

The background features a complex network of thin grey lines and dots, forming a web-like structure. Scattered throughout are various triangles of different sizes and orientations, some with solid black dots at their vertices. The overall aesthetic is minimalist and technical.

MANUAL DE USUARIO

Juan González Navarro
Santiago López Flor

OBJETIVO 01

REQUERIMIENTOS 02

DESCARGA 03

TABLA DE CONTENIDO

04 ACTIVACIÓN

05 IMPLEMENTACIÓN


06 INTERFAZ



Objetivo

Por medio de este documento se permite brindar una ayuda para el manejo del aplicativo a aquellos usuarios que deseen conocer o implementar el sistema para diseñar grafos ya sean de dibujo libre o ya preestablecidos.

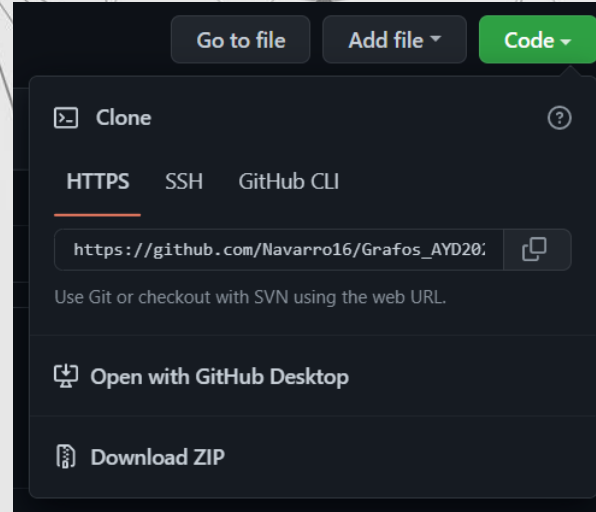
Requerimientos

1. Conexión a internet o red WIFI
 2. Sistema de compresión de archivos (recomendado WinRaR)
 - Link de descarga: <https://www.winrar.es/descargas>
 - Guía de instalación: <https://www.winrar.es/soporte/instalar/55/como-instalar-winrar-en-windows>
 3. Contar con algún sistema operativo de los que se enuncian en el siguiente documento
 - Link de revisión: <https://docs.citrix.com/es-es/citrix-workspace-app-for-html5/system-requirements.html>
- 

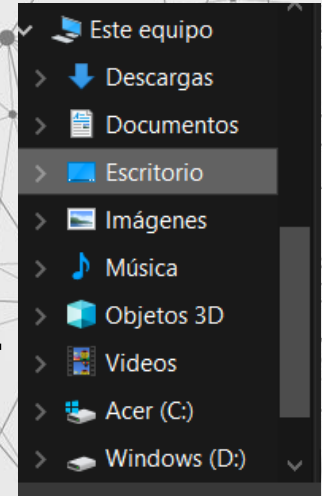
DESCARGA

1. Ingresar al siguiente link para descargar los archivos:
https://github.com/Navarro16/Grafos_AYD2022_01
2. Una vez ingrese a este link, deberá dirigirse al botón en color verde llamado "code" como se muestra en la figura 1.
3. Posterior a ello, se desplegará un menú del cual deberá descargar el archivo con la opción "Download ZIP" como se muestra en la figura 1.
4. Esto generará una descarga, en la cual el usuario deberá seleccionar la ubicación del archivo comprimido (Se recomienda elegir el escritorio (Ver figura 2)).

