Ja	va Collections
Antes guía d	de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, l e este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo e: a resolver esta actividad!!
	rá una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a ofesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.
	endrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!
Nom	ore *
Feder	
Apell	ido *
Navar	
Corre	eo electrónico con el que estás registrado en Egg *
navar	ro.federico14@gmail.com
<b>~</b>	1) Cual de estos paquetes es el contenedor de las colecciones: *
$\circ$	a) java.lang
<b>o</b>	b) java.util
0	c) java.math
0	d) java.awt
×	2) Una colección en Java es: *
0	a) Un grupo de objetos.
<b>()</b>	b) Un grupo de clases e interfaces.
0	c) Un grupo de procedimientos.
$\bigcirc$	d) Ninguna de las anteriores.
Respu	iesta correcta
•	a) Un grupo de objetos.
<b>~</b>	3) El Java Collection Framework es: *
0	a) Un grupo de objetos.
<b>o</b>	b) Un grupo de clases e interfaces
$\bigcirc$	c) Un grupo de procedimientos.
0	d) Ninguna de las anteriores.
<b>✓</b>	4) Hablando de listas cual de estas afirmaciones es cierta *
$\circ$	Las listas no aceptan valores repetidos
	El tamaño de las listas aumenta dinamicamente
$\bigcirc$	Las listas arrancan no arrancan desde 0
	Ninguna es cierta

!

<b>~</b>	5) En el framework de colecciones de Java un Set es: *	
•	a) Una colección que no puede contener elementos duplicados	<b>✓</b>
0	b) Una colección ordenada que puede contener elementos duplicados	
	c) Un objeto que mapea conjuntos de clave valor y no puede contener valores	
	duplicados  d) Ninguna da las enteriores	
	d) Ninguna de las anteriores	
<b>~</b>	6) Para agregar elementos en una lista se usa la función: *	
0	a) lista.length();	
0	b) lista.size();	
•	c) lista.add();	<b>~</b>
0	d) lista.iterator();	
<b>/</b>	7) ¿Cuál de los siguientes métodos borra un elemento de una colección?	*
0	a) .clear();	
0	b) .delete();	
•	c) .remove();	<b>✓</b>
0	d) .reset();	
	<ul> <li>8) En Java un Iterator es: *</li> <li>a) Una interface que proporciona los métodos para borrar elementos de una colección</li> <li>b) Una interface que proporciona los métodos para recorrer los elementos de una colección y posibilita el borrado de elementos</li> <li>c) Una interface que proporciona los métodos para ordenar los elementos de la colección</li> </ul>	✓
O	d) Ninguna de las anteriores	
<b>~</b>	d) Ninguna de las anteriores  9) El método para devolver los elementos del iterator es: *	
O		
<ul><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li><l< td=""><td>9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()</td><td>*</td></l<></ul>	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()	*
	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()  it.remove()	*
<ul><li>O</li><li>O</li><li>O</li><li>O</li></ul>	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()	✓
	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()  it.remove()	<b>✓</b>
	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()  it.remove()  it.run()	
	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()  it.remove()  it.run()  10) Hablando de mapas cual de estas afirmaciones es cierta *	
	9) El método para devolver los elementos del iterator es: *  it.hasNext()  it.next()  it.remove()  it.run()  10) Hablando de mapas cual de estas afirmaciones es cierta *  Las llaves de los mapas se pueden repetir	

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios