

Caja Negra Mockito BLFacadeImplementation

Método getUsersMasGanancias()

Clases de equivalencia

Condición entrada	Clases de equivalencia válida	Clases de equivalencia no válida
vecUsers.isEmpty()?	vecUsers tiene al menos un elemento	vecUsers no tiene ningún elemento

Valores límite

Valores límite	Salida esperada
vecUsers.isEmpty()	Row es un vector vacío
vecUsers.length>=1	Row es un vector de uno más elementos

Método pronosticosExist()

Clases de equivalencia

Condición entrada	Clases de equivalencia válida	Clases de equivalencia no válida
Num está en BD?	Num está en la BD	Num no está en la BD
Num Integer?	Num es un número entero positivo	Num no es un número entero positivo

Valores límite

Valores límite	Salida esperada
Num=7	True
Num=-6	False

Método userExist()

Clases de equivalencia

Condición entrada	Clases de equivalencia válida	Clases de equivalencia no válida
userName null?	userName!=null	userName==null
userName en BD?	userName está en la BD	userName no está en la BD

Valores límite

Valores límite	Salida esperada
userName=null	Error
userName="Paco"	True
userName="Elemao"	false