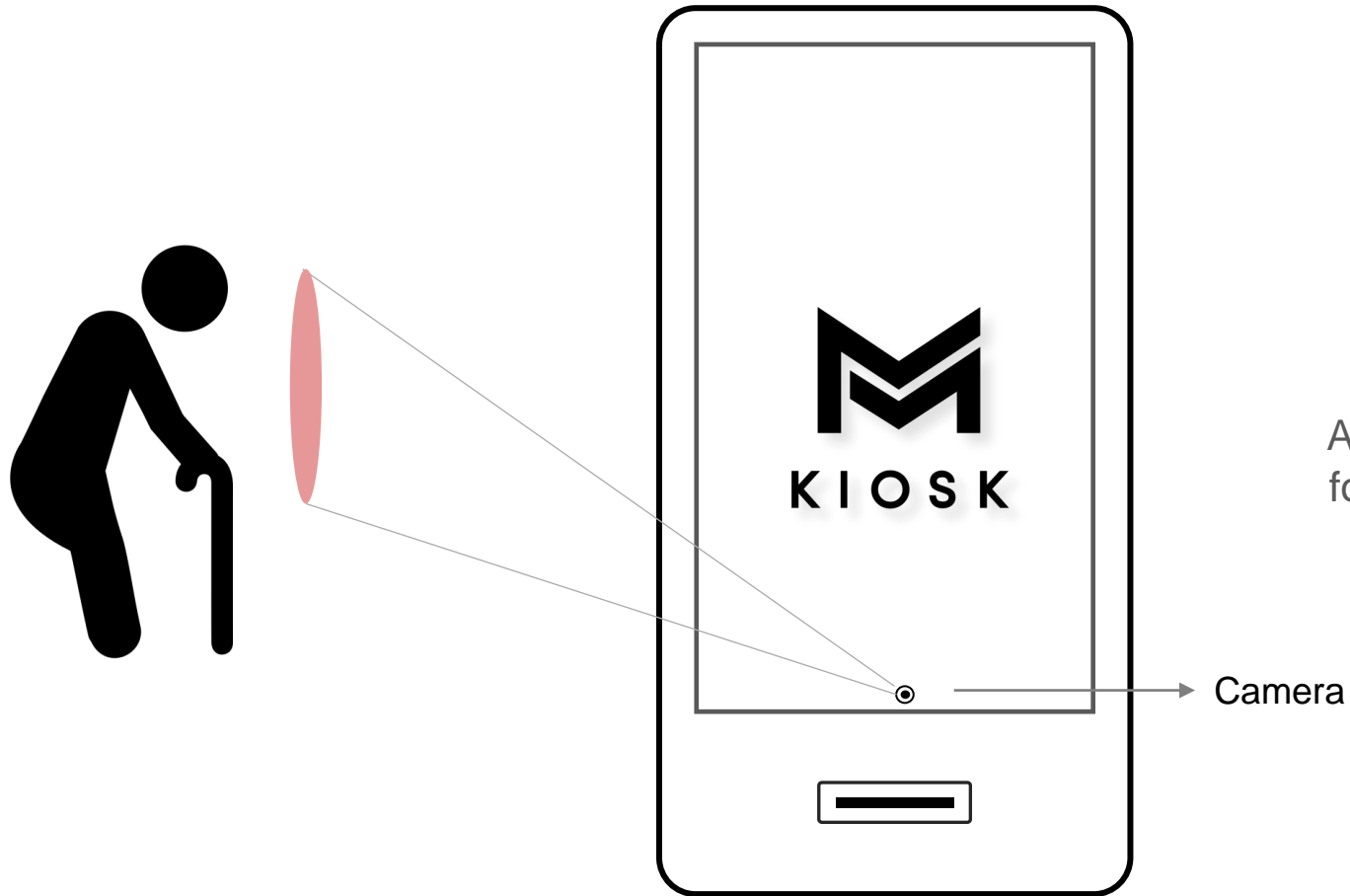
Automatic Conversion of Order Systems
for The Elderly Using Sensors and A.I



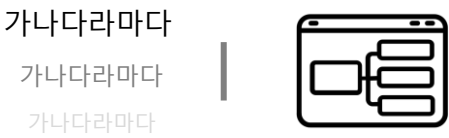
Simple and Intuitive UI / UX for Elderly