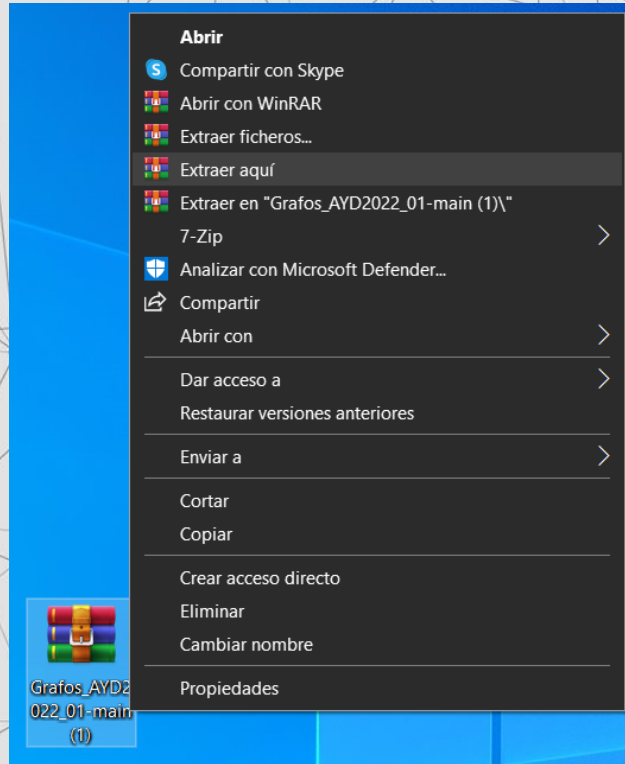
1



2



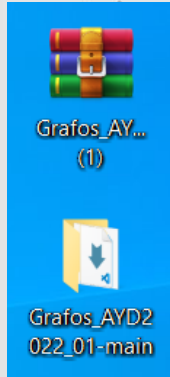
ACTIVACIÓN



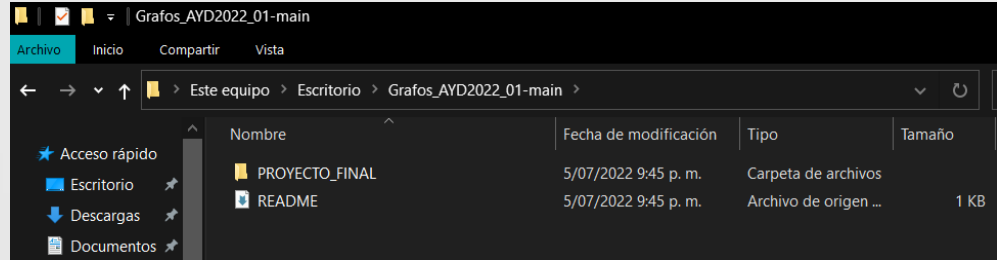
- Una vez completada la descarga y el archivo .rar se encuentre en la ubicación elegida, se generará un archivo como en la imagen 1, para abrirlo, debemos dar click derecho sobre el mismo, y seleccionar la opción "Extraer aquí".

IMPLEMENTACIÓN

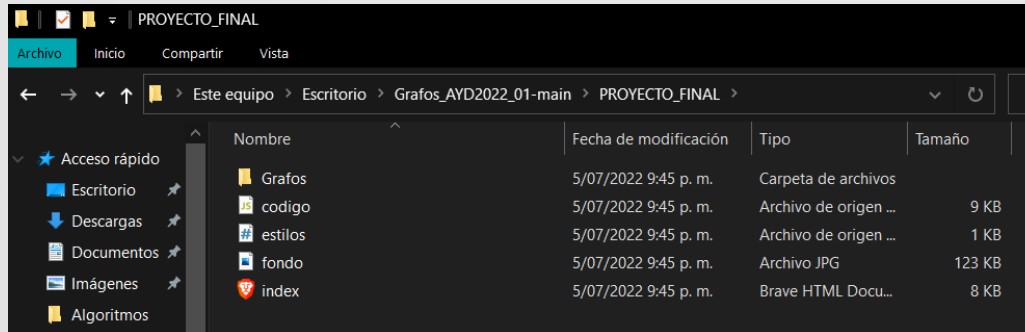
1) Al descomprimir el archivo, se generará una carpeta como la que se evidencia en la siguiente figura, la abrimos.



2) Al abrirla, encontraremos 2 archivos, solo usaremos el primero, entonces abrimos la carpeta “PROYECTO_FINAL”.

