

Persistencia. SQLite. Ejercicios

LogIn y registro de usuario

Crea una aplicación con varias actividades en una de ellas tendrá los diferentes elementos necesarios para que un usuario pueda registrarse con sus datos (Nombre, Apellidos, Email, Teléfono, Contraseña...) esto debe quedar almacenado en la base de datos local.

Otra actividad es la de acceso, el usuario deberá introducir email y contraseña para acceder a la aplicación. Si el usuario no existe se le pide que se registre. Si por el contrario, el usuario y contraseña es correcto se accederá a una tercera actividad dónde se mostrará toda la información referente al usuario.