Ordering Assistance and Guide Services
Using Voice



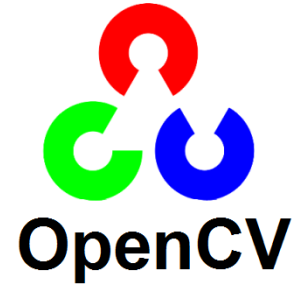
Automatic Conversion of Order Systems
for The Elderly Using Hardware Camera



More Simple and Intuitive UI / UX for Elderly



Ordering Assistance and Guide Services
Using Voice



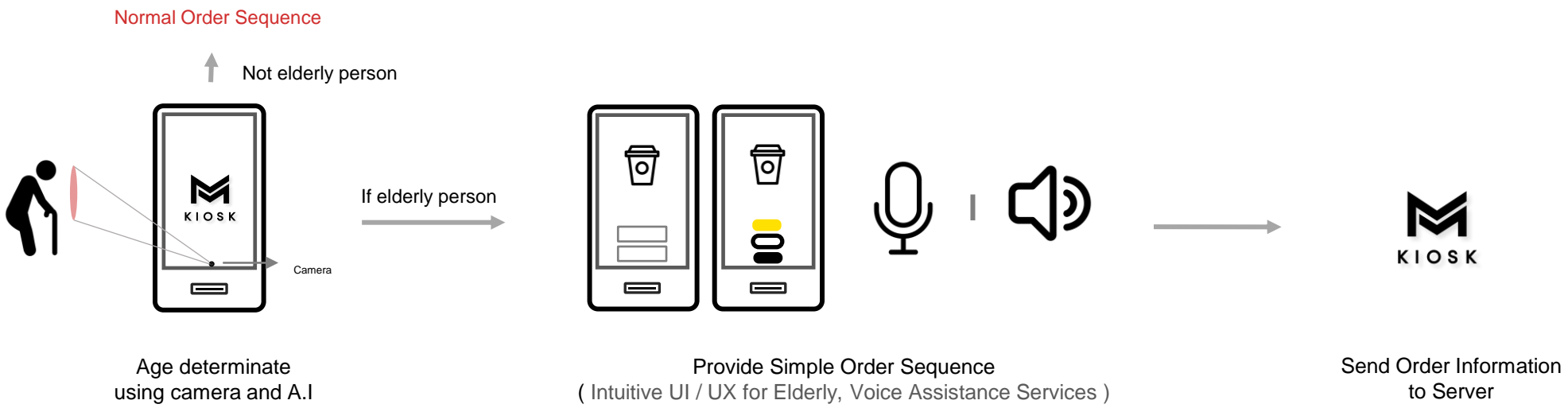
Android Studio



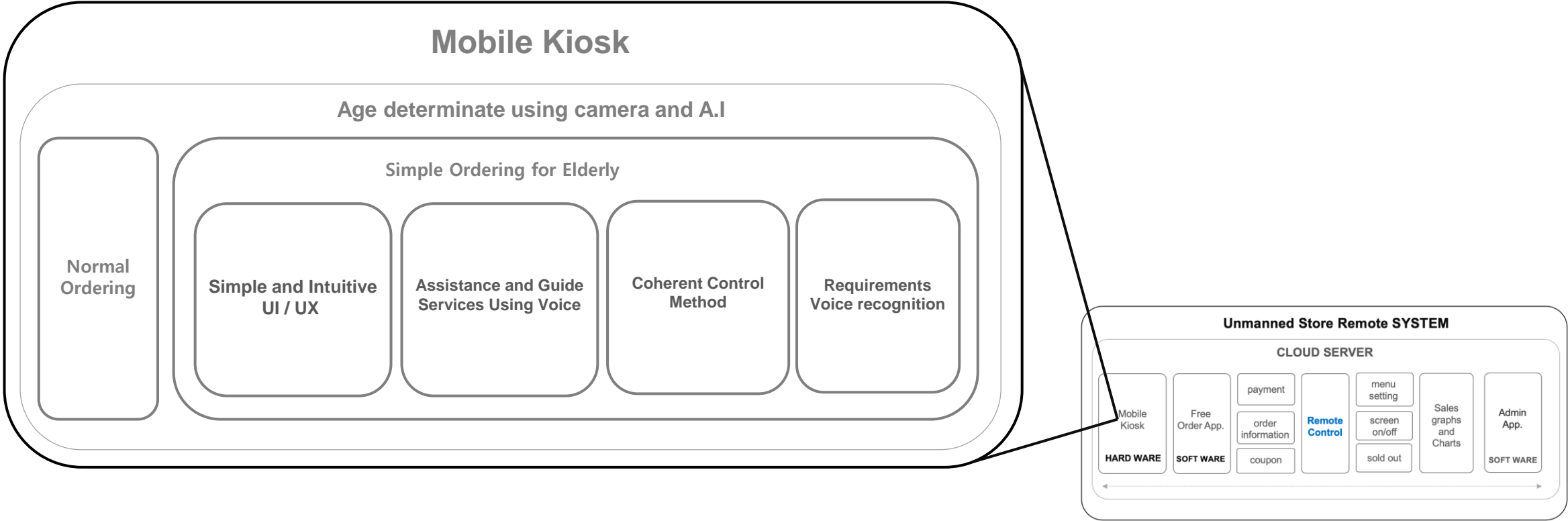
**Google
Speech-to-Text**



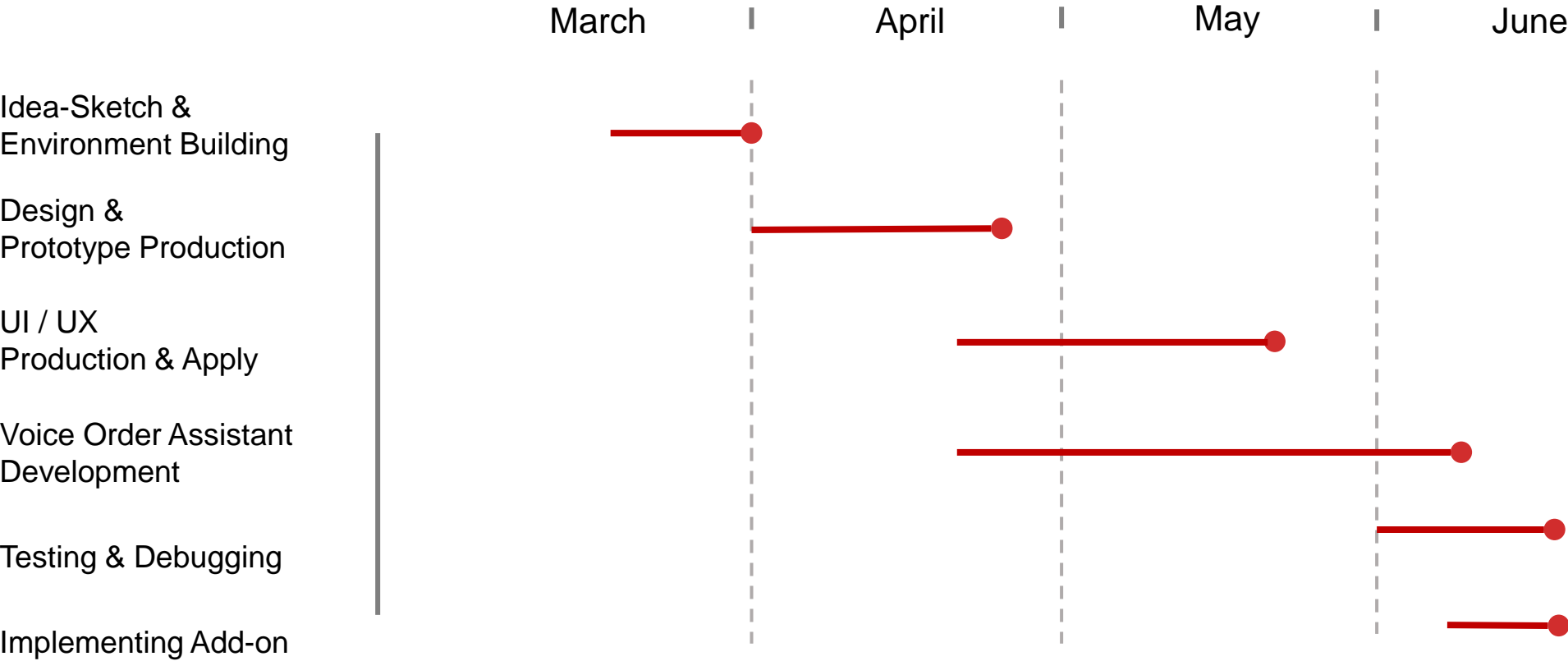
Order Sequence



System Overview



Project Schedule |



13 Team Member |

오경석

Team Leader

Development
Generalization
in Project

이지민

Programmer

UI / UX
Development
