

Persistencia. SharedPreferences. Ejercicios

1. Uso de la aplicación.

Crea una aplicación con una actividad que mostrará únicamente un TextView en el centro de la pantalla. En este campo de texto tenemos que indicar el número de veces que se ha iniciado la actividad (número de llamadas a onStart). Para esto vamos a usar las shared preferences para almacenar el contador. Si no existe ningún valor guardado, lo guardaremos con valor 1, y en caso contrario lo incrementaremos y lo volveremos a guardar. Comprueba que el contador funciona correctamente y que conserva el valor tras “matar” la actividad.

2. Actividad preferencias

Añade al proyecto anterior una actividad de preferencias, utilizando el sistema de shared Preferences, que nos permita seleccionar el tamaño del contador. Introduce un botón en la aplicación para abrir el panel de preferencias. Comprueba que la preferencia se guarda correctamente. Al cargar la actividad principal ajusta el tamaño del texto según lo que se haya especificado en las preferencias.