PENJELASAN PROGRAM

- 1. [int a;] >> Saya menggunakan integer dengan variable "a" yg mana digunakan untuk menampilkan bilangan yang akan kita ketik nanti pada "cin".
- 2. [cout;] >> Digunakan untuk menampilkan kalimat sebagai kolom input dari kode "cin". Kalimat harus diberi tanda ("") supaya terbaca serta tanda titik koma yang wajib harus dimasukan agar tidak error.
- 3. [cin >> a;] >> Cin disini digunakan untuk menginputkan bilangan yang akan diproses oleh program.

- 4. [int jumlahGanjil = 0; dan int JumlahGenap = 0;] >> Saya membuat integer jumlahGanjil dan jumlahGenap untuk menampilkan dua hasil ganjil dan genap.
- 5. Variabel "I" disini yaitu bilangan yg akan muncul sebagai hasil nanti. Variabel "i" dilooping, variabel "i" dimulai dari angka 1 dan ketika "i" kurang dari (<) variabel "a" (angka yg dimasukkan di program cin diatas), "I" akan di increament.
- 6. If (i % 2 == 1) {jumlahGanjil += i } Jika variabel "i" disisa bagi dengan 2 sama dengan 1 atau tersisa, maka hasil dari seluruh variabel "i" ini akan dijumlah dan otomatis masuk dalam variabel "jumlahGanjil".
- 7. Else {jumlahGanjil += i} jika si variabel "i" tersebut disisa bagi tpi tidak tersisa atau 0, maka hasilnya akan dijumlah dan otomatis masuk dalam variabel "jumlahGenap".

8. Untuk menampilkan hasil looping diatas, kita harus membuat cout lalu memasukkan variabel yang sesuai dengan kalimat yang telah kita akan tampilkan.



9. Setelah ditampilkan akan muncul tempat kita akan menginputkan bilangan yg kita inginkan.

```
Masukkan jumlah data: 10

Jumlah total bilangan ganjil: 25

Jumlah total bilangan genap: 20

C:\Users\ShansZ\source\repos\24104410003_M NAUVAL FITRA S_Loop\x64\
To automatically close the console when debugging stops, enable Toc

Press any key to close this window . . .
```

10. Setelah klik enter maka akan muncul hasilnya seperti gambar tersebut. Diketahui bilangan ganjil kurang dari 10 adalah 1, 3, 5, 7, 9. Jika dijumlah maka hasilnya 25.

Diketahui bilangan genap kurang dari 10 adalah 2, 4, 6, 8. Jika dijumlah maka hasilnya 20.