

Lista de chequeo para la revisión de código en lenguaje JAVA
Taller de Programación I - F. I. - UNMdP - Ingeniería Informática

ID. Proyecto:	Autores:
Revisores:	Fecha:
Notas:	

N/A: No aplica

I – Desviación de los Objetivos				
#	I.1 Desviación	Si	No	N/A
1	El código implementa correctamente el diseño ?			
2	El código implementa más de lo que establece el diseño ?			
3	El mecanismo de envío (valor o referencia) de todos los parámetros de cada método es apropiado ?			
4	Cada método retorna el valor correcto en cada punto de retorno ?			
II – Omisión de Objetivos				
#	II.1 Omisión	Si	No	N/A
5	El código no implementa completamente el diseño ?			
	Hay restos de código innecesario o test de prueba en el código ?			
III – Defectos en los Objetivos				
#	III.1 Declaración de Variables y Constantes	Si	No	N/A
7	Los nombres de las variables y constantes son descriptivos y cumplen con las convenciones de nombres ?			
8	Los tipos de las variables son correctos ?			
9	Cada variables esta inicializada apropiadamente ?			
10	Todas las variables que controlan ciclos (ciclos for) están declaradas en la cabecera del ciclo ?			
11	Hay variables que deberían se constantes ?			
12	Ha atributos que deberían ser variables locales ?			
13	Todos los atributos tienen un indicador de acceso apropiado (private, protected, public)?			
14	Hay atributos estáticos (static) que no deberían serlo o viceversa ?			
#	III.2 Definición de Métodos	Si	No	N/A
15	Los nombres de los método son descriptivo y cumplen con las convenciones de nombres ?			
16	Todos los métodos tienen un indicador de acceso apropiado (private, protected, public) ?			
17	El valor de los parámetros de cada método es chequeado antes de usarlo ?			
18	Hay métodos estáticos (static) que no debieran serlo p viceversa ?			
#	III.3 Definición de Clases	Si	No	N/A
19	Cada clase tiene un constructor adecuado ?			
20	Existe algunas subclases con miembros comunes que deberían estar en una superclase ?			
21	Puede simplificarse la jerarquía de herencia de la clase ?			
#	III.4 Referencia a los Datos	Si	No	N/A
22	Para referencia a un arreglo los valores de los subíndices está dentro del rango permitido ?			
23	Se verifica que toda referencia a un objeto o arreglo no sea nula ?			
#	III.5 Expresiones y Tipos de Datos	Si	No	N/A

Lista de chequeo para la revisión de código en lenguaje JAVA
Taller de Programación I - F. I. - UNMdP - Ingeniería Informática

ID. Proyecto:	Autores:
Revisores:	Fecha:
Notas:	

N/A: No aplica

24	Hay algún cálculo con tipos de datos mezclados ?			
25	Es posible el overflow or el underflow, durante un cálculo ?			
26	Por cada expresión se respet el orden de evaluación y precedencia correcta ?			
27	Se usan paréntesis para evitar ambigüedades ?			
28	El código previene los errores por redondeo en forma sistemática			
29	El código evita sumas y restas sobre números con magnitudes muy diferentes ?			
30	Se chequea la división por cero o el ruido ?			
#	III.6 Comparacion y Relaciones	Si	No	N/A
31	Las expresiones booleanas han sido simplificadas, usando "driving negations inward" ?			
32	Cada prueba booleana chequea la condición correcta ?			
33	Hay comparaciones entre variables de tipos inconsistentes ?			
34	Son correctos los operadores de comparación ?			
35	Todas laas expresiones booleanas son correctas ?			
36	Existen efectos colaterales inapropiados de una comparación ?			
37	Se intercambiado un "&" por un "&&" ó un " " por un " " ?			
38	El código evita la comparación de igualdad en números de punto flotante ?			
39	Estan cubiertas las tres ramas de los if (menor,igual,mayor)			
#	III.7 Control de Flujo	Si	No	N/A
40	Por cada ciclo se usa la mejor elección de construcción de ciclos ?			
41	Todos los ciclos terminan ?			
42	Cuando un ciclo tiene multiples condiciones de salida todas estan manejadas apropiadamente ?			
43	Todas las sentencias SWITCH tienen un caso por defecto ?			
44	Las salidas de un Switch no manejadas esta debidamente comentadas y con una sentencia break ?			
45	Es correcta la profundidad en el anidamiento de ciclos ?			
46	Se pueden convertir algún if anidado en sentencias SWITCH ?			
47	Los cuerpos nulos en las estructuras de control estan marcados con llaves, marcados y comentados correctamente?			
48	Todos los métodos terminan ?			
49	Todas las excepciones son manipuladas apropiadamente ?			
50	Las sentencias break con con etiqueta derivan el control al lugar correcto ?			
#	III.8 Entrada/Salida	Si	No	N/A
51	Todos los archivos se abren antes de usarlos ?			
52	Los atributos de las sentencias de apertura de los archivos son consistente con el uso de los mismos ?			
53	Todos los archivos se cierran cuando dejan de usarse ?			
54	Los datos en el buffer so envían al disco ?			

