Escenarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Componente** | Descripción |
| **Título** | Disparar proyectil. |
| **Objetivo** | El objetivo es que el personaje dispare un proyectil hacia la dirección en donde está mirando. |
| **Contexto** | El personaje debe estar vivo. Debe tener la habilidad de disparar **desbloqueada**. Debe haber pasado x cantidad de tiempo después de su anterior disparo. |
| **Recursos** | Botón de disparar. Velocidad de ataque. |
| **Actores** | R-C19: realiza el disparo.  Enemigo: el disparo impacta sobre él y recibe daño. |
| **Set de episodios** | - R-C19 está frente a un enemigo para dispararle  - R-C19 comienza a disparar  - R-C19 efectúa el disparo contra el enemigo. |
| **Casos alternativos** | 1)  - R-C19 no tiene la habilidad desbloqueada  2)  - R-C19 tiene la habilidad desbloqueada  - R-C19 no tiene vida disponible  3)  - R-C19 tiene la habilidad desbloqueada  - R-C19 tiene vida disponible  - Intenta disparar, pero ya realizó un disparo recientemente, su velocidad de ataque no permite disparar en ese momento. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Componente** | Descripción |
| **Título** | Agarrar un power-up |
| **Objetivo** | El objetivo es que el personaje R-C19 agarre un power-up, quedándose con el mismo en su inventario. |
| **Contexto** | Debe haber un power-up en el mapa, R-C19 debe estar con vida. |
| **Recursos** | Power-up. Inventario (limitado) |
| **Actores** | R-C19: Agarra el power-up |
| **Set de episodios** | - R-C19 localiza un power-up  - El personaje agarra el power-up  - El power-up se almacena en el inventario (inventario de capacidad uno)  - El power-up desaparece del mapa |
| **Casos alternativos** | 1)  - El personaje no localiza el power-up  2)  - R-C19 localiza el power-up.  - El personaje agarra el power-up.  - El personaje agarra otro power-up y pierde el anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Componente** | Descripción |
| **Título** | Cubrirse con escudo |
| **Objetivo** | El objetivo es que el personaje se cubra con un escudo que bloquea parcialmente el daño. |
| **Contexto** | La habilidad **no** **puede estar en enfriamiento** al momento de activarla. |
| **Recursos** | Botón de utilizar la habilidad. Enfriamiento (recurso virtual). |
| **Actores** | R-C19: Se cubre con el escudo.  Enemigo: Ataca a R-C19. |
| **Set de episodios** | - R-C19 utiliza su habilidad escudo  - El escudo se activa  - Enemigo ataca a R-C19  - El escudo disminuye el daño en un porcentaje fijo  - El escudo desaparece  - R-C19 recibe daño reducido |
| **Casos alternativos** | 1)  - R-C19 utiliza su habilidad escudo  - El escudo ya estaba activado  2)  - R-C19 utiliza su habilidad escudo  - La habilidad estaba en enfriamiento |