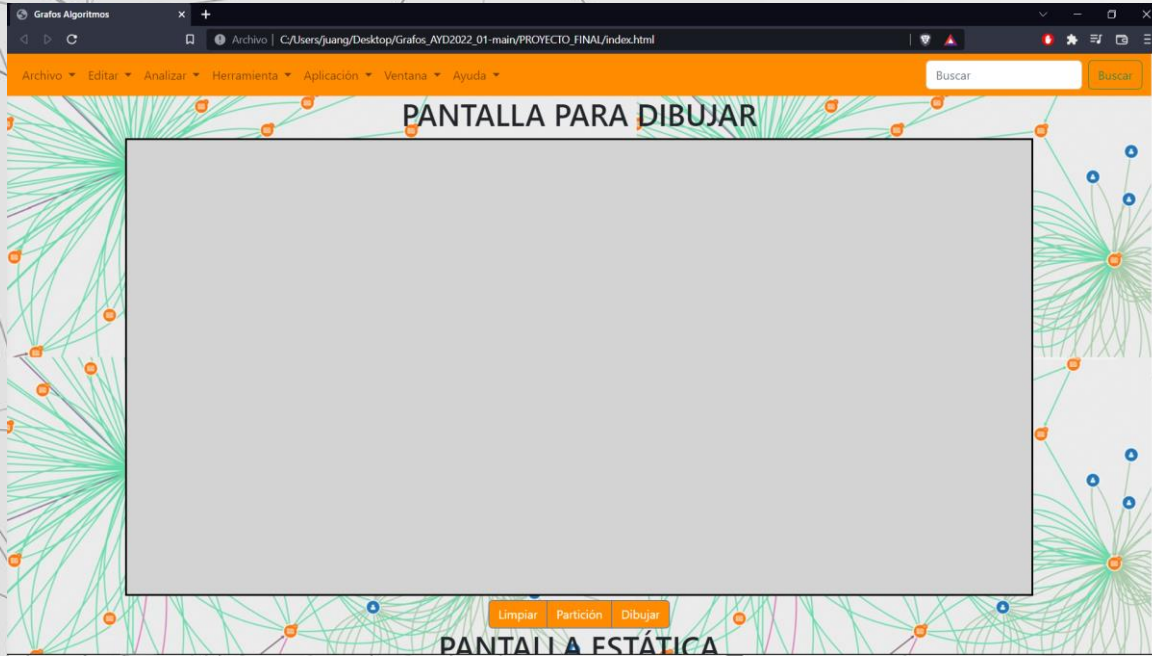


3) Al abrirla, encontraremos 5 archivos. Para este caso, solo nos interesa el archivo llamado “index”, daremos doble click sobre este para correr el programa



INTERFAZ

Lo primero con lo que nos encontraremos, es con una pantalla para dibujar, la cual en su parte inferior cuenta con 3 botones, esta pantalla lo que permite es que el usuario pueda dibujar un grafo no dirigido a su antojo.