Lista de chequeo para la revisión de código en lenguaje JAVA
Taller de Programación I - F. I. - UNMDP - Ingeniería Informática

ID. Proyecto:	Autores:
Revisores:	Fecha:
Notas:	

N/A: No aplica

55	Hay errores de ortografía o gramática en el texto impreso o en la pantalla ?			
56	Están chequeadas las condiciones de error ?			
57	Se verifica la existencia de los archivos antes de intentar abrirlos ?			
58	Todas las excepciones de entrada/salida están razonablemente manejadas ?			
#	III.9 Interface del Módulo	Si	No	N/A
59	El número, orden, tipo y valores de parámetros en cada llamada de un método esta de acuerdo con la declaración del método ?			
60	Los valores respetan los acuerdos de unidades (por.ej., pulgadas versus yardas) ?			
61	Si un objeto o arreglo es pasado a un método que lo altera, esta alteración es realizada correctamente por dicho método ?			
#	III.10 Comentarios	Si	No	N/A
62	Todos los métodos, clases y archivos tienen los comentarios de cabecera apropiados ?			
63	Cada atributo, variable ó declaración de constante ha sido comentada ?			
64	El comportamiento de cada método y clase es expresado en lenguaje plano ?			
65	Los comentarios en la cabecera de cada método y clase son consistentes con el comportamiento del método o clase ?			
66	Todos los comentarios son consistentes con el código ?			
67	Los comentarios ayudan a entender el código ?			
68	Hay suficientes comentarios en el código ?			
69	Hay demasiados comentarios en el código ?			
#	III.11 Diseño y Empaquetado	Si	No	N/A
70	El formato standard en el diseño e indentación del código es usado consistentemente ?			
71	Algún método excede las 60 líneas ?			
72	Algún módulo excede las 600 líneas ?			
#	III.12 Modularidad	Si	No	N/A
73	Hay un bajo nivel de acoplamiento entre módulos (métodos y clases) ?			
74	Hay un alto nivel de cohesión encada módulo (métodos y clases) ?			
75	Hay código repetido que se puede reemplazar por un método que implemente el comportamiento de dicho código ?			
76	Se usan las librerías de clase java cuando y donde deben usarse ?			
#	III.13 Almacenamiento	Si	No	N/A
77	Los arreglos tienen previsto el tamaño suficiente ?			
78	Las referencias a los objetos y arreglos son seteados a nulo una vez que dejan de usarse?			
#	III.14 Perfomance	Si	No	N/A
79	Pueden mejorarse las estructuras de datos o usar algoritmos más eficientes ?			
80	Los test lógicos están organizados, de manera que los más frecuentes y caros estén primero ?			
81	Puede reducirse el costo de recálculo mediante el almacenamiento de los resultados ?			

Lista de chequeo para la revisión de código en lenguaje JAVA
Taller de Programación I - F. I. - UNMDP - Ingeniería Informática

ID. Proyecto:	Autores:
Revisores:	Fecha:
Notas:	

N/A: No aplica

82	Actualmente, se usa cada resultado calculado y almacenado ?			
83	Puede un cálculo sacarse fuera de un ciclo ?			
84	Hay test dentro de un ciclo que no necesitan ser realizados ?			
85	Puede un ciclo corto ser convertido en una estructura más simple ?			
86	Dos ciclos sobre los mismos datos se pueden combinar en uno?			
IV – Inconsistencia en los Objetivos				
#	IV.1 Performance	Si	No	N/A
87	Hay algún código implementado en modo inconsistente ?			
V – Ambigüedad en los Objetivos				
#	V.1 Declaración de Variables y Constantes	Si	No	N/A
88	Hay variables con nombres similares y confusos ?			
89	Todas las variables están definidas con nombres claros, consistentes y significativos ?			
#	V.2 Performance	Si	No	N/A
90	Hay módulos excesivamente confusos que se pueden reestructurar o dividir en varias rutinas ?			
VI – Redundancia en los Objetivos				
#	VI.1 Variables	Si	No	N/A
91	Existen variables o atributos redundante o no usados ?			
92	Podría alguna variable no local convertirse en local ?			
#	VI.2 Definición de Métodos	Si	No	N/A
93	Hay algunos metodos que no son llamados o son innecesarios ?			
#	VI.3 Performance	Si	No	N/A
94	Puede algún código reemplazarse con llamadas a objetos externos reusables ?			
95	Existen bloques de código repetidos que pueden condensarse en un método simple ?			
96	Existen restos de código no usado o restos de rutinas de test ?			
VII – Efectos Colaterales en los Objetivos				
#	VII.1 Definición de Métodos	Si	No	N/A
97	Después de cambiar un método se analizan los metodos que lo llaman			
#	VII.2 Base de Datos	Si	No	N/A
98	El proceso de actualización y migración sigue el cambio de estructuras o contenidos en la base del proyecto ?			