Storyboard: Figthting the virus

Imagen in game de la interfaz de usuario

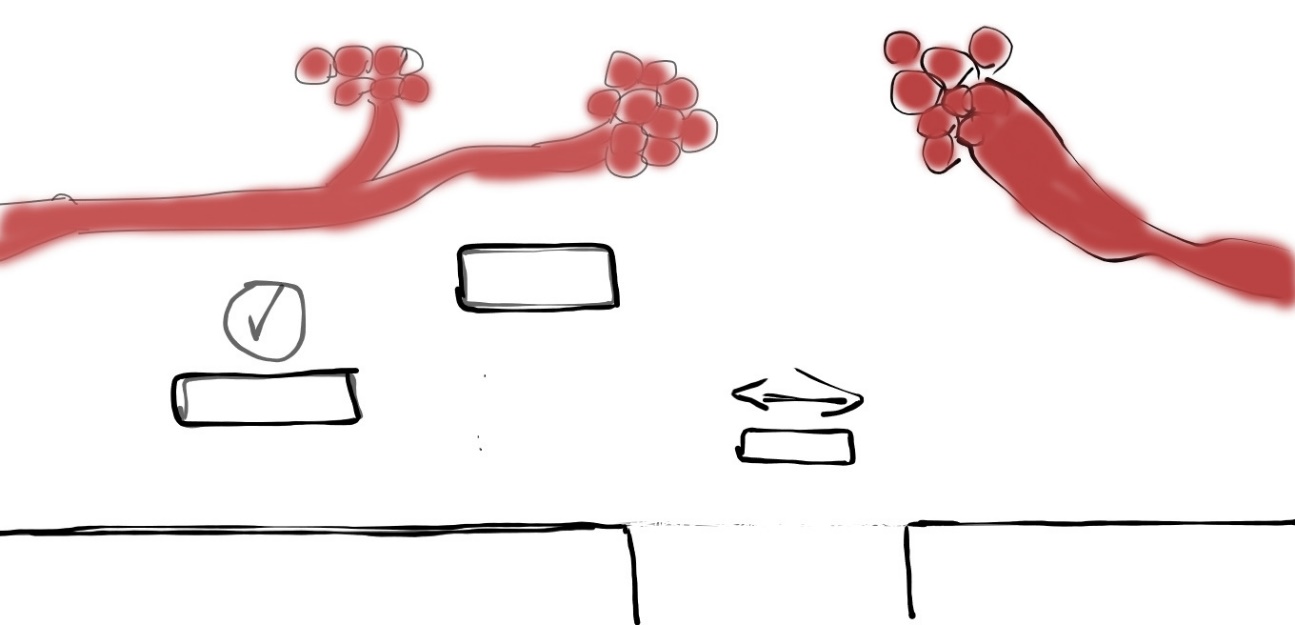
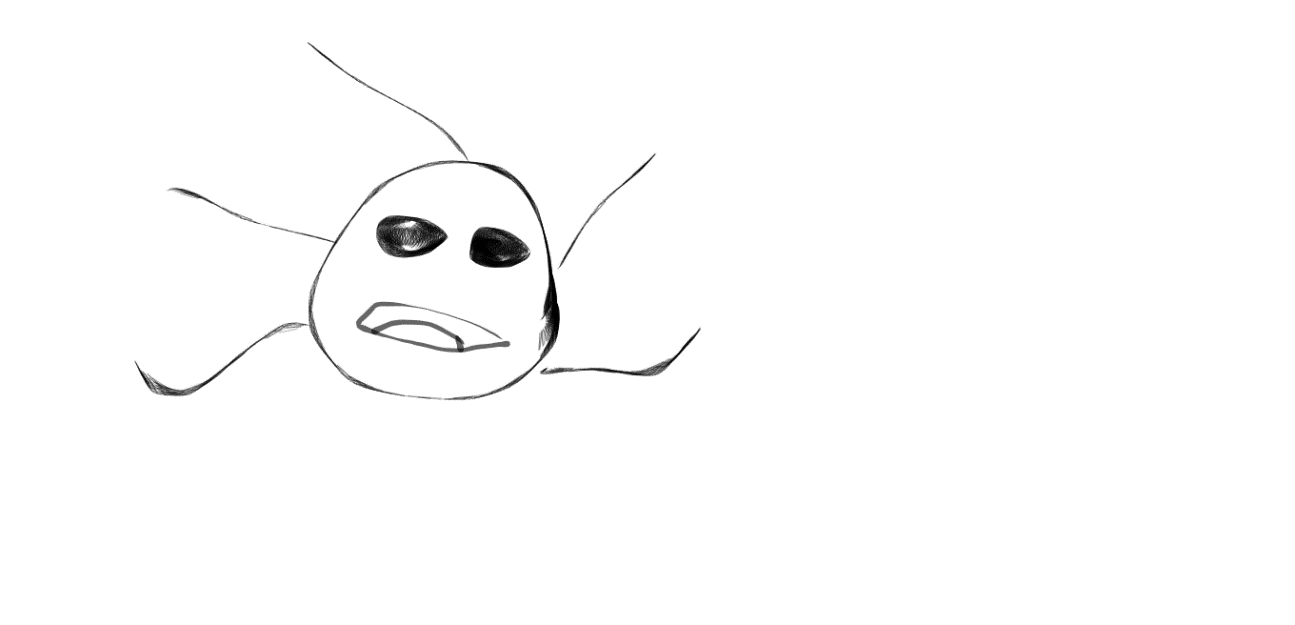
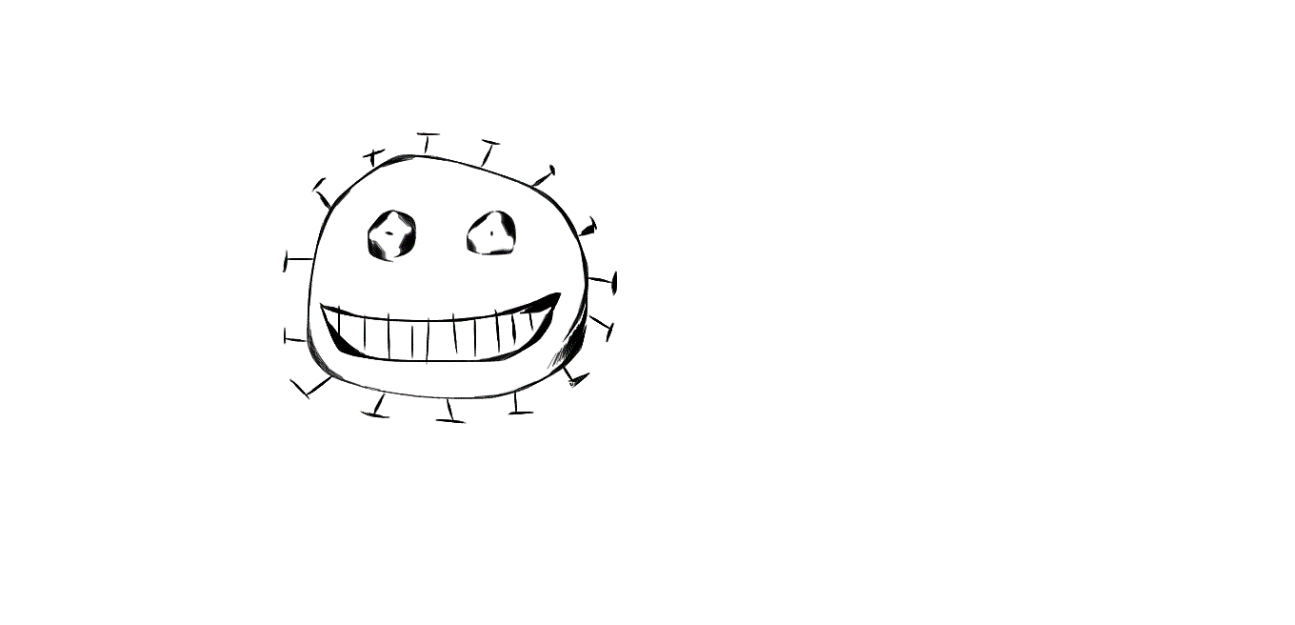
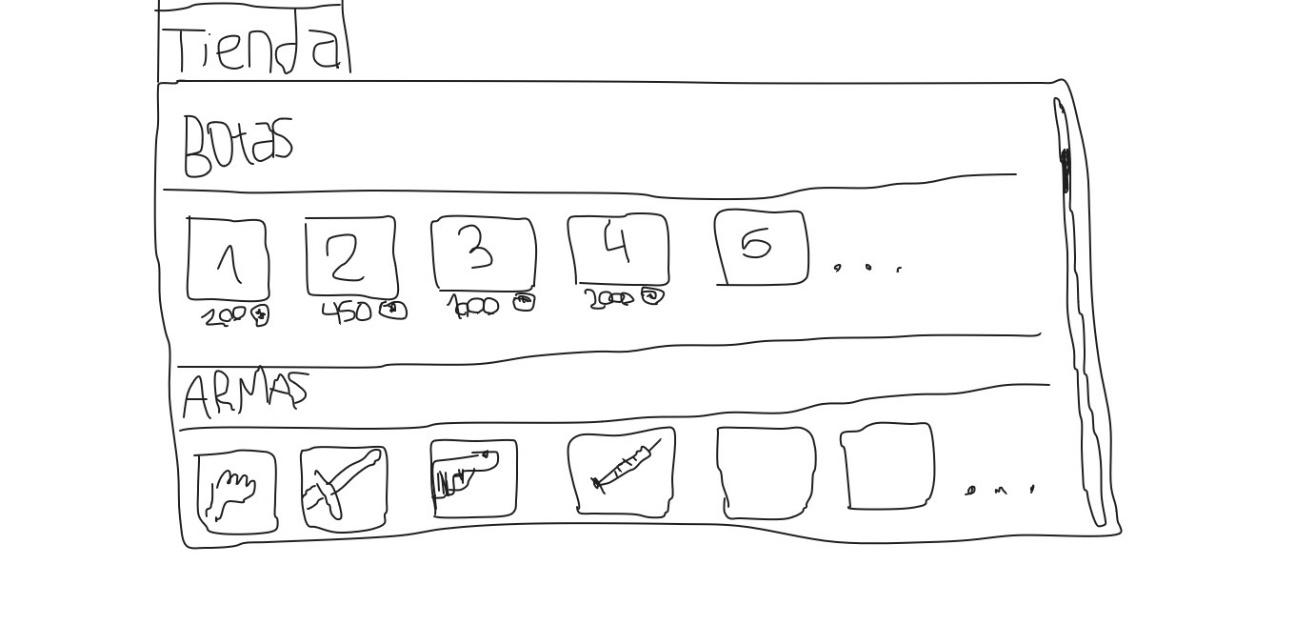
Imagen in game de plataformas del juego: nivel dentro de pulmones

Imagen selección de skin

Imagen de un tipo de enemigo

 Imagen de enemigo principal, coronavirus

Imagen de una posible tienda, de botas y armas.

La imagen a continuacion es el menú que aparecerá cuando se haya completado un nivel. Teniendo botones de volver a **Home**, **Repetir nivel**, **Continuar con recompensa aumentada, Continuar con recompensa simple**