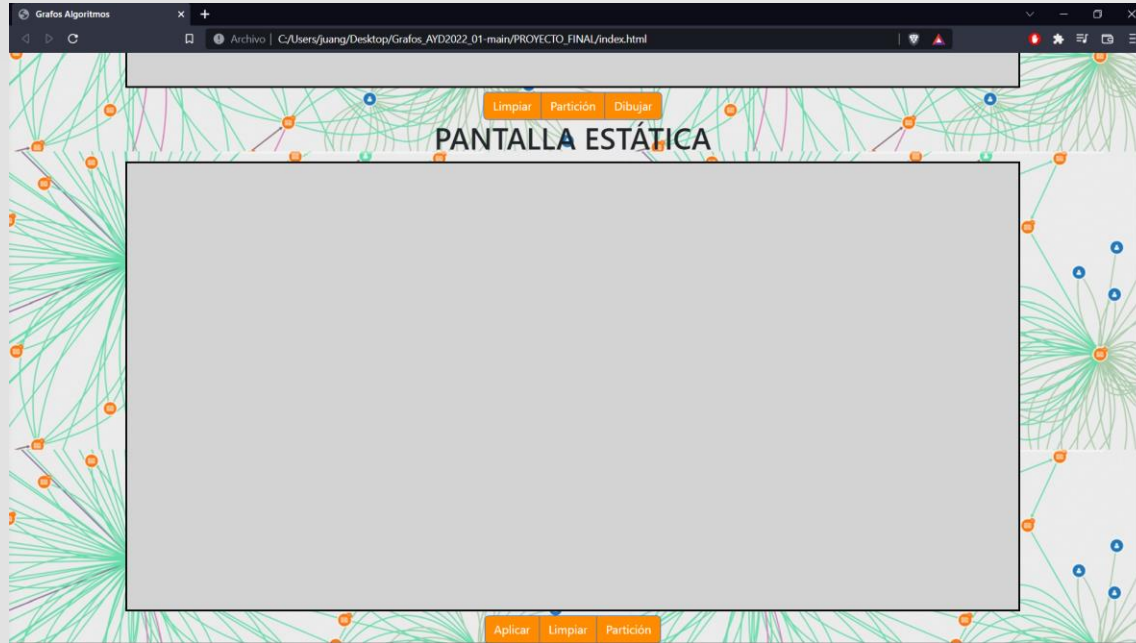


BOTONES

- **Limpiar:** Lo que permite hacer este botón, es recargar la página para limpiar la pantalla y poder volver a dibujar
- **Dibujar:** Este botón nos permitirá diseñar el grafo a nuestro antojo, pero la pantalla solo habilitará el dibujo, si y solo si damos click sobre este botón
- **Partición:** Este botón lo que hace es que el vértice que seleccionemos, cambie de color a rojo, para entender que de ese vértice se generará la partición, y luego solo deberemos seleccionar el nodo al que llega la arista que queremos eliminar

INTERFAZ

Si hacemos scroll hacia abajo, nos encontraremos con una pantalla estática la cual carga un grafo predefinido el cual ejemplifica de manera perfecta, en que consiste la partición de un grafo

