Servicio con notificaciones. Números primos

En lugar de mostrar cualquier número de la cuenta, vamos a mostrarlos sólo si son primos. Además, en lugar de mostrar un Toast, vamos a mostrar una Notification que aparecerá en la barra de tareas y se actualizará con la llegada de cada nuevo número. Si salimos de la aplicación sin parar el servicio, seguirán apareciendo notificaciones, y si pulsamos sobre la notificación, volverá a lanzar la actividad, cerrándose la notificación que hemos pulsado.

- Dentro del servicio minumerosPrimosServicio se encuentra declarada la Asynctask llamada mitarea. En ella tenemos como campos de la clase una Notification y un NotificationManager. Hay que darles valores en el método onPreExecute().
- El método doinbackground(...) ejecutará un bucle que irá incrementando i mientras su valor sea menor de MAXCOUNT. En cada iteración, si el número es primo (función incluida en la plantilla), pedirá que se muestre el progreso, pasándole como parámetro el nuevo primo encontrado.
- Implementar el método on Progressupdate(...) para que muestre la notificación. Para ello habrá que actualizar la notificación con el método setLatestEventInfo, al cuál le pasaremos en un String la información del último primo descubierto y le pasaremos un PendingIntent para que al pulsar sobre la notificación, nos devuelva a la actividad de la aplicación, por si la hemos cerrado. Para crear el PendingIntent utilizaremos el método PendingIntent.getActivity(...) al cuál le tenemos que pasar un new Intent(getApplicationContext(), Main.class).
- La aplicación debería funcionar en este punto, mostrando las notificaciones y relanzando la aplicación si son pulsadas, pero no cerrándolas al pulsarlas. Para ello simplemente tenemos que llamar al método cancel(id) del notificationManager y pasarle la constante NOTIF_ID para que la notificación no se muestre como una nueva, sino como actualización de la que ya habíamos puesto. Una manera de hacerlo es en un método estático del MinumerosPrimosServicio, que podemos llamar cerrarMinotificación(NotificationManager nm). Este método será invocado desde el Main.onResume().