in Android App

박성원

Programmer

Development
Voice Ordering

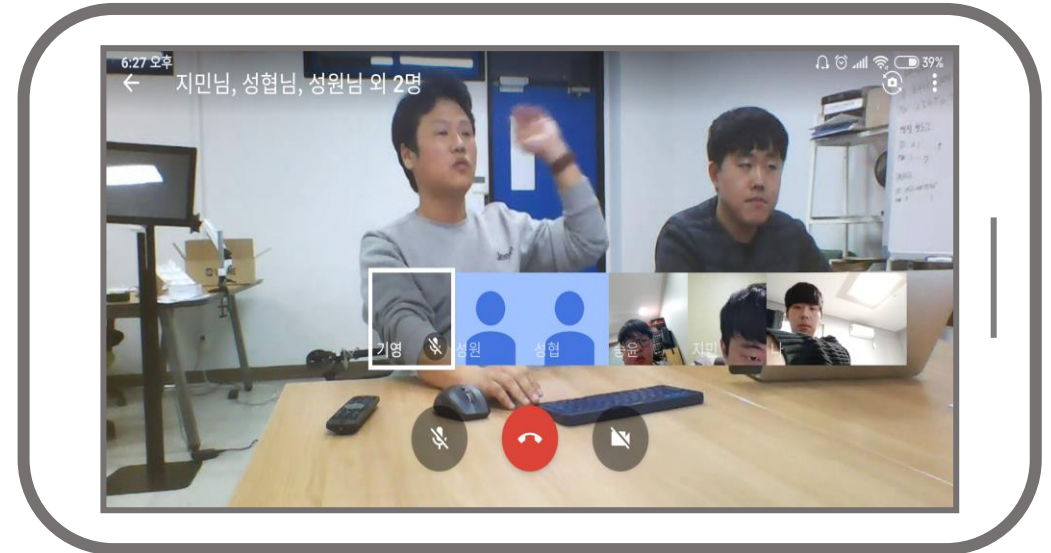
추승윤

Designer

UI Design
in Order
sequence

Team Meeting

- Determining project topics and detailed progress plans
- Decide the responsibilities of each team member
- Determine Project Development Schedule



통합실제로젝트 - 15일 회의록
CSP MOBILE LAB
오경석, 이지민, 박성원, 추승윤, 이성협(멘토), 박찬식(대표)
2020-03-18 18:00
행아웃 이용 온라인 화상회의

주 회의 내용
1. 프로젝트 초기 일정 및 세부 진행 계획 결정

세부 내용
- 고령자를 위한 간편 주문모듈 개발
- 키오스크라는 개념이 고객자가 사용 시 어려움 없이 일기에 활용 UI/UX 및 편의사항 제공
- 필요기능분석 - 고객자를 위한 실용한 UI 및 UI/UX 설계, 음성주문 기능 구현, 카메라 기반 행
행위 인식 및 주문화면 자동 교체기능
- 일정별 계획
오경석: 주원칙인 UI/UX개발 및 음성 주문처리 구현
이지민: 주원칙인 UI/UX개발 및 설계
추승윤: 주원칙인 설계 및 디자인
박성원: 음성 주문처리 기능 개발

- 해당 진행 계획
1. 2월 말까지 아이디어 모음 및 계획 수립
2. 4월 말에 조카지 개발자그룹 설계 및 UI/UX개발, 임시 구현
3. 중간고사 이후 UI/UX개발
4. 6월 2주째, 최종 제작자그룹 완성 및 테스트 진행
5. 음성인식 추가
6. 8월 초까지 전체 기능 완성 및 테스트 진행
7. 가설고사 전까지 테스트, 디버깅 및 추가 기능 구현
(이후 회의 진행시 일정 조율 가능할 것임)

- 향후 AI 카메라기반 행동인식 인식기능 추가 (개발 일정의 여유)

- 개발 사용예정 용:
1. 안드로이드 스킴디오
2. 구글 GPT
3. AI Voice Desktop

- 진행 예정사항:
1. 개인별 분담사항에 대한 사전조사 및 개발을 위한 환경 구축
2. 고객자의 키오스크 이용에 어려움의 원인분석 및 방안도출
3. 제품 발판에 따른 주문 방식 및 화면 설계 아이디어 도출

2020-03-18 18:00 ~ 18:45
Online Meet using Hang Out

오경석, 이지민, 박성원, 추승윤
이성협(멘토), 박찬식(대표)