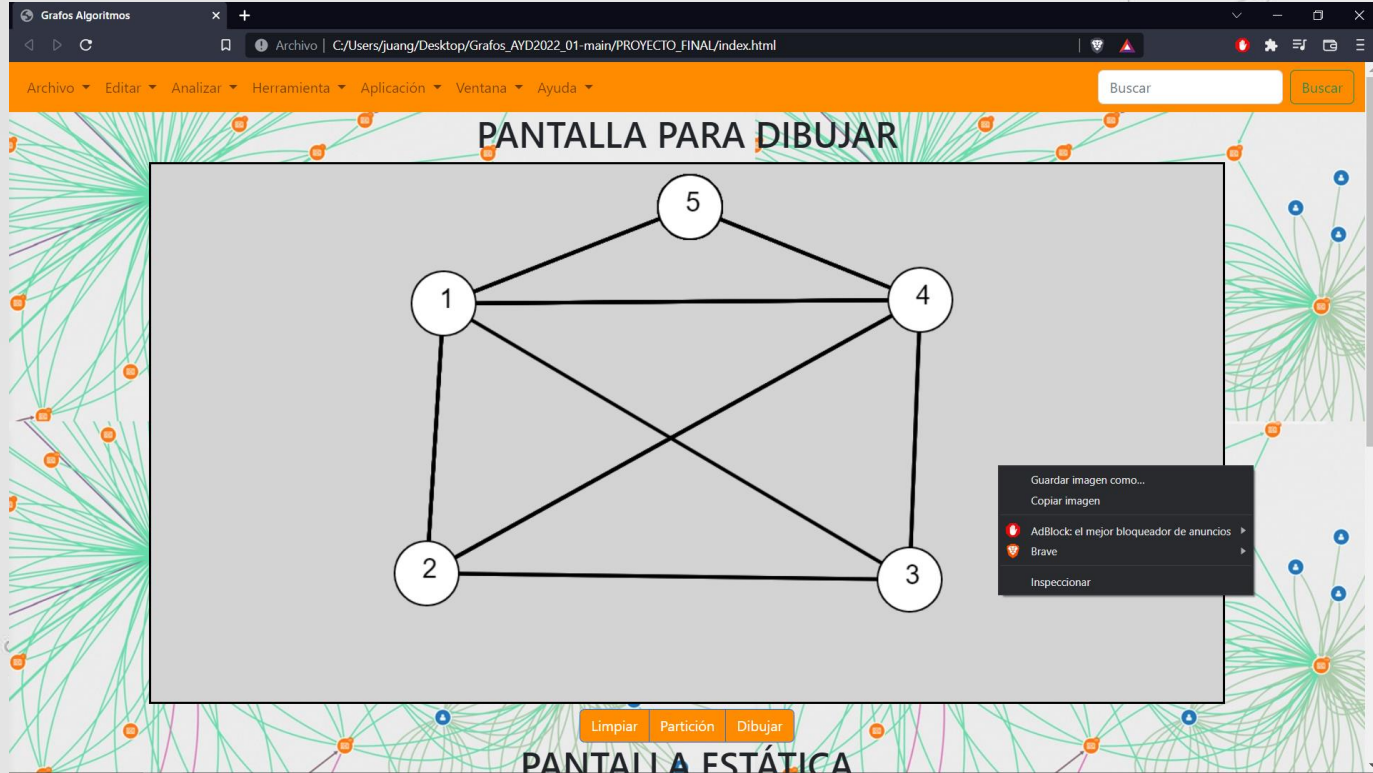


BOTONES

- **Limpiar:** Lo que permite hacer este botón, es recargar la página para limpiar la pantalla y poder volver a dibujar
- **Dibujar:** Este botón permite cargar en pantalla el grafo pre definido que tenemos para ejemplificar la partición
- **Partición:** Este botón carga la partición del grafo inicial, evidenciando en los dos grafos que se dividiría si su partición se genera entre los vértices 3 y 4.

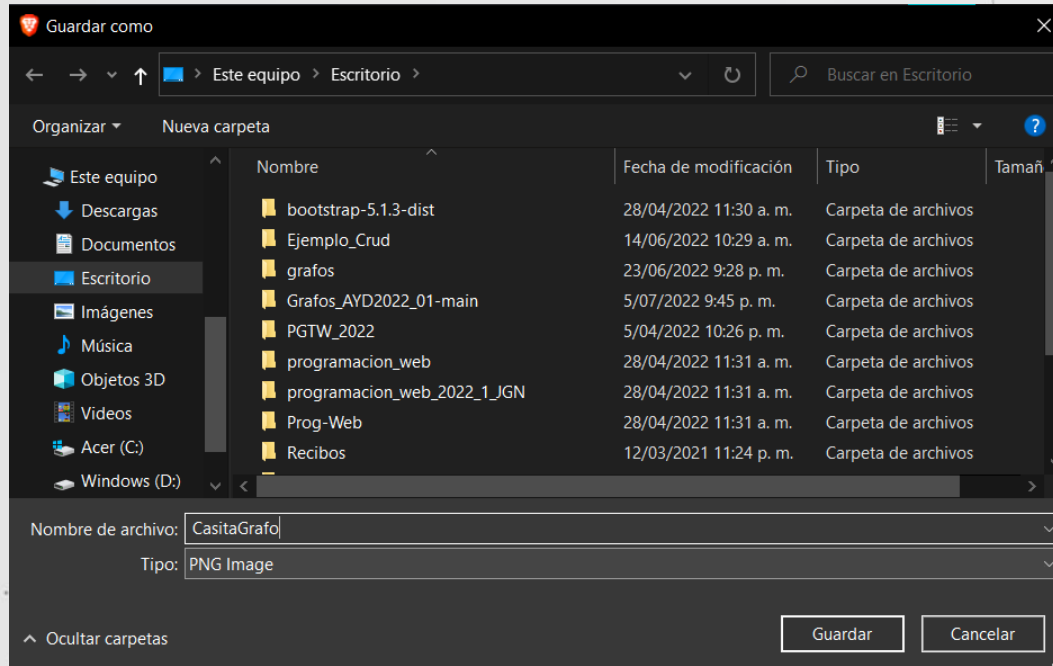
INTERFAZ

Para guardar algún grafo que diseñemos, daremos click derecho sobre la pantalla y seleccionaremos la opción de guardar imagen como



INTERFAZ

Al presionar guardar como, se despliega esta ventana para guardar el grafo, solo debemos seleccionar donde queremos guardarlo, y el nombre del grafo. Recordar que este se guardará en formato PNG





FIN MANUAL