

Dokumentation

Schnäppchen-News App

Web-basierte Anwendungen 2 – Phase 2

Von:

Sven Bock

Florian Wolf

Matrikel-Nr. 11074903

Matrikel-Nr. 11077878

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Projektvorfeld (IST-Analyse)	3
Projektidee - Schnäppchen-News App.....	3
Problemstellung.....	3
Zielsetzung	3
Umsetzung.....	3
Interaktionen:	4

Projektvorfeld (IST-Analyse)

Die zweite Phase des Moduls „Webbasierte Anwendungen 2“ soll dazu dienen, ein von uns definiertes Konzept eines interaktiven Systems zu verwirklichen. Hierzu bedarf es erst einmal einer Problemfindung, die es in einem Projekt zu lösen gilt.

Anschließend müssen somit Kommunikationsabläufe und Interaktionen definiert werden, bevor weiterführende Aufgaben wie XML-Schemata, RESTful Webservice, XMPP und der Client erstellt und bearbeitet werden können.

Projektidee - Schnäppchen-News App

Problemstellung

Es ist absehbar, dass in naher Zukunft ein vorhandenes Gerät erneuert oder ausgetauscht werden muss, ein Vertrag ausläuft, eine Reise gebucht werden möchte oder eine Neuanschaffung geplant ist.

Zielsetzung

Eine für den Benutzer orientierte Schnäppchen-News App soll den potentiellen Käufer auf ihn zutreffende Benachrichtigungen zusenden.

Umsetzung

Für den Benutzer interessante Kategorien können ausgewählt werden, für diese dann eine Push-Benachrichtigung gesendet wird, sobald neue Schnäppchen verfügbar sind (asynchron).

Öffnet man die Applikation, werden alle Schnäppchen angezeigt. Diese sind nach Aktualität sortiert. Kategorien sind zusätzlich auswählbar (synchron).

Benutzer haben die Möglichkeit Schnäppchen zu melden, die dann in der Applikation veröffentlicht werden, sobald diese von den Administratoren geprüft werden (synchron).

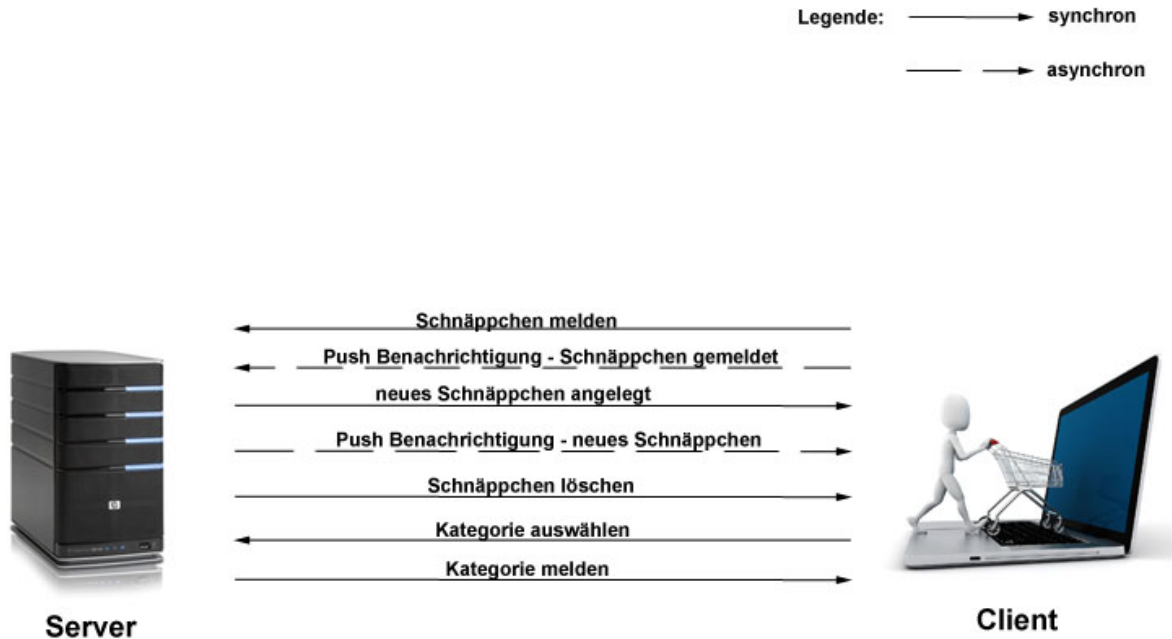


Abb. 1 - Kommunikationsabläufe und Interaktionen

Interaktionen:

1. Schnäppchen melden (synchron):
Der Benutzer übermittelt über den Client ein zuvor ausgefülltes Schnäppchen an den Server.
2. Push-Benachrichtigung - Schnäppchen gemeldet (asynchron):
Nachricht für den Server, dass ein neues Schnäppchen vom Client gemeldet wurde.
3. Neues Schnäppchen angelegt (synchron):
Der Server legt ein neues Schnäppchen an oder über diesen wird ein gemeldetes Schnäppchen durch einen Administrator freigegeben.
Uns stellt sich jetzt jedoch die Frage, ob überhaupt jemand am Server sitzt und die Informationen über das Schnäppchen selber einträgt oder nur gemeldete Schnäppchen der Benutzer freigibt.
4. Push-Benachrichtigung - neues Schnäppchen (asynchron):
Nachricht beim Client, dass ein neues Schnäppchen eingetroffen ist.
5. Schnäppchen aktualisieren (lokal beim Client):
Normale Aktualisierungsfunktion im Client.
6. Schnäppchen löschen (synchron):
Server teilt dem Client die gelöschten Schnäppchen mit.
7. Bestimmte Kategorien anzeigen (lokal beim Client):

Der Client abonniert bestimmte Kategorien beim Server und bekommt nur für diese dementsprechend Push-Benachrichtigungen. Fraglich ist hier noch ob in der Applikation selber alle oder auch nur die bestimmten Kategorien angezeigt werden.

8. Gemeldetes Schnäppchen freigeben (lokal beim Server)

Ein vom Client gemeldetes Schnäppchen wird am Server freigegeben. Anschließend folgt die obige Interaktion „Neues Schnäppchen angelegt“.