



SPRINTS Y PRODUCT BACKLOG

15 DE JUNIO DEL 2023

DAPHNE SOFÍA GONAZEZ CANO
NAVIL PINEDA RUGERIO
JESUS ALEJANDRO GUZMÁN CORDERO
EMILIO MARQUEZ MARTINEZ
OMAR FLORES SÁNCHEZ

GRUPO SACL.

Índice

1. Visión general	2
2. Arquitectura	2
3. Product Backlog	2
4. Sprints	3
4.1. Primer Sprint	3
4.2. Segundo Sprint	4
4.3. Tercer Sprint	4
4.4. Cuarto Sprint	4
4.5. Quinto Sprint	5

1. Visión general

El sistema estará implementado en una página web que se conectará a una base de datos y así guardar la información de usuarios. Además, implementará las diversas características ya mencionadas con ayuda de la programación orientada a eventos. A través de una Api será posible el trabajo a la par de estas tecnologías implementadas que al final darán resultado a la solución de los problemas planteados.

2. Arquitectura

El frontend implementa la página web con los calendarios para realizar reservaciones fácilmente. Las funcionalidades de estas son las previamente descritas.

El backend utiliza MySQL como sistema gestor de base de datos. Usa la programación orientada a eventos por medio de java script, a esto se le agrega el uso de node.js para mejor y más fácil programación. La estructura de la página web fue desarrollada en HTML con uso de hojas de estilos para la estética final.

3. Product Backlog





4. Sprints

Cada sprint tiene una duración de dos semanas, y en cada uno debe entregarse un resultado completo o un incremento del producto que sea potencialmente entregable. Además, el equipo de trabajo realiza reuniones periódicas para poder hacer las adaptaciones necesarias, actualizar el Sprint Backlog y comentar las limitaciones del sistema. Durante este proceso el Scrum Master verifica que el equipo no se vea afectado por interrupciones externas que impacten en su compromiso o su productividad.

4.1. Primer Sprint

Actividad a realizar	Encargados	Estimación media(tiempo)	Prioridad
Organización del equipo mediante metodología SCRUM	Todo el equipo	1 hora	Alta
Asignación de roles	Todo el equipo	10 minutos	Baja
Planificación de tecnologías a utilizar	Todo el equipo	30 minutos	Alta
Delegación de responsabilidades	Todo el equipo	2 horas	Media
Creación de la base de datos	Emilio (Scrum master) Omar(Programador)	5 horas	Alta
Creación de sitio web	Navil (Documentadora) Alejandro (Documentador)	2 horas	Alta
Creación de la API	Daphne (Programadora)	8 horas	Alta

Tamaño del sprint:	2 semanas
Trabajo por día:	2 horas
Horas por sprint:	18 horas

4.2. Segundo Sprint

Actividad a realizar	Encargados	Estimación media(tiempo)	Prioridad
Creación del horario para reservaciones	Navil (Documentadora) Alejandro (Documentador)	4 horas	Alta
Conexión a la base de datos con el horario	Daphne (Programadora)	5 horas	Alta
Entrevista al cliente	Todo el equipo	1 hora	Alta
Entrevista al administrador del laboratorio	Todo el equipo	10 minutos	Media

Tamaño del sprint:	2 semanas
Trabajo por día:	1 hora 30 minutos
Horas por sprint:	10 horas

4.3. Tercer Sprint

Actividad a realizar	Encargados	Estimación media(tiempo)	Prioridad
Creación del documento de visión	Todo el equipo	2 horas	Media
Creación del documento de especificación de requerimientos	Todo el equipo	5 horas	Alta
Creación de documentación asociada a la metodología	Todo el equipo	5 horas	Alta

Tamaño del sprint:	2 semanas
Trabajo por día:	1 hora 40 minutos
Horas por sprint:	12 horas

4.4. Cuarto Sprint

Actividad a realizar	Encargados	Estimación media(tiempo)	Prioridad
Creación del documento de visión	Todo el equipo	2 horas	Media
Creación del documento de especificación de requerimientos	Todo el equipo	5 horas	Alta
Creación de documentación asociada a la metodología	Todo el equipo	5 horas	Alta

Tamaño del sprint:	2 semanas
Trabajo por día:	1 hora 40 minutos
Horas por sprint:	12 horas

4.5. Quinto Sprint

Actividad a realizar	Encargados	Estimación media(tiempo)	Prioridad
Actualizar manual de usuario	Emilio	1 horas	Media
Crear la vista de administrador	Daphne	4 horas	Alta
Completar documentación de SCRUM	Omar Emilio	1 hora	Alta
Crear la vista de administrador	Daphne	4 horas	Alta
Refinar funcionalidad del sitio web	Navil Daphne	3 horas	Alta
Desarrollo de diagramas de casos de uso	Jesús Alejandro	1 hora	Media

Tamaño del sprint:	2 semanas
Trabajo por día:	6 horas
Horas por sprint:	